ファミリーコンピュータTM

ファイナルファンタジーI·II

FINAL FANTASY I·II

TM

完全攻略編



SQUARESOFT



RPGの基本要素を押さえた、シリーズの原点、「I」。そして、独自のシステムの導入によって異彩を放つ「II」。本書は、この2つの「FF」の攻略法を、それぞれ完全収録。さらに、武器や防具、モンスター等のデータも同時にフォロー。正に、冒険者のためのバイブルとなる1冊である。

ファイナルファンタジーI·II

FINAL FANTASY I·II

完全攻略編

FINAL FANTASY I
—5—
FINAL FANTASY II
—87—

ファイナルファンタジーI・II
FINAL FANTASY I・II

完全攻略編
冒険の章の見方

「I」「II」それぞれの攻略をフォローする
冒険の章。ここで各ページの見方を紹介しよう。

1 各QUEST別に目的・チャートを表示

冒険の章は「I」がが3つ、「II」は5つのQUESTに分けている。各QUESTの最初に範囲、目的などを、最後にまとめとチャート、次のQUESTの予習をそれぞれ紹介している。





QUEST範囲

各QUESTのタイトルと、冒険する場所の範囲。タイトルは、そのQUESTで最終的に行う行動やイベントを表しており、大まかな目的を知ることができる。範囲は、どの場所からどこへ行くのかを確認することができる。

ストーリー

各QUESTのプレビュー的なショートストーリー。冒険中に起こる出来事の、ほんの一部分（さわりの部分）を短く紹介している。これを読めば、これから始まるQUESTの最初の目的をおよそ知ることができるはずだ。

QUESTまとめ

終了したQUESTの復習。そのQUESTで行った最も重要なアクションやイベントを簡略にフローチャート化した上で紹介している。ここでおよその流れを確認しておけば、次のQUESTをスムーズに始めることができるはず。

攻略フローチャート

各QUESTの攻略の流れに沿ったチャート表。冒険中に初めて訪れた町や城、ダンジョン等を、本書の流れに沿ってチャート化している。なお、「II」のチャートには、次の場所への移動方法の補足説明を記している。

次のQUESTの予習

次のQUESTへ向けての予習。終了したQUESTからのリスタート概要、そして、最初の目的などを知ることができる。なお、次の目的地が初めて訪ねる場所である場所は、NEXT POINT（右ページ参照）を記載した。

2 様々な情報を項目ごとに表示

各場所の紹介ページは、様々な要素で構成されている。ここでは「I」「II」それぞれの紹介項目の見方を説明しよう。

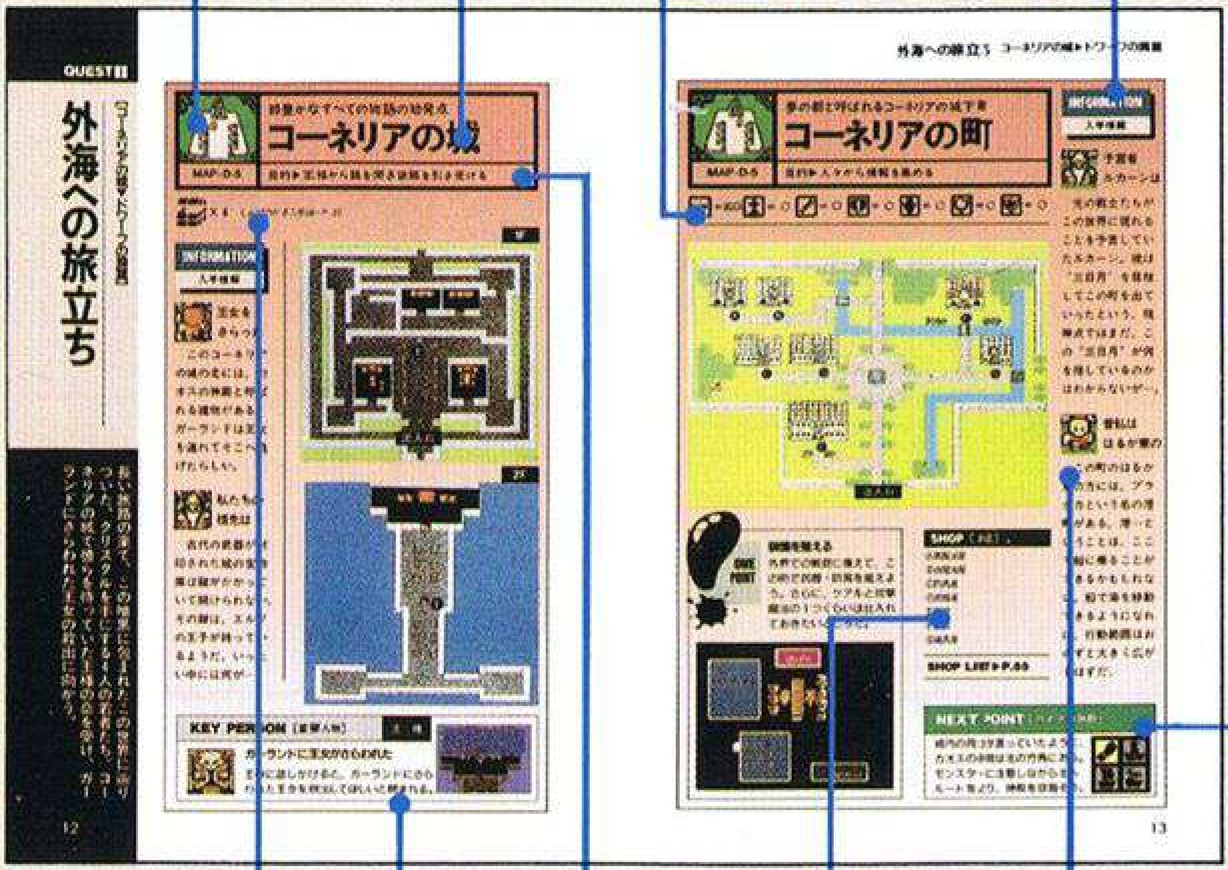
◆ファイナルファンタジーI・II共通の見方

入口とMAP位置
入口の写真とマップナンバー。ナンバーは世界地図（IはP.6、IIはP.88）と対応している。

地名
町や城、ダンジョン等の名称。場所名ですぐにその位置がわかるように覚えておきたい。

町や村の設備
お店などの設備の有無。マーク（右記参照）で記された設備の有無を○×で表記している。

INFORMATION 入手情報
その場所で得られる情報。ゲーム攻略に欠かすことのできないメッセージが記されている。



宝箱
その場所で入手できる宝箱の数とその中身。「I」の場合は、空っぽの宝箱も数に含む。

KEY PERSON［重要人物］
ゲーム攻略のポイントとなる人物。話しかけた場合のリアクションを写真とともに紹介。

目的
その場所で実行すべき事柄。ここに記された目的を達成しないと、先へ進めない。

SHOP LIST［お店］
町や村にある設備の名称と位置。位置は合番号によって、全体マップと対応している。

MAP
その場所の全体マップ。城やダンジョンの階段や扉にふられた合番号は、それぞれ同じ番号がふられたマップ間を移動できるという印だ。

NEXT POINT
次の場所への移動方法（右記参照）。

ICON&SIGN

町や村の設備マークの見方

- INN 宿屋
- 教会・聖堂
- 武器屋
- 防具屋
- 道具屋
- ※白魔法屋
- 黒魔法屋
- PUB 酒場

NEXT POINT

［移動の方法マークの見方］

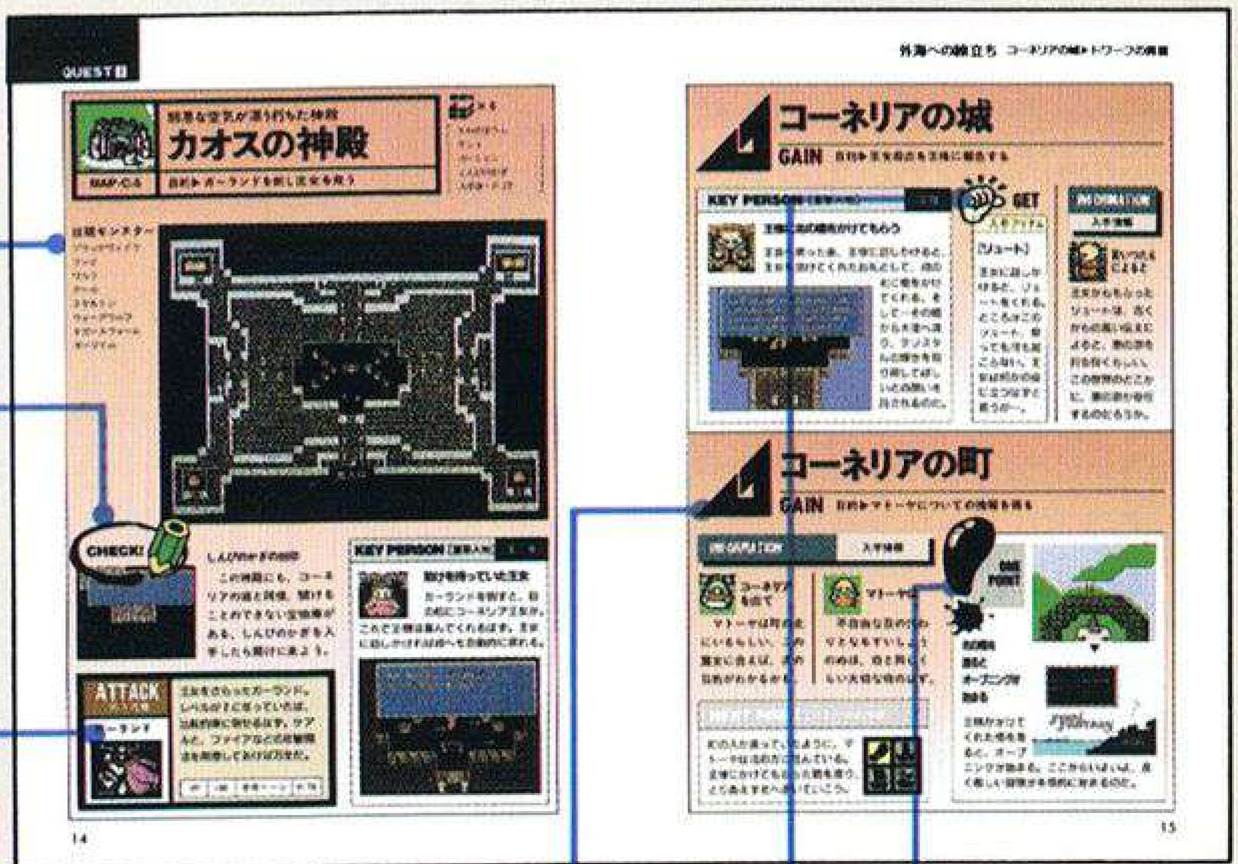
共通
- 徒歩
- カヌー
- 船
- 飛空船

FINAL FANTASY I
- 潜水艦
- ワープ
- ワープ

FINAL FANTASY II
- 雪上船
- チョコボ
- 飛竜
- ワープ

※IIでは白魔法、黒魔法がともに売られているため、このマーク＝魔法屋となる。

冒険の章の見方



出現モンスター

ダンジョンなどに出現するモンスターの一覧。ボスは含まれていない。

CHECK!

その場所でのゲーム攻略に関するポイント。プレイヤー自身が起こす重要な行動や、気になる人物、情報などを列記している。

ボス攻略

ダンジョンに登場するボスモンスターの攻略法。ボスのHPや弱点、有効な攻撃方法などを紹介している。

GAIN

すでに一度訪ねている場所。お店や宝箱、全体マップ等は、変更がない限り省略している。

GET

その場所で入手できるシナリオアイテム。また、特徴や使い方なども併せて紹介している。

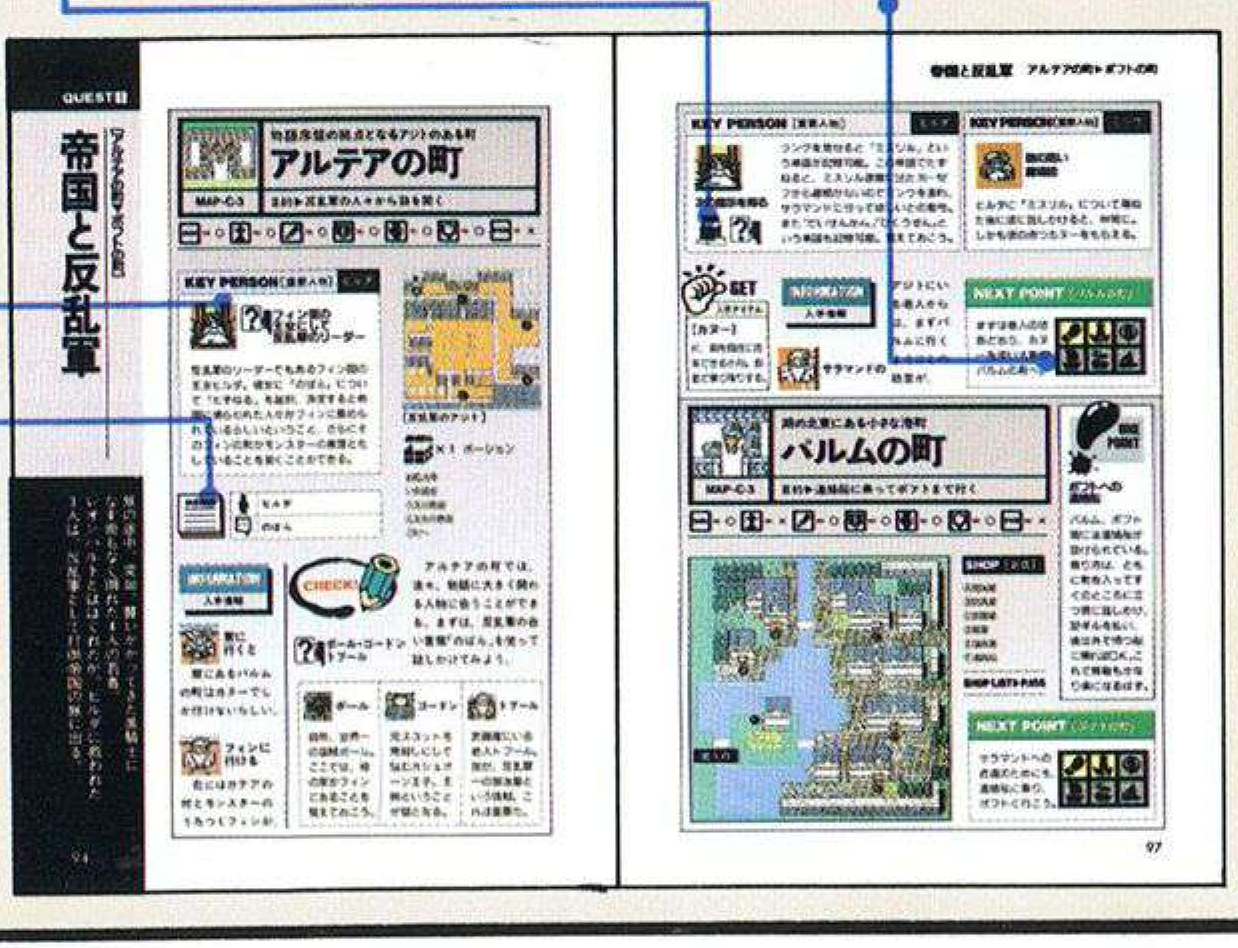
冒険のワンポイントアドバイス。ゲーム攻略の手助けになる付加情報を紹介している。

■ファイナルファンタジーIIの見方

覚えた単語を使って進める会話。複数の単語を使う場合もある。ちなみに、覚えた単語は文章中でもカギカッコでくくってあるので参考にしよう。

アイテムの使用。使用対象は場所により異なる。

次の目的地への移動手段。なお、各マークの内容はP.3参照。

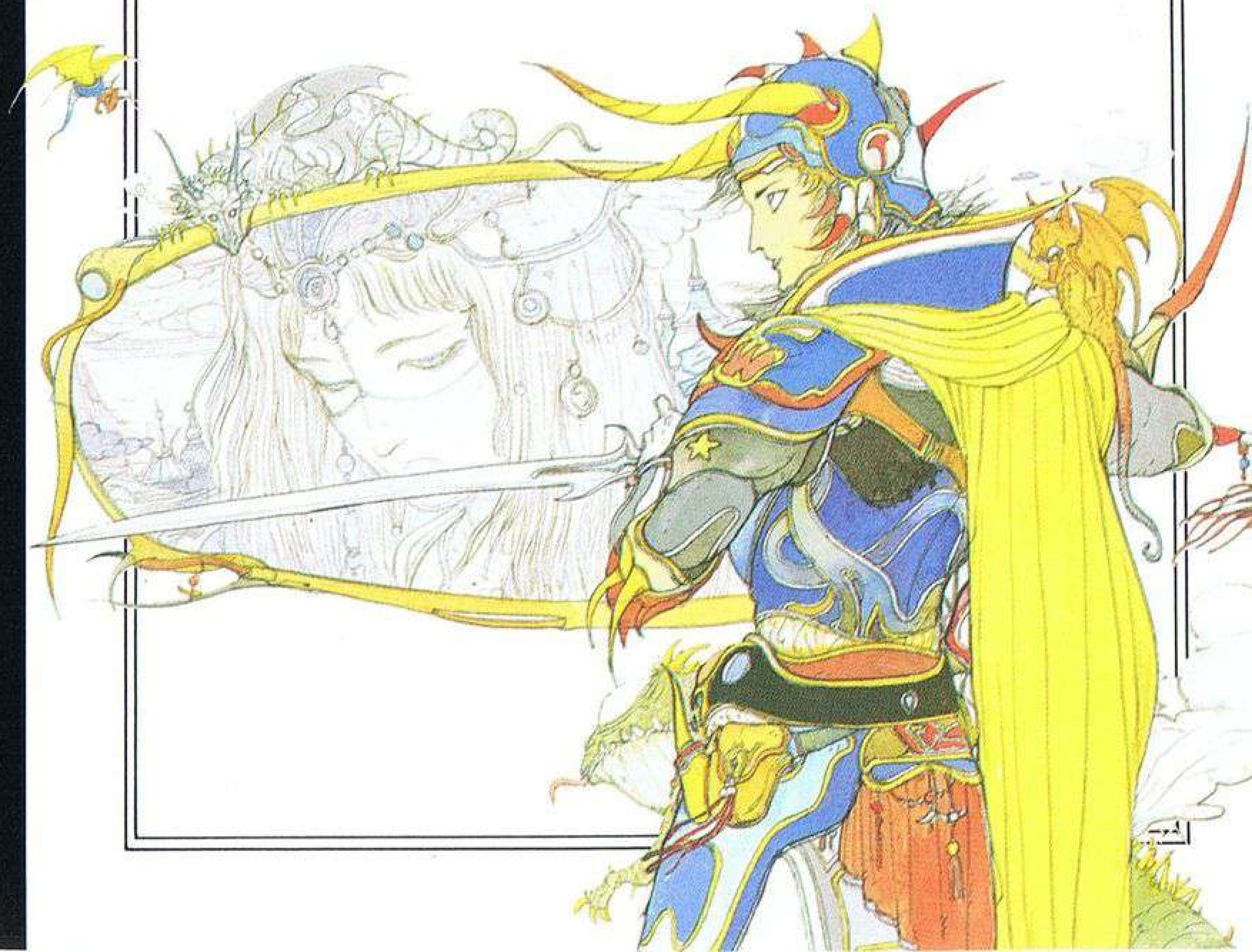


MEMO

覚えられる単語名と、その単語を話す人物名。覚え方は「おぼえる」コマンドを使えばOK。覚えられる単語は文章中でもカギカッコでくくってある。

ファイナルファンタジーI

FINAL FANTASY I™



■町

町では、買い物や回復はもちろん、情報収集も行う。

・コーネリアの町 ………P.13
・港町プラボカ …………P.16
・エルフの町 ……………P.18
・メルモンドの町 ………P.24
・クレセントレイクの町 …P.29
・オンラクの町 …………P.35
・山頂の町 ………………P.36
・ルフェイン人の町 ……P.37

■洞窟

手強い敵が生息してる場所。ただし仲間がいることも…。

・マトーヤの洞窟 ………P.16
・ドワーフの洞窟 ………P.19
・沼の洞窟 ………………P.20
・アースの洞窟 …………P.25
・賢者の洞窟 ……………P.27
・氷の洞窟 ………………P.32
・ドラゴンの洞窟 ………P.38
・滝の裏の洞窟 …………P.46

■城

味方の城もあれば、モンスターが生息する城もある。

・コーネリアの城 ………P.12
・エルフの城 ……………P.17
・西の城 …………………P.19
・試練の城 ………………P.39
・浮遊城 …………………P.48

■神殿

数は少ないが、冒険の鍵を握っているのがこの神殿。

・カオスの神殿 …………P.14
・海底神殿 ………………P.41
・過去のカオスの神殿 …P.52

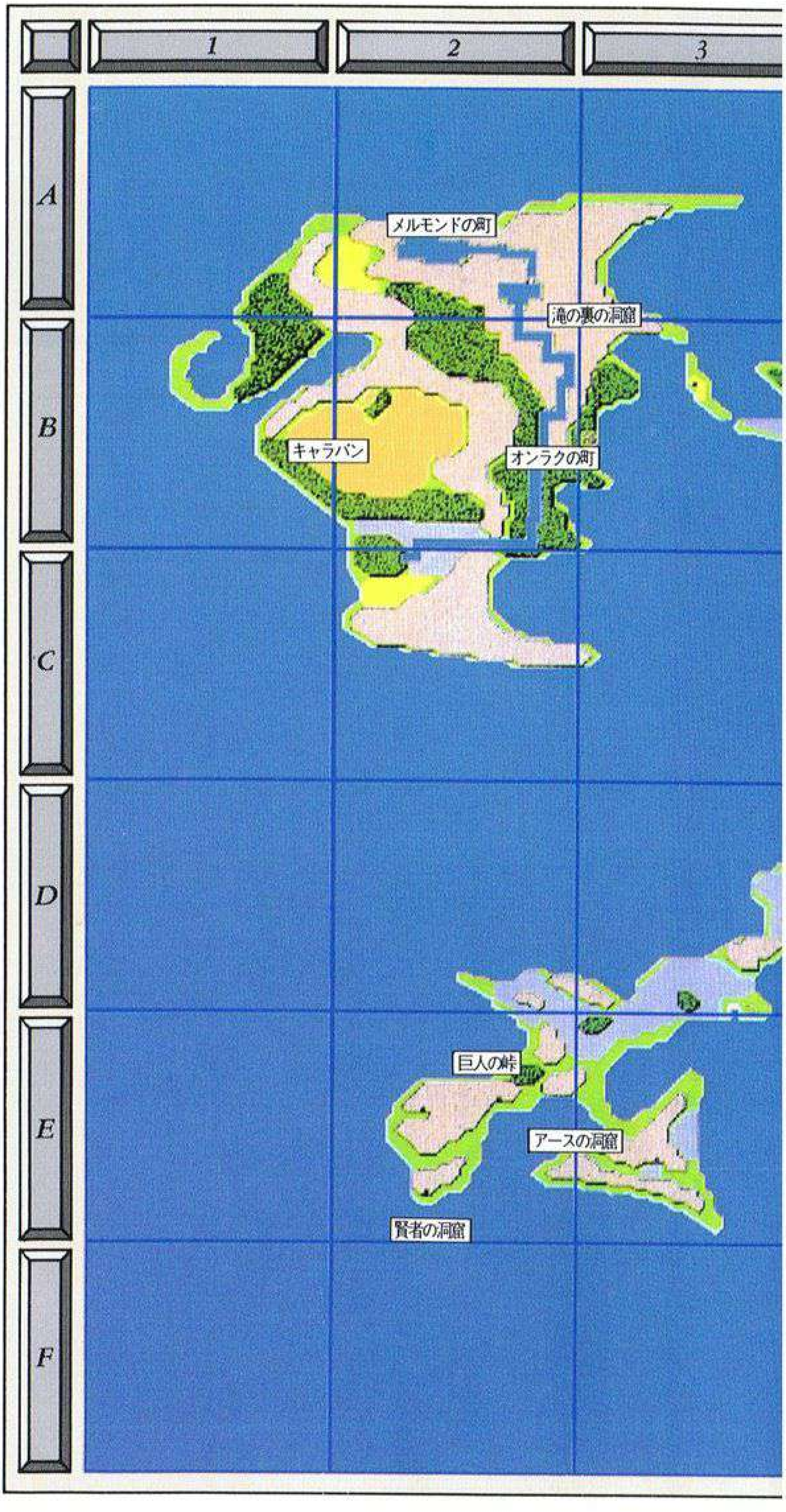
■その他

上の4種類に属さない場所が下の5つ。山や砂漠などの自然の場所もあれば、塔のような建物もある。

・巨人の峠 ………………P.25
・グルグ火山 ……………P.30
・リュカーン砂漠 ………P.34
・キャラバン ……………P.40
・蜃気楼の塔 ……………P.47

世界地図

FINAL FANTASY I [*WORLD MAP*]



冒険者にとって、〝地図〟は絶対に欠かせないアイテムだ。
町や城、洞窟などの位置関係を、しっかりと頭に叩き込んでおこう。



予備知識

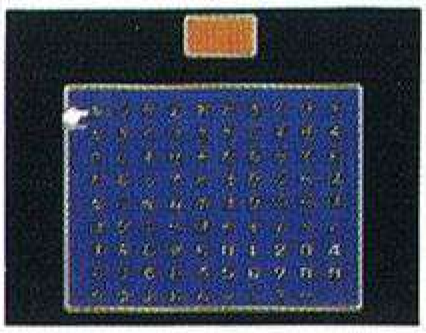
冒険を始める前に

ここでは、ゲームの始め方から、
ゲーム中の基本的な操作方法を紹介する。
一番大事なことだからしっかり覚えよう。

START　ゲームを始める

ゲームのスタート方法は2種類ある。セーブ（右ページ参照）した所から始める場合の「つづく」と、最初から始める場合の「やりなおし」の2つだ。前者は、メッセージスピードを決定するだけで、ゲームスタート。後者は、職業（下記〝JOB〟参照）を選択決定し、名前入力が終わればゲームスタートとなる。





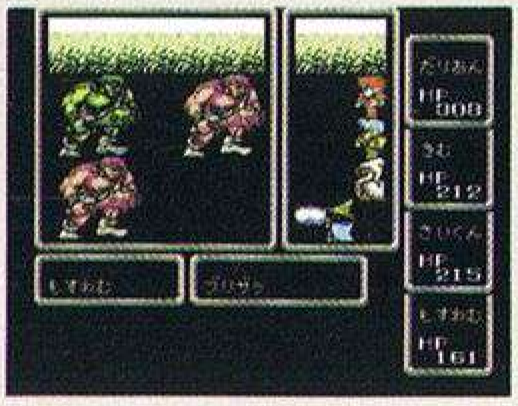
名前入力の方法

カーソルを入力したい文字に合わせてAボタンで決定する。最大4文字まで入力可能。



JOB　職業を選ぶ

職業は全部で6種類ある。ゲーム進行の有利不利はパーティ編成で決まってくるから、特徴をよく把握してバランスのとれたパーティを編成しよう。また、あるイベントをクリアするとクラスチェンジを行える（詳細はP.39、44参照）。



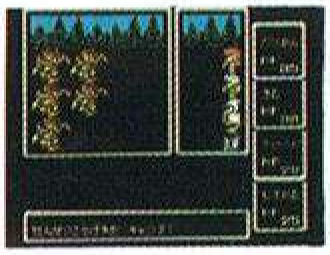
職業の種類

戦士		ほとんどの武器・防具を装備することができる戦闘のスペシャリスト。攻撃力は当然高い。
シーフ		すばやさを身上とし、敵から逃げることが得意な盗賊。武器・防具もある程度装備できる。
モンク		自らの肉体を武器とする格闘家。レベルが上がると武器より素手の方が攻撃力が高くなる。
赤魔術士		攻撃と回復の魔法をバランスよく使うことができる魔術士。武器もある程度装備できる。
白魔術士		主に回復や防御の魔法を使うことができる魔術士。武器・防具はほとんど装備できない。
黒魔術士		主に攻撃の魔法を使うことができる魔術士。武器・防具はほとんど装備できない。

戦闘を進める　BATTLE

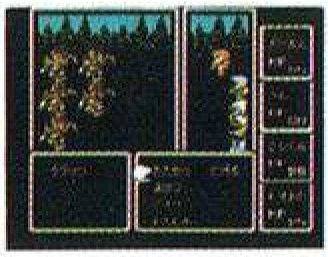
戦闘の手順

1 戦闘突入



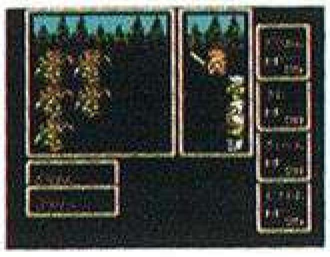
フィールドやダンジョンを歩いていると、ランダムに敵と遭遇する。希に、一方的に先制攻撃をされてしまうことも…。

2 コマンド入力



戦闘時のコマンドは全部で5つ。モンスターの特徴や仲間の状態などを把握した上で、4人のコマンドを選ぶのだ。

3 攻撃開始



4人目のキャラのコマンドを決定すると、戦闘開始だ。1ターンで戦闘が終了しなかった場合は、再びコマンド入力へ。

一口に戦闘といっても、ただ武器攻撃を繰り返すだけでは意味がない。状況に応じて攻撃・回復魔法やアイテムを使わなければ、戦闘を有利に進めることは不可能。また、時には逃げる勇気も大切だ。

パーティーの隊列変更

隊列の先頭にいるキャラは一番攻撃を受けやすい。そこで、HPや防御力などのステータスが低いキャラは後ろにしよう。



セーブ　SYSTEM

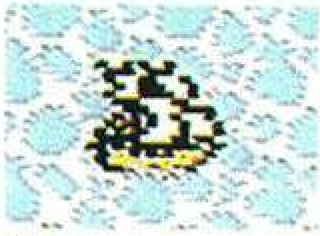
セーブ&回復

	セーブ	HP	MP
宿　屋	○	○	○
ねぶくろ	○	○	×
テント	○	○	×
コテージ	○	○	○

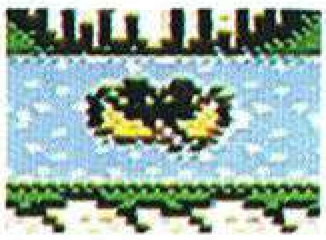


セーブは基本的に町の宿屋で行う。ただし、ねぶくろ、テント、コテージがあれば、フィールド上でのみセーブが可能だ。なお、セーブファイルは1つだけだから慎重に。

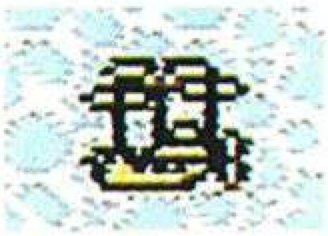
乗り物　MOVE



【船】
海を進むことができる船。9カ所にある港からでないと、上陸はできない。



【カヌー】
湖や川を渡ることができるカヌー。船から直接川へ入水することも可能だ。



【飛空船】
空を自由に移動することができる飛空船。着陸が可能な場所は平坦な緑地だけだ。

移動手段の基本は徒歩だが、地形によっては、徒歩では行くことができない場所も当然出てくる。そんな状況で頼りになるのが、左で紹介した3種類の乗り物だ。各特徴をよく把握して、空を、海を、川を縦横無尽に冒険しよう。

ファイナルファンタジーI
FINAL FANTASY I

CONTENTS

もくじ



ファイナルファンタジーI　世界地図		6
冒険を始める前に		8
冒険の章		11
QUEST 1 外界への旅立ち 12	コーネリアの城	12
	コーネリアの町	13
	カオスの神殿	14
	マトーヤの洞窟	16
	港町プラボカ	16
	エルフの城	17
	エルフの町	18
	ドワーフの洞窟	19
	西の城	19
[攻略フローチャート]23	沼の洞窟	20
QUEST 2 北の大陸を目指せ 24	メルモンドの町	24
	巨人の峠	25
	アースの洞窟	25
	賢者の洞窟	27
	クレセントレイクの町	29
	グルグ火山	30
	氷の洞窟	32
[攻略フローチャート]34	リュカーン砂漠	34
QUEST 3 光の戦士たちの試練 35	オンラクの町	35
	山頂の町	36
	ルフェイン人の町	37
	ドラゴンの洞窟	38
	試練の城	39
	キャラバン	40
[攻略フローチャート]44	海底神殿	41
QUEST 4 光と平和への闘い 45	滝の裏の洞窟	46
	蜃気楼の塔	47
	浮遊城	48
[攻略フローチャート]54	過去のカオスの神殿	52
SHOP LIST [売り物ガイド]		55
知識の章		
武器・58／防具・63／アイテム・68／魔法・70／モンスター・74		
ファイナルファンタジーI・インデックス		188



FINAL FANTASY I

冒険の章

漆黒の暗闇がこの世界を覆う。
風は消え、海は荒れ狂い、
大地は腐食し始める…。
人々は絶望の淵で、1つの
予言を信じ、待っていた。
この世　暗黒に染まりし時
4人の光の戦士あらわれん…。
光は人々に希望を与えしもの。
そして、暗黒を追い払う、力。

QUEST I

外海への旅立ち

【コーネリアの城▼ドワーフの洞窟】

長い旅路の果て、この暗黒に包まれたこの世界に辿りついた、クリスタルを手にする4人の若者たち。コーネリアの城で彼らを待っていた王様の命を受け、ガーランドにさらわれた王女の救出に向かう。



緑豊かなすべての物語の始発点

コーネリアの城

MAP・D-5

目的▶王様から話を聞き依頼を引き受ける

X 6　しんびのかぎ入手後・P.22

INFORMATION
入手情報



王女をさらった

このコーネリアの城の北には、カオスの神殿と呼ばれる建物がある。ガーランドは王女を連れてそこへ逃げたらしい。



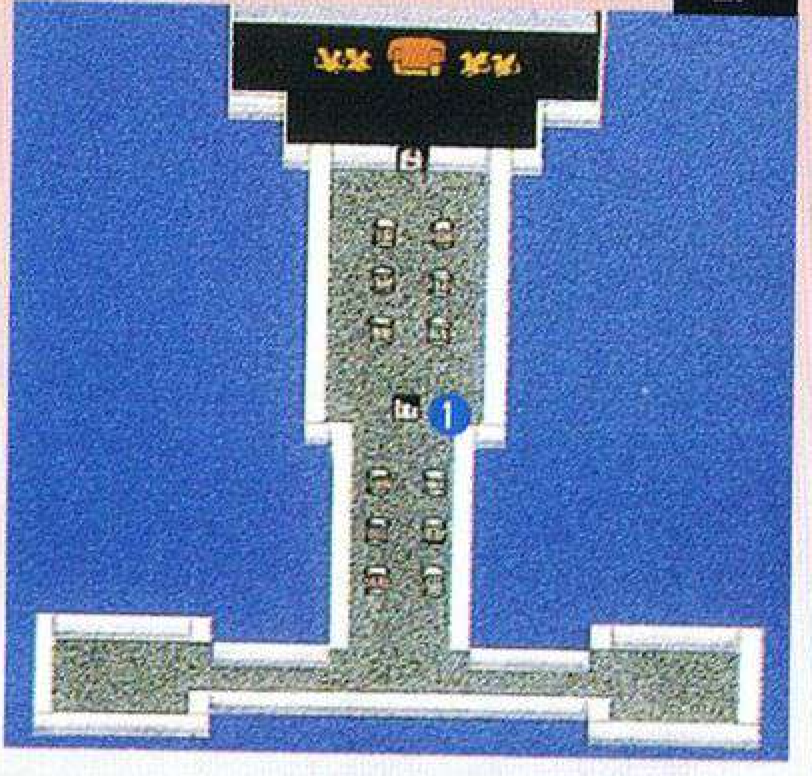
私たちの祖先は

古代の武器が封印された城の宝物庫は鍵がかかっていて開けられない。その鍵は、エルフの王子が持っているようだ。いったい中には何が…。

1F



2F

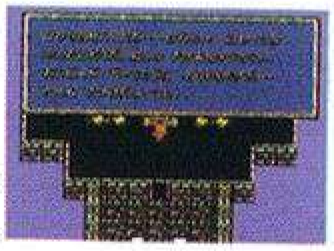


KEY PERSON [重要人物]　王様



ガーランドに王女がさらわれた

王様に話しかけると、ガーランドにさらわれた王女を救出してほしいと頼まれる。





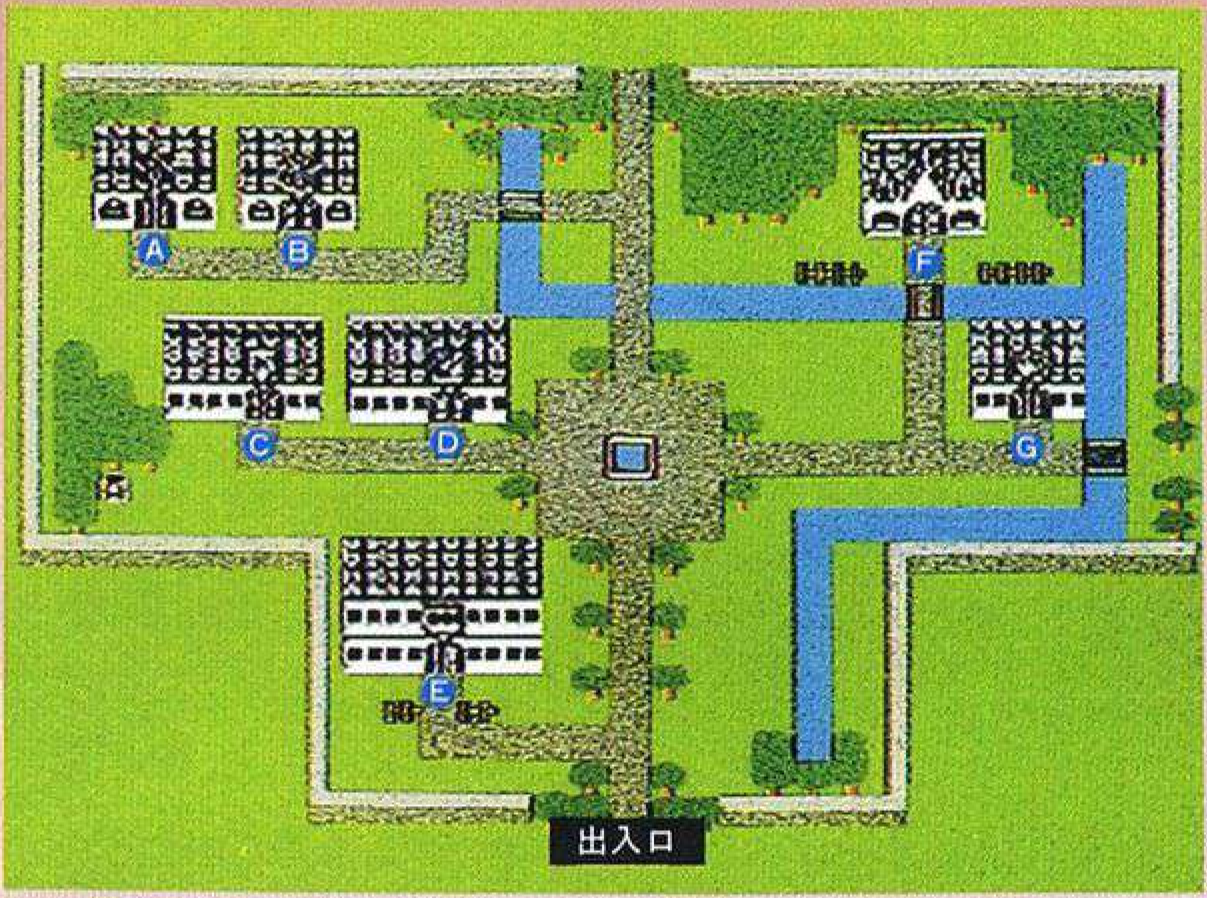
MAP・D-5

夢の都と呼ばれるコーネリアの城下町

コーネリアの町

目的▶人々から情報を集める

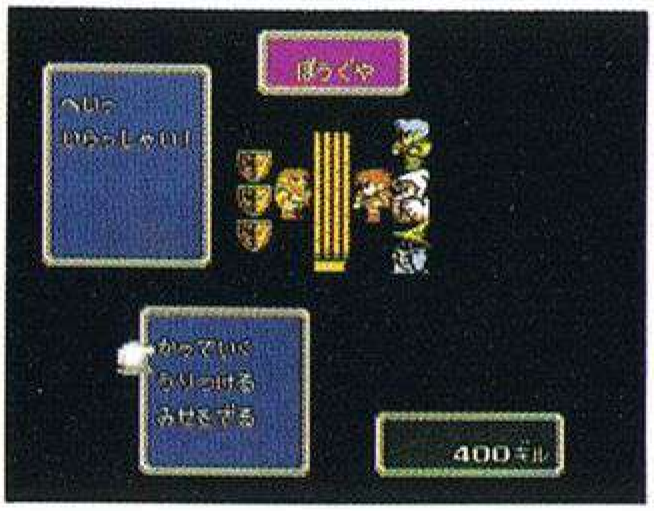
INN =30G ＝○ ＝○ ＝○ ＝○ ＝○ ＝○



ONE POINT

装備を整える

外界での戦闘に備えて、この町で武器・防具を揃えよう。さらに、ケアルと攻撃魔法の１つぐらいは仕入れておきたいところだ。



SHOP [お店]

Ⓐ黒魔法屋
Ⓑ白魔法屋
Ⓒ防具屋
Ⓓ武器屋
Ⓔ宿屋
Ⓕ教会
Ⓖ道具屋

SHOP LIST▶P.55

INFORMATION
入手情報



予言者ルカーンは

光の戦士たちがこの世界に現れることを予言していたルカーン。彼は〝三日月〟を目指してこの町を出ていったという。現時点ではまだ、この〝三日月〟が何を指しているのかはわからないが…。

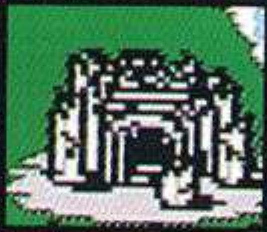


昔私ははるか東の

この町のはるか東の方には、プラボカという名の港町がある。港…ということは、ここで船に乗ることができるかもしれない。船で海を移動できるようになれば、行動範囲はおのずと大きく広がるはずだ。

NEXT POINT [カオスの神殿]

城内の兵士が言っていたように、カオスの神殿は北の方角にある。モンスターに注意しながら北へルートをとり、神殿を目指そう。



MAP・C-5

邪悪な空気が漂う朽ちた神殿

カオスの神殿

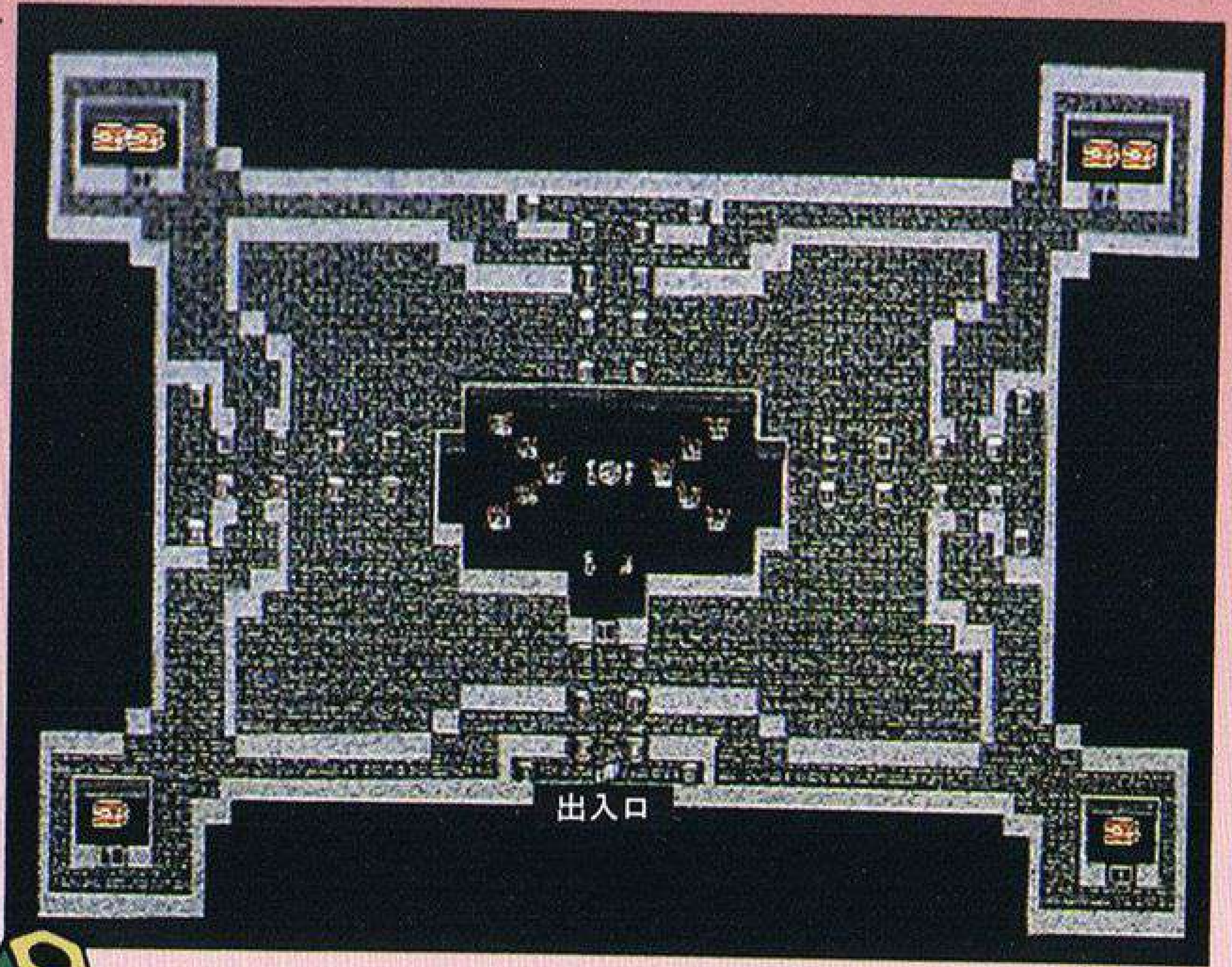
目的▶ガーランドを倒し王女を救う

×6

かわのぼうし
テント
ポーション
しんぴのかぎ
入手後・P.22

出現モンスター

ブラックウィドウ
ゾンビ
ウルフ
グール
スケルトン
ウォーグウルフ
ギガースウォーム
ガーゴイル



CHECK!



しんぴのかぎの封印

この神殿にも、コーネリアの城と同様、開けることのできない宝物庫がある。しんぴのかぎを入手したら開けに来よう。

KEY PERSON [重要人物] 王 女



助けを待っていた王女

ガーランドを倒すと、目の前にコーネリア王女が。これで王様は喜んでくれるはず。王女に話しかければ城へも自動的に戻れる。



ATTACK
ボス攻略

ガーランド



王女をさらったガーランド。レベルが2になっていれば、比較的楽に倒せるはず。ケアルと、ファイアなどの攻撃魔法を用意しておけば万全だ。

HP	106	参考ページ	P.78

コーネリアの城

GAIN 目的▶王女救出を王様に報告する

KEY PERSON［重要人物］ 王様



王様に北の橋をかけてもらう

王室へ戻った後、王様に話しかけると、王女を助けてくれたお礼として、城の北に橋をかけてくれる。そして…その橋から大陸へ渡り、クリスタルの輝きを取り戻してほしいとの願いを託されるのだ。



GET 入手アイテム

［リュート］

王女に話しかけると、リュートをくれる。ところがこのリュート、使っても何も起こらない。王女は何かの役に立つはずと言うが…。

INFORMATION 入手情報



言いつたえによると

王女からもらったリュートは、古くからの言い伝えによると、悪の扉を打ち砕くらしい。この世界のどこかに、悪の扉が存在するのだろうか。

コーネリアの町

GAIN 目的▶マトーヤについての情報を得る

INFORMATION 入手情報



コーネリアを出て

マトーヤは町の北にいるらしい。この魔女に会えば、次の目的がわかるかも。



マトーヤは

不自由な目の代わりとなるすいしょうのめは、命と同じくらい大切な物のはず。

NEXT POINT［マトーヤの洞窟］

町の人が言っていたように、マトーヤは北の方に住んでいる。王様にかけてもらった橋を渡り、とりあえず北へ歩いていこう。

ONE POINT

北の橋を渡るとオープニングが始まる



▼





王様がかけてくれた橋を渡ると、オープニングが始まる。ここからいよいよ、長く厳しい冒険が本格的に始まるのだ。



魔女のいる北のはずれの小さな洞窟

マトーヤの洞窟

MAP・C-6

目的▶マトーヤに会って話を聞く

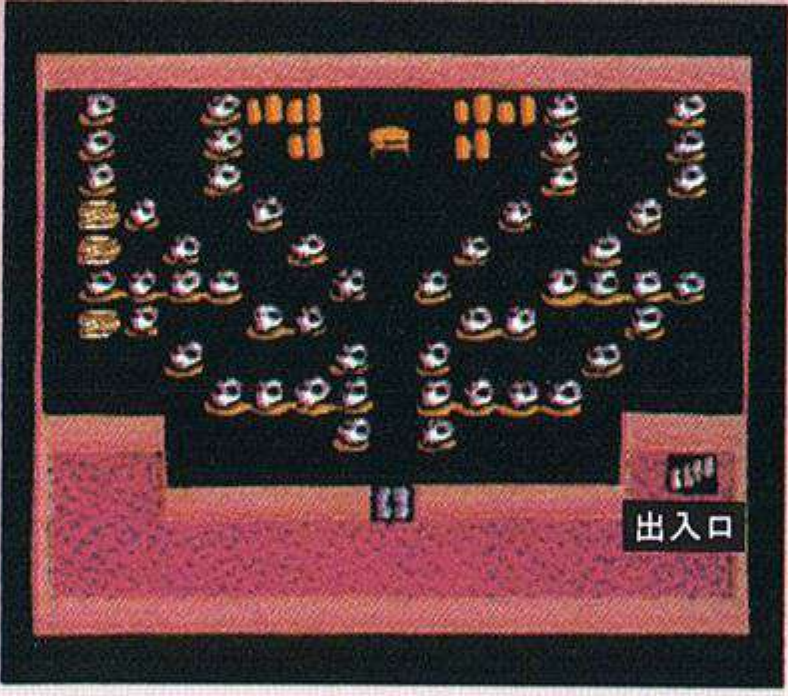
×3
ポーション×2
どくけし

KEY PERSON［重要人物］　マトーヤ

すいしょうの目を盗まれたマトーヤ

コーネリアの北の洞窟にすむ魔女マトーヤ。彼女に話しかけると、大切なすいしょうのめを何者かに盗まれてしまった、と言う。ぜひとも力になってあげたいのだが、探すにしても今のところまったくあてがない…。





CHECK!

不思議な呪文

ホウキが唱える呪文を逆さに読むと…「びーぼたんせれくと」。Ⓑボタン＋セレクトでワールドマップが見られるのだ。

NEXT POINT［港町プラボカ］

洞窟を出て東に進むと、港町プラボカがある。すいしょうのめについて何か情報を入手できるかもしれない。とりあえず東だ。



アルディの海で貿易をする活気のある港町

港町プラボカ

MAP・D-7

目的▶海賊ビッケを倒して船を手に入れる

INN=50G　=○　=○　=○　=○　=○　=○

KEY PERSON［重要人物］　海賊ビッケ



この町を荒す海賊を倒す

町の北西にいるビッケに話しかけると、戦闘に突入。倒すと船が入手できる。


▶

▶




SHOP［お店］

Ⓐ宿屋
Ⓑ防具屋
Ⓒ道具屋
Ⓓ教会
Ⓔ白魔法
Ⓕ黒魔法
Ⓖ武器屋

SHOP LIST ▶ P.55

INFORMATION
入手情報



海の向こうには

しんぴのかぎを持っているエルフの王子。その王子がずっと眠ってしまっているという。船で海を渡ろう。



船は港から上陸

海賊ビッケからもらった船。これで他の地方に行くことができる。ただし、港がないと、上陸することはできない。

NEXT POINT ［エルフの城］

エルフの王子が眠っているエルフの城は、プラボカから南西の方角にある。港は城の近くにあるから、船に乗って行こう。





MAP･F-5

妖精たちの拠点となる小さな城

エルフの城

目的▶眠っているというエルフの王子に会う

INFORMATION
入手情報



アストスは突然やってきて

王子に呪いをかけたアストスはどこにいるのか。



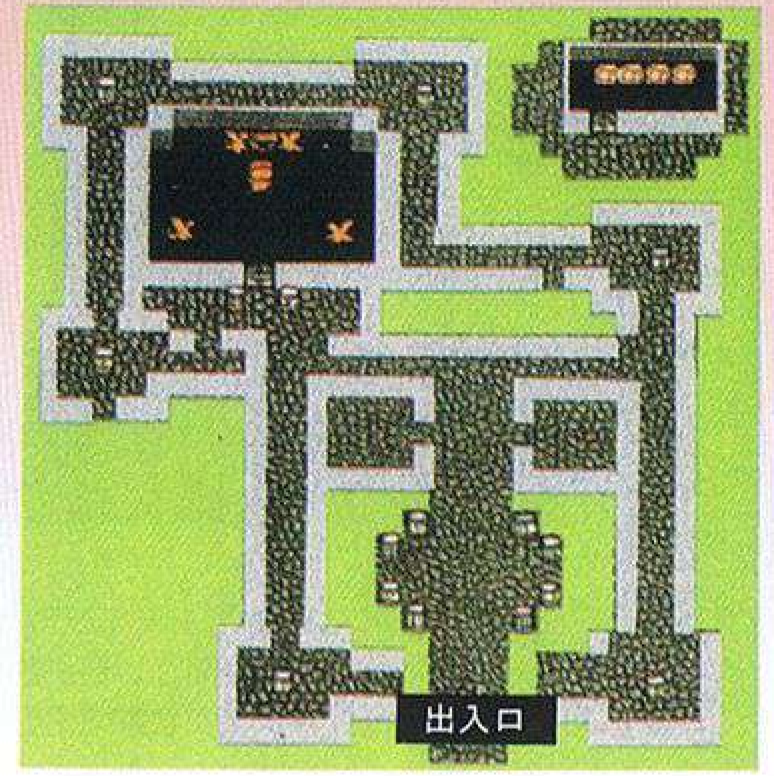
アルディの海の西のはじの

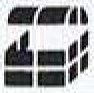
ドワーフたちは、冒険の手助けをしてくれるはずだ。



マトーヤの話

エルフの話によると、マトーヤはどんな薬でも煎じることができるらしい。であれば、王子の眠りを醒ます薬を煎じることだってできるかもしれない…。



×4

しんぴのかぎ
入手後・P.22



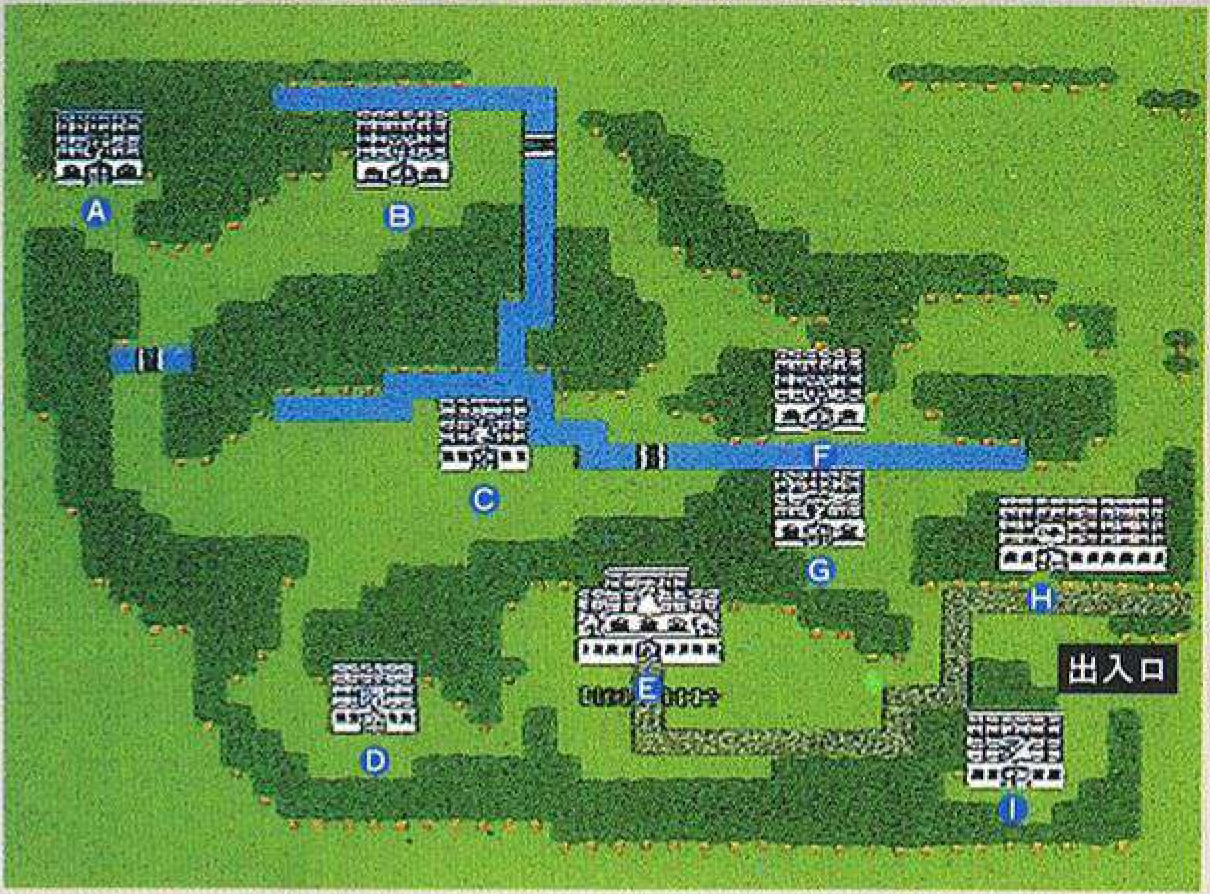
白黒2軒ずつの魔法屋があるエルフたちの町

エルフの町

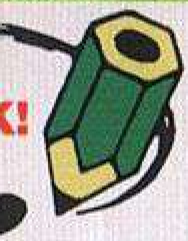
MAP・F-5

目的▶エルフたちから様々な情報を聞く

INN=100G　=○　=○　=○　=○　=②　=②



CHECK!



2人の予言者

この町には、2人の予言者がいる。ただし、話しかけても、現時点で得られる情報はない。機をみてまた訪ねよう。



SHOP [お店]

Ⓐ黒魔法屋　Ⓑ白魔法屋　Ⓒ道具屋　Ⓓ防具屋　Ⓔ教会　Ⓕ白魔法屋　Ⓖ黒魔法屋　Ⓗ宿屋　Ⓘ武器屋

SHOP LIST▶P.55

INFORMATION
入手情報



昔西へ旅した時に

昔、町の西の方に、誰も住んでいない不気味な古城があったらしい。今はどうなっているのかわからないが、とりあえず行ってみる価値はありそうだ。アストスに関する情報がわかるかもしれない。



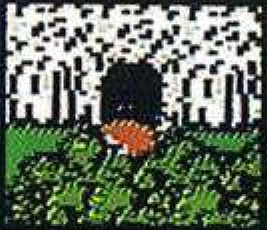
ダークエルフの王アストスの

暗黒の力を持つダークエルフの王アストス。コイツの居場所は、この町にいるエルフたちでさえも、誰1人として知らないらしい。いったいどこにいるのだろうか。手がかりは西の古城…か!?

NEXT POINT [ドワーフの洞窟]

西の城へ行く前に、ドワーフたちに会いに行こう。ドワーフの洞窟はここから北西の方角にある。近くにある港から上陸だ。





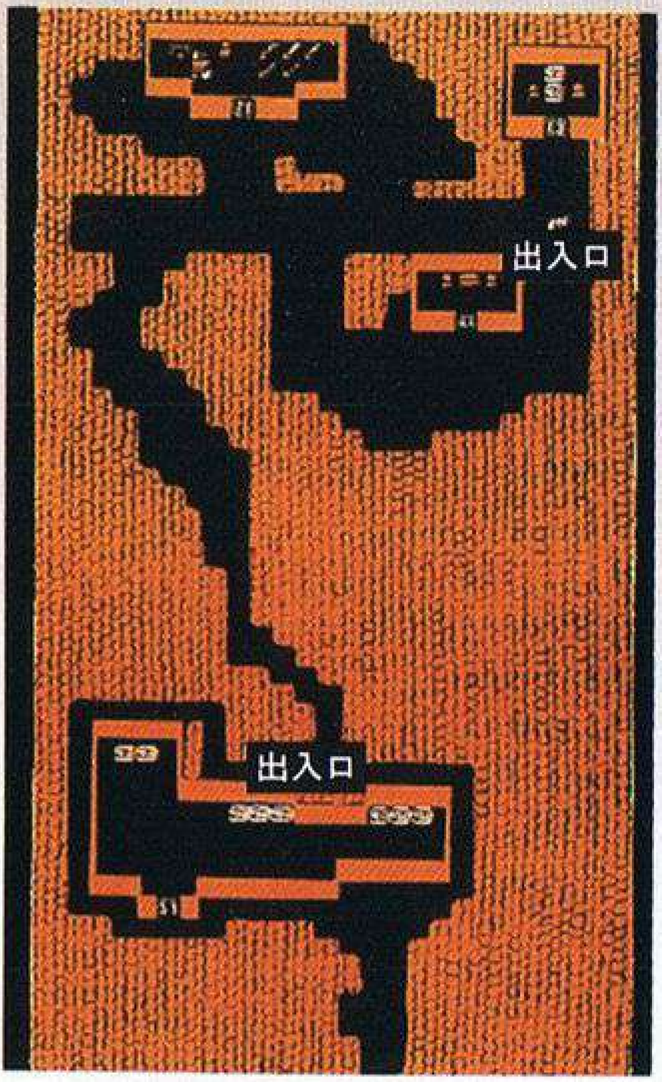
気のいいドワーフたちが集まる洞窟

ドワーフの洞窟

MAP・D-4

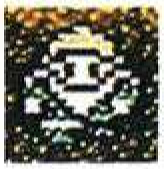
目的▶ドワーフたちから様々な情報を聞く

×10　575G、450G
しんぴのかぎ入手後・P.22



KEY PERSON［重要人物］

ネリクじいさん



運河を掘り続けるドワーフ

ニトロのかやくがあれば、運河が完成するらしい。見つけたら持って来よう。

CHECK!

伝説のアダマンタイト

鍛治屋のスミスは、アダマンタイトがあれば、幻の剣が作れるらしい。ぜひとも見つけたい。

NEXT POINT［西の城］

再びエルフの城に戻り、そこから西の城を目指して北西へ進んでいこう。



INFORMATION
入手情報



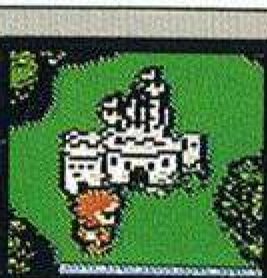
水晶の目が

すいしょうのめは…あのアストスが盗んだのだ！



おれは浮遊石を

エルフの町で聞いた埋没した飛空船と関係が…!?



アストスに荒らされてボロボロになった古城

西の城

MAP・E-4

目的▶1人残った王様から話を聞く

×3
しんぴのかぎ入手後・P.22

KEY PERSON［重要人物］　王様

アストスは沼の洞窟にいる



南の沼の洞窟にあるクラウンがあればアストスに荒らされた城が元に戻るという。

NEXT POINT［沼の洞窟］

沼の洞窟は南の沼地の中にある。強力なモンスターが出現する場所だから、万全を期すならエルフの町で装備を整えていこう。





南端の沼地にあるジメジメした洞窟

沼の洞窟

MAP・F-4

目的▶西の城の王様に頼まれたクラウンを入手する

×18

ダガー
680 G
620 G
ブロードソード
てつよろい
295 G
コテージ
どうのうでわ
クラウン
385 G
からっぽ×5
しんぴのかぎ
入手後・P.22

ONE POINT

宝物庫のモンスター

クラウンが入った宝箱の前に立つと、強敵ピスコディーモンが出現する。しかも、倒しても、その場に立つと、何度も出現するのだ。



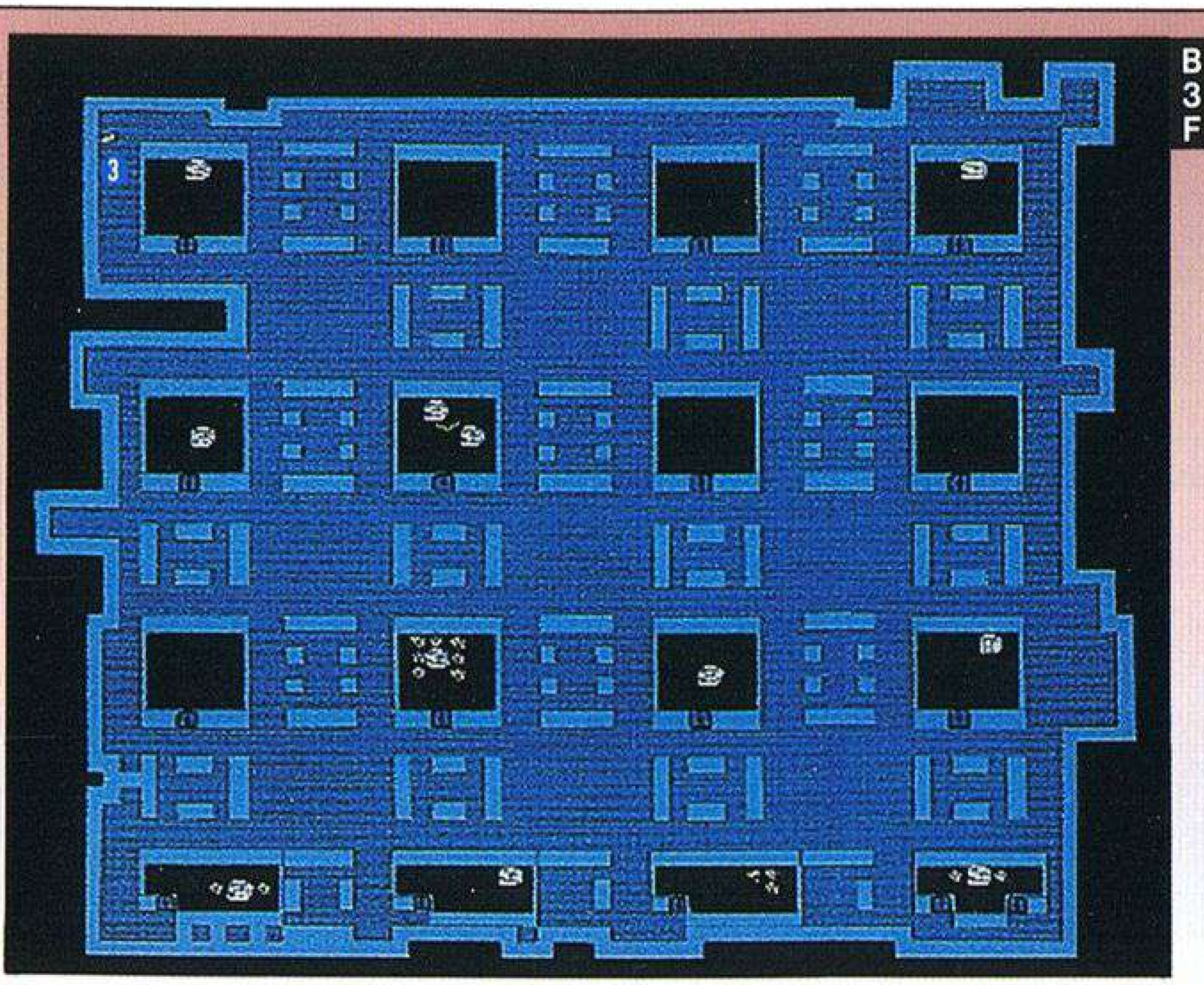
出現モンスター

タランチュラ
ブラックウィドウ
ゾンビ
グリーンスライム
グレイウーズ
グール
サソリ
シャドウ
ガーゴイル
ウェアウルフ
ブラッディボーン
スケルトン
クロウラー
ピスコディーモン

GET
入手アイテム

［クラウン］

西の城の王様に頼まれたクラウン。これを持ち帰れば、城は復興するはずだ。だが……ここにもアストスの姿は見当たらない。いったいどこにいるのだろう。



西の城

GAIN 目的▶入手したクラウンを王様に渡す

ATTACK
ボス攻略

アストス



なんとアストスは王様に化けていた！　コイツの対魔法防御の能力は高い。即死魔法のデスに注意しながら武器で応戦しよう。

HP	168	参考ページ	P.78

GET
入手アイテム［すいしょうのめ］

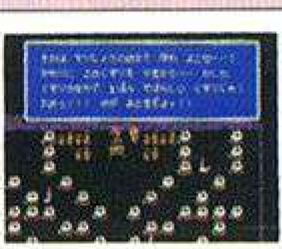
アストスを倒すと、待ちに待ったすいしょうのめが手に入る。すぐにマトーヤのもとに届けてあげよう。

マトーヤの洞窟

GAIN 目的▶マトーヤにすいしょうのめを渡す

GET
入手アイテム
［めざめのくすり］

マトーヤにすいしょうのめを渡すと、めざめのくすりをくれる。これは名前のとおり、眠りを醒ます薬で、マトーヤが煎じた薬の中では究極の品だ。これでエルフの王子の呪いも解けるはず。この薬を持って、エルフの城へ向かおう。



エルフの城

GAIN 目的▶エルフの王子にめざめのくすりを使う

GET 入手アイテム

[しんぴのかぎ]
めざめのくすりで目を醒ましたエルフの王子。これでしんぴのかぎがもらえる！



INFORMATION 入手情報



西の洞窟に

西の方にある洞窟に悪魔が住みつき、大地が腐り始めているという新情報だ。一刻も早く、この悪魔を退治しなければ。

ONE POINT

エルフの町の情報も手に入る

コーネリアの城へ行く前に、エルフの町で話を聞こう。ここでは、飛空船という名の空飛ぶ船が、この世界のどこかに埋まっているという情報を聞くことができる。そういえば、プラボカの町人が、北の大陸には港がないから、船で上陸することができないと言っていた。おそらく北の大陸には、この飛空船で行くことになるのだろう。

コーネリアの城

GAIN 目的▶しんぴのかぎで宝物庫の宝を入手する

ONE POINT

しんぴのかぎを使う

ようやく手に入ったしんぴのかぎ。さっそく、鍵のかかった宝物庫を開けにいこう。宝物庫がある場所は、コーネリアの城、カオスの神殿、エルフの城、西の城、沼の洞窟、ドワーフの洞窟の6カ所（右の表参照)。取り逃しがないように。

GET 入手アイテム

[ニトロのかやく]
この城の宝物庫では、ニトロのかやくが手に入る。これは、ドワーフの洞窟で運河を掘っていたネリクじいさんが欲しがっていた物だ。

しんぴのかぎの封印がかかっている宝物庫・宝箱の中味

コーネリアの城	しゃくじょう、サーベル、ミスリルナイフ、てつよろい てつのたて、ニトロのかやく
カオスの神殿	ルーンブレイド、ウェアバスター、きんのはり
エルフの城	ミスリルハンマ、400G、330G、せいどうのこて
西の城	フォールチョン、はがねのこて、ちからのつえ
沼の洞窟	ぎんのうでわ、ミスリルナイフ、1020G
ドワーフの洞窟	テント、おおかぶと、ウィルムキラー、ミスリルナイフ かぶと、ミスリルメイル、575G、コテージ

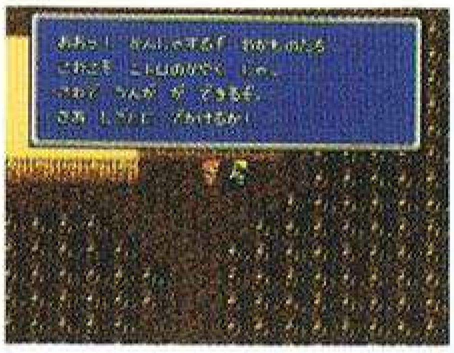
ドワーフの洞窟

GAIN 目的▶ニトロのかやくをネリクじいさんに渡す

KEY PERSON［重要人物］ ネリクじいさん

外海へ通じる運河を開通

ニトロのかやくをネリクじいさんに渡すと、運河が開通する。これによって、外海へ出ることができ、新たな土地へ行くことが可能になるのだ。



INFORMATION 入手情報



大地が腐って

西の方から徐々に、大地が腐ってきているらしい。これは、エルフの城でも聞いた情報だ。開通した運河を通って西を目指そう。

QUEST1［攻略フローチャート］

コーネリアを中心に冒険を進める

マトーヤの協力によって得たしんぴのかぎを使い、ニトロのかやくを入手。そして、外海へ通じる運河の開通に成功する。

プロローグ
▼
コーネリアの城
▼
コーネリアの町
▼
カオスの神殿
▼
コーネリアの城
▼
コーネリアの町
▼
北の橋
▼
マトーヤの洞窟
▼
港町プラボカ
▼
エルフの城
▼
エルフの町
▼
ドワーフの洞窟
▼
西の城
▼
沼の洞窟
▼
西の城
▼
マトーヤの洞窟
▼
エルフの城
▼
コーネリアの城
▼
ドワーフの洞窟
▼
QUEST・2

STEP TO QUEST 2

船で外海へ旅立つ

大地を腐らせているという悪魔を倒すため、船で運河を通過し、西へ進もう。



NEXT POINT

［メルモンドの町］

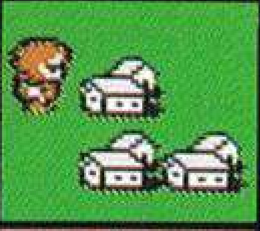
運河から西へ行けば、港が見える。



北の大陸を目指せ

【メルモンドの町▼リュカーン砂漠】

西の方から、大地が腐り始めているという情報を耳にし、メルモンドの町にやってきた光の戦士たち。ここで、土の力を遮るバンパイアの存在を知り、退治するために、一路、アースの洞窟へ向かうが…。



バンパイアにおそわれた海沿いの町

メルモンドの町

MAP・D-3

目的▶町の人から様々な情報を聞く

INN=100G 教会=× 武器=○ 防具=○ 道具=× 白魔法=○ 黒魔法=○

INFORMATION 入手情報



南のはじの洞窟に

この町の南端にある洞窟には、サーダじいさんという、とても物知りの人物が住んでいるらしい。このじいさんならば、大地が腐り始めている理由を知っているかもしれない。



この町の南の悪魔のしっぽ

町の人からは、この町の南の半島にアースの洞窟があることが聞ける。さらに、この洞窟にバンパイアが住んでいるとの情報も。大地が腐り始めているのは、コイツの仕業らしい。



SHOP [お店]

Ⓐ宿屋
Ⓑ防具屋
Ⓒ武器屋
Ⓓ白魔法屋
Ⓔ黒魔法屋

SHOPLIST▶P.56

CHECK!

学者のウネ

この町には、ウネという名の学者がいる。本人が言うには、かなりの有名人らしいが…。後々、何かの役に立ってくれそうだ。

NEXT POINT [巨人の峠]

バンパイアの情報を得るため、サーダじいさんの住む洞窟へ向かおう。ただし、洞窟へ行くには、巨人が住む峠を通らなければならないのだ。



大きな石の巨人が住む峠

巨人の峠

MAP・E-2

目的▶賢者の洞窟へ向かう

CHECK!

巨人が通路をふさいでいる

巨人が通路を阻む。宝石が好物という情報を聞いたら一時引き返そう。



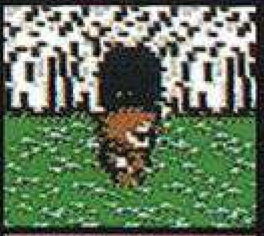
出現モンスター

キティタイガー、オーガチーフ
オーガ、ウォーグウルフ

NEXT POINT［アースの洞窟］

巨人がどかない限りサーダじいさんには会えない。とりあえず、先にアースの洞窟へ向かおう。洞窟はメルモンドの町の南だ。





悪魔のしっぽにある奥深い洞窟

アースの洞窟

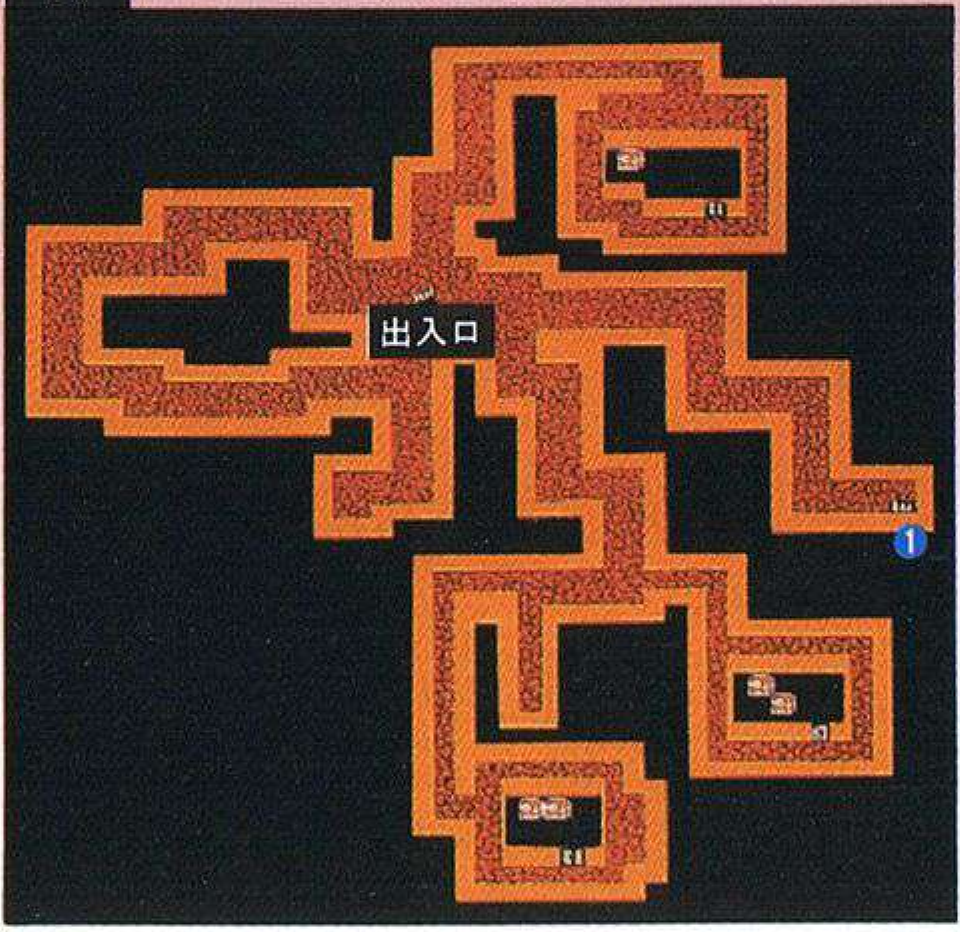
MAP・E-3

目的▶大地を腐らせるバンパイアを退治する

×16

1975G、880G、ポーション×2、795G、どくけし、さんごのつるぎ、テント、330G、かわのたて、575G、5000G、ねぶくろ、3400G、1020G、スタールビー

B1F



出現モンスター

アナコンダ
アースエレメント
タランチュラ
ブラックウィドウ
ミノタウロス
ヒルギガース
オーガチーフ
コブラ
オーガ
マミー
ガーゴイル
ウェアウルフ
ウォーグウルフ
ピスコディーモン
ワイト
ガスト
コカトリス

ONE POINT

ヒルギガースのワナ

出入口の左にある通路の奥は、1歩歩くたびにヒルギガースが出現する。レベルが低い時は、避けるのが無難。



B2F

ATTACK
ボス攻略

バンパイア



やはりこの洞窟にいたバンパイア。ファイア系の魔法が効果大だ。にらみによるマヒにも注意しよう。

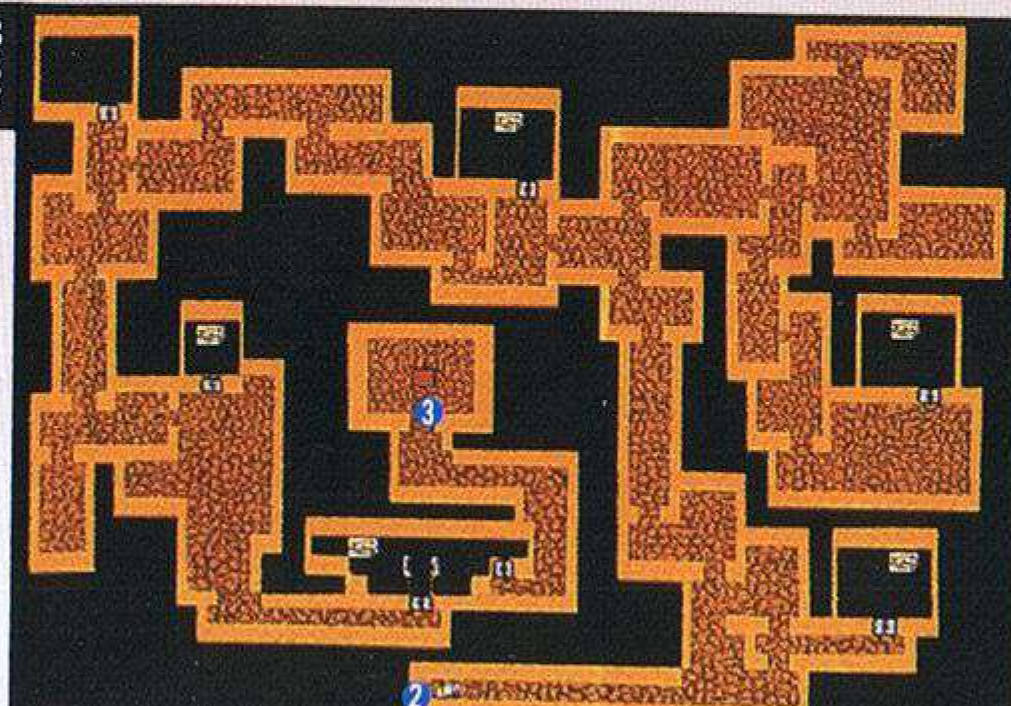
H P	156
参考ページ	P. 79

GET

入手アイテム
［スタールビー］

バンパイアの部屋の宝箱を開けると、スタールビーが手に入る。宝石が大好物の巨人に渡せば…。

B3F



CHECK!

ナゾの石板

バンパイアを倒し、先に進むと邪悪な気を発する石板がある。だが石板は何をやっても反応を示さない。宝石を入手したら、とりあえず巨人の峠へ戻ろう。

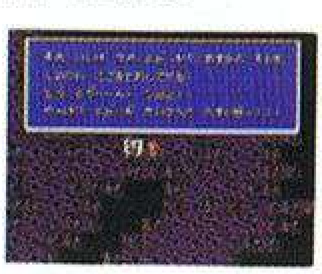
巨人の峠

GAIN 目的▶石の巨人にスタールビーをあげる

KEY PERSON［重要人物］ 石の巨人



巨人が去ると先へ進める



スタールビーを持って巨人に話しかけると、巨人が通路を開けてくれる。

× 4
グレートアクス・620G・450G・ミスリルかぶと

NEXT POINT ［賢者の洞窟］

巨人が開けてくれた通路を通り、階段を上がると外に出られる。あとは道なりに進めば、サーダじいさんが住む賢者の洞窟だ。





巨人の峠の先にひっそりとたたずむ洞窟

賢者の洞窟

MAP・E-2

目的▶サーダじいさんの話を聞く

KEY PERSON［重要人物］　サーダじいさん



つちのつえをもらう

サーダじいさんは、アースの洞窟で倒ししたバンパイアは、下僕にすぎないこと。さらに、大地を腐らしている本当の敵は、洞窟のさらに奥深くにいることを教えてくれる。そして、つちのつえをくれるのだ。



GET 入手アイテム

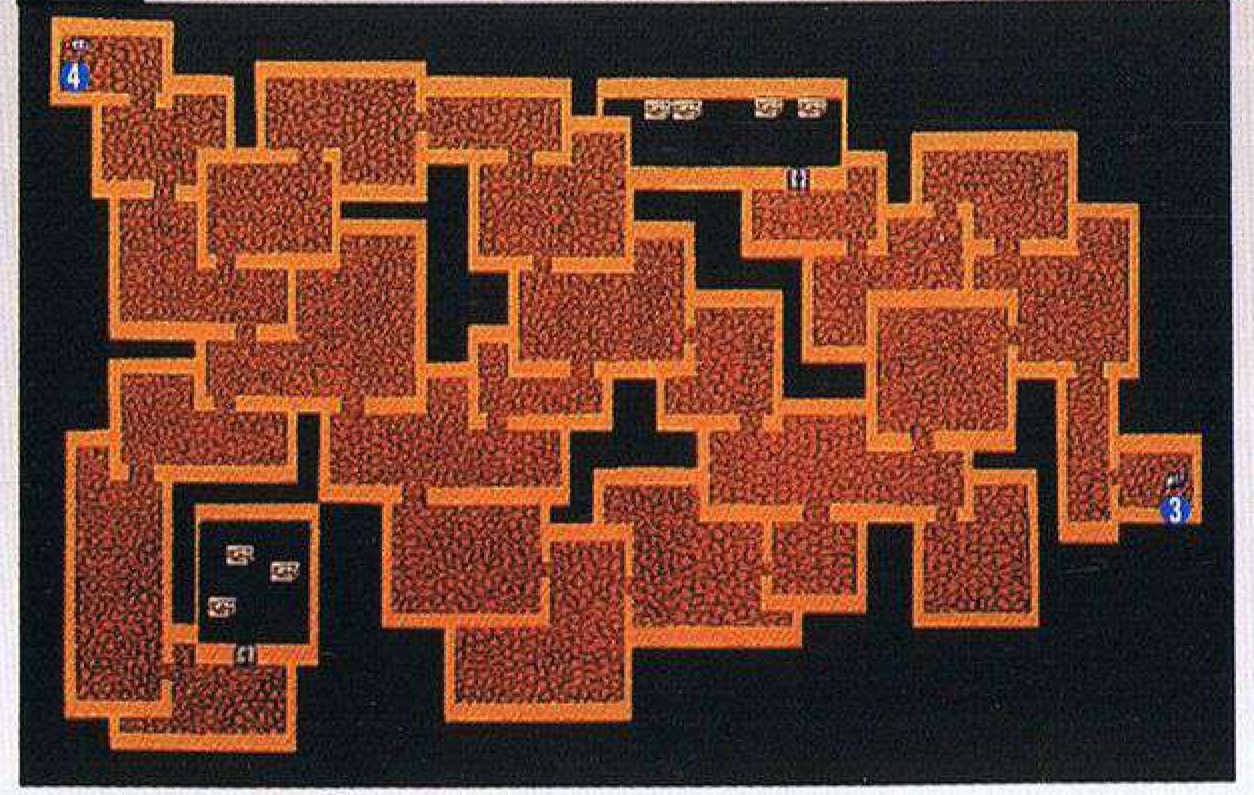
［つちのつえ］

サーダじいさんがくれたつちのつえ。じいさんはこのつえを、バンパイアの部屋の裏で使えと言っている。バンパイアの部屋の裏といえば、あの邪悪な気を発する石板が…。さっそく、つえを持ってアースの洞窟へ戻ろう。

アースの洞窟

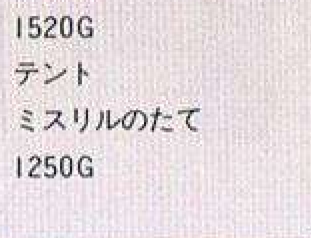
GAIN 目的▶大地を腐らせる真の敵を倒す

B4F



宝箱×8

3400G
つえ
1455G
5450G
1520G
テント
ミスリルのたて
1250G



▼



CHECK!

つちのつえをふりかざす

バンパイアの部屋の裏にある石板の前でつちのつえを使うと、石板が消えて階段が出現。

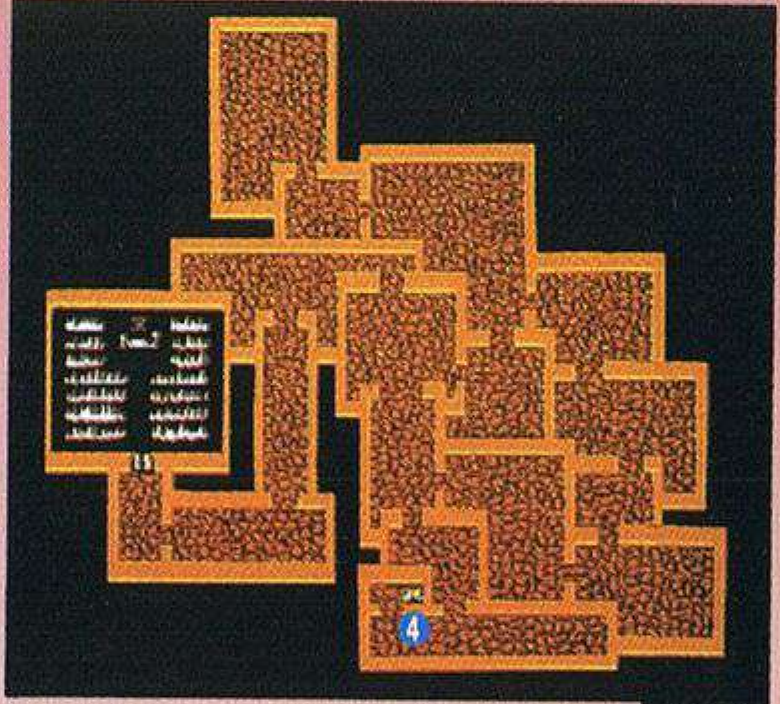
ATTACK
ボス攻略

リッチ

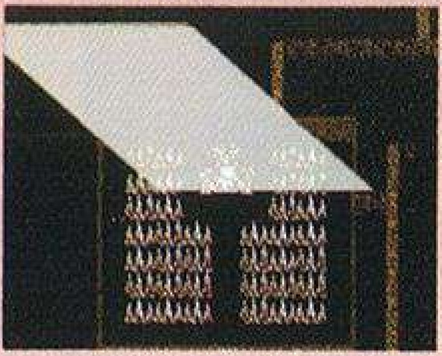


洞窟の最深部から大地を腐らせていた土のカオス、リッチ。ブリザラやスリプルを使って攻撃をしてくる。コイツの弱点は火だが、ファイアでは大きなダメージを与えることはできない。ここは必ずファイガを持っていきたい。

HP	400	参考ページ	P.86



B5F



土 クリスタル

洞窟の奥にはリッチが…。コイツを倒し祭壇の上に乗ると土のクリスタルに輝きが戻る。これで大地の腐食は止められたのだ。

出現モンスター

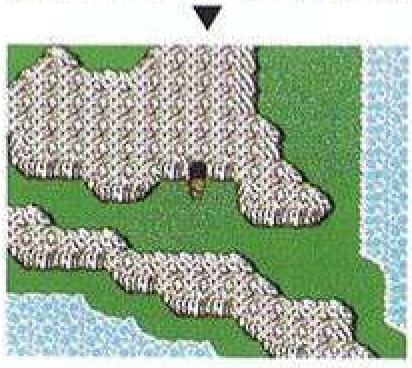
リザード
ゴブリンガード
ウェアウルフ
オーガメイジ
オーガチーフ
ハイエナドン
スフィンクス
ワイト
ガスト
ヒルギガース
コカトリス
レイス
ビスコディーモン
トロル
タランチュラ
マミー
ミノタウロス
オーカーゼリー



ONE POINT



▼



ワープゾーン

クリスタルの輝きが戻ったら、あとは地上に戻るだけ。祭壇の後ろにあるワープゾーンに乗れば、一気に脱出できる。

NEXT POINT ［クレセントレイクの町］

次の目的地の情報がない今、とりあえず町から船で西へ進もう。すると港がある半島に出る。上陸して道なりに進むと町が。



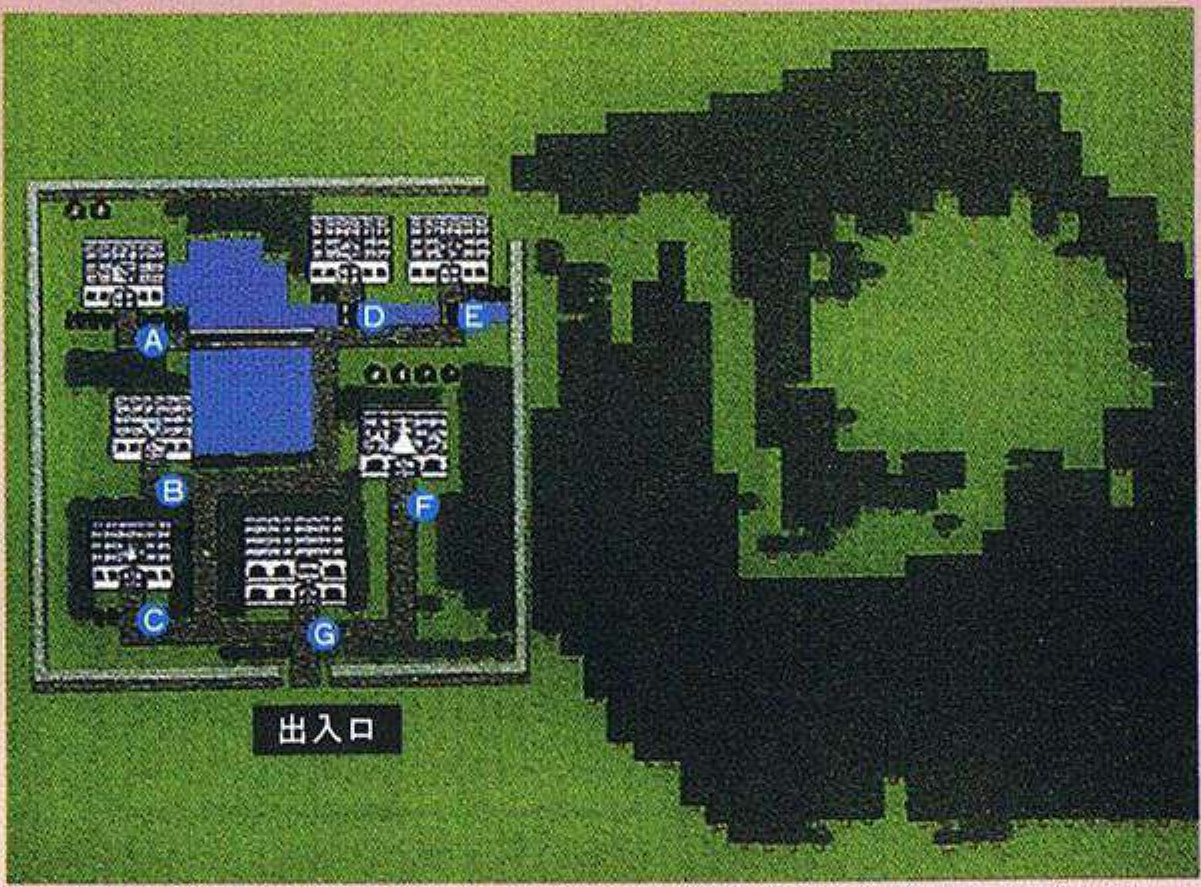
三日月形の湖に囲まれた静かな町

クレセントレイクの町

MAP・F-7

目的▶12人の予言者たちに会う

INN =200G　= ○　= ○　= ○　= ○　= ○　= ○



KEY PERSON［重要人物］ 予言者



予言者からカヌーをもらう

予言者の1人に話しかけると、火のカオスが目覚めたとの情報と共に、川を自由に行き来できるカヌーをくれる。



SHOP ［お店］

Ⓐ武器屋
Ⓑ防具屋
Ⓒ道具屋
Ⓓ白魔法屋
Ⓔ黒魔法屋
Ⓕ教会
Ⓖ宿屋

SHOP LIST▶P.56

NEXT POINT ［グルグ火山］

予言者が言っていたように、グルグ火山は、この町の西にある。迷路のように入り組んだ川を、西の方角へ進んでいこう。

INFORMATION
入手情報



火のカオスはこの町の

町の西にあるグルグ火山で眠っていた火のカオスが、突如目覚めてしまった！　今度は火のクリスタルか!?



4つの力のわき出る源は

クリスタルは祭壇に祭ることで、その輝きを取り戻す。すでに実行した、土のクリスタルと同じ要領だ。



4つのクリスタルに輝きを

4つのクリスタルの輝きを取り戻したら、ここへ戻れとのこと。そうすれば、すべての謎が解けるという。



燃えさかる溶岩が吹き出す活火山

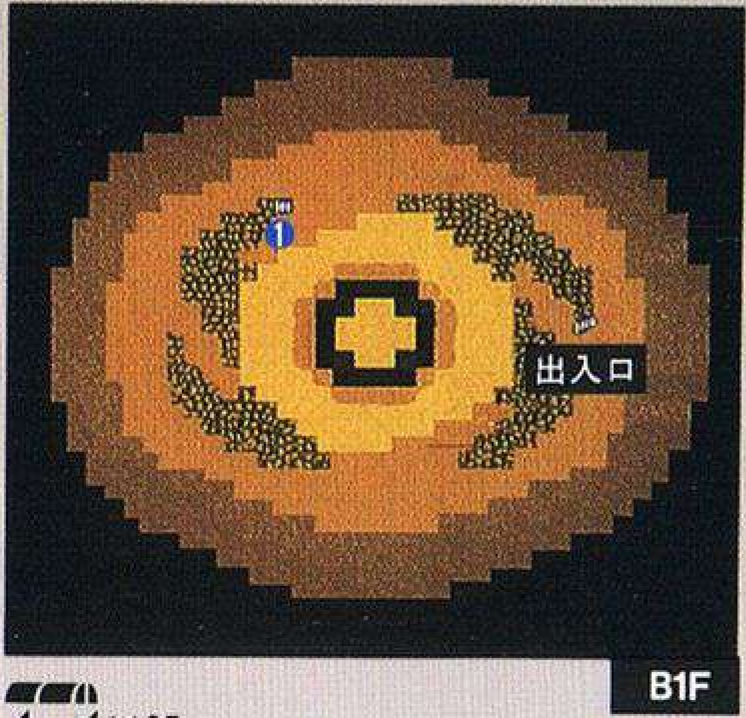
グルグ火山

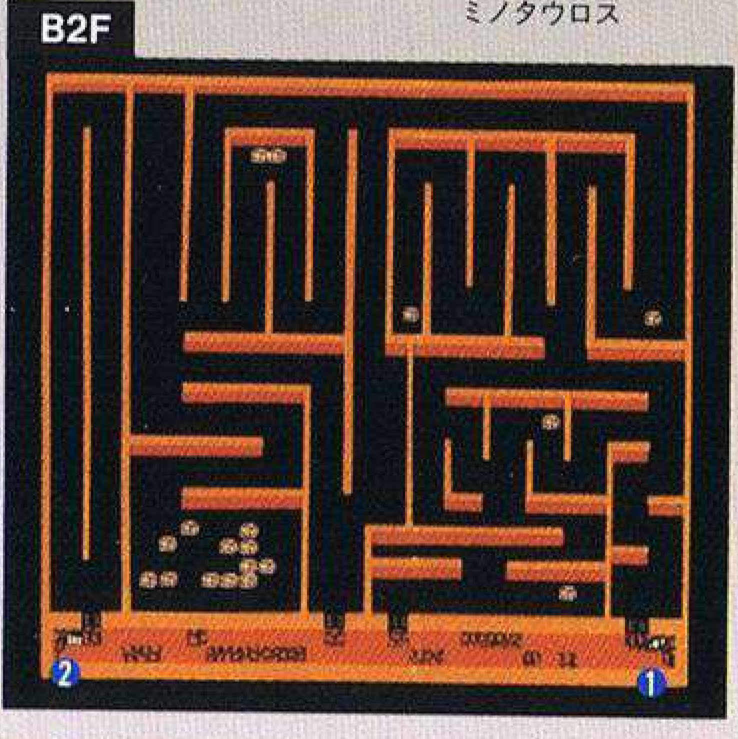
MAP・E-6

目的▶目覚めた火のカオスを倒す

出現モンスター

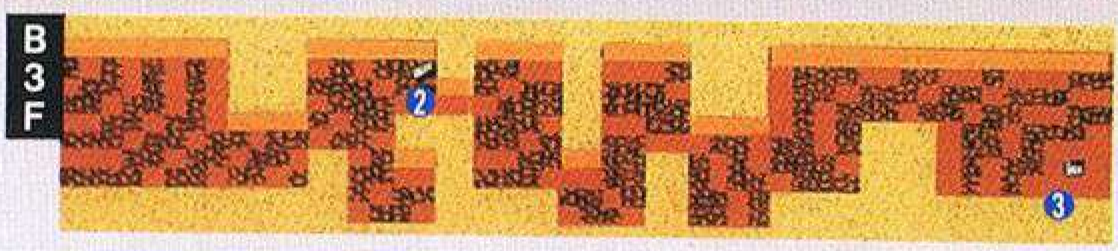
ホーンドデビル
ファイアー
ヒルギガース
アンクヘッグ
オーガメイジ
オーガチーフ
ハイエナドン
リザード
ピロリスク
ラーバウォーム
ファイアヒドラ
ファイアギガース
ファイアリザード
ヘルハウンド
レッドドラゴン
ミノタウロス

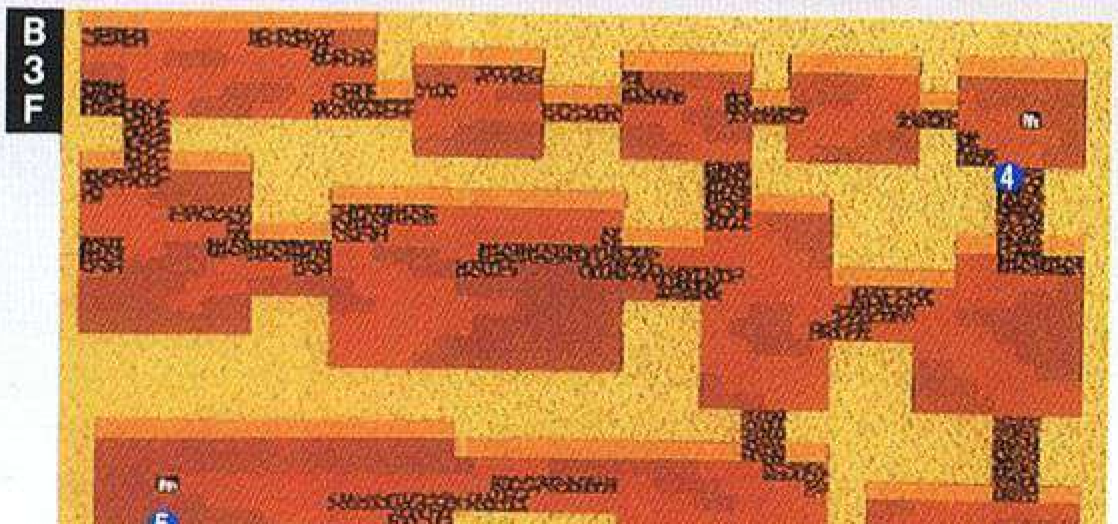




×37

4150G、グレートソード、ミスリルかぶと×２、1520G×２、795G、750G、1760G×２、ミスリルのこて、ポーション×２，テント、1975G、どくけし×２，ミスリルアクス、ミスリルのたて、1455G、きんのはり、2750G、7340G、ほのおのたて、アイスブランド、880G、10G、115G、コテージ、2000G、つえ、1250G、フレイムメイル、からっぽ×４

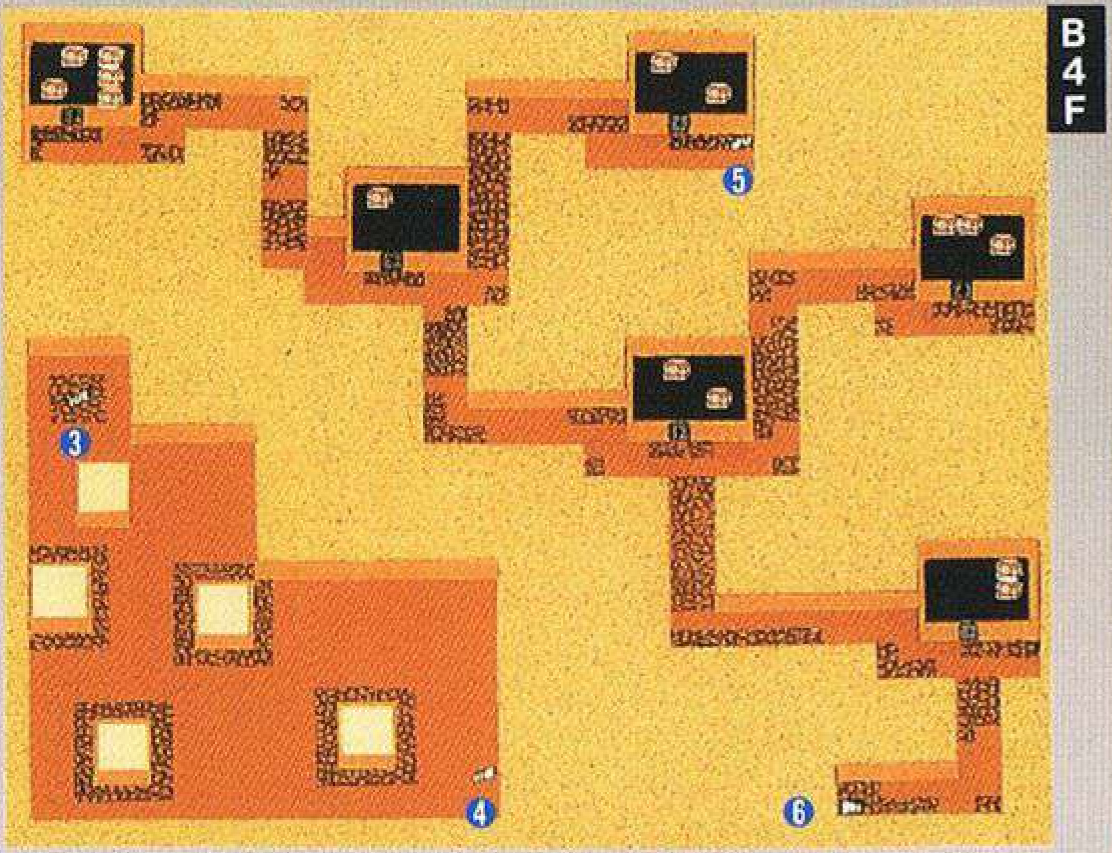


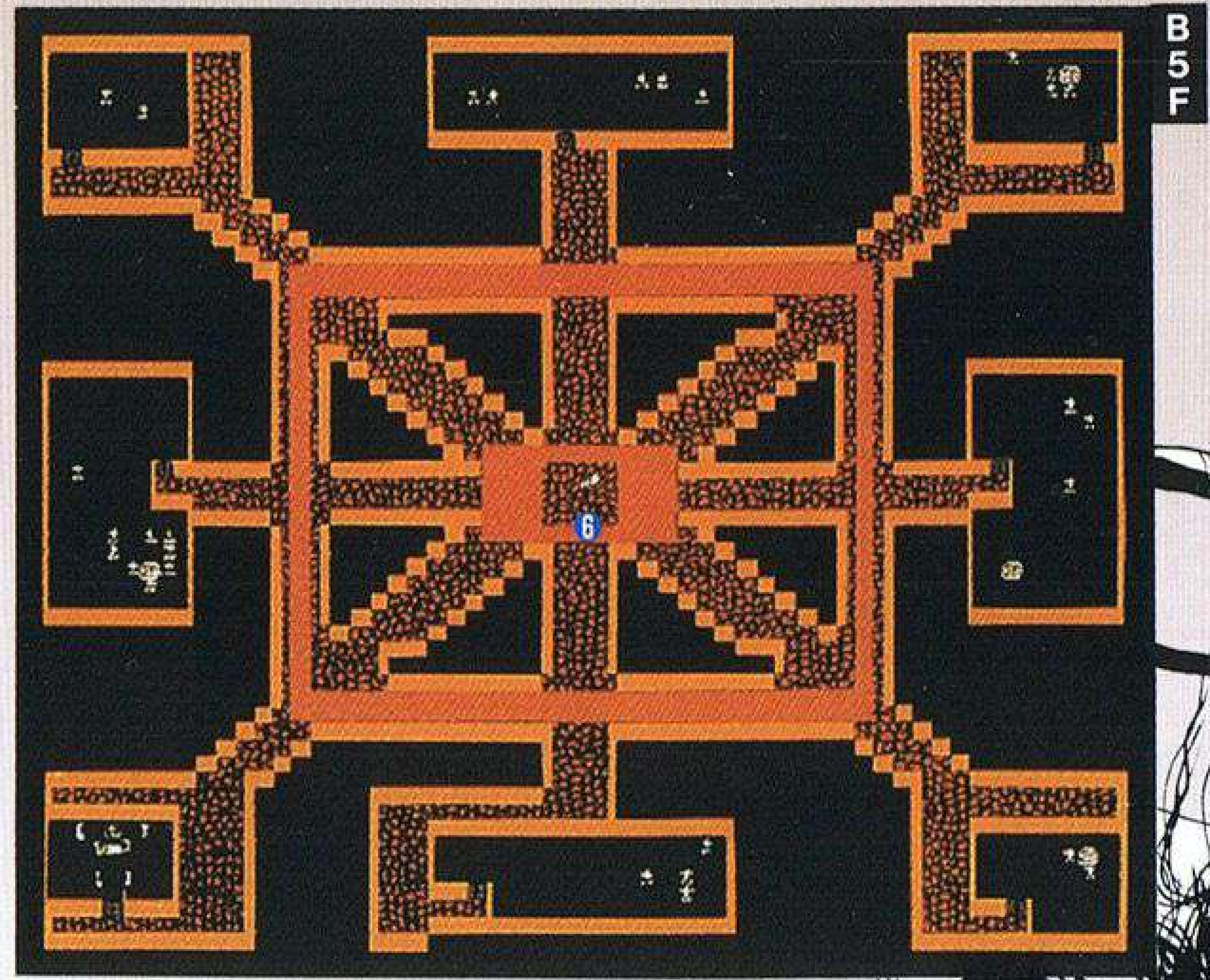


ONE POINT

ダメージゾーン

火山内のいたる所に流れている溶岩。この上を一歩歩くと、HPが１減るのだ。長い距離を歩かなければならない時は、魔法やポーションで回復しながら進もう。なお、HPは１までは減っても、０になって死ぬことはない。





ATTACK
ボス攻略

マリリス



突然目覚め、暴れ出した火の力を司るカオス、マリリス。魔法はほとんど通用しないから、武器で攻撃しよう。

HP
600
参考ページ
P．86



火 クリスタル

祭壇に乗って、火のクリスタルの輝きを取り戻したら、ワープして町に戻ろう。



クレセントレイクの町

GAIN 目的▶次の目的についての情報を得る

INFORMATION
入手情報



おれは浮遊石を

古代人は何かの石で船を浮かべた、というメルモンドの町の情報。この石がふゆうせきであれば、船は飛空船か…。

エルフの町

GAIN 目的▶エルフの予言者の話を聞く

INFORMATION
入手情報



三日月の上に

ふゆうせきは、グルグ火山の北の洞窟に眠っていると、エルフの予言者は語る。

NEXT POINT [氷の洞窟]

グルグ火山に通じる川の北に、もう1本川がある。船をその川の河口に泊め、そこからカヌーで上っていくと…洞窟が!





MAP・E-6

川の上流にある寒々とした洞窟

氷の洞窟

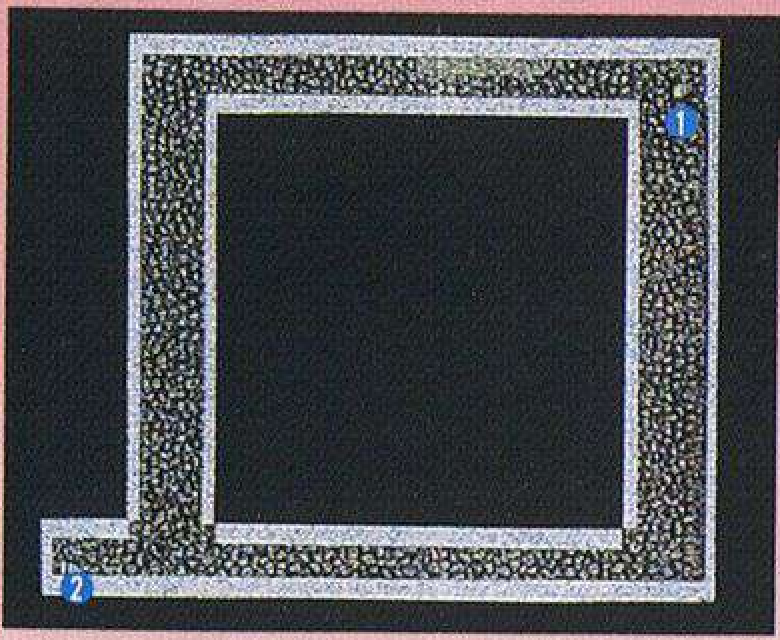
目的▶浮遊石を手に入れる

×16

アイスアーマー
12350G
ミスリルのこて
180G
5000G
5450G
9900G
7900G
ポーション
10000G
9500G
ねぶくろ
アイスシールド
ふく
フレームソード
ふゆうせき

B1F



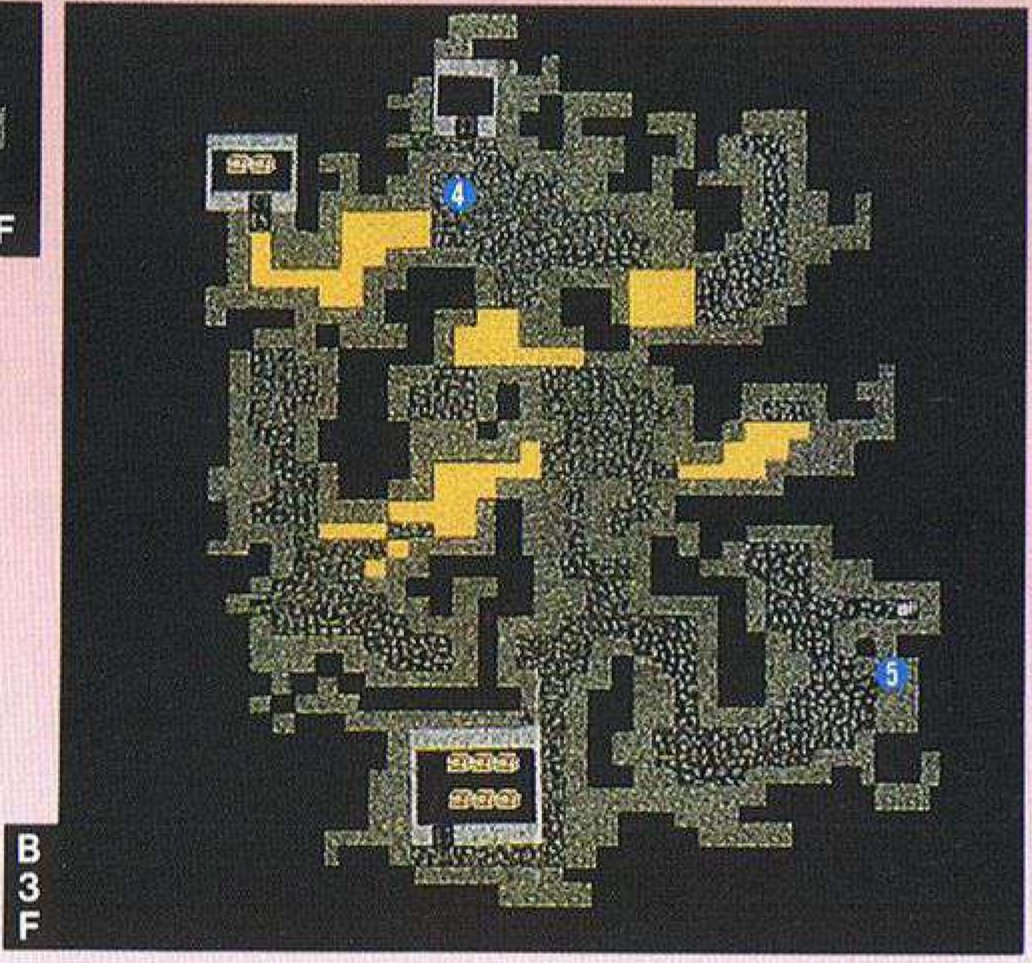




出現モンスター

ブラッディボーン
ビスコディーモン
スペクター
ダークウィザード
アイスギガース
ウィンターウルフ
ガスト
レイス
ホワイトドラゴン
マインドフレイア
ワイト
コカトリス
マミー
レモラーズ
イビルアイ

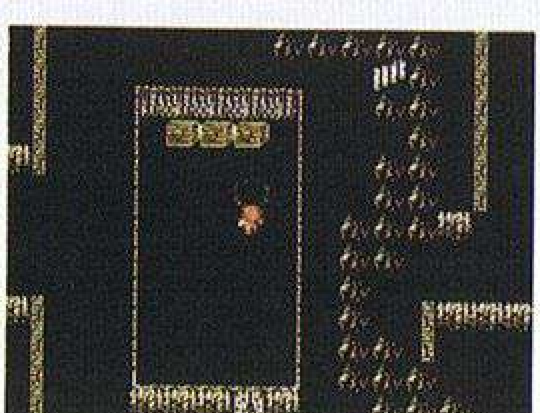




CHECK!

穴に落ちる

地下2階の落とし穴に囲まれた宝箱を取るには、まず、この落とし穴から地下3階へ落ちる。階段で地下1階へ出て、小部屋の中にある落とし穴に落ちると、宝箱の前に出られるのだ。



ONE POINT　ダメージゾーン

グルグ火山と同じようなダメージゾーン（溶岩ではなく氷）に注意。

GET

入手アイテム

［ふゆうせき］

左記で紹介した地下2階の宝箱の中にはふゆうせきが…。この石を入手したらここにはもう用はない。落とし穴と階段で地下1階へ出たら、右端の階段を上って地上に出てしまおう。

エルフの町

GAIN 目的▶もう１人のエルフの予言者の話を聞く

INFORMATION
入手情報

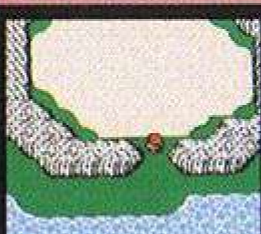


三日月の
下にある

たびたび登場する「三日月」。クレセントレイクの町の周囲を見回すと…。

NEXT POINT ［リュカーン砂漠］

「三日月」型の湖に囲まれたクレセントレイクの町。船とカヌーを使って、この「三日月」の南にある砂漠へ行こう。



MAP･F-7

クレセントレイクの町の南に広がる砂漠

リュカーン砂漠

目的▶ふゆうせきをつかって飛空船を入手する

CHECK!

ふゆうせきを使う
砂漠に入り、ふゆうせきを使うと、砂の中から飛空船が浮かび上がる。

QUEST 2［攻略フローチャート］

土・火のクリスタルを取り戻す
土と火のクリスタルの輝きを取り戻した光の戦士たちは、ふゆうせきを使って、飛空船を浮上させることに成功する！

メルモンドの町
▼
巨人の峠
▼
アースの洞窟
▼
巨人の峠
▼
賢者の洞窟
▼
巨人の峠
▼
アースの洞窟
▼
クレセントレイクの町

グルグ火山
▼
クレセントレイクの町
▼
エルフの町
▼
氷の洞窟
▼
エルフの町
▼
リュカーン砂漠
▼
QUEST 3

STEP TO QUEST 3

飛空船で空を旅する
いよいよ、冒険の舞台は北の大陸へ移る。もちろん、移動の"足"は飛空船だ。

NEXT POINT
［オンラクの町］

北西の大陸に、オンラクの町はある。

光の戦士たちの試練

【オンラクの町▼メルモンドの町】

ついに、飛空船を手に入れた光の戦士たち。大空を駆け抜け、未知なる北の大陸にやってくる。東や西に町や城、そして塔などを見つけるが、とりあえず、西側にある海岸沿いの町へ向かう…。



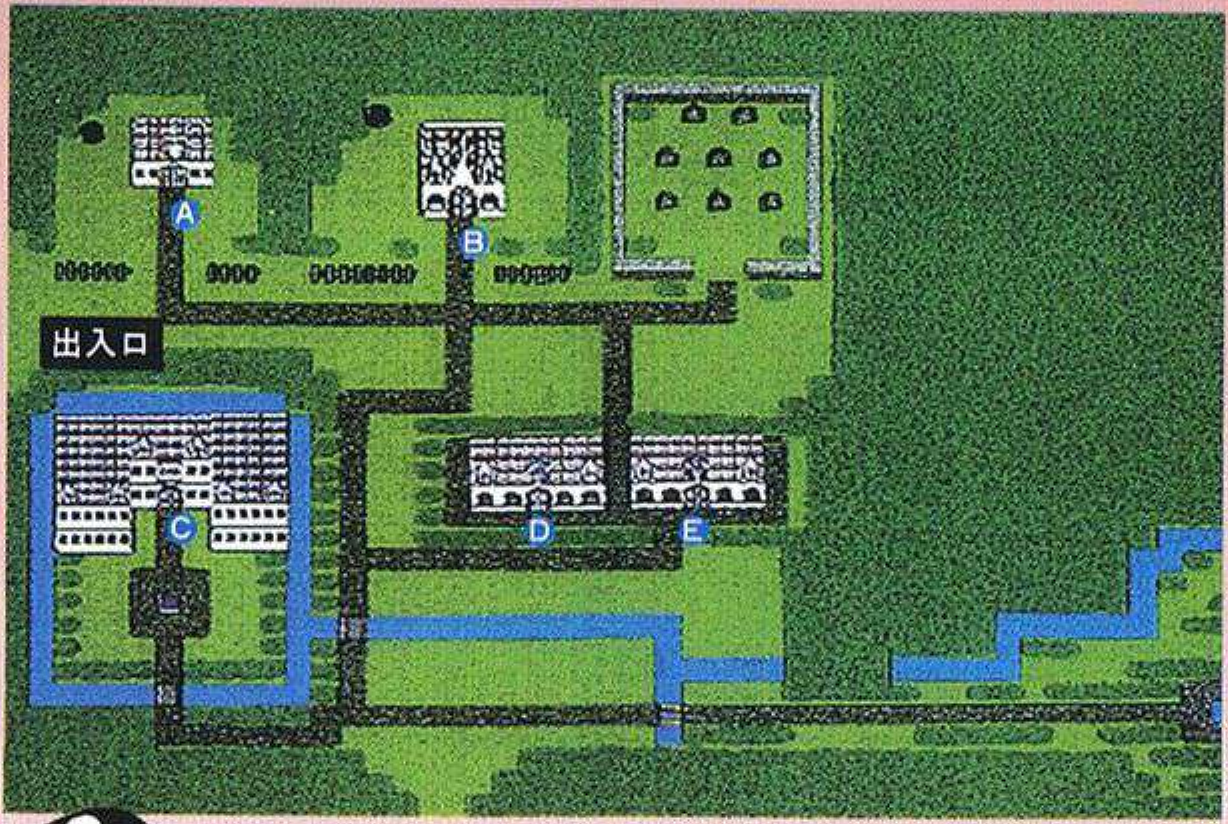
200年前までは栄えていた漁業の町

オンラクの町

MAP・B-3

目的▶北の大陸についての情報を得る

INN=300G　= ○　= ×　= ×　= ○　= ○　= ○



ONE POINT

バハムートに称号をもらう?

この町には、なぜかドラゴンがいる。話を聞くと、試練の城にある勇気の証をバハムートの所に持ち帰ると、称号がもらえるということなのだが…。



SHOP［お店］

Ⓐ道具屋 Ⓑ教会 Ⓒ宿屋 Ⓓ白魔法屋 Ⓔ黒魔法屋

SHOP LIST▶P.56

CHECK!

タルの潜水艦



町の東に、潜水艦が停泊している。ところがこの潜水艦、タル製で、息が詰まって使い物にならないとのこと。息ができれば…。

INFORMATION
入手情報


キャラバンの

私の
お父さんは

2人の話を整理すると…キャラバンはこの町の西にある砂漠に行っている。そして、その砂漠の北にある森の近くで、何か変な物を売っているようだ。


おれが
コペだけど

北の滝の方に、ロボットらしき物が落ちるのを見たという。


くうきの
みずって

空気と言えば、例の潜水艦が…。


海の底に
沈んだ

ルフェイン
語は

海底に沈んだ神殿にある石版と、古代の言葉が話せるようになるロゼッタいし。この2つは同じ物？

NEXT POINT［山頂の町］

飛空船で大陸の東の端にある、山に囲まれた町へ行こう。





四方を山に囲まれた泉のある町

山頂の町

MAP・A-7

目的▶町の人たちから様々な情報を得る

INN=500G 〔icon〕=○ 〔icon〕=○ 〔icon〕=○ 〔icon〕=○ 〔icon〕=② 〔icon〕=②

SHOP［お店］

Ⓐ教会
Ⓑ道具屋
Ⓒ白魔法屋
Ⓓ黒魔法屋
Ⓔ武器屋
Ⓕ防具屋
Ⓖ宿屋
Ⓗ白魔法屋
Ⓘ黒魔法屋

SHOPLIST▶P.56



INFORMATION
入手情報


この町に住んでいる


この町の泉の


申し訳ない

この町にある泉の底には、くうきのみずが湧いていて、この泉に住む妖精だけが、それを汲むことができるらしい。ところが、その妖精をキャラバンに売ってしまったという男の話が。キャラバンが持っていた変な物とは、妖精に違いない！


ヤーニクルム砂漠は

ヤーニクルム砂漠にある塔には、誰も入れないという。そのため、〝蜃気楼〟の塔と呼ばれているそうだ。単なる砂漠の幻なのか…。

NEXT POINT　［ルフェイン人の町］

山頂の町から南へ少し進むと湖があり、その西に唯一の飛空船着陸地点がある。ここに飛空船をとめ、徒歩で南に進むのだ。



鷹の翼と呼ばれる古代の民が住む町

ルフェイン人の町

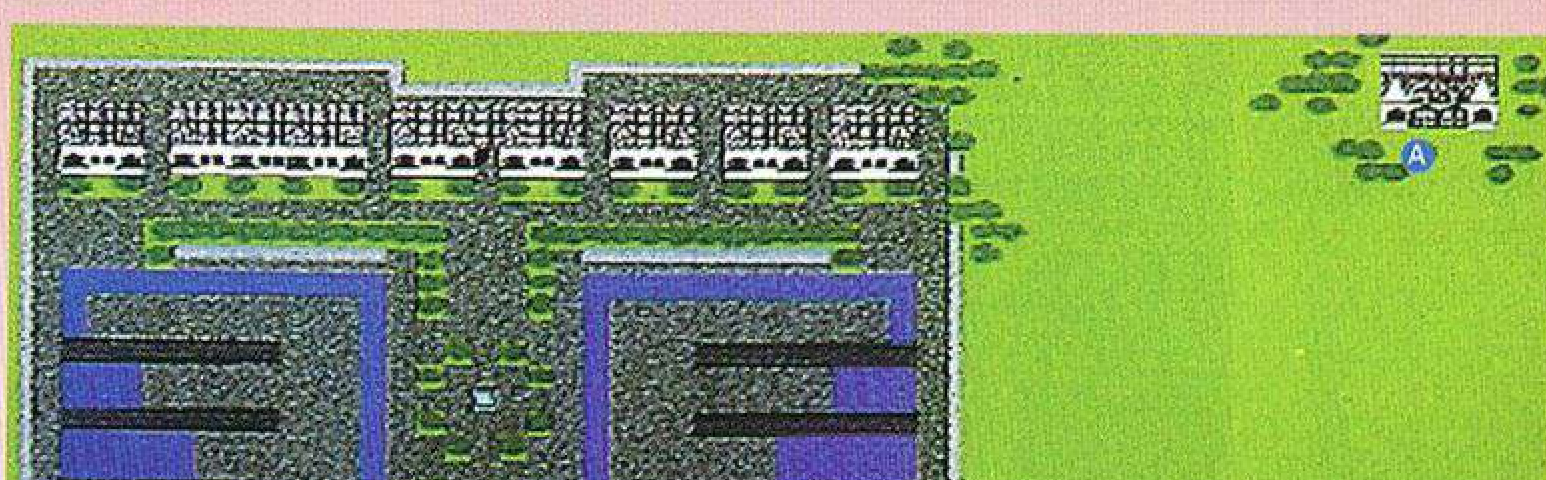
MAP・C-7

目的▶古代の天空人たちに会う

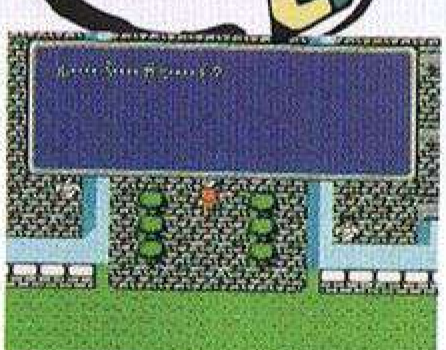
INN＝×　＝×　＝×　＝×　＝×　＝○　＝○

SHOP［お店］
Ⓐ白・黒魔法屋

SHOPLIST▶P.55



CHECK!

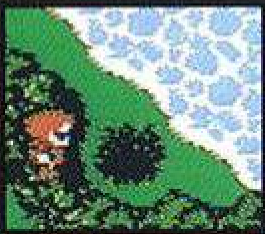


ルフェイン人

町の人に話しかけても、言葉が通じない。やはりロゼッタいしが必要なようだ。

NEXT POINT　［ドラゴンの洞窟］

ドラゴンの洞窟は、北東の大陸と北西の大陸の間に連なる5つ小島に入口がある。その数は全部で6カ所もあるのだ。

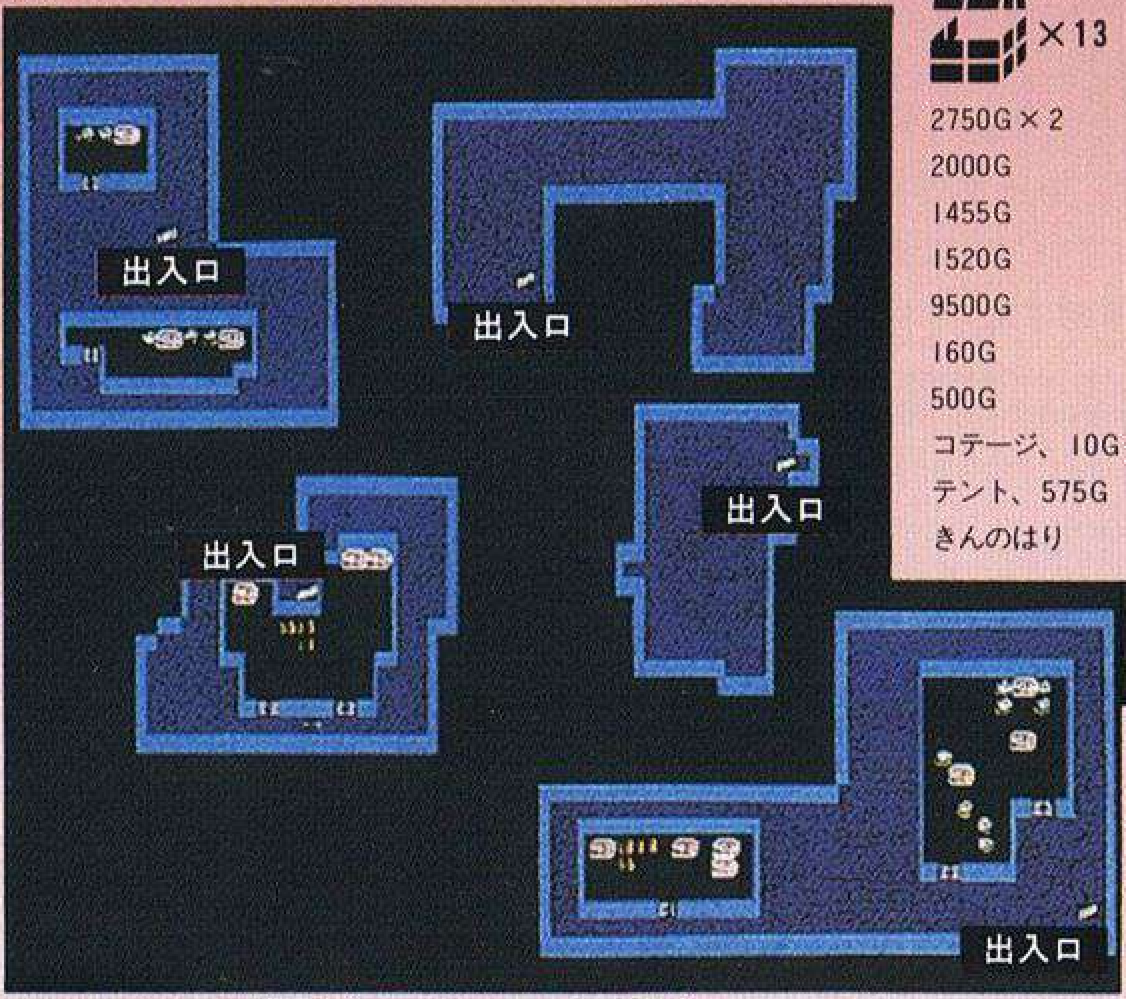


カルディア諸島一帯に点在する洞窟

ドラゴンの洞窟

MAP・B-3・4

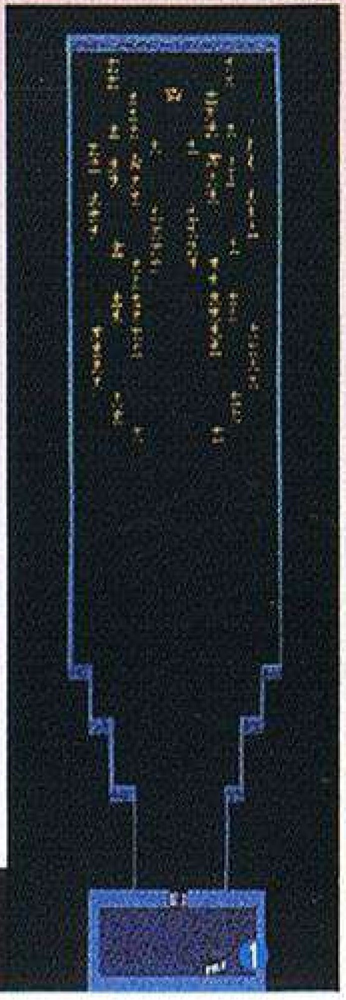
目的▶ドラゴン王・バハムートに会う



×13

2750G×2
2000G
1455G
1520G
9500G
160G
500G
コテージ、10G
テント、575G
きんのはり





INFORMATION

入手情報



われわれドラゴンは



勇気のあかしは

ドラゴンたちは、試練の城へ行き、勇気の証を取ってくることでその勇気を試す。そういえば、オンラクの町にいたドラゴンも同じことを言っていたはず。また、勇気の証は、時にその形を変えるらしく、たまに、変な形をしていることもあるらしい。

KEY PERSON［重要人物］ バハムート



勇気の証があれば称号がもらえる

地下2階にいるドラゴンの王バハムートに話しかけると、真の勇気と力を持つ者に称号を与える、という。試練の城で勇気の証を取ってこよう。それにしても、称号って何だろう。

NEXT POINT ［試練の城］

バハムートがいる洞窟の東に城はある。ただし、周辺に飛空船は着陸できないから、離れた場所に着陸、徒歩で城を目指そう。





真の勇気と力をためすための城

試練の城

MAP・A-4

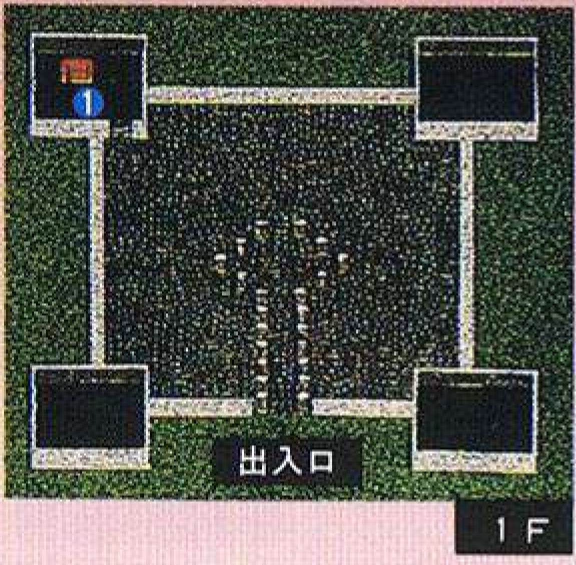
目的▶称号を得るために勇気の証を入手する

GET

入手アイテム

［ねずみのしっぽ］

3階奥の宝箱から手に入るねずみのしっぽ。これこそ勇気の証なのだ。



CHECK! 柱でワープ

1階にある台座に乗ると、2階へワープ。2階は、無数に立っている柱に触ると別の場所にワープする。ただし3階へのルートは1つだけだ。

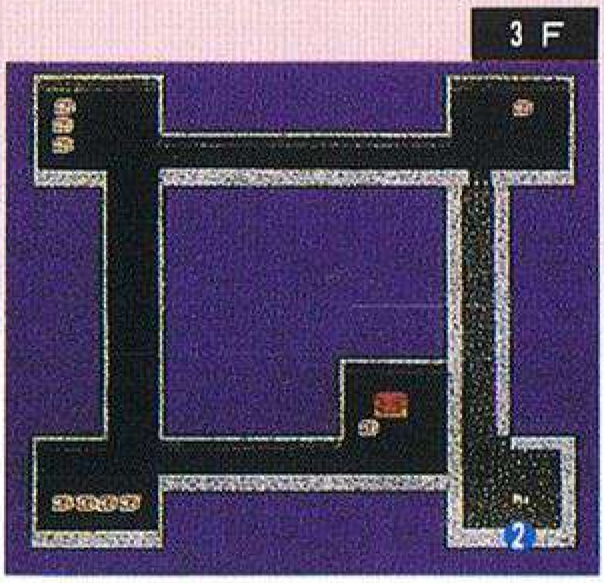
出現モンスター

ミノタウロゾンビ
ラクシャーサ
ホーンドデビル
クレイゴーレム
マミー
キングマミー
メデューサ
ドラゴンゾンビ
マインドフレイア
ナイトメア

×10

ガントレット
いやしのつえ
ルビーのうでわ
アイスブランド
はがねのこて
コテージ
1455G、7340G
からっぽ
ねずみのしっぽ





ドラゴンの洞窟

GAIN 目的▶バハムートに勇気の証を渡す

KEY PERSON［重要人物］ バハムート



クラスチェンジをする

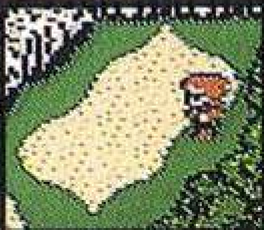
戦　士▶ナイト	
シーフ▶忍者	
モンク▶スーパーモンク	
赤魔術士▶赤魔導士	
白魔術士▶白魔導士	
黒魔術士▶黒魔導士	

ねずみのしっぽを渡すと…真の勇者の称号を得てクラスチェンジができるのだ。

NEXT POINT［キャラバン］

キャラバンは、オンラクの町の西にある砂漠に行っていて、砂漠の北にある森の近くで商売をしているはず。何としても、山頂の町の妖精を取り返さなければ。





砂漠のはずれで商売をする店

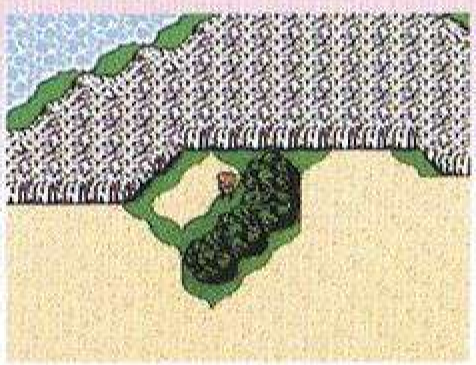
キャラバン

MAP・B-2

目的▶キャラバンに売られた妖精を助ける

CHECK! ようせいのビンを買う

左下の写真の小さい砂地を通ると、キャラバンに入る。ここには、ようせいのビンが何と50000ギルで売っている。必ず買うように。



▶



GET 入手アイテム

[ようせいのビン]

アイテム画面でようせいのビンの蓋を開けると、中から何かが飛び出す。妖精に違いない/急いで山頂の町の泉に行ってみよう。きっと、戻っているはずだ。



山頂の町

GAIN 目的▶逃げ出した妖精を探す

KEY PERSON [重要人物] 妖精

助けたお礼としてくうきのみずをもらう



案の定、妖精は泉に戻っていた。話しかけると、助けてくれたお礼として、くうきのみずを汲んできてくれるのだ。

GET 入手アイテム

[くうきのみず]

空気が湧く水…。オンラクの潜水艦にたりない物が手に入ったわけだ。

オンラクの町

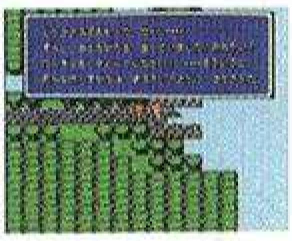
GAIN 目的▶くうきのみずを持って潜水艦の前に行く

KEY PERSON [重要人物] 女の子

待っていた女の子



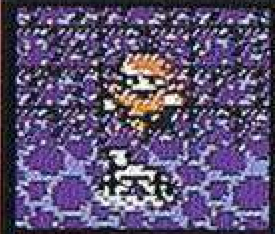
潜水艦の前にいる女の子。人魚を救ってと言い残し…。



NEXT POINT [海底神殿]

女の子が消えた後、タルの潜水艦に乗ると、一気に海底神殿の3階に到着する。





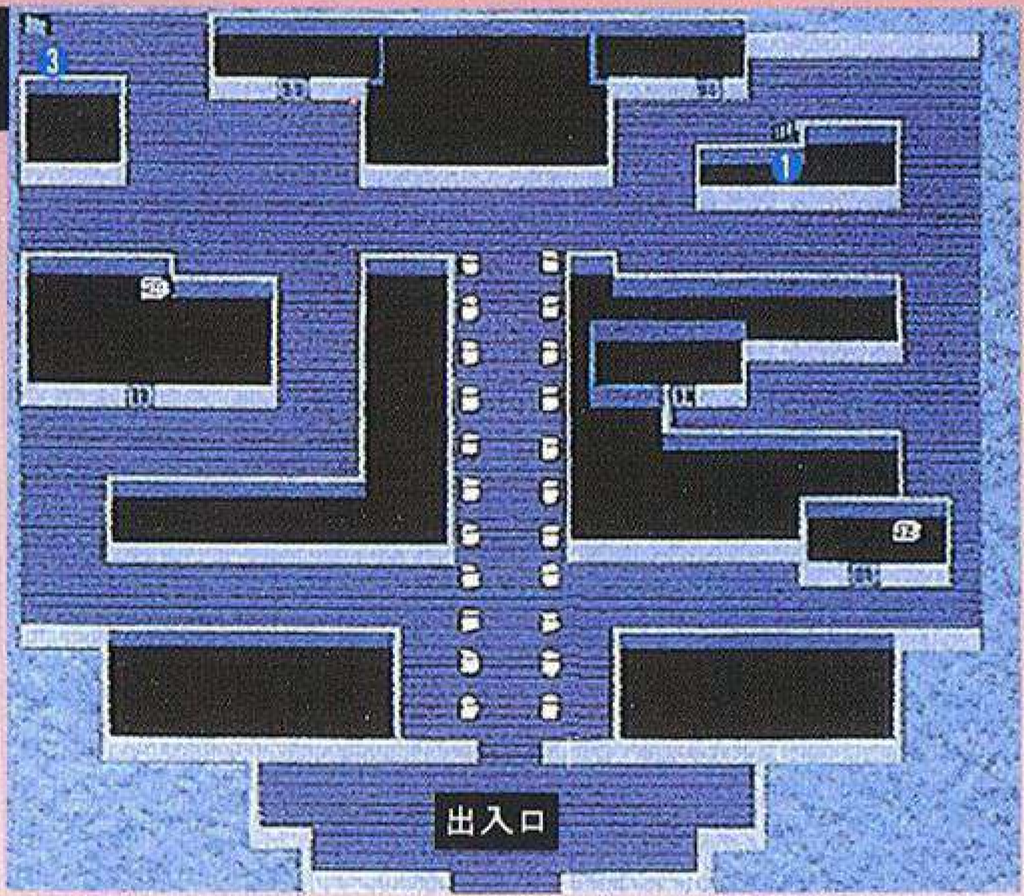
200年前に沈んだオンラクの神殿

海底神殿

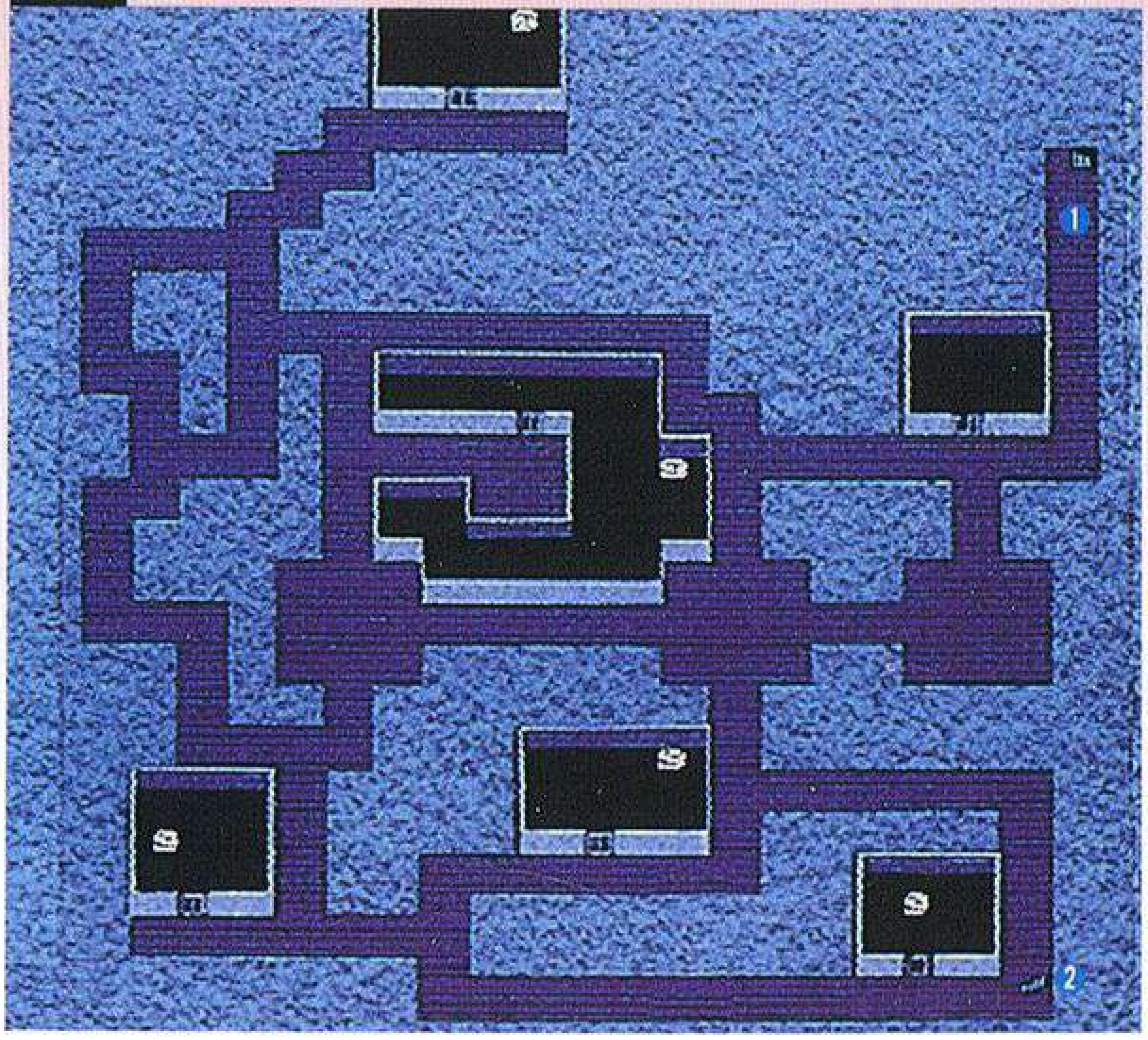
MAP・B-3

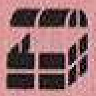
目的▶人魚たちを救い水の力を元に戻す

3F



4F

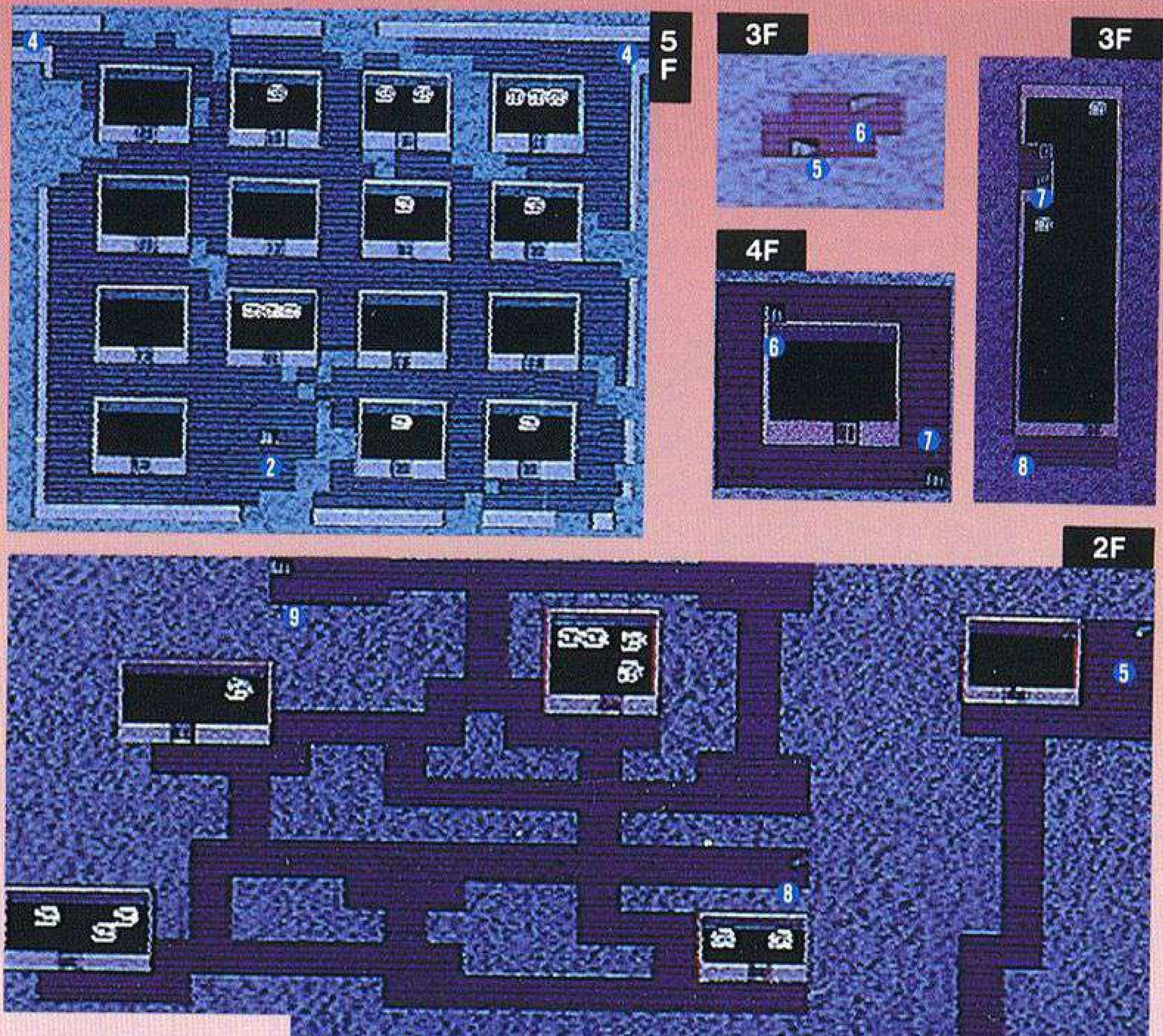


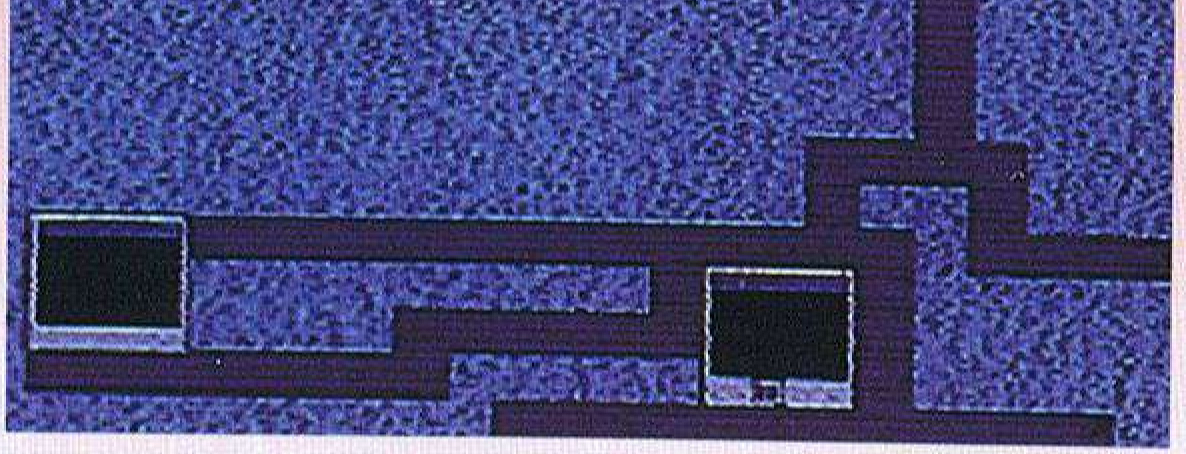
 ×32

2000G
9900G×2
ダイヤアーマー
20G
ライトアクス×2
まじゅつのつえ
12350G
1760G
9000G
ダイヤのうでわ
2750G×2
4150G
どくけし
ダイヤシールド
5000G
10000G
10G
ダイヤのかぶと
ダイヤのこて
ロゼッタいし
110G
450G
8135G
7690G
5450G
きょじんのこて
385G
7340G
リボン

出現モンスター

ホワイトシャーク
シースネイク
ウォーターナーガ
ウォーター
サハギンプリンス
サハギンチーフ
ディープアイ
シャーク
シートロル
うみサソリ
ゴースト
キングマミー
マミー
コカトリス
ピロリスク



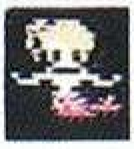


INFORMATION
入手情報



ここは神殿の最上階

水のカオス、クラーケンは１番下の階にいるらしい。

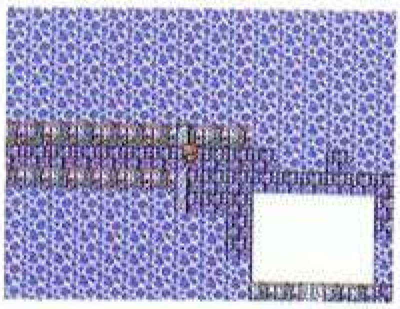


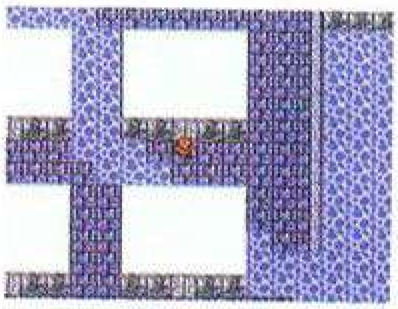
東の大陸の砂漠に

ミラージュとは蜃気楼。あの塔は入れないはずだが。

GET
入手アイテム

[ロゼッタいし]





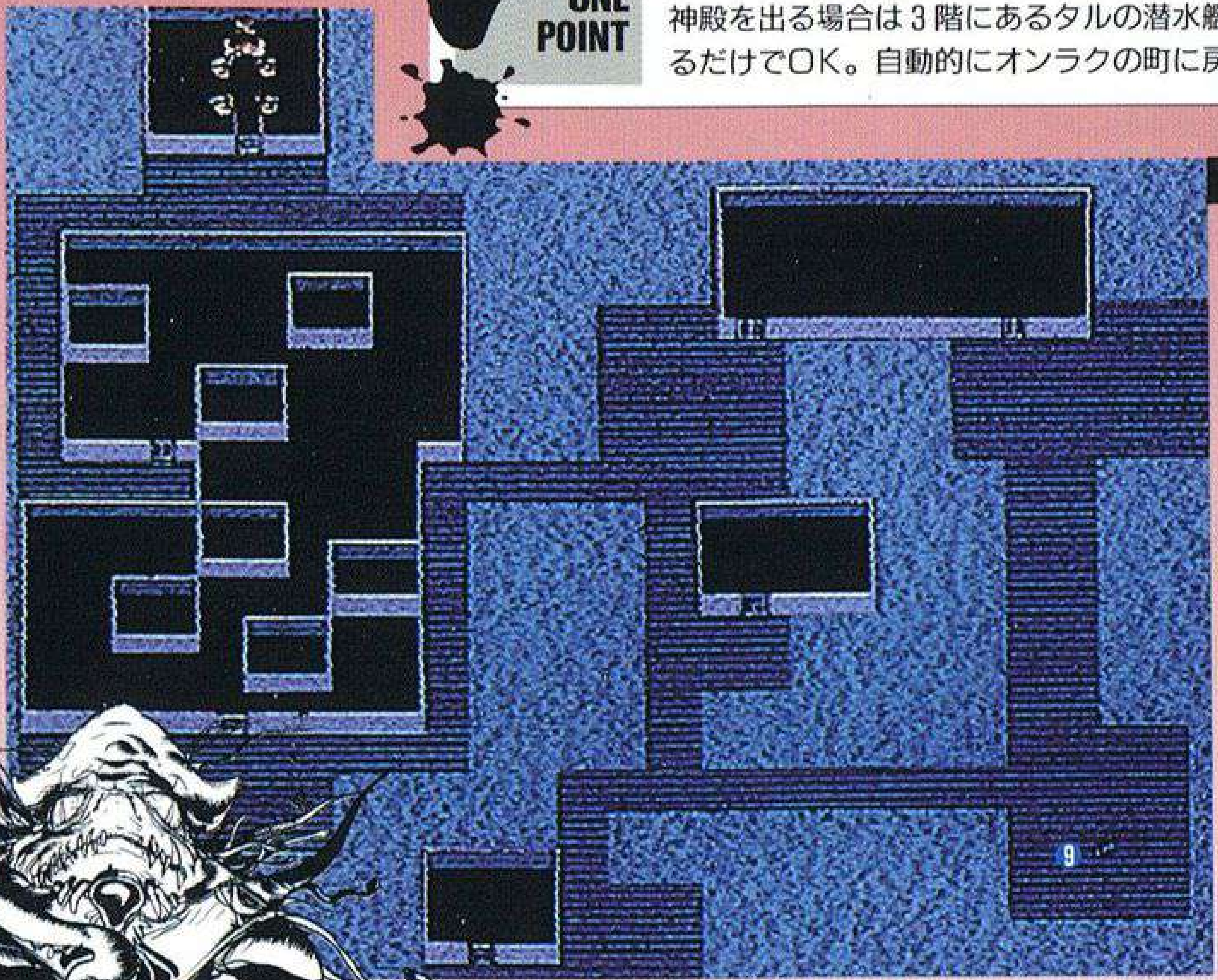
５階の北西の角には長い通路がある。この通路を進んでいくと５階の北東の角、すなわち、反対側に出るのだ。出た所には部屋があり、中にある宝箱を開けるとロゼッタいしが手に入る。これさえあれば、ルフェイン人の言葉が解るようになるはずだ。

ONE POINT

出口もタルの潜水艦

神殿を出る場合は３階にあるタルの潜水艦に乗るだけでOK。自動的にオンラクの町に戻れる。

1F





ATTACK
ボス攻略

クラーケン



水の力を支配するカオス、クラーケン。コイツを倒さなければ人魚は水の泡となってしまう。ここは当然雷系の魔法だ。

ＨＰ	800
参考ページ	P. 86



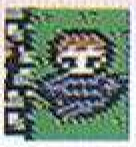
クリスタル

クラーケンを倒したら、水のクリスタルの輝きを取り戻し、ワープゾーンで脱出。

4 オンラクの町

GAIN 目的▶あらためて情報収集をする

INFORMATION
入手情報



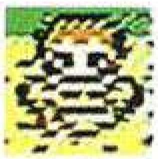
その石を持って

ここにはあの学者ウネの弟が。彼はロゼッタいしを持って兄の所に行ってくれと言う。さっそくウネがいるメルモンドの町へ。

メルモンドの町

GAIN 目的▶学者のウネにロゼッタいしを見せる

KEY PERSON［重要人物］　ウネ



ウネの協力を得てルフェイン語を覚える
ロゼッタいしを渡すと、彼はルフェイン語の謎を解き、同時にその謎を教えてくれる。これでルフェイン語を覚えたことに。



QUEST・3［攻略フローチャート］

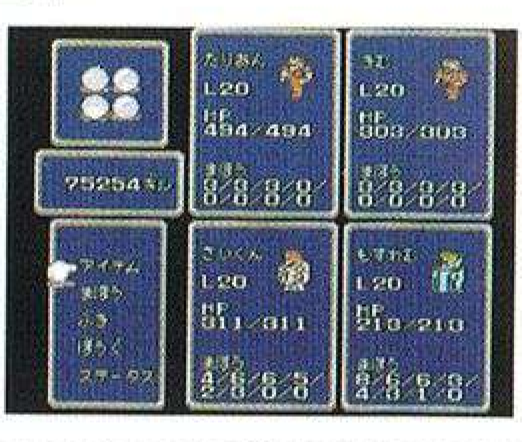
水の力を正し、ルフェイン語を覚える
バハムートに称号をもらった光の戦士たちは、水のクリスタルの輝きを取り戻した後、ルフェイン語の解読に成功する。

- オンラクの町
- ▼
- 山頂の町
- ▼
- ルフェイン人の町
- ▼
- ドラゴンの洞窟
- ▼
- 試練の城
- ▼
- ドラゴンの洞窟
- ▼
- キャラバン
- ▼
- 山頂の町
- ▼
- オンラクの町
- ▼
- 海底神殿
- ▼
- オンラクの町
- ▼
- メルモンドの町
- ▼

QUEST・4

【クラスチェンジの効果】

クラスチェンジをすると、今まで装備できなかった武器・防具を装備できるようになる。また、魔法を覚えられなかったキャラが魔法を覚えられるようにもなる。

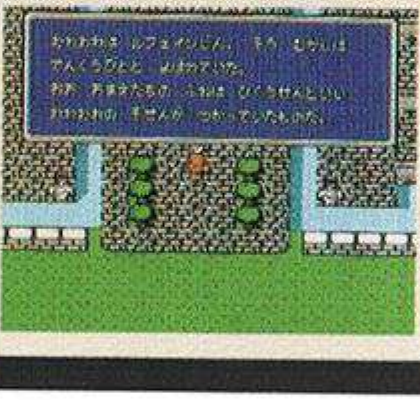


STEP TO QUEST 4

ラストボスへの旅
ルフェイン語を覚えたことで、いよいよルフェイン人と話をすることができる。さっそく、彼らが住む町へ向かおう。ルフェイン人の町へはP.37で紹介しているように、湖の近くに飛空船を着陸させ、そこから南へ歩いていけばOKだ。



▼



光と平和への戦い

［ルフェイン人の町▼過去のカオスの神殿］

学者ウネの協力によって、天空人が使っていたというルフェイン語を習得した光の戦士たち。その天空人＝ルフェイン人たちが住む町へ行くと、この世界に関する新たな事実を知るのだった…。

ルフェイン人の町

GAIN　目的▶ルフェイン語を使って町の人の話を聞く

INFORMATION 入手情報


浮遊城は


天高く浮いている


天空人の力


われわれは

人々からの話をまとめると…天高い星の海に浮かぶ、ルフェイン人たちの祖先が昔住んでいた浮遊城。この城には、天空人の風の力を遮った風のカオス、ティアマットがいる。城の入口となっているのはミラージュの塔。北西の砂漠にそびえ立ち、別名蜃気楼の塔と呼ばれている。この塔と城が次なる目的地となる。


祖先が作った

オンラクの町にいたコペという男が、北の滝の方でロボットを見たと言っていたはず。


われわれの

カオスを操る奴のことを知っているはずだが…コウモリでは話すことができない。

GET 入手アイテム

［チャイム］

ルフェイン人にもらったチャイム。これを使えば、蜃気楼（ミラージュ）の塔に入れる。ただしチャイムで塔に入っても、あるアイテムを入手しない限り浮遊城には入城できない。塔の2階にいるロボットの情報と、オンラクの町のコペの情報を結びつけて考えれば、次の目的地が見えてくるはずだ。

KEY PERSON ［重要人物］ ルフェイン人


塔に入るために必要なアイテムを入手



あるルフェイン人に話しかけると、チャイムをくれる。これがあれば、蜃気楼の塔に入ることができるのだ。

NEXT POINT ［滝の裏の洞窟］

オンラクの町の西に流れる川をカヌーで北上すると、目の前に滝が現れる。そのままこの滝に入ると、洞窟に入れるのだ。



川の上流にある巨大な滝の中

滝の裏の洞窟

MAP・A-2

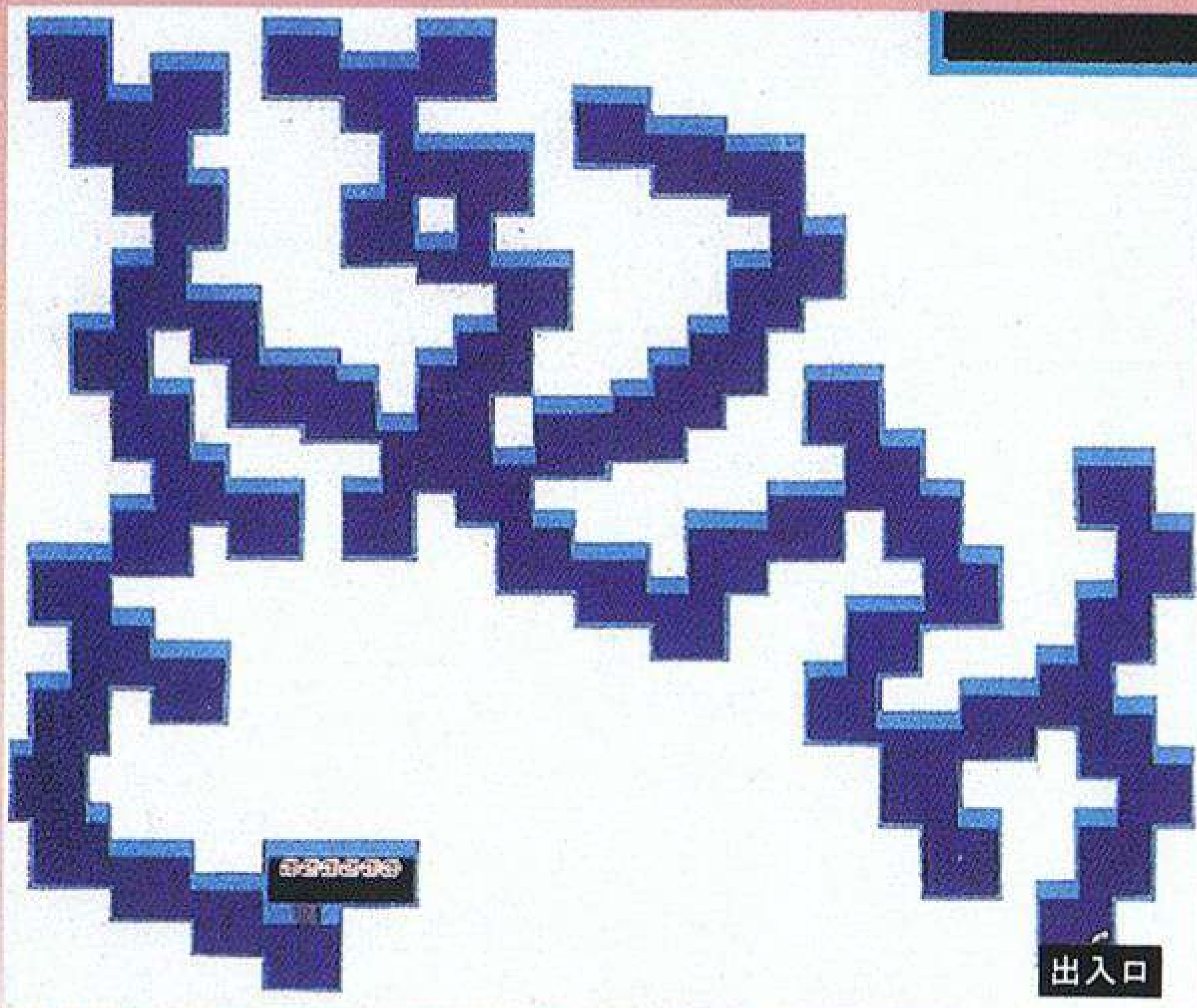
目的▶情報を元にナゾの物体を確かめる

×6

まどうしのつえ
リボン
13450G
6400G
5000G
ディフェンダー

出現モンスター

クレイゴーレム
ピロリスク
キングマミー
マミー
ナイトメア
コカトリス

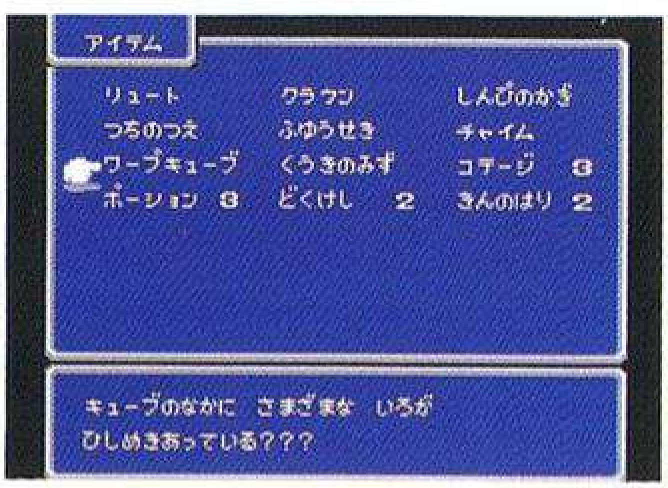


GET

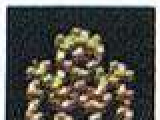
入手アイテム

［ワープキューブ］

ロボットがくれたワープキューブ。キューブの中には様々な色がひしめきあっている。これを使えば、蜃気楼の塔からティアマットがいる浮遊城へワープすることができるはずだ。



KEY PERSON［重要人物］　ロボット

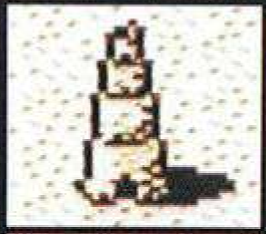


空を飛んでいたのは
ロボットだった

洞窟の奥には小部屋があり、中には情報のとおりロボットがいる。話しかけると、打倒ティアマットを託してワープキューブをくれるのだ。その後、ロボットは沈黙する…。

NEXT POINT［蜃気楼の塔］

山頂の町の南西にある砂漠に、蜃気楼の塔はある。飛空船は砂漠に着陸できないから、塔の南東に着陸し、歩いていこう。

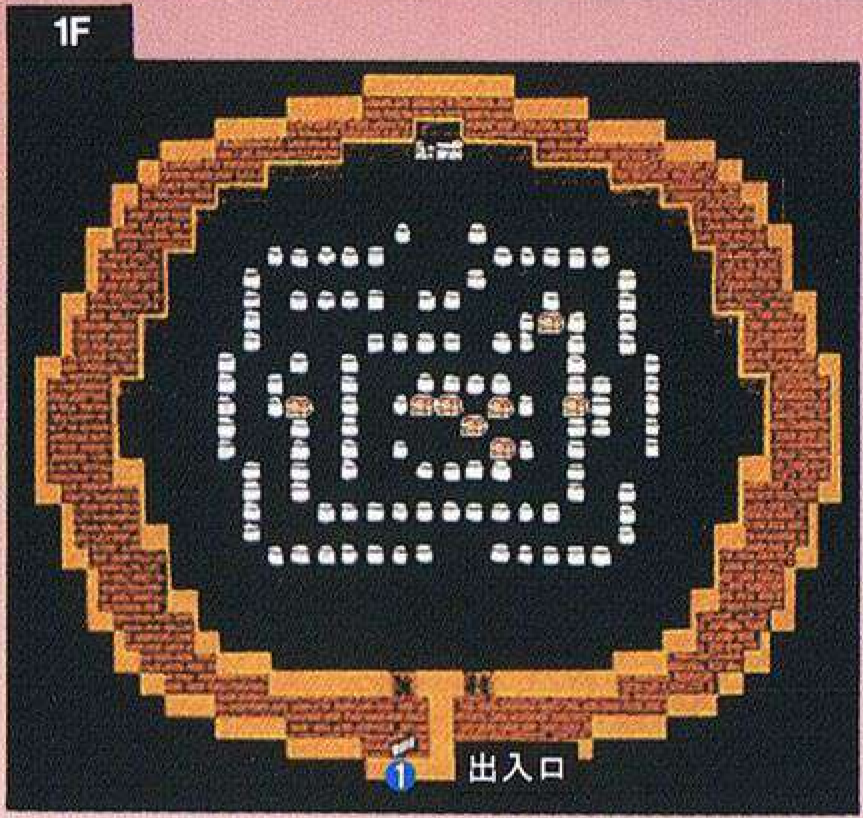


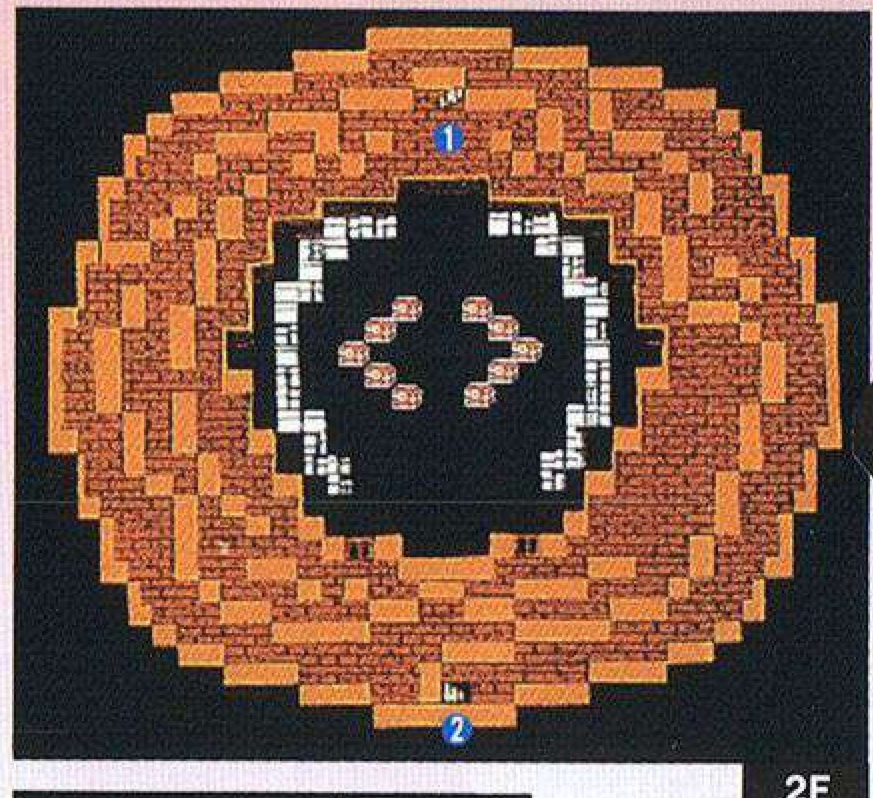
MAP・B-6

砂漠の中にたたずむ浮遊城の入口

蜃気楼の塔

目的▶ここを通過して浮遊城に入る







INFORMATION
入手情報



ワープキューブツカッテ

塔の3階にいるロボットは、ワープキューブを使い浮遊城へワープしろとの助言をくれる。ここで、滝の裏の洞窟でロボットにもらったワープキューブを使って、浮遊城にワープするのだ。



×18

880G
いやしのかぶと
3400G
18010G
シャープソード
イージスのたて
2750G
テント
8135G
7900G
トールハンマー
12350G
13000G
コテージ
7690G
サンブレード
10000G
ドラゴンメイル

出現モンスター

メデューサ
サーベルタイガー
ナイトメア
ブラックナイト
ウェアタイガー
キングマミー
マミー
ガーディアン
コカトリス
キメラ
バンパイア
ブルードラゴン
ヘルハウンド
ワイバーン
ウィルム

ワープする

3階にいるロボットの左にある石板のような物。これが浮遊城へのワープゾーンなのだ。このワープゾーンに乗ると、浮遊城へ一気にワープできる！

NEXT POINT［浮遊城］

ワープキューブを持って、上で紹介したワープゾーンに乗れば、浮遊城へワープする。





MAP・?-?

天高い星の海に浮かぶ天空人の城

浮遊城

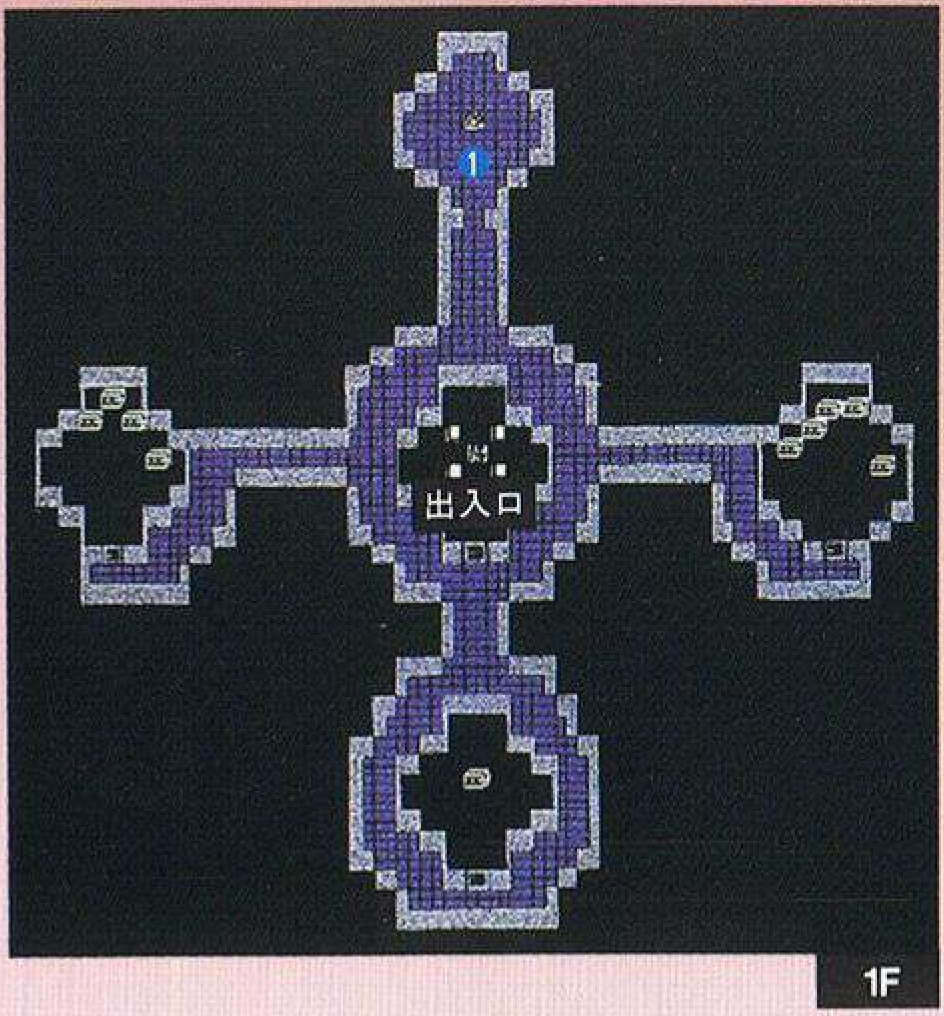
目的▶風のカオス・ティアマットを倒す

×34

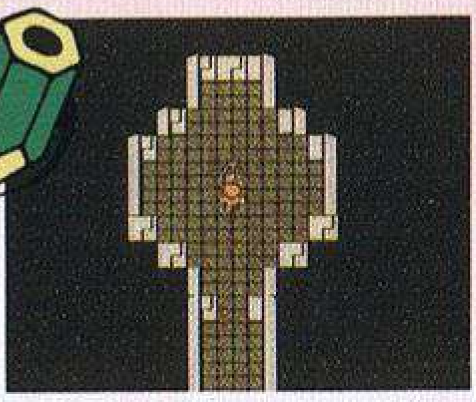
レイズサーベル
7900G
9900G
ポーション×2
4150G×2
180G
5000G
まもりのゆびわ×2
6720G
いやしのかぶと
ダイヤのこて
コテージ
ミスリルかぶと
880G
13000G
ダイヤシールド
リボン
しろのローブ
くろのローブ
アダマンタイト
9000G
5450G
きんのはり×2
3400G
サスケのかたな
6400G
9500G
ふく
まもりのマント
8135G

出現モンスター

ブラックナイト
マンティコア
イビルアイ
アースメデューサ
スピリットナーガ
エアエレメンタル
キメラ
ナイトメア
デスナイト
ストーンゴーレム
ラクシャーサ
メデューサ
ソルジャー
ガーディアン
ファイアヒドラ
マインドフレイア
ブラックプリン
ダークファイター
デスマシーン



CHECK!

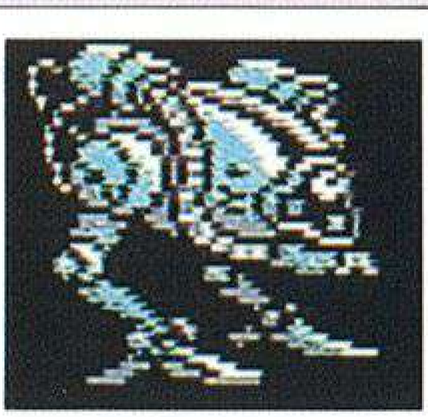


ワープで移動

浮遊城においての各階への移動は、三角形のワープゾーンを使う。とは言え、機能的には階段とまったく変わらないから、臆することはない。ただ、4階は碁盤の目のように通路が縦横に通っていて、その通路は東西、南北でそれぞれループしている。迷わないように注意しよう。

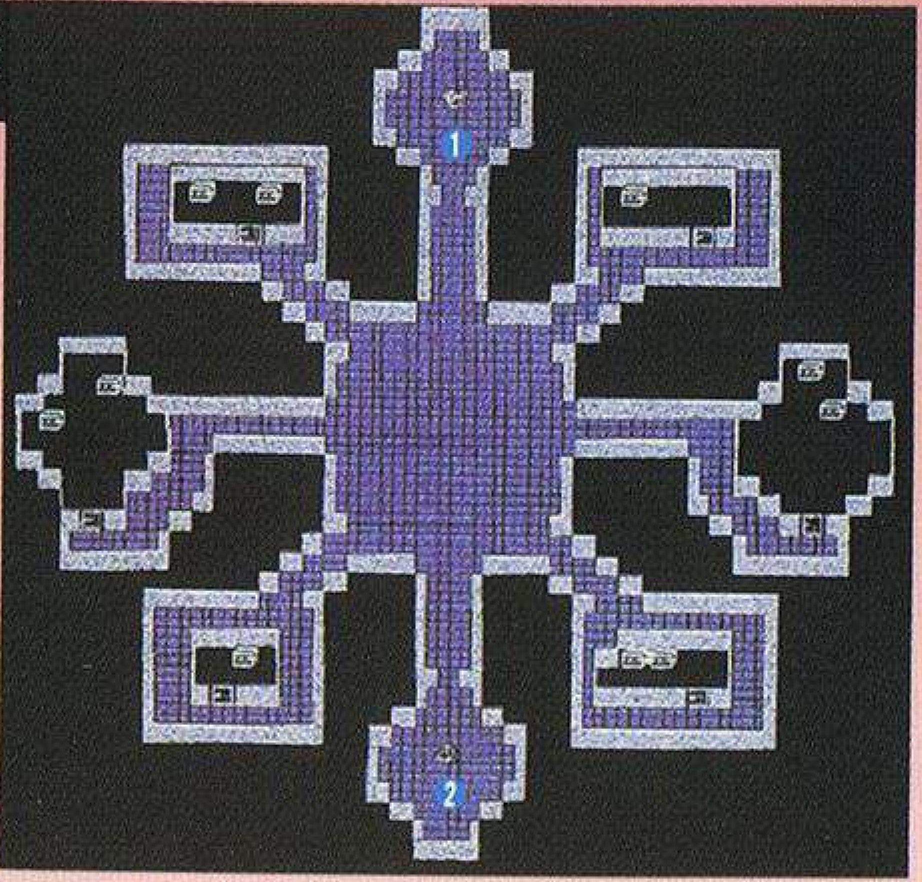
ONE POINT

強敵 デスマシーン



この城でごくまれに登場するデスマシーン。実のところ、コイツは4体のカオスより強いのだ！　出現したら逃げたほうが賢明。

2F



INFORMATION
入手情報



コノテンボウマド

3階にいるロボットがいうには、この展望窓から世界が見渡せるとのこと。昔、天空人がこの窓から世界の状況を見守っていたのだろう。

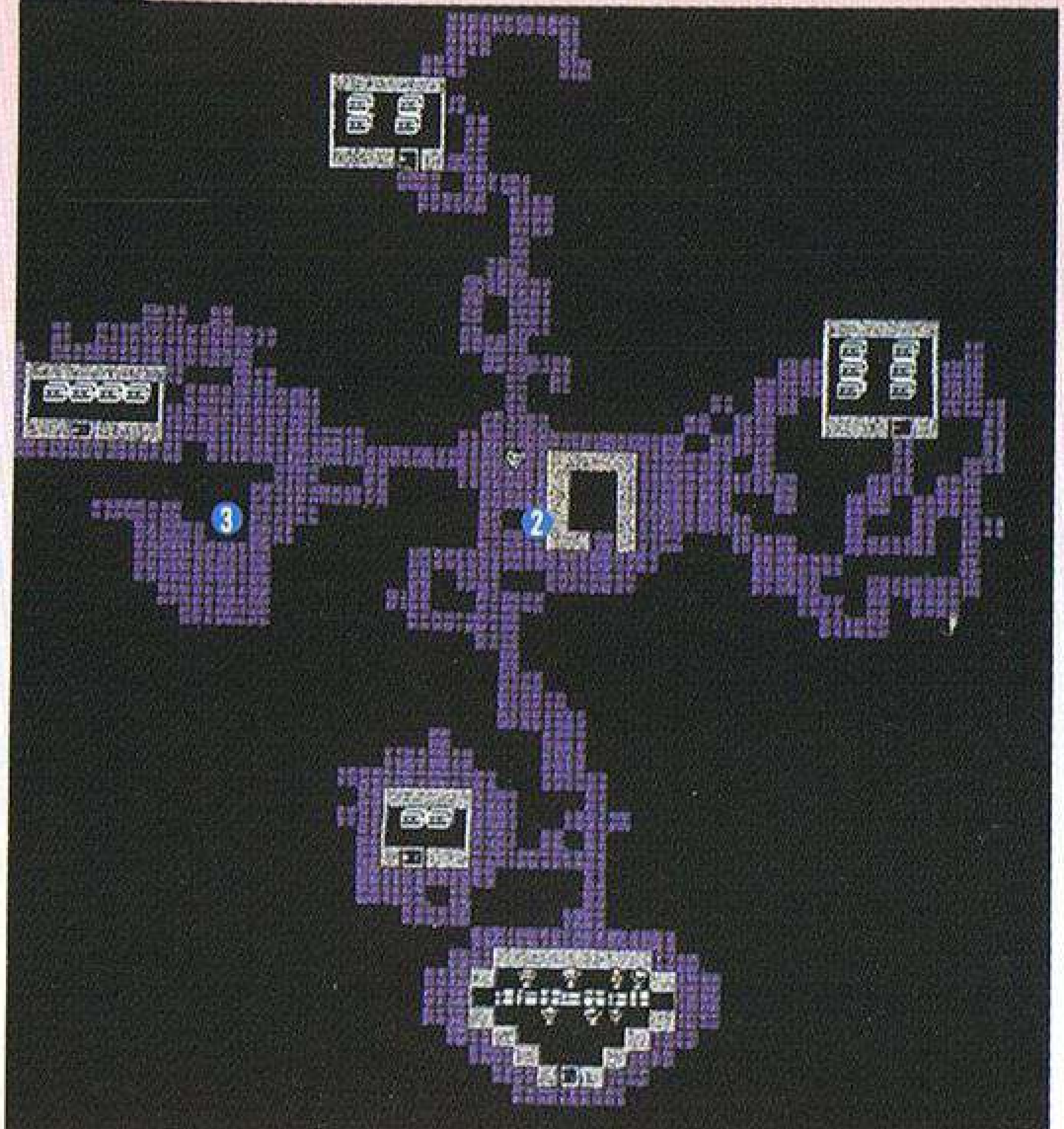
GET
入手アイテム

[アダマンタイト]

伝説の金属アダマンタイト。これがあれば幻の剣が作れると、ドワーフの洞窟にいる鍛冶屋のスミスが言っていたはずだ。幻の剣とは一体どのような剣なのだろう…?

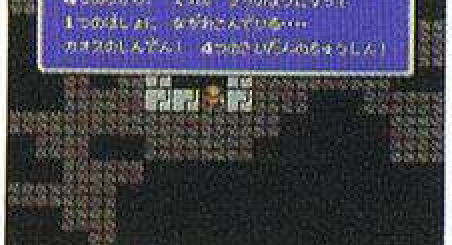
CHECK!

3F

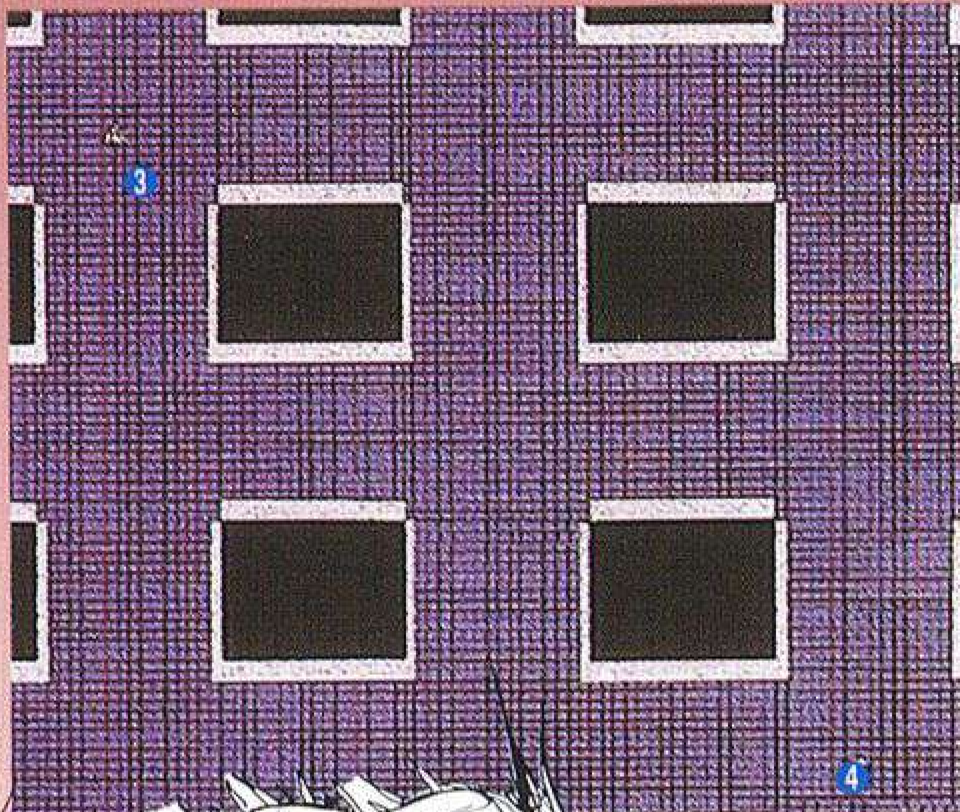


展望窓

ロボットの左にあるのが展望窓。世界を見渡すには1キャラ分の隙間に入ってⒶボタンを押せばOKだ。さっそく実行してみると、土、火、水、風の4つの力が霧のようになって1つの場所に流れ込んでいることを確認することができる。その場所とは…カオスの神殿!あの神殿にはまだ知られざる謎があるようだ。



4F



5F





ATTACK
ボス攻略

ティアマット



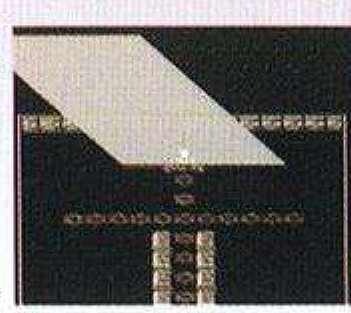
風の力を遮るカオス、ティアマット。ホーリーとフレアーで攻撃だ。

HP	1000
参考ページ	P.86

風

クリスタル

ティアマットを倒したら、祭壇に乗って風のクリスタルの輝きを取り戻す。その後は例によってワープゾーンに乗り、地上へ脱出しよう。



4 ドワーフの洞窟

GAIN 目的▶鍛冶屋のスミスにアダマンタイトを渡す

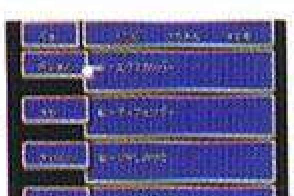
ONE POINT

エクスカリバー入手

鍛冶屋のスミスにアダマンタイトを渡すと、幻の剣エクスカリバーを作ってくれる。現時点における最強の剣だ。



▶



クレセントレイクの町

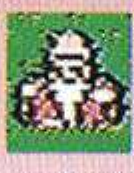
GAIN 目的▶最後の戦いに向けて予言者から話を聞く

INFORMATION
入手情報



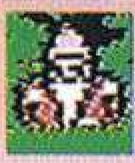
**4つの力は
その中心
にある**

カオスの神殿に悪の源があるようだ。4つのクリスタルの輝きを取り戻した今こそ、再びカオスの神殿へ行こう。



**おお4つの
輝きが
戻った**

真の敵は2000年前にいるという。4つの輝きを力に変えれば、時間の壁を破り、2000年前へ行くことができるらしいが…。



**2000年の
時がくり
返している**

にわとりと卵のように、2000年の時が繰り返している。悪の元凶を倒し、2000年前と現在の世界を断ち切らなければ。

カオスの神殿

GAIN 目的▶真の敵がいる2000年前へのルートを開く

INFORMATION
入手情報



**4匹の
カオスが**

4つの力は2000年前にいる真の敵がすべて吸い取っていた。コイツを倒すのは力を取り戻した今しかない。

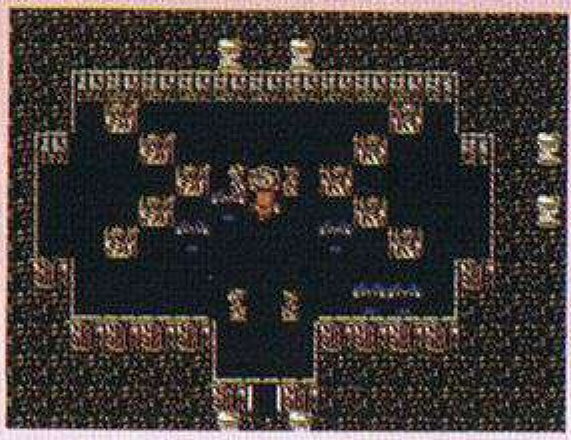


タイムトリップ

天空人であるコウモリから一通り話を聞いたら、いよいよカオスの待つ2000年前へ行こう。黒水晶の前に立ってⒶボタンを押して出現する扉こそが、遙か2000年前の時代への入口となっているのだ。



▶





部屋の中心にある

この部屋にある黒水晶。これに4つのクリスタルの輝きを照らせば、2000年前の世界に通じる時の扉が開かれるのだ。

NEXT POINT［過去のカオスの神殿］

上で紹介した方法で時の扉を出現させたら、この扉に入る。すると、過去のカオスの神殿にタイムトリップするのだ。



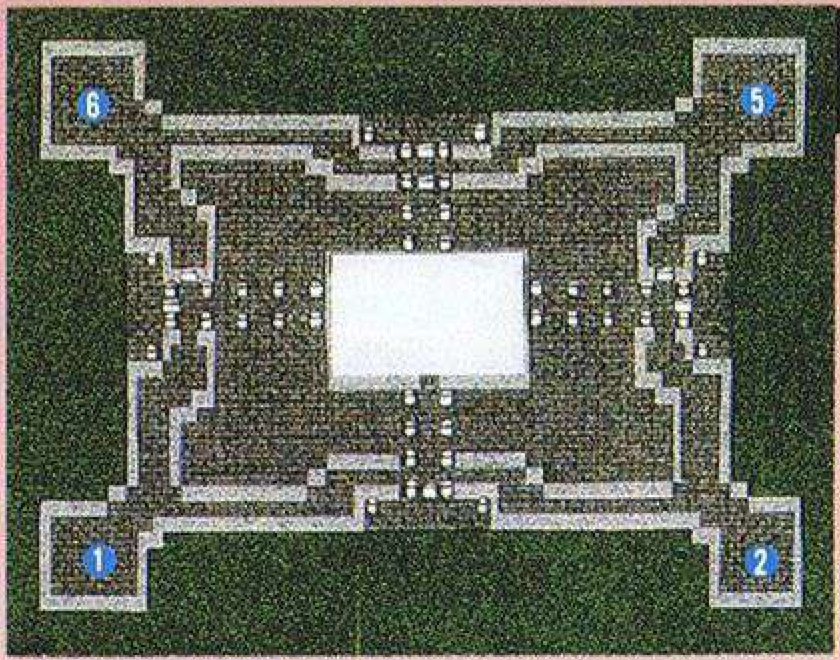
2000年前の崩れ落ちる前のカオスの神殿

過去のカオスの神殿

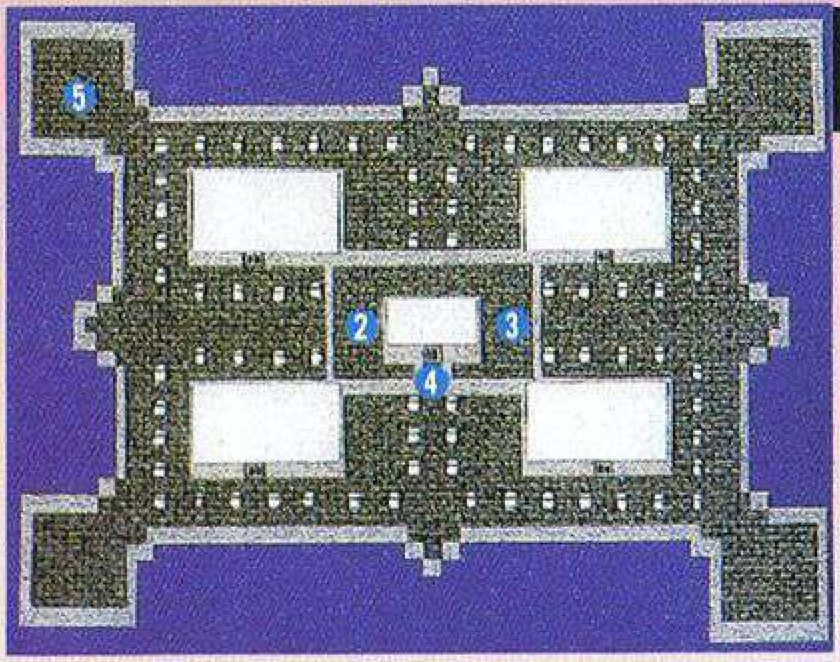
MAP･C-5

目的▶2000年前に存在する真の敵を倒す

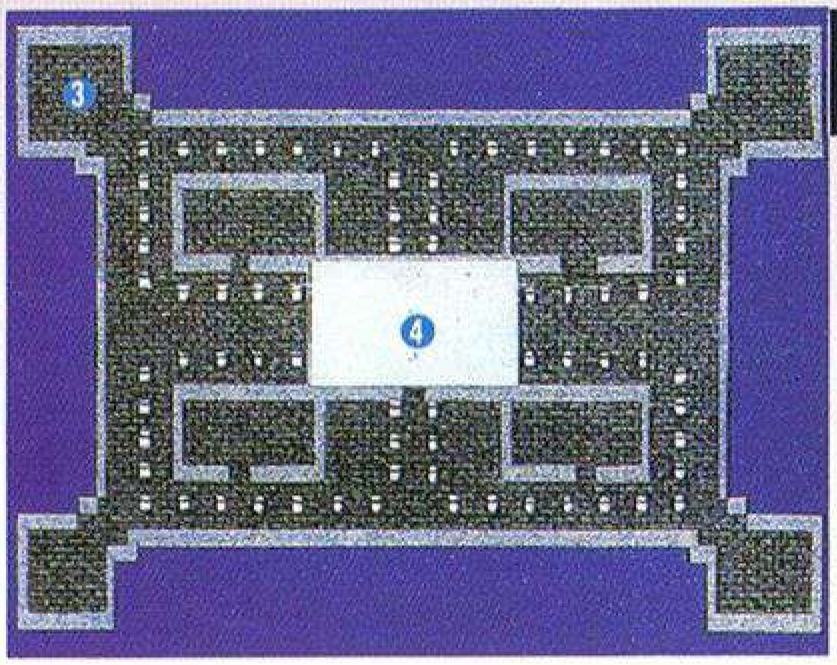
1F

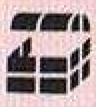


2F



3F



×7

45000 G
65000 G
まもりのゆびわ
まもりのマント
26000 G
サスケのかたな
マサムネ

出現モンスター

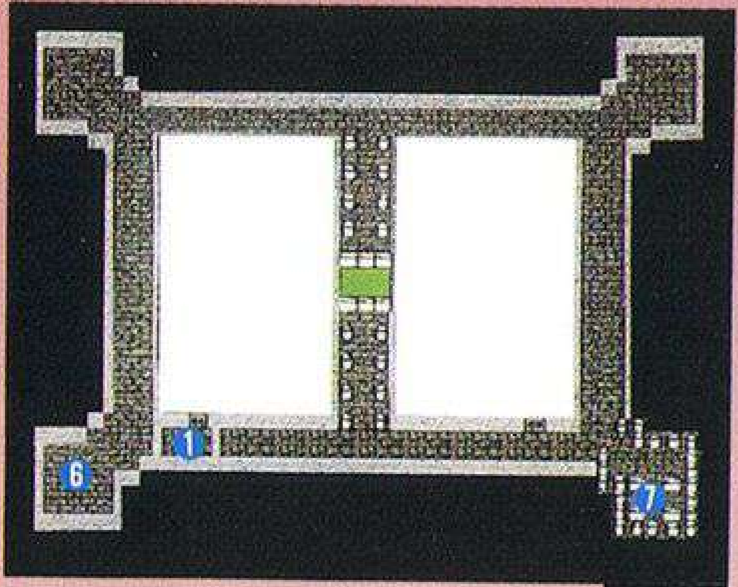
パープルウォーム
キメラ
ブラックプリン
アースメデューサ
グリーンドラゴン
ブラックナイト
デスアイ
ドラゴンゾンビ
バンパイアロード
ゴーキメラ
ホワイトドラゴン
アースエレメント
クレイゴーレム
ストーンゴーレム
ダークウィザード
アイスギガース
ウィンターウルフ
ラーバウォーム
ファイアリザード
ファイアギガース
ダークファイター
ウォーター
ホワイトシャーク
サハギンプリンス
シートロル
うみサソリ
シースネイク
バンパイア
ファイアー
レッドドラゴン
マインドフレイア
ナイトメア
デスナイト
ディープアイ
エアエレメンタル
アイアンゴーレム





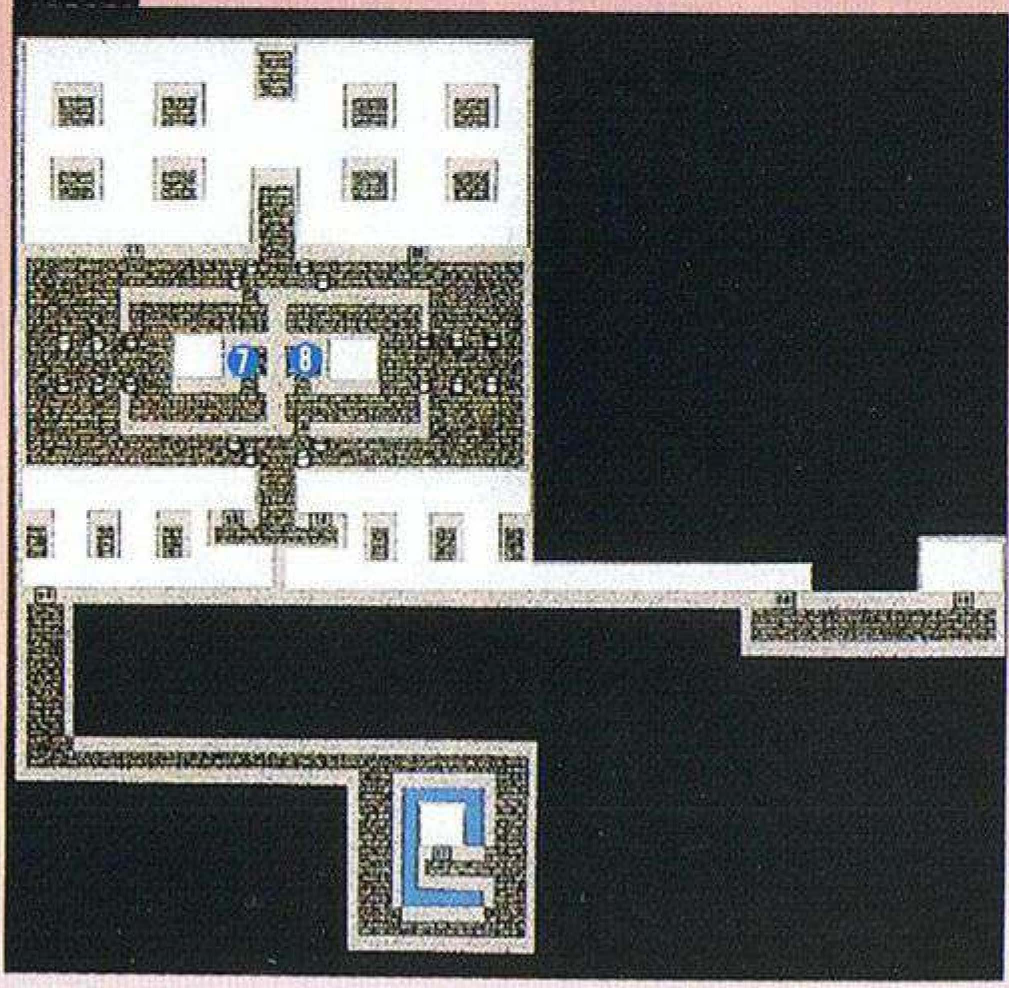
邪悪な石板

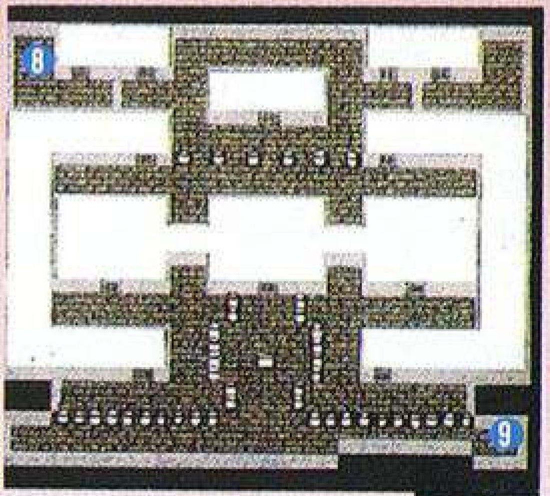
3階の大部屋に、邪悪な気を発する石板がある。この石板の前でコーネリアの王女からもらったリュートを使うと…石板が消え階段が出現するのだ！



B1F

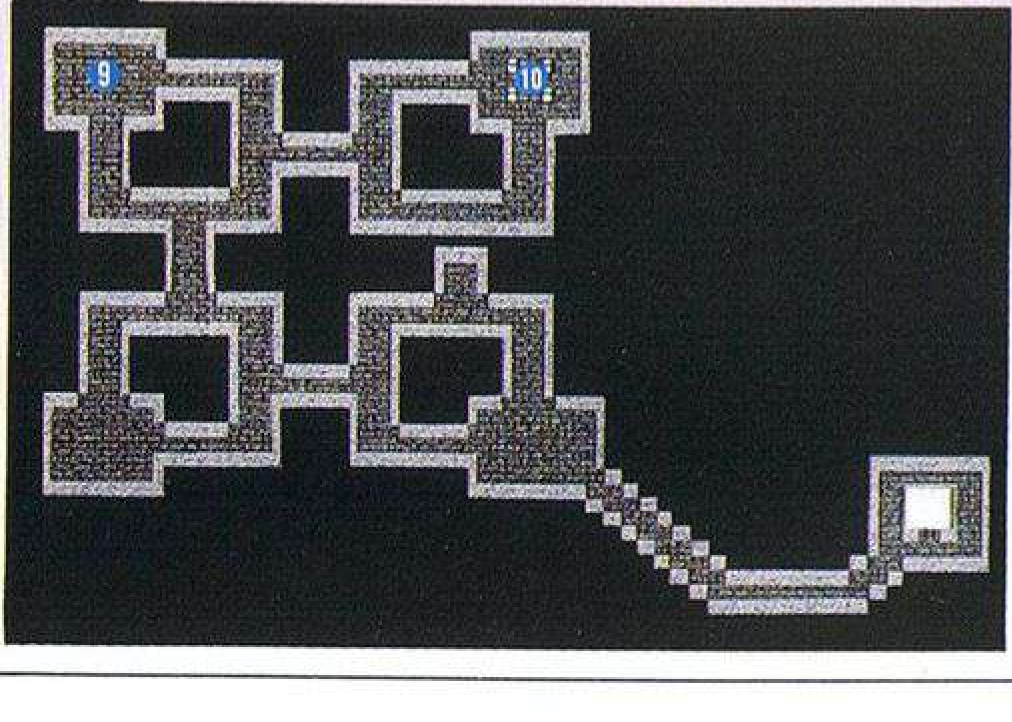
B2F



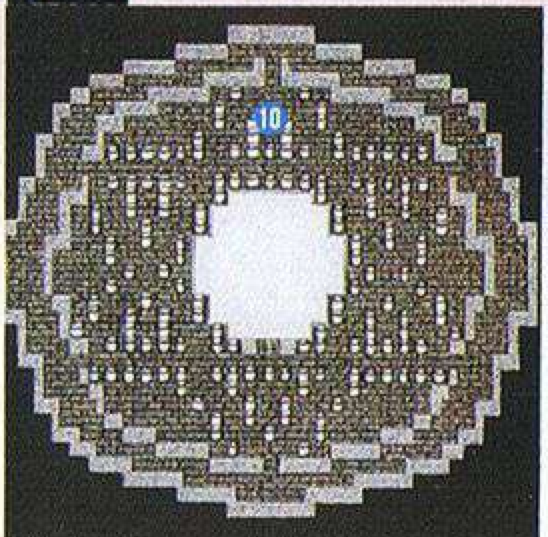


B3F

B4F



B5F



ONE POINT ダテレポで脱出

ダテレポを使えば、時を越えてカオスの神殿の外に戻ることができる。



▼



ATTACK
ボス攻略

カオス



4匹のカオスを操っていた悪の元凶。コイツの正体はなんとあのガーランド／　カオスの神殿で光の戦士たちの手によって倒されたはずのガーランドは、4つの力でタイムトリップし、この2000年前の世界で蘇った。そして、2000年後の未来のために、4匹のカオスを送り込んだのだ。この蘇ったガーランド＝カオスには弱点がほとんどない。エクスカリバーや神殿内で手に入るマサムネを使って根気よく攻撃していくしかない。フレア、ホーリーであれば、ある程度ダメージを与えられる。

HP	2000
参考ページ	P.86



QUEST・4［攻略フローチャート］

最後のカオスを倒してエンディングへ

4つのクリスタルの輝きによって、2000年前の過去へタイムトリップ／　すべての悪の元凶であるカオスを倒す。

ルフェイン人の町
▼
滝の裏の洞窟
▼
蜃気楼の塔
▼
浮遊城
▼
ドワーフの洞窟

クレセントレイクの町
▼
カオスの神殿
▼
過去のカオスの神殿
▼
エンディング

そして
クリスタルの
輝きは戻った……

邪悪な力が消え去り、
過去と現在をつないでいた
時の鎖は断ち切られた。
再び光が戻った世界に
もうすぐ光の戦士たちが
帰ってくる。時を越えた
戦いの記憶とともに…

売り物ガイド

SHOP LIST

買い物をして装備を整える――これは、冒険を進めていく上で絶対欠かせない行動。だが、浪費は慎まなければならない。必要な物を計画的に購入することが肝心だ。そのためにも各店の扱い商品を知っておこう。

コーネリアの町

INN=30G 教会=40G

武器屋	値段(G)
ヌンチャク	10
ナイフ	5
つえ	5
レイピア	10
ハンマー	10

防具屋	値段(G)
ふく	10
かわよろい	50
くさりかたびら	80

道具屋	値段(G)
ポーション	60
どくけし	75
ねぶくろ	75

白魔法屋 (LV1)100G	ケアル・ディア・プロテス・ブリンク
黒魔法屋 (LV1)100G	ファイア・スリプル・サンダー・シェイプ

港町プラボカ

INN=50G 教会=80G

武器屋	値段(G)
ハンマー	10
ブロードソード	550
バトルアクス	550
シミター	200

防具屋	値段(G)
かわよろい	50
くさりかたびら	80
てつよろい	800
かわのたて	15
かわてぶくろ	60

道具屋	値段(G)
ポーション	60
どくけし	75
ねぶくろ	75
テント	250

白魔法屋 (LV2)400G	ブラナ・サイレス・バサンダ・インビジ
黒魔法屋 (LV2)400G	ブリザド・ダクネス・ストライ・スロウ

エルフの町

INN=100G 教会=200G

武器屋	値段(G)
テツヌンチャク	200
ダガー	175
しゃくじょう	200
サーベル	450
ミスリルソード	4000

防具屋	値段(G)
てつよろい	800
どうのうでわ	1000
てつのたて	100
かわのぼうし	80
かぶと	100

道具屋	値段(G)
ポーション	60
どくけし	75
テント	250
コテージ	3000
きんのはり	800

白魔法屋 (LV3)1500G	ケアルア・アディア・バファイ・ヒール	白魔法屋 (LV4)4000G	ポイゾナ・フィアー・バコルド・ボキャル
黒魔法屋 (LV3)1500G	ファイラ・ホールド・サンダラ・シェイラ	黒魔法屋 (LV4)4000G	スリプラ・ヘイスト・コンフュ・ブリザラ

メルモンドの町

INN=100G †=なし

武器屋	値段(G)
しゃくじょう	200
サーベル	450
ロングソード	1500
フォールチョン	450

防具屋	値段(G)
ナイトのよろい	45000
ぎんのうでわ	5000
おおかぶと	450
せいどうのこて	200
はがねのこて	750

白魔法屋(LV5)8000G	ケアルダ・レイズ・ダディア・ヒーラ
黒魔法屋(LV5)8000G	ファイガ・クラウダ・テレポ・ラスロウ

クレセントレイクの町

INN=200G †=400G

武器屋	値段(G)
ミスリルナイフ	800
ミスリルソード	4000
ミスリルハンマ	2500
ミスリルアクス	4500

防具屋	値段(G)
ミスリルメイル	7500
ミスリルのたて	2500
バックラー	2500
ミスリルかぶと	2500
ミスリルのこて	2500

道具屋	値段(G)
ポーション	60
どくけし	75
テント	250
コテージ	3000

白魔法屋(LV6)20000G	ストナ・ダテレポ・プロテア・インビア
黒魔法屋(LV6)20000G	サンガー・デス・クエイク・スタン

オンラクの町

INN=300G †=750G

道具屋	値段(G)		
ポーション	60	コテージ	3000
どくけし	75	きんのはり	800
テント	250		

白魔法屋(LV7)45000G	バマジク・ラヒーラ
黒魔法屋(LV7)45000G	セーバー・ブライン

山頂の町

INN=500G †=750G

武器屋	値段(G)
ネコのツメ	65000

防具屋	値段(G)
ルビーのうでわ	50000
まもりのゆびわ	20000

道具屋	値段(G)
テント	250
コテージ	3000
ポーション	60
どくけし	75

白魔法屋(LV7)45000G	ケアルガ・ガディア
黒魔法屋(LV7)45000G	ブリザガ・ブレイク

白魔法屋(LV8)60000G	ホーリー・バオル・デスペル
黒魔法屋(LV8)60000G	ストップ・デジョン・キル

ルフェイン人の町

INN=なし †=なし

白魔法屋(LV8)60000G	アレイズ	黒魔法屋(LV8)60000G	フレアー

FINAL FANTASY I

知識の章



冒険者が旅の道中で手にする武器、防具、
さらにアイテム、魔法。そして、世界各所で
冒険者の行く手を阻むモンスター。
この〝知識の章〟では、上記５項目の
それぞれの特徴や数値データ等と
イラストを交えて、詳しく紹介していく。

武器
紹介
WEAPON

一口に武器といっても、そのラインナップは多種多彩。また、職業による装備の可否も存在する。例えば、戦士はほとんどのタイプを装備できるが、白、黒魔術士はその逆で、ほとんど装備できない。ここでは、この装備の可否に、攻撃力などの数値を加えて、各武器を紹介していこう。

【データ表の見方】

❶ ヌンチャク

命中率❷	ウェポン❸	値段❹
0	12	10

❺

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

❶武器の名称

❷命中率
敵に対する攻撃の命中度。数値が高いほど、クリティカルヒットが出やすくなる。

❸ウェポン
武器本来の攻撃力。数値が高いほど強力な武器であり、敵に与えるダメージの数値も大きくなる。

❹値段
武器屋での販売価格。非売品の武器は値段の記載はない。

❺職業別装備可否一覧
装備できる職業は黄、装備できない職業はグレーで表示している。職業の略称は、戦＝戦士、ナ＝ナイト、シ＝シーフ、忍＝忍者、モ＝モンク、S・モ＝スーパーモンク、赤・術＝赤魔術士、赤・導＝赤魔導士、白・術＝白魔術士、白・導＝白魔導士、黒・術＝黒魔術士、黒・導＝黒魔導士。

棍

ヌンチャク

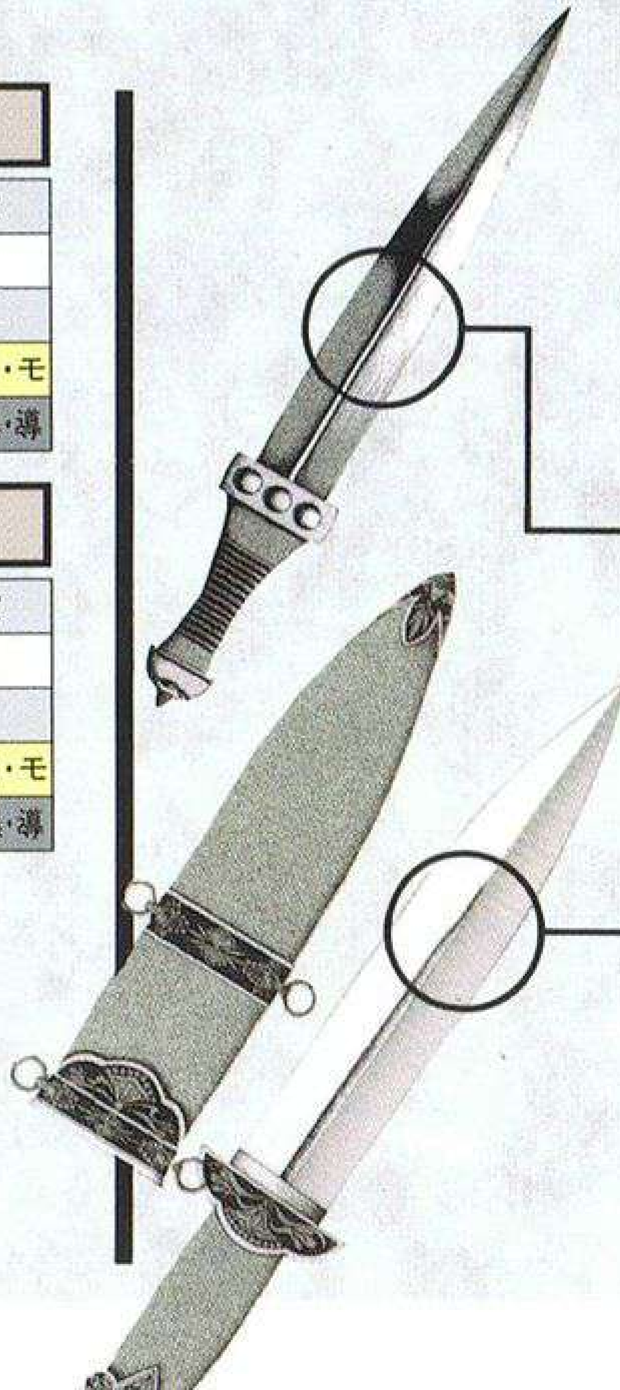
命中率	ウェポン	値段
0	12	10

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

テツヌンチャク

命中率	ウェポン	値段
0	16	200

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



ナイフ

ナイフ

命中率	ウェポン	値段
10	5	5

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

タガー

命中率	ウェポン	値段
10	7	175

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ミスリルナイフ

命中率	ウェポン	値段
15	10	800

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

杖

つえ

命中率	ウェポン	値段
0	6	5

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

しゃくじょう

命中率	ウェポン	値段
0	14	200

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ちからのつえ

命中率	ウェポン	値段
0	12	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

いやしのつえ

命中率	ウェポン	値段
0	6	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

まじゅつのつえ

命中率	ウェポン	値段
10	12	——

装備できる職業

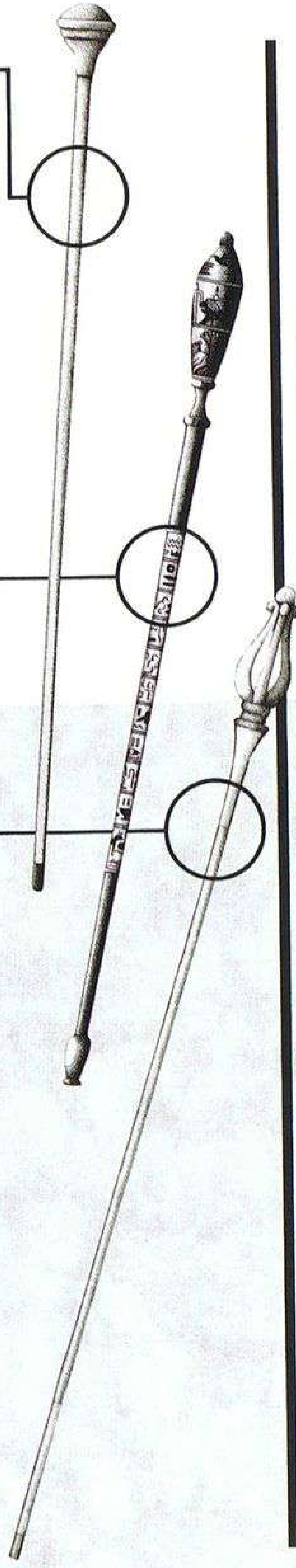
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

まどうしのつえ

命中率	ウェポン	値段
15	15	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



剣

レイピア

命中率	ウェポン	値段
5	9	10

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ブロードソード

命中率	ウェポン	値段
10	15	550

装備できる職業

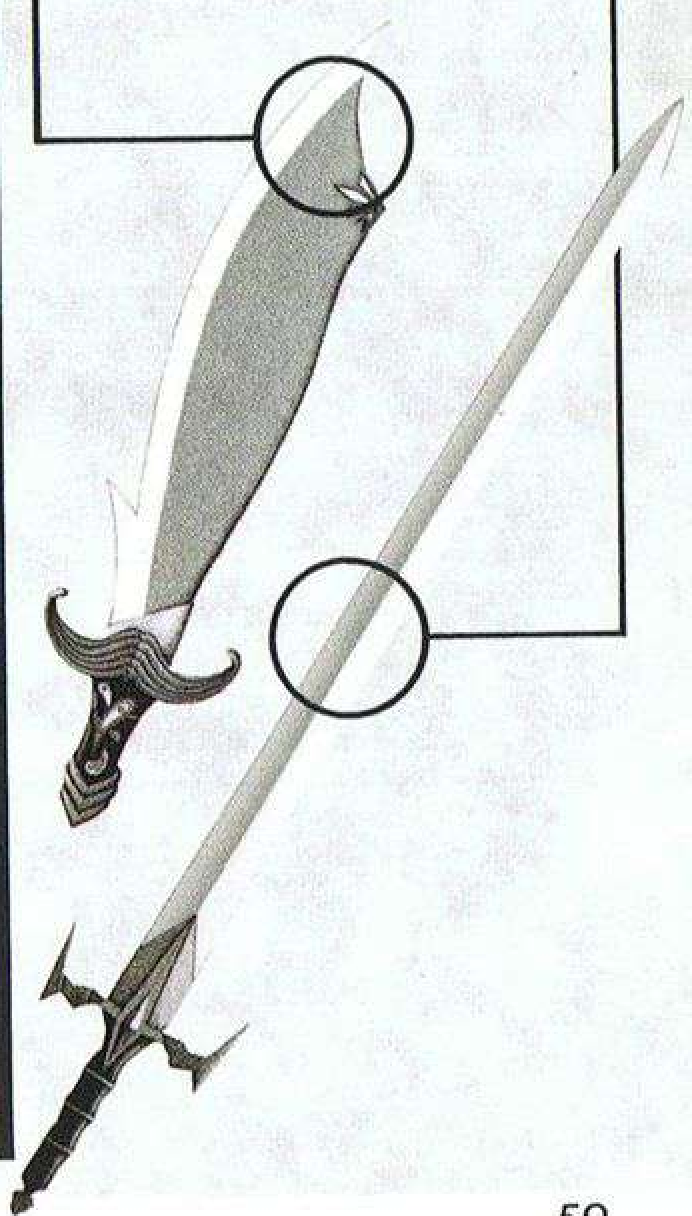
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ロングソード

命中率	ウェポン	値段
10	20	1500

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



サーベル

命中率	ウェポン	値段
5	13	450

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ミスリルソード

命中率	ウェポン	値段
15	23	4000

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

フレームソード

命中率	ウェポン	値段
20	26	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

アイスブランド

命中率	ウェポン	値段
25	29	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ウィルムキラー

命中率	ウェポン	値段
15	19	——

装備できる職業

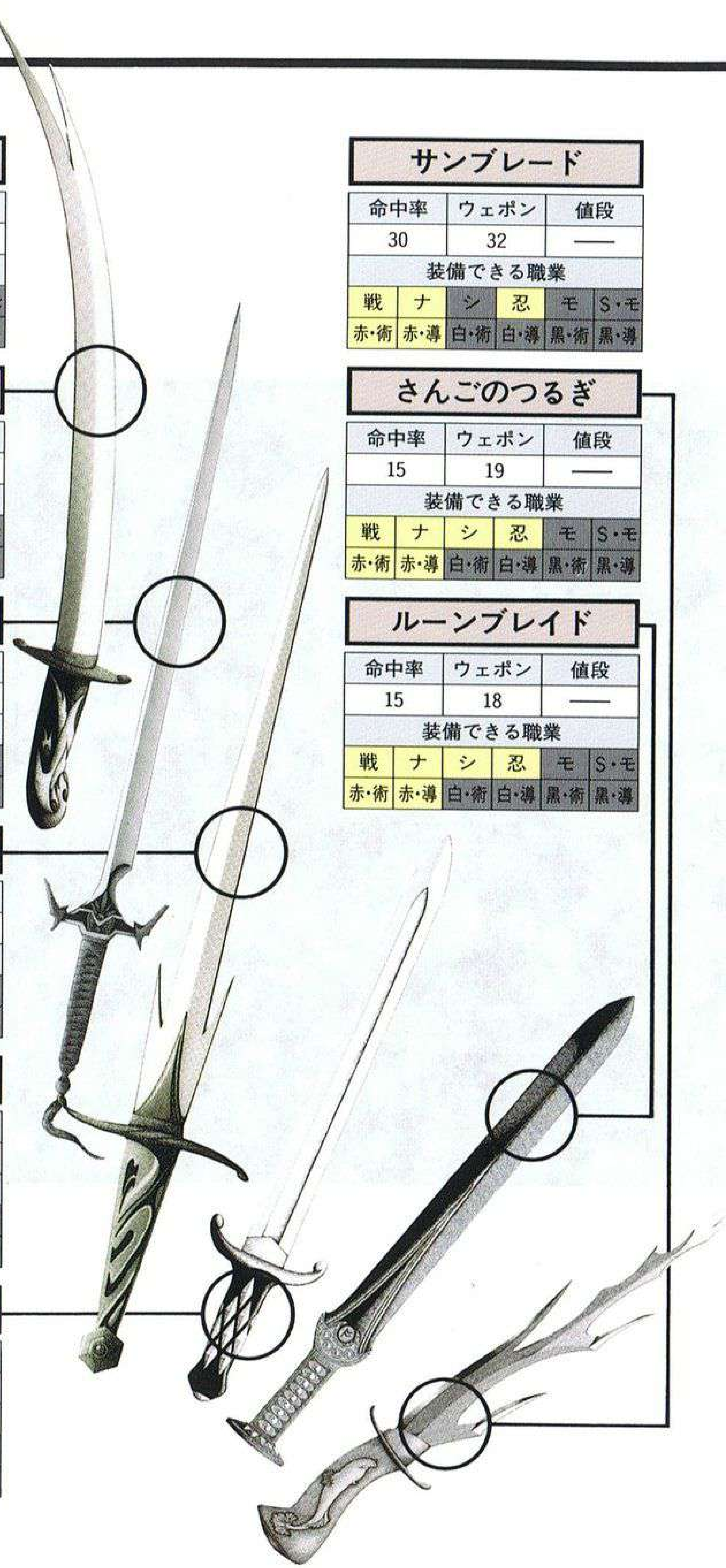
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

グレートソード

命中率	ウェポン	値段
20	21	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



サンブレード

命中率	ウェポン	値段
30	32	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

さんごのつるぎ

命中率	ウェポン	値段
15	19	——

装備できる職業

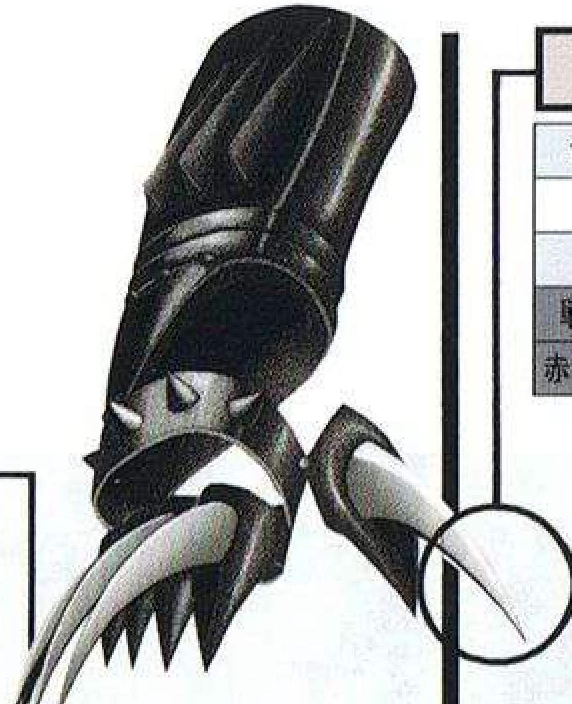
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

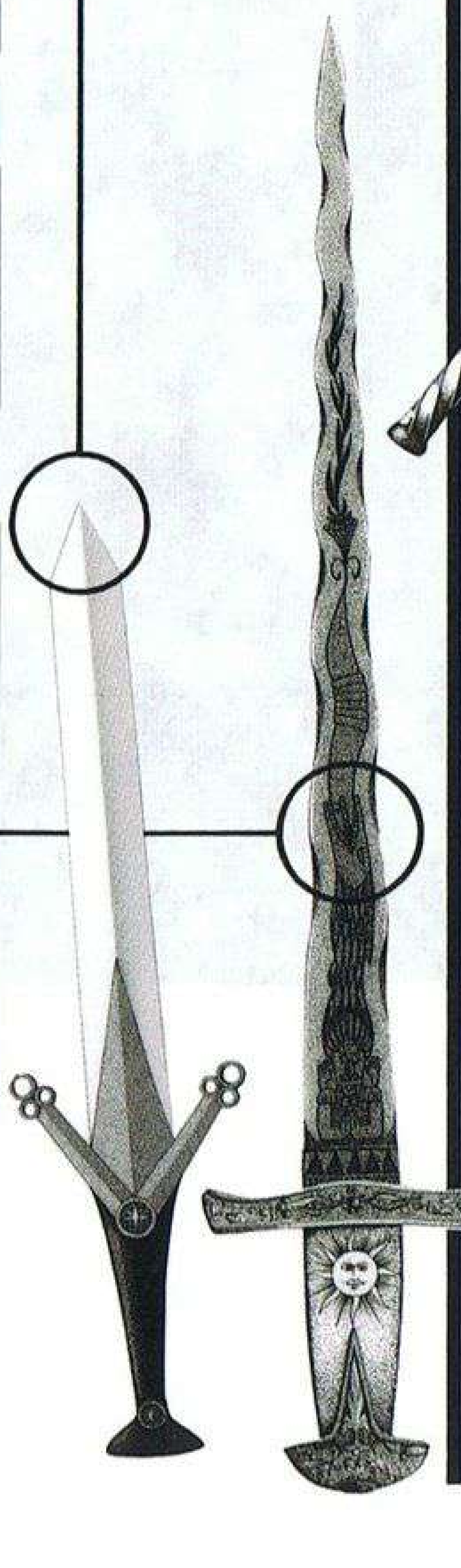
ルーンブレイド

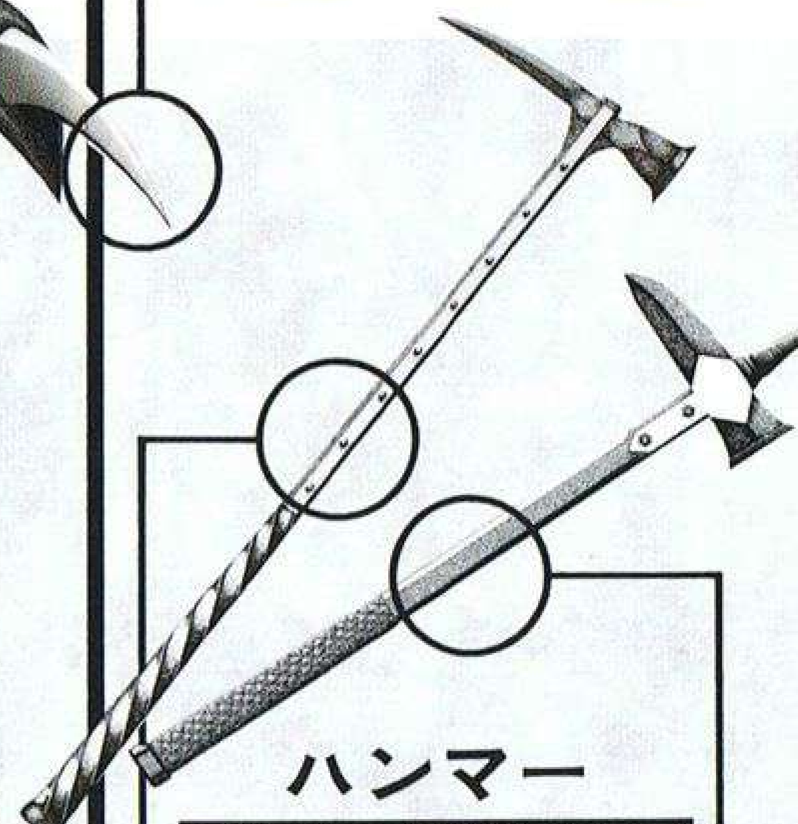
命中率	ウェポン	値段
15	18	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導







ウェアバスター

命中率	ウェポン	値段
15	18	――

装備できる職業

戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	**赤・導**	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ディフェンダー

命中率	ウェポン	値段
35	30	――

装備できる職業

戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	**赤・導**	白・術	白・導	黒・術	黒・導

シャープソード

命中率	ウェポン	値段
25	24	――

装備できる職業

戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	**赤・導**	白・術	白・導	黒・術	黒・導

レイズサーベル

命中率	ウェポン	値段
20	22	――

装備できる職業

戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	**赤・導**	白・術	白・導	黒・術	黒・導

エクスカリバー

命中率	ウェポン	値段
35	45	――

装備できる職業

戦	**ナ**	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

爪

ネコのツメ

命中率	ウェポン	値段
35	22	65000

装備できる職業

戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	**赤・導**	白・術	白・導	黒・術	**黒・導**

ハンマー

ハンマー

命中率	ウェポン	値段
0	9	10

装備できる職業

戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	赤・導	**白・術**	**白・導**	黒・術	黒・導

ミスリルハンマ

命中率	ウェポン	値段
5	12	2500

装備できる職業

戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	赤・導	**白・術**	**白・導**	黒・術	黒・導

トールハンマー

命中率	ウェポン	値段
15	18	――

装備できる職業

戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	**白・導**	黒・術	黒・導

斧

バトルアクス

命中率		ウェポン		値段	
5		16		550	
装備できる職業					
戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

グレートアクス

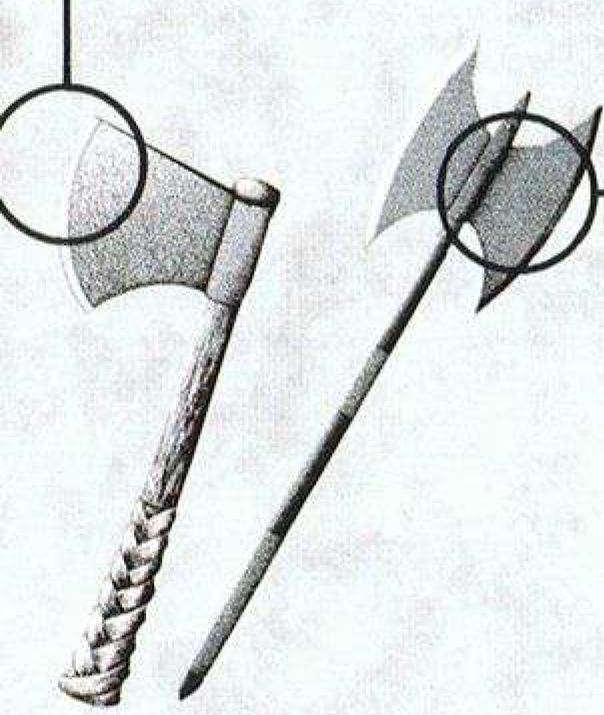
命中率		ウェポン		値段	
5		22		——	
装備できる職業					
戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ミスリルアクス

命中率		ウェポン		値段	
10		25		4500	
装備できる職業					
戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ライトアクス

命中率		ウェポン		値段	
15		28		——	
装備できる職業					
戦	**ナ**	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



刀

シミター

命中率		ウェポン		値段	
10		10		200	
装備できる職業					
戦	**ナ**	**シ**	**忍**	モ	S・モ
赤・術	**赤・導**	白・術	白・導	黒・術	黒・導

フォールチョン

命中率		ウェポン		値段	
10		15		450	
装備できる職業					
戦	**ナ**	**シ**	**忍**	モ	S・モ
赤・術	**赤・導**	白・術	白・導	黒・術	黒・導

サスケのかたな

命中率		ウェポン		値段	
35		33		——	
装備できる職業					
戦	ナ	シ	**忍**	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

マサムネ

命中率		ウェポン		値段	
50		56		——	
装備できる職業					
戦	**ナ**	**シ**	**忍**	**モ**	**S・モ**
赤・術	**赤・導**	**白・術**	**白・導**	**黒・術**	**黒・導**



防具紹介

ARMOR

防具は鎧、盾、兜、小手の4種類があり、さらに、各種類の中でそれぞれ数タイプに分類することができる。また、防具にも武器と同様に、職業によっての装備の可否が存在する。特に防具の場合、この可否が職業によって著しく偏っているのだ。ここで、数値データとともに紹介しよう。

【データ表の見方】

❶ ふく

重さ❷	アーマー❸	値段❹
2	1	10

❺ 装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

❶防具の名称
❷重さ
防具の重量。この数値が高いほど、敵の攻撃に対する回避率が下がる。基本的に頑丈な防具ほど重い。
❸アーマー
敵の攻撃に対する防御力。数値が高いほど、敵の攻撃によるダメージが小さくなる。キャラクター自身の防御力は0だから、防具はできるだけ強力なものを装備しておくこと。
❹値段
防具屋での販売価格。非売品の防具は値段の記載はない。
❺職業別装備可否一覧
武器紹介と同様、装備できる職業は黄、装備できない職業はグレーで表示している。なお、各職業の略称は、P.58の武器紹介と同じなので、そちらを参考にしてほしい。

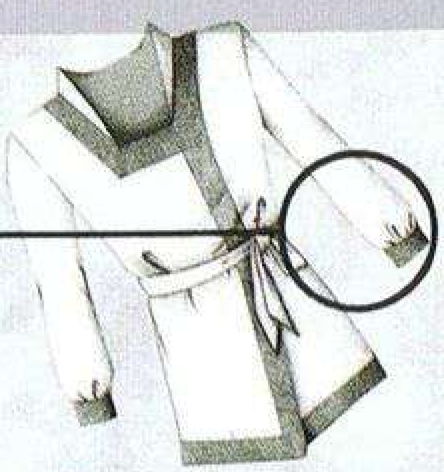
鎧

ふく

重さ	アーマー	値段
2	1	10

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

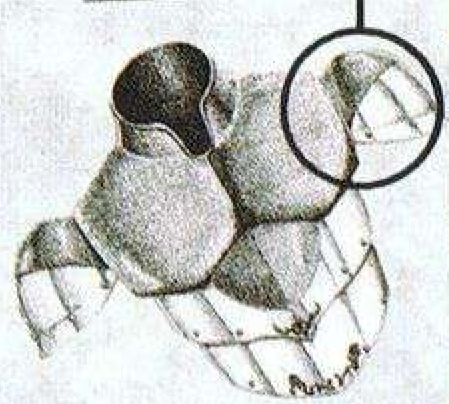


てつよろい

重さ	アーマー	値段
23	24	800

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



かわよろい

重さ	アーマー	値段
8	4	50

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



ナイトのよろい

重さ	アーマー	値段
33	34	45000

装備できる職業

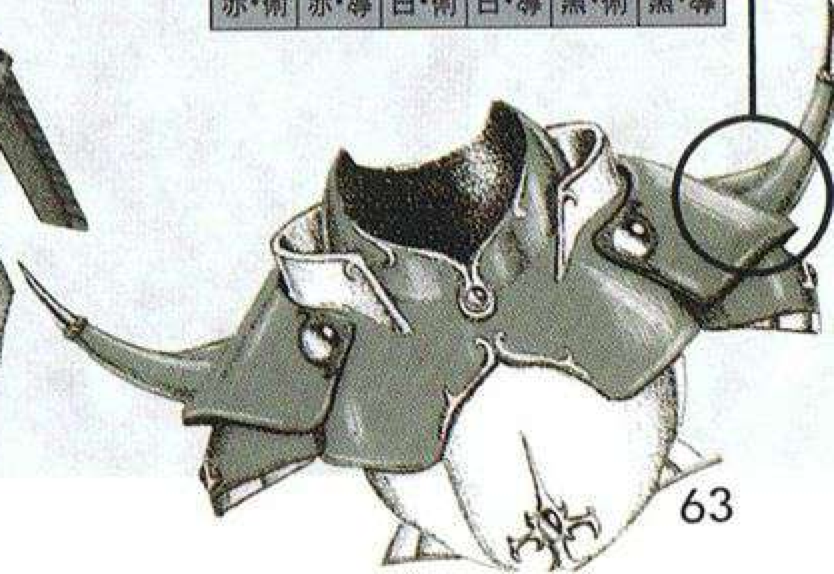
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

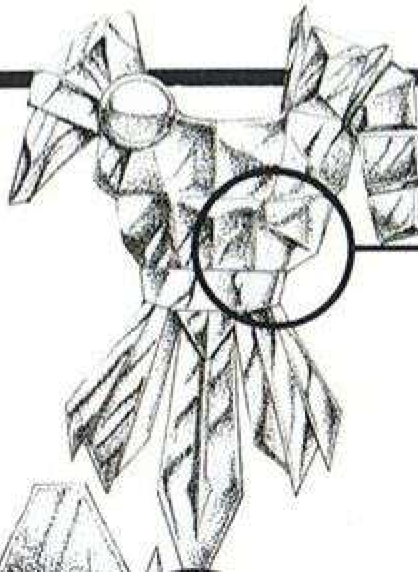
くさりかたびら

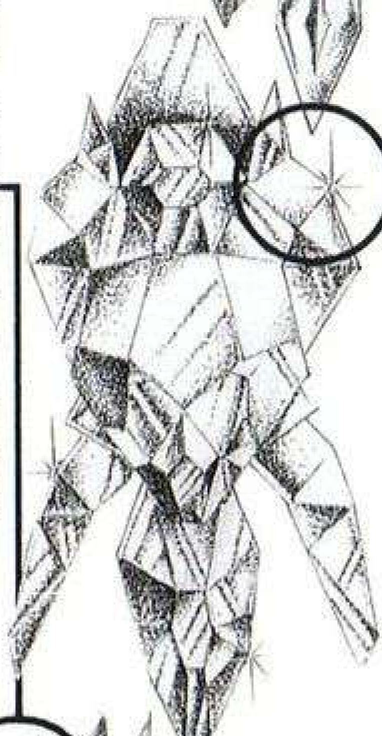
重さ	アーマー	値段
15	15	80

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導







ミスリルメイル

重さ	アーマー	値段
8	18	7500

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

フレイムメイル

重さ	アーマー	値段
10	34	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

アイスアーマー

重さ	アーマー	値段
10	34	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ダイヤアーマー

重さ	アーマー	値段
10	42	——

装備できる職業

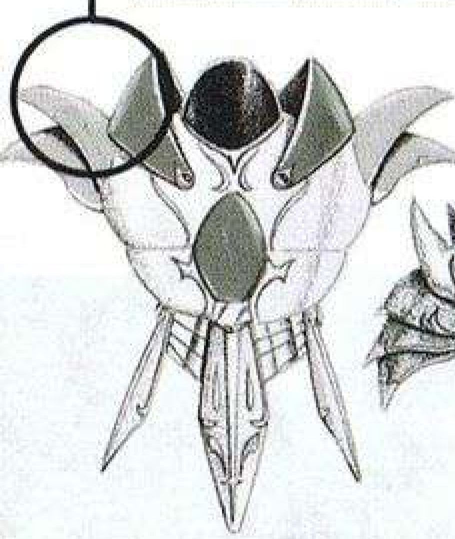
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

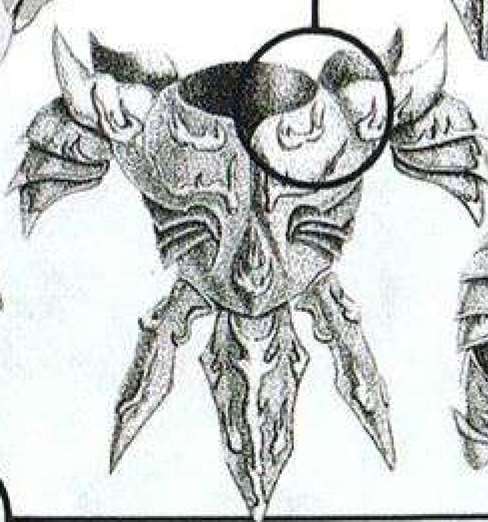
ドラゴンメイル

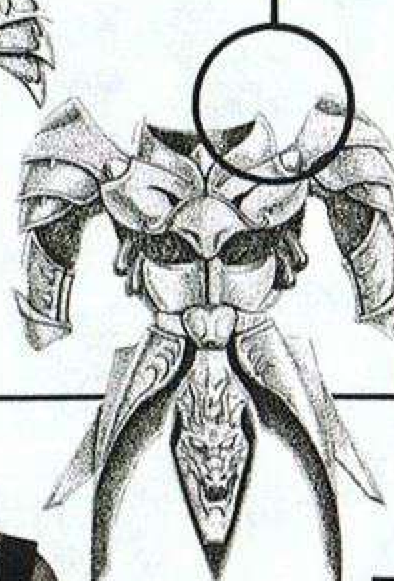
重さ	アーマー	値段
10	42	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導







しろのローブ

重さ	アーマー	値段
2	24	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

くろのローブ

重さ	アーマー	値段
2	24	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

まもりのマント

重さ	アーマー	値段
2	8	——

装備できる職業

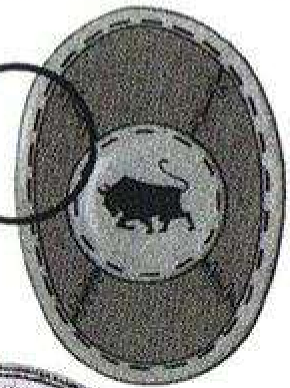
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導





盾

かわのたて



重さ	アーマー	値段
0	2	15

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

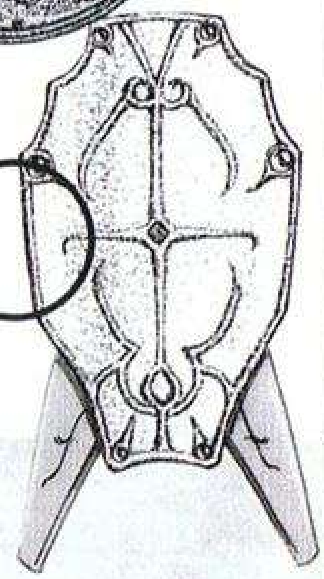
てつのたて



重さ	アーマー	値段
0	4	100

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

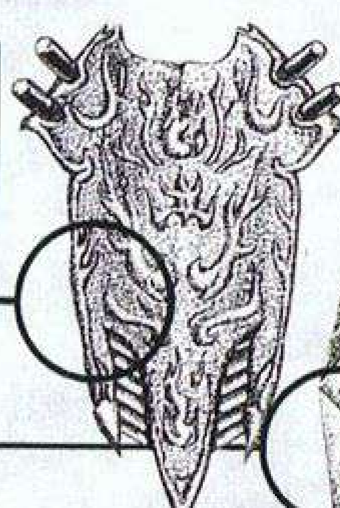
ミスリルのたて



重さ	アーマー	値段
0	8	2500

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

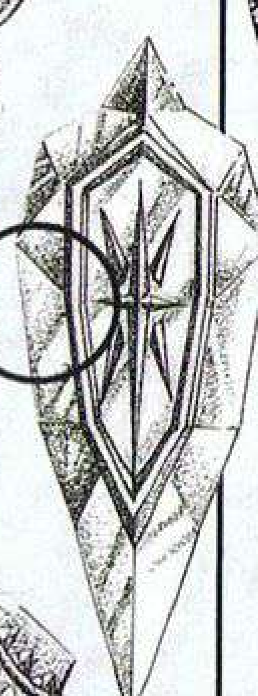
ほのおのたて



重さ	アーマー	値段
0	12	——

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

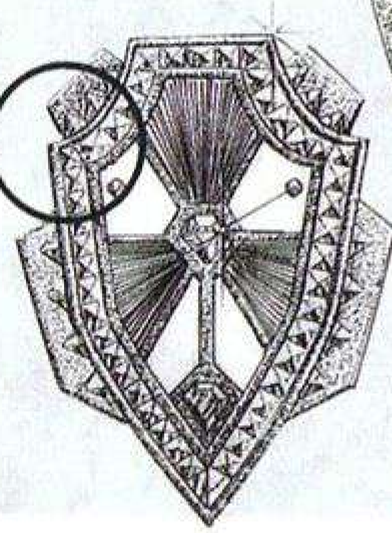
アイスシールド



重さ	アーマー	値段
0	12	——

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

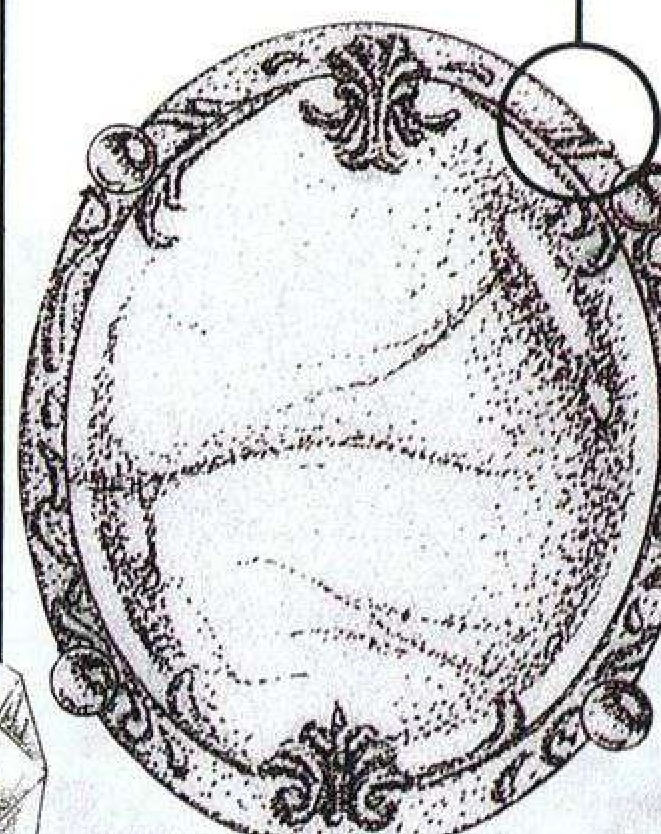
ダイヤシールド



重さ	アーマー	値段
0	16	——

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

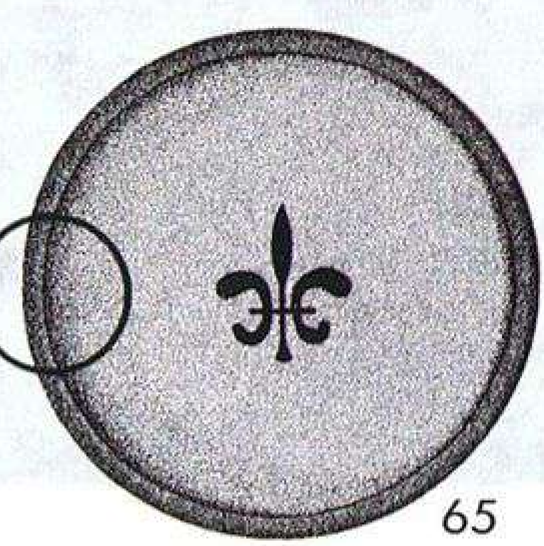
イージスのたて



重さ	アーマー	値段
0	16	——

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

バックラー



重さ	アーマー	値段
0	2	2500

装備できる職業					
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

兜

かわのぼうし



重さ	アーマー	値段
1	1	80

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

かぶと

重さ	アーマー	値段
3	3	100

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

いやしのかぶと

重さ	アーマー	値段
3	6	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

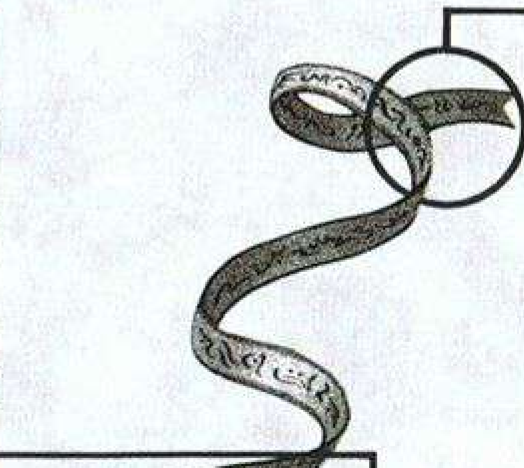
おおかぶと

重さ	アーマー	値段
5	5	450

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

リボン



重さ	アーマー	値段
1	1	——

装備できる職業

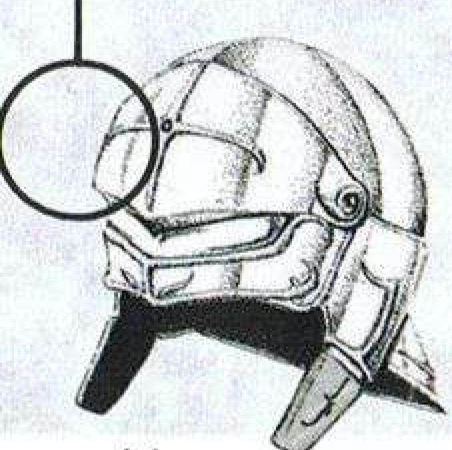
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ミスリルかぶと

重さ	アーマー	値段
3	6	2500

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

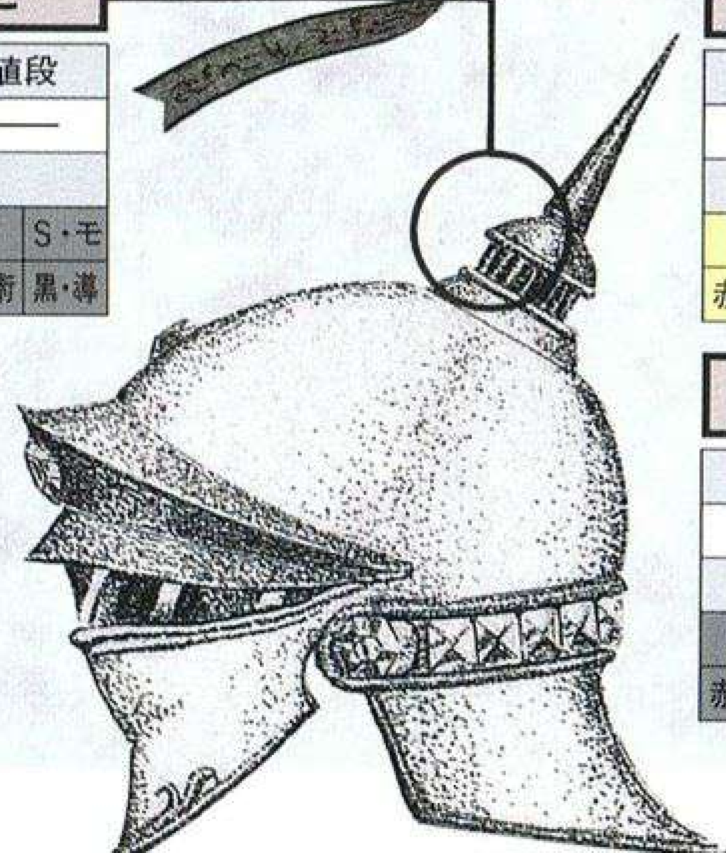


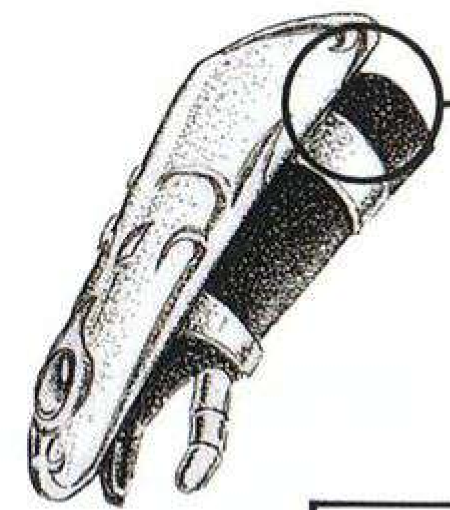
ダイヤのかぶと

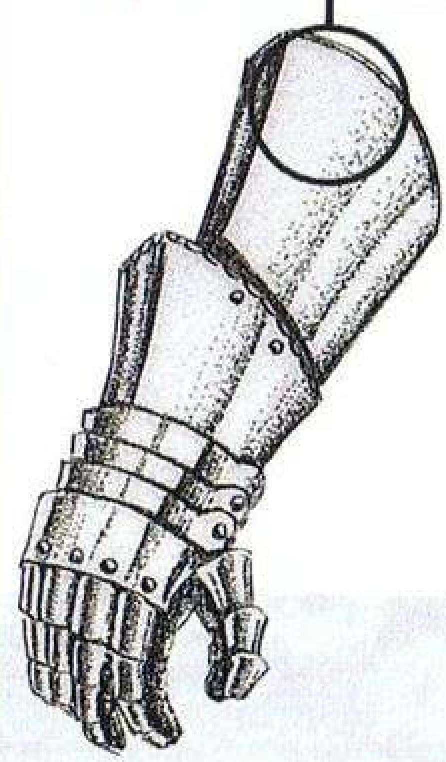
重さ	アーマー	値段
3	8	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導







小手

かわてぶくろ

重さ	アーマー	値段
1	1	60

装備できる職業

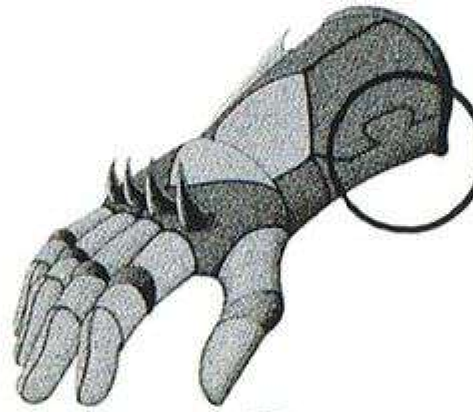
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

せいどうのこて

重さ	アーマー	値段
3	2	200

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



ミスリルのこて

重さ	アーマー	値段
3	6	2500

装備できる職業

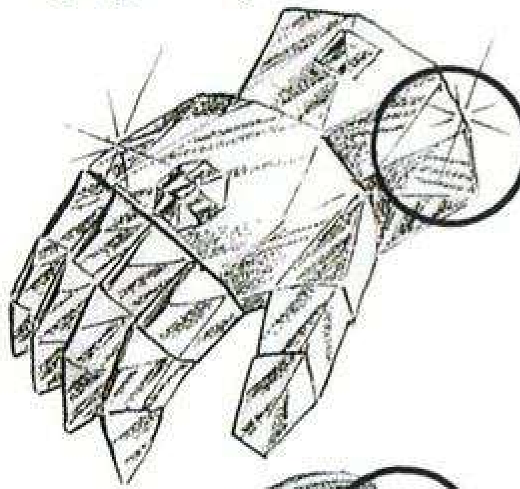
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

きょじんのこて

重さ	アーマー	値段
3	6	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



ガントレット

重さ	アーマー	値段
3	6	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ダイヤのこて

重さ	アーマー	値段
3	8	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

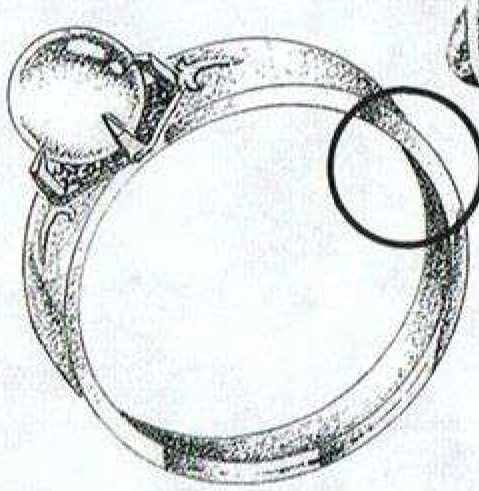


ぎんのうでわ

重さ	アーマー	値段
1	15	5000

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



ルビーのうでわ

重さ	アーマー	値段
1	24	50000

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



どうのうでわ

重さ	アーマー	値段
1	4	1000

装備できる職業

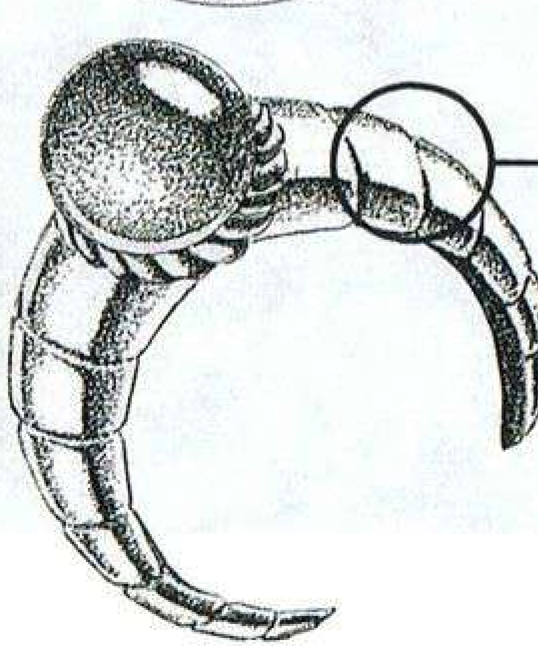
戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

ダイヤのうでわ

重さ	アーマー	値段
1	34	——

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導



はがねのこて

重さ	アーマー	値段
5	4	750

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

まもりのゆびわ

重さ	アーマー	値段
1	8	20000

装備できる職業

戦	ナ	シ	忍	モ	S・モ
赤・術	赤・導	白・術	白・導	黒・術	黒・導

アイテム紹介

ITEM

アイテムには、道具屋で買うことができる通常アイテムと、重要人物または宝箱から入手することができるイベントアイテムがある。前者は、キャラのステータスを回復できるアイテムで、後者は、イベントクリアには絶対欠かせないアイテムだ。ここで、それぞれの特徴を知っておこう。

【データ表の見方】

❶アイテムの名称
❷値段
道具屋での販売価格。
❸対象
効果の対象範囲。通常アイテムの使用対象は味方のみで、1人用と全員用がある。
❹特徴
アイテムの解説。効果や使用場所などを紹介している。
❺入手場所
シナリオアイテムを入手できる場所。人物か宝箱から手に入れることができる。
❻用途
アイテムの内容。使用時の場所と条件も紹介している。

❶ **ポーション**

値段	特徴
❷	移動中、❹闘中を問わず、HPを多少回復することができる。
対象	
味方❸人	



通常アイテム

冒険に必ず役立つ便利なアイテム

体力、ステータス異常などを回復してくれるアイテム。値段や特徴を頭に入れて、有効に使えるようにしよう。

HP回復

ポーション

値段	特徴
60	移動中、戦闘中を問わず、HPを多少回復することができる。
対象	
味方1人	

毒治療

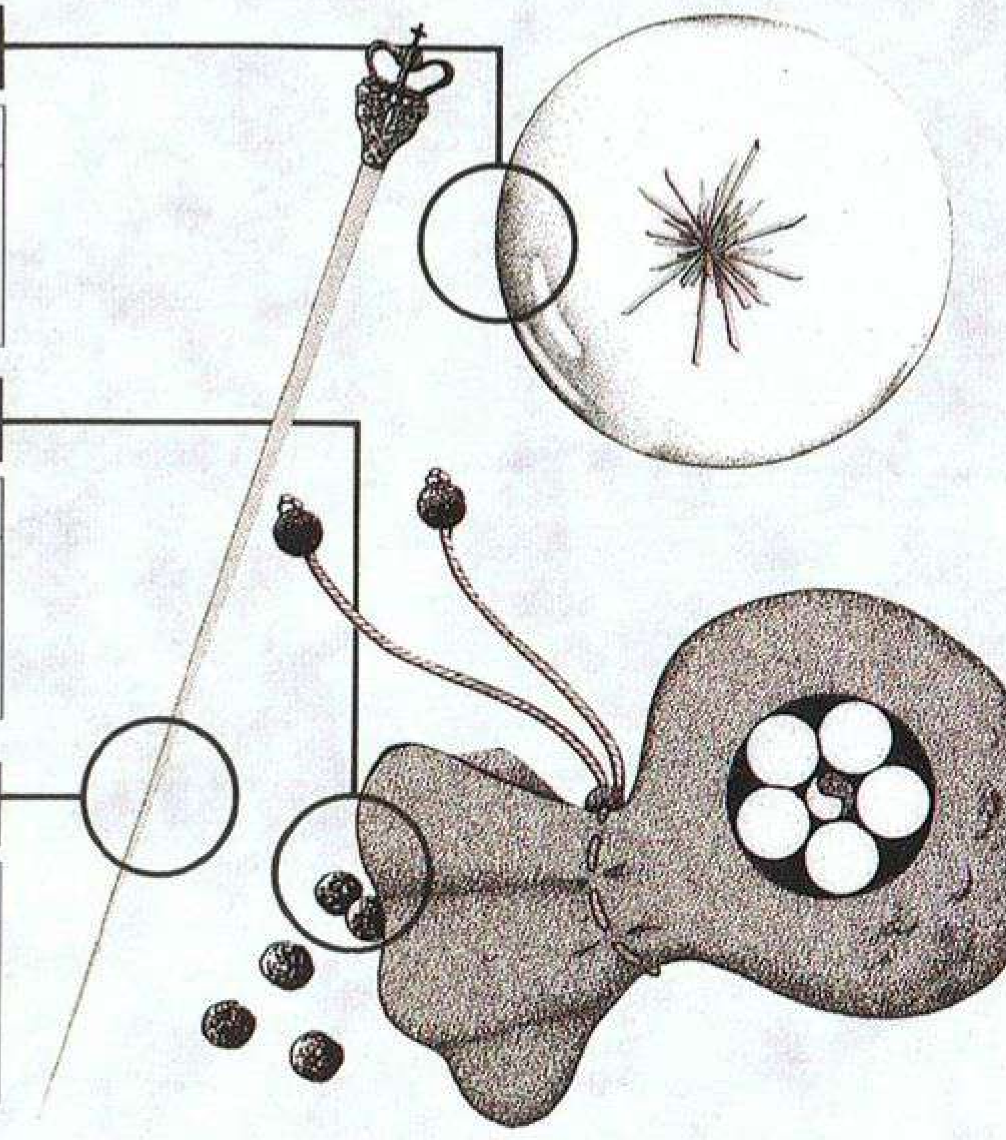
どくけし

値段	特徴
75	敵の攻撃によって受けた毒を治療することができる。
対象	
味方1人	

石化回復

きんのはり

値段	特徴
800	敵の攻撃によって石化した仲間を元の状態に戻すことができる。
対象	
味方1人	

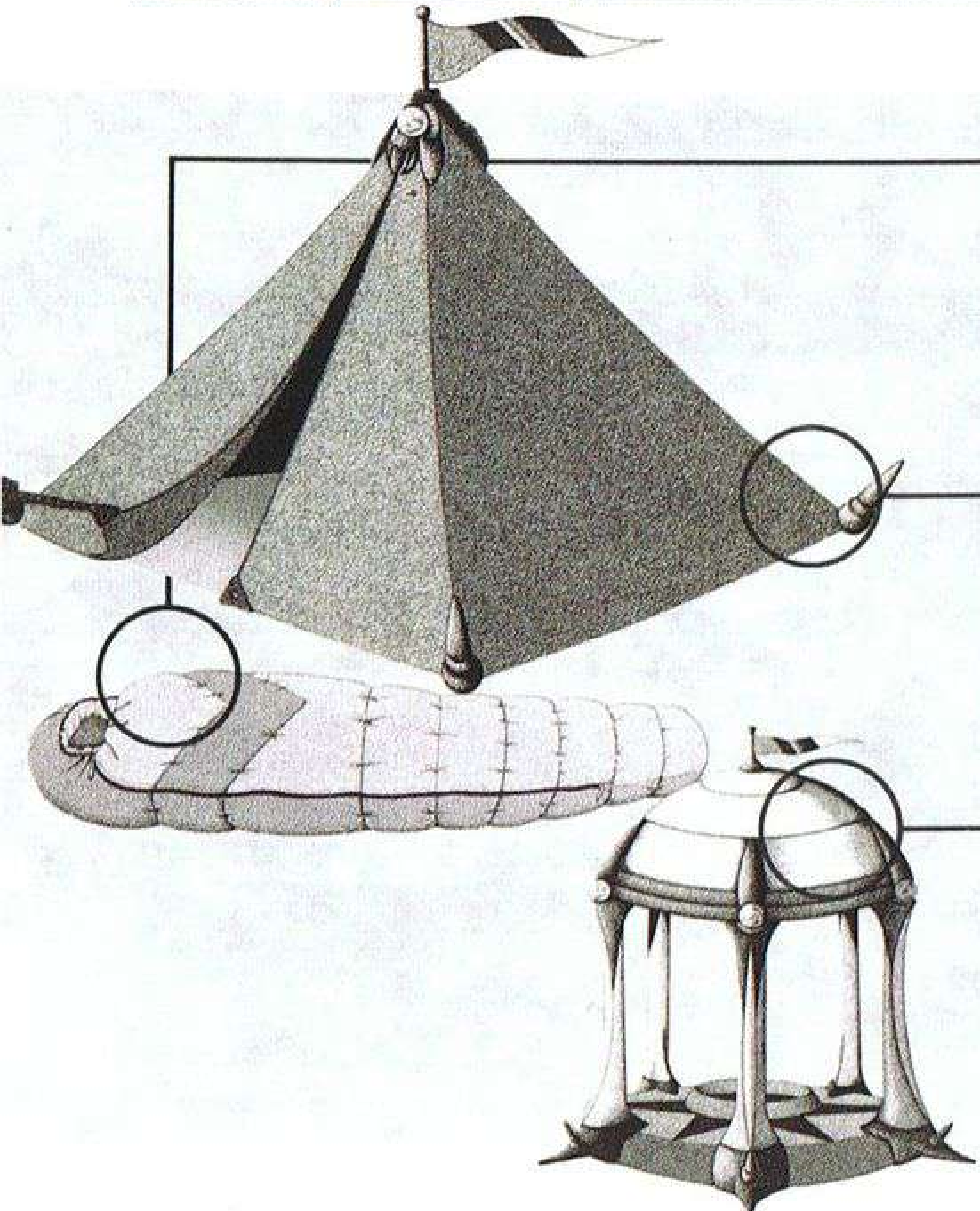


シナリオ
アイテム

ゲームクリアに絶対欠かせないアイテム

重要なイベントをクリアする際に必要となるアイテム。それぞれの入手場所、用途をしっかり把握しよう。

名　称	入手場所	用　　途
リュート	コーネリアの城	美しい音色を奏でる楽器。過去のカオスの神殿内にある悪の扉の封印を解く。
クラウン	沼の洞窟	神秘的な色をした王冠。西の城の王様に見せるとアストスに変身する。
すいしょうのめ	西の城	透きとおるような水晶球。マトーヤに渡すと「めざめのくすり」がもらえる。
めざめのくすり	マトーヤの洞窟	眠っている者を起こす薬。エルフの王子に使うと「しんぴのかぎ」がもらえる。
しんぴのかぎ	エルフの城	扉にかけられた封印を解く鍵。この鍵でないと開かない扉を開ける。
ニトロのかやく	コーネリアの城	強烈な爆発力を持つ火薬。ネリクじいさんに渡すと運河が開通する。
スタールビー	アースの洞窟	巨大な赤い宝石。巨人の峠にいる巨人に渡すと賢者の洞窟への道が開ける。
つちのつえ	賢者の洞窟	大地と緑の精霊が宿る杖。アースの洞窟内にある邪悪な石板を壊す。
ふゆうせき	氷の洞窟	物体を浮かび上げる神秘の石。リュカーン砂漠で使うと飛空船が浮上する。
ねずみのしっぽ	試練の城	勇気と力の証。ドラゴン王バハムートに渡すとクラスチェンジをする。
ようせいのびん	キャラバン	山頂の町の泉に住む妖精が入ったビン。開けると妖精が泉に戻る。
くうきのみず	山頂の町	空気が無限にわきでる水。オンラクの町の潜水艦に乗り、海底神殿に行ける。
ロゼッタいし	海底神殿	古代の文字が記された石板。ウネに渡すとルフェイン語が話せるようになる。
チャイム	ルフェイン人の町	天空人に伝わる、澄んだ音色を響かせる鐘。蜃気楼の塔に入れる。
ワープキューブ	滝の裏の洞窟	カラフルに彩られた物質。蜃気楼の塔の最上階から浮遊城へワープできる。
アダマンタイト	浮遊城	最高の強度を誇る伝説の金属。鍛冶屋のスミスに渡すと幻の剣を作ってくれる。



HP回復&セーブ

ねぶくろ

値段	特徴
75	フィールド上でのみHPを回復し、セーブすることができる。
対象	
味方全員	

テント

値段	特徴
250	ねぶくろよりHPを多く回復でき、セーブすることもできる。
対象	
味方全員	

コテージ

値段	特徴
3000	上の2つよりHPを多く回復し、魔法も回復できる。セーブも可。
対象	
味方全員	

魔法

紹介

MAGIC

あらゆる場面で何かと役立つのが、ここで紹介する数多くの魔法だ。回復の白魔法に、攻撃の黒魔法。2つのタイプの魔法がどんな効果を発揮するのか、知っておこう。

【データ表の見方】

❶魔法の名称

❷特徴

各魔法の解説。内容と効果を紹介している。回復系や攻撃系の魔法は、効果の具体的な数値を記載。

❸値段

魔法屋での販売価格。魔法はすべて店で入手する。

❹対象

各魔法の有効範囲。味方の場合は1人か全員、敵の場合は1体か全体に魔法をかけられる。

❺覚えることができる職業

魔法を覚えられる職業。計8種類の職業が魔法を覚えることができる。職業の略称は、P.58の武器紹介と同じなので、そちらを参考にしてほしい。

❶ ケアル

❷ 戦闘で受けた傷を癒す。HPが少し回復する。

❸ 値段	100					
❹ 対象	味方1人					
❺ 職業	ナ	赤・術	赤・導	白・術	白・導	

WHITE MAGIC

白魔法

ステータス回復、防御を主とする魔法

主に白魔術（導）士が覚えられる白魔法は、回復や防御が中心の魔法。戦闘中だけではなく、移動中でも使うことができる。

LEVEL 1

	ケアル	ディア	プロテス	ブリンク
特徴	戦闘で受けた傷を癒す。HPが少し回復する。	アンデッドに20〜80のダメージを与える。	見えない膜を張りアーマーを8上昇させる。	分身を作りだし回避率を40%上昇させる。
値段	100	100	100	100
対象	味方1人	敵全体	味方1人	術者自身
職業	ナ、赤・術、赤・導、白・術、白・導	白・術、白・導	ナ、赤・術、赤・導、白・術、白・導	ナ、赤・導、白・術、白・導

LEVEL 2

	ブラナ	サイレス	バサンダ	インビジ
特徴	命中率が低下する暗闇の状態から回復する。	言葉を失わせることにより呪文を封じ込める。	稲妻によるダメージを1/2〜1/4に抑える。	姿を消すことにより回避率を40%上昇させる。
値段	400	400	400	400
対象	味方1人	敵全体	味方全員	味方1人
職業	ナ、赤・術、赤・導、白・術、白・導	ナ、赤・術、赤・導、白・術、白・導	ナ、赤・術、赤・導、白・術、白・導	ナ、赤・術、赤・導、白・術、白・導

LEVEL 3

	ケアルア	アディア	バファイ	ヒール
説明	ケアルを強化した魔法。HPが32～64回復する。	アンデッドに40～160のダメージを与える。	炎攻撃によるダメージを1/2～1/4に抑える。	傷付いた味方全員のHPを12～24回復する。
値段	1500	1500	1500	1500
対象	味方全員	敵全体	味方全員	味方全員
職業	ナ、赤・術、赤・導、白・術、白・導	白・術、白・導	ナ、赤・術、赤・導、白・術、白・導	白・術、白・導

LEVEL 4

	ポイゾナ	フィアー	バコルド	ボキャル
説明	歩くたびにHPが減る毒の状態から回復する。	敵の心中に恐怖心を呼び起こし逃走させる。	冷気によるダメージを1/2～1/4に抑える。	敵が唱えたサイレスの魔法を無効化する。
値段	4000	4000	4000	4000
対象	味方１人	敵全体	味方全員	味方１人
職業	赤・術、赤・導、白・術、白・導	白・術、白・導	赤・術、赤・導、白・術、白・導	赤・導、白・術、白・導

LEVEL 5

	ケアルダ	レイズ	ダディア	ヒーラ
説明	ケアルアの強化版。HPが64～128回復する。	死亡した仲間をHP１の状態で蘇らせる。	アンデッドに60～240のダメージを与える。	ヒールを強化した魔法。HPが24～48回復する。
値段	8000	8000	8000	8000
対象	味方１人	味方１人	敵全体	味方全体
職業	赤・術、赤・導、白・術、白・導	赤・導、白・術、白・導	白・術、白・導	白・術、白・導

LEVEL 6

	ストナ	ダテレポ	プロテア	インビア
説明	石化の状態を治癒する。戦闘中は使用できない。	ダンジョンなどの中から外へ一気に脱出する。	プロテスの強化版。アーマーを12上昇させる。	インビジの強化版。回避率を20%上昇させる。
値段	20000	20000	20000	20000
対象	味方１人	味方１人	敵全体	味方全員
職業	白・術、白・導	赤・導、白・導	赤・導、白・術、白・導	赤・導、白・術、白・導

LEVEL 7

	ケアルガ	ガディア	バマジク	ラヒーラ
説明	ケアル系の最強魔法。HPが完全に回復する。	アンデッドに80～320のダメージを与える。	敵の唱える即死系の魔法を完全に無力化する。	ヒール系の最強魔法。HPが48～96回復する。
値段	45000	45000	45000	45000
対象	味方全員	敵全体	味方全員	味方全員
職業	白・導	白・導	赤・導、白・術、白・導	白・術、白・導

LEVEL 8

	アレイズ	ホーリー	バオル	デスペル
効果	死亡した仲間をHPが完全な状態で蘇らせる。	聖なる力によって敵に大ダメージを与える。	稲妻、冷気、炎、死などの全ての魔法を防ぐ。	敵の魔法防御能力を無力化または低下させる。
値段	60000	60000	60000	60000
対象	味方1人	敵全体	味方1人	敵1体
職業	白・導	白・導	白・導	白・導

BLACK MAGIC

黒魔法

大ダメージを与える数多くの攻撃魔法

主に黒魔術（導）士が覚えられる黒魔法は、攻撃や攻撃補助が中心の魔法。戦闘時のみ使用可能だが、戦いを有利に進められること間違いなしだ。

LEVEL 1

	ファイア	スリプル	シェイプ	サンダー
効果	火の玉により10～40のダメージを与える。	敵の脳に直接作用して深い眠りにつかせる。	暗闇の敵を照らし命中率を10%上昇させる。	小さな稲妻を発し10～40のダメージを与える。
値段	100	100	100	100
対象	敵1体	敵全体	敵1体	敵1体
職業	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導

LEVEL 2

	ブリザド	ダクネス	ストライ	スロウ
効果	冷たい風を起こし20～80のダメージを与える。	敵を暗闇に包み回避率、命中率を20%下げる。	武器にオーラを加えて攻撃力を14上昇させる。	敵の動きを鈍くさせて攻撃回数を1回にする。
値段	400	400	400	400
対象	敵全体	敵全体	味方1人	敵全体
職業	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導

LEVEL 3

	ファイラ	ホールド	サンダラ	シェイラ
効果	炎の嵐により30～120のダメージを与える。	敵の神経に直接作用し、その動きを止める。	雷を発生させ30～120のダメージを与える。	シェイプの強化版。命中率を10%上昇させる。
値段	1500	1500	1500	1500
対象	敵全体	敵1体	敵全体	敵全体
職業	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導	忍、赤・術、赤・導、黒・術、黒・導

LEVEL 4

魔法	説明	値段	対象	職業
スリプラ	スリプルの強化版。より強力な敵も眠らせる。	4000	敵1体	忍／赤・術／赤・導／黒・術／黒・導
ヘイスト	攻撃回数を2倍、またはスロウを打ち消す。	4000	味方1人	忍／赤・術／赤・導／黒・術／黒・導
コンフュ	敵の心に妄想を起こし同士討ちを誘発させる。	4000	敵全体	忍／赤・術／赤・導／黒・術／黒・導
ブリザラ	吹雪を起こし40～160のダメージを与える。	4000	敵全体	忍／赤・術／赤・導／黒・術／黒・導

LEVEL 5

魔法	説明	値段	対象	職業
ファイガ	炎系最強魔法。50～200のダメージを与える。	8000	敵全体	赤・術／赤・導／黒・術／黒・導
クラウダ	猛毒の煙を起こしてダメージを与える。	8000	敵全体	赤・導／黒・術／黒・導
テレポ	ダンジョンなどの中で1つ前の階へ戻る。	8000	味方全体	赤・導／黒・導
ラスロウ	スロウの強化版。より強力な敵にも有効。	8000	敵1体	赤・術／赤・導／黒・術／黒・導

LEVEL 6

魔法	説明	値段	対象	職業
サンガー	雷系最強魔法。60～240のダメージを与える。	20000	敵全体	赤・導／黒・術／黒・導
デス	敵の心臓を停止させる。アンデッドには無効。	20000	敵全体	黒・術／黒・導
クエイク	大地震を起こして敵を地割れに飲み込ませる。	20000	味方1人	黒・術／黒・導
スタン	HP300以下の敵を確実に麻痺させる。	20000	敵1人	黒・術／黒・導

LEVEL 7

魔法	説明	値段	対象	職業
ブリザガ	氷系最強魔法。70～280のダメージを与える。	45000	敵全体	赤・導／黒・術／黒・導
ブレイク	敵を石化して戦闘不能状態に陥らせる。	45000	敵1体	黒・導
セーバー	武器を強化して命中率、攻撃力を上昇させる。	45000	術者自身	黒・導
ブライン	敵を暗闇に包み込み命中率を低下させる。	45000	敵1体	黒・術／黒・導

LEVEL 8

魔法	説明	値段	対象	職業
フレアー	原子融合を起こして大ダメージを与える。	60000	敵全体	黒・導
ストップ	時間の流れを止めて敵の動きを停止させる。	60000	敵全体	黒・導
デジョン	次元の壁に穴を開けて敵を異次元に送り込む。	60000	敵全体	黒・導
キル	デスを強力にした魔法。敵の生命を完全に奪う。	60000	敵1体	黒・導

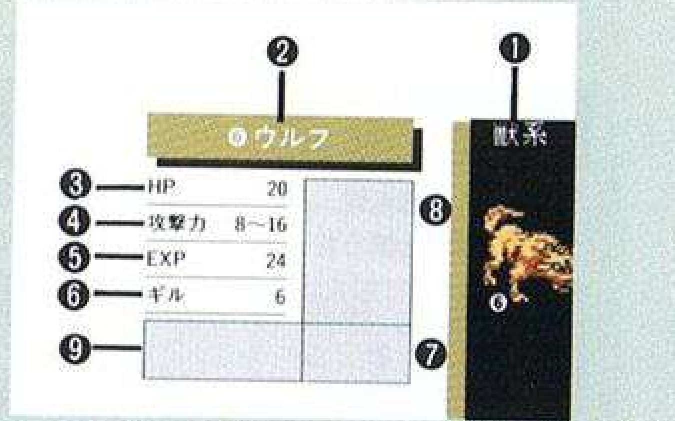
モンスター紹介

MONSTER

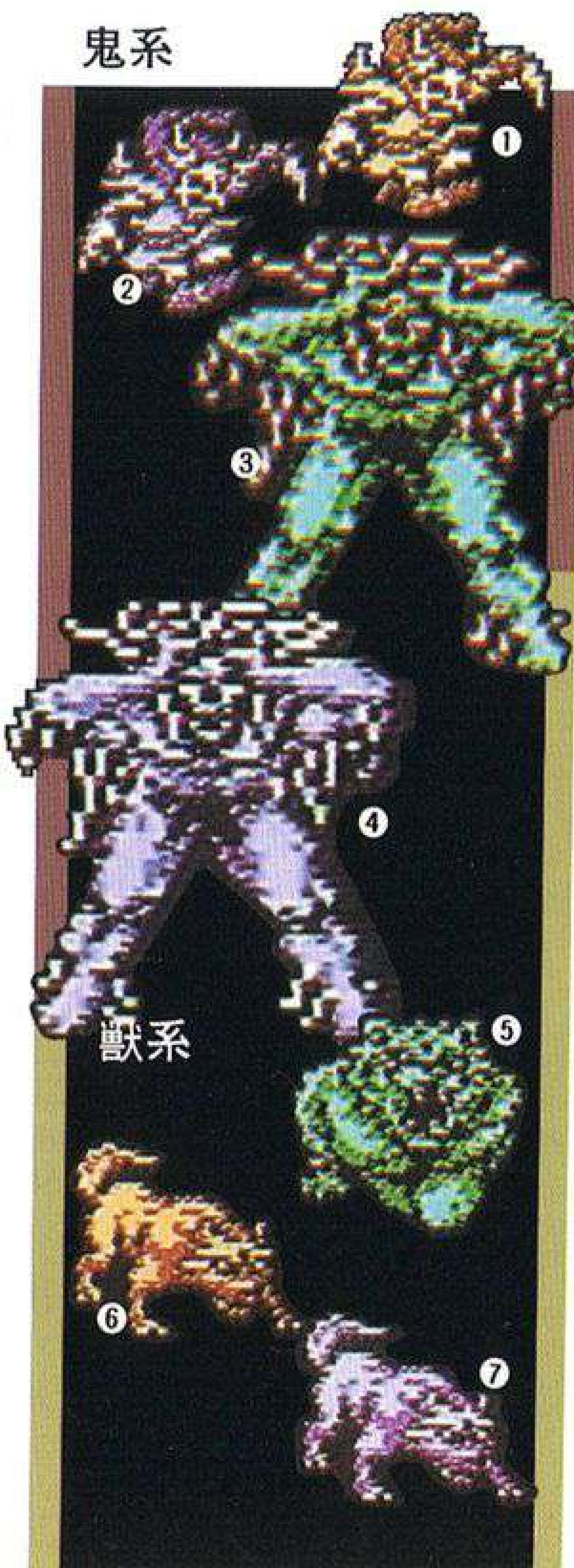
119種のモンスターを
19の系統に分類し、
5体のカオスを加えて
詳細データを紹介。
頭に叩き込んで
戦闘時に役立てよう。

【データ表の見方】

❶モンスターの系統
モンスターが属する種族。
❷モンスターの名称
❸HP
❹攻撃力
最小値〜最大値を記載。
❺EXP
倒した時に得られる経験値。
❻ギル
倒した時に得られるお金。
❼有効攻撃
有効な攻撃魔法の系統。
❽無効攻撃
無効な攻撃魔法の系統。
❾魔法＆特殊攻撃
モンスターが使う魔法と特殊攻撃。特殊攻撃はその効果も記載している。



鬼系



①ゴブリン

HP	8
攻撃力	4〜8
EXP	6
ギル	6

②ゴブリンガード

HP	16
攻撃力	8〜16
EXP	18
ギル	18

③トロル

HP	184
攻撃力	24〜48
EXP	621
ギル	621

地震 / 炎

④シートロル

HP	216
攻撃力	24〜48
EXP	852
ギル	852

地震 / 稲妻

⑤ラクシャーサ

HP	110
攻撃力	20〜40
EXP	603
ギル	800

ファイラ
サンダー
スロウ
スリプル
など

地震、稲妻、冷気、炎、毒、石など

⑥ウルフ

HP	20
攻撃力	8〜16
EXP	24
ギル	6

⑦ウォーグウルフ

HP	72
攻撃力	14〜28
EXP	93
ギル	22

MONSTER



⑧ウィンターウルフ

HP	92	フブキ
攻撃力	25〜50	
EXP	402	
ギル	200	
冷気		炎

⑩ヘルハウンド

HP	192	炎
攻撃力	30〜60	
EXP	1182	
ギル	600	
炎		冷気

⑫サーベルタイガー

HP	200	
攻撃力	24〜48	
EXP	843	
ギル	500	

⑭スフィンクス

HP	228	
攻撃力	23〜46	
EXP	1160	
ギル	1160	
地震		

⑯ゴーキメラ

HP	350	炎、毒ガス
攻撃力	40〜80	
EXP	4584	
ギル	5000	
地震、炎		冷気

⑨ハイエナドン

HP	120	
攻撃力	22〜44	
EXP	288	
ギル	72	

⑪キティタイガー

HP	132	
攻撃力	22〜44	
EXP	438	
ギル	108	

⑬マンティコア

HP	164	
攻撃力	22〜44	
EXP	1317	
ギル	650	
地震		

⑮キメラ

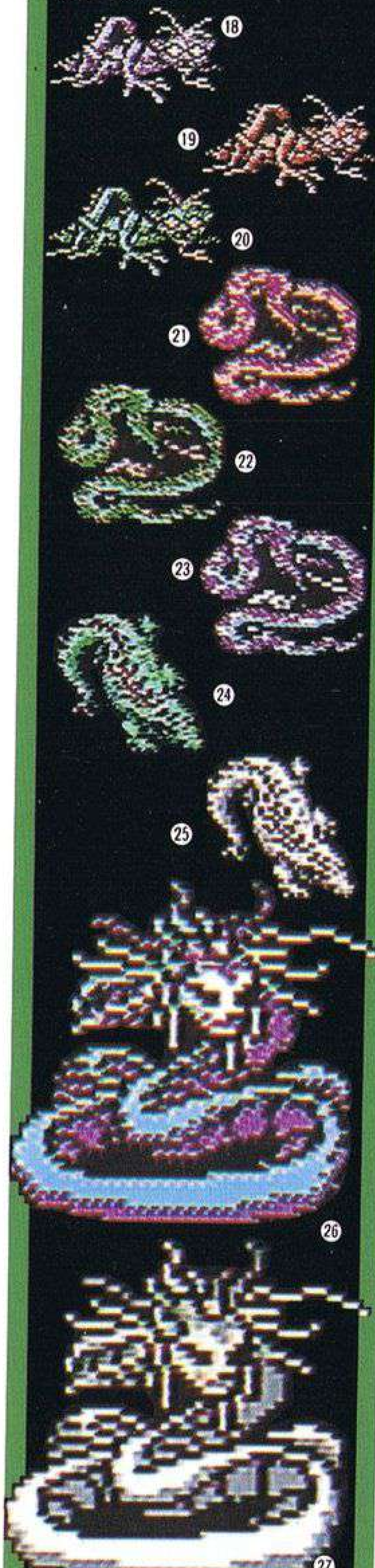
HP	300	炎
攻撃力	30〜60	
EXP	2064	
ギル	2500	
地震、炎		冷気

⑰クレイジーホース

HP	64	
攻撃力	10〜20	
EXP	63	
ギル	15	

MONSTER

爬虫類系



⑱リザード

HP	92	
攻撃力	18～36	
EXP	153	
ギル	50	

⑲ファイアリザード

HP	296	炎
攻撃力	31～62	
EXP	2472	
ギル	1200	
炎		冷気

⑳バジリスク

HP	196	ニラミ（石化）
攻撃力	30～60	
EXP	1977	
ギル	658	

㉑コブラ

HP	56	
攻撃力	6～12	
EXP	123	
ギル	50	

㉒アナコンダ

HP	80	
攻撃力	22～44	
EXP	165	
ギル	50	

㉓シースネイク

HP	224	
攻撃力	35～70	
EXP	957	
ギル	600	
地震、炎		稲妻

㉔クロコダイル

HP	184	
攻撃力	42～84	
EXP	816	
ギル	900	
地震、炎		稲妻

㉕ホワイトダイル

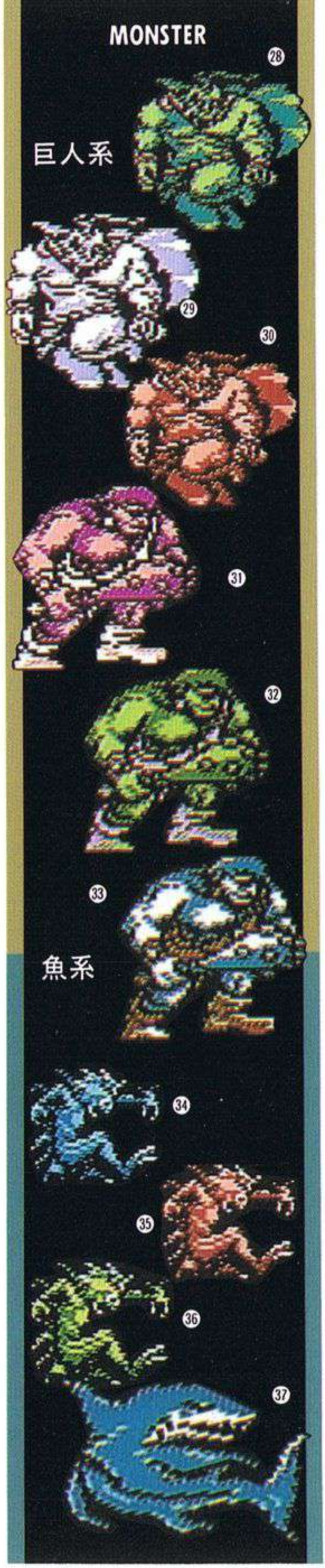
HP	142	
攻撃力	56～112	
EXP	1890	
ギル	2000	
地震、炎		稲妻

㉖ウォーターナーガ

HP	356	サンダラ ホールド ダクネス スリプル など
攻撃力	9～18	
EXP	2355	
ギル	2355	
地震、炎		稲妻

㉗スピリットナーガ

HP	420	ファイア サンダー ブリンク ブラナ スロウなど
攻撃力	7～14	
EXP	3489	
ギル	4000	



㉘ヒルギガース

HP	240	
攻撃力	38～76	
EXP	879	
ギル	879	

㉙アイスギガース

HP	336	
攻撃力	60～120	
EXP	1752	
ギル	1752	
冷気		炎

㉚ファイアギガース

HP	300	
攻撃力	73～146	
EXP	1506	
ギル	1506	
炎		冷気

㉛オーガ

HP	100	
攻撃力	18～36	
EXP	195	
ギル	195	

㉜オーガチーフ

HP	132	
攻撃力	23～46	
EXP	282	
ギル	300	

㉝オーガメイジ

HP	144	ブリザラ ブリンク ダクネス スリプル など
攻撃力	23～46	
EXP	723	
ギル	723	
地震		

㉞サハギン

HP	28	
攻撃力	10～20	
EXP	30	
ギル	30	
地震、炎		稲妻

㉟サハギンチーフ

HP	64	
攻撃力	15～30	
EXP	105	
ギル	105	
地震、炎		稲妻

㊱サハギンプリンス

HP	204	
攻撃力	47～94	
EXP	882	
ギル	882	
地震、炎		稲妻

㊲シャーク

HP	120	
攻撃力	22～44	
EXP	267	
ギル	66	
地震、炎		稲妻



㊳ホワイトシャーク

HP	344	
攻撃力	50〜100	
EXP	2361	
ギル	600	
地震、炎	稲妻	

㊴ピラニア

HP	92	
攻撃力	22〜44	
EXP	240	
ギル	20	
地震、炎	稲妻	

㊵レッドピラニア

HP	172	
攻撃力	37〜74	
EXP	546	
ギル	46	

㊶カイゾク

HP	6	
攻撃力	8〜16	
EXP	40	
ギル	40	

㊷パイレーツ

HP	50	
攻撃力	14〜28	
EXP	60	
ギル	120	
地震		

㊸ブラックナイト

HP	260	
攻撃力	44〜88	
EXP	1263	
ギル	1800	

㊹デスナイト

HP	190	フレアー
攻撃力	50〜110	ブライン
EXP	2700	デスペル
ギル	3000	キル
毒、石、死、麻痺、眠り		

㊺ダークファイター

HP	200	デスペル
攻撃力	40〜80	プロテア
EXP	3420	ケアルダ
ギル	3420	バオル ヒーラなど

㊻ガーランド

HP	106	
攻撃力	15〜30	
EXP	130	
ギル	250	

㊼アストス

HP	168	ファイラ
攻撃力	26〜52	サンダラ
EXP	2250	ヘイスト
ギル	2000	ラスロウ デスなど



㊽ビッグアイ

HP	10	ニラミ（麻痺）
攻撃力	4〜8	
EXP	42	
ギル	10	
地震、炎		稲妻

㊾ディープアイ

HP	304	くらやみ ニラミ（麻痺）
攻撃力	30〜60	
EXP	3591	
ギル	3591	
地震、炎		稲妻

㊿イビルアイ

HP	162	キル、デス ブレイク など ニラミ（死、石化など）
攻撃力	30〜60	
EXP	3225	
ギル	3225	
地震		

51 デスアイ

HP	360	デジョン ストップ デスペル ニラミ（死）など
攻撃力	120〜240	
EXP	1	
ギル	1	
地震、冷気、麻痺、眠り、毒、死		炎

52 メデューサ

HP	68	ニラミ（石化）
攻撃力	20〜40	
EXP	699	
ギル	699	

53 アースメデューサ

HP	96	ニラミ（石化）
攻撃力	11〜22	
EXP	1218	
ギル	1218	
地震、冷気		炎

54 バンパイア

HP	156	ニラミ（麻痺）
攻撃力	76〜152	
EXP	1200	
ギル	2000	
地震、冷気、麻痺、毒、石、死など		炎

55 バンパイアロード

HP	300	ファイラ ブリザラ サンダラ ブラナ 麻痺
攻撃力	90〜180	
EXP	2385	
ギル	3000	
地震、冷気、麻痺、毒、石、死など		炎

56 ガーゴイル

HP	80	
攻撃力	12〜24	
EXP	132	
ギル	80	
地震		

57 ホーンドデビル

HP	94	ファイア ファイラ ホールド
攻撃力	10〜20	
EXP	387	
ギル	387	
地震、冷気、炎		



58 ピスコディーモン

HP	84	
攻撃力	30～60	
EXP	276	
ギル	300	
冷気、麻痺、眠り、炎、毒、石		

59 マインドフレイア

HP	112	
攻撃力	1～2	
EXP	822	
ギル	999	

60 ダークウィザード

HP	105	ファイガ サンガー クラウダ スタン デスなど
攻撃力	26～52	
EXP	1095	
ギル	1095	

61 ナイトメア

HP	200	はないき（暗闇）
攻撃力	30～60	
EXP	1272	
ギル	700	
地震、麻痺、眠り、炎、毒、死		冷気

62 スケルトン

HP	10	
攻撃力	10～20	
EXP	9	
ギル	3	
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死		炎

63 ブラッディボーン

HP	144	
攻撃力	26～52	
EXP	378	
ギル	378	
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死		炎

64 ギガースウォーム

HP	56	
攻撃力	17～34	
EXP	63	
ギル	15	
		炎

65 クロウラー

HP	84	
攻撃力	1～2	
EXP	186	
ギル	200	

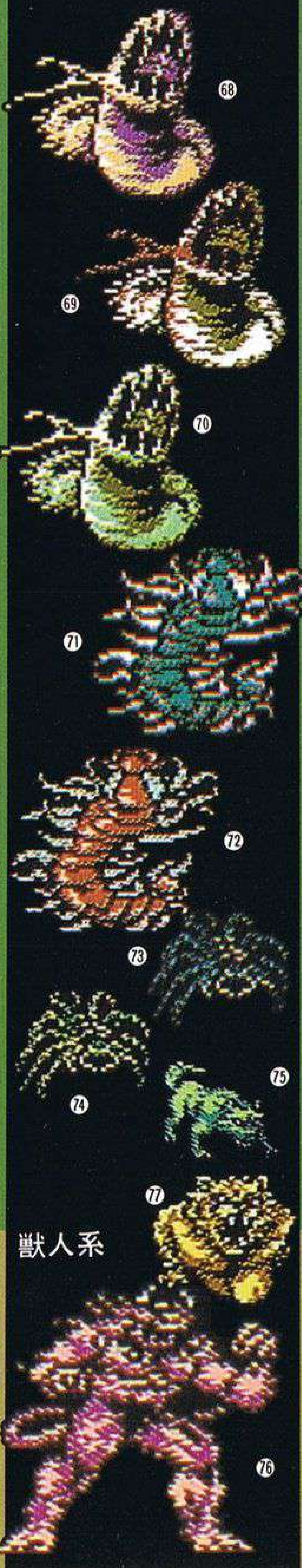
66 サソリ

HP	84	
攻撃力	22～44	
EXP	225	
ギル	70	

67 うみサソリ

HP	148	
攻撃力	35～70	
EXP	639	
ギル	300	
地震、炎		稲妻

MONSTER



68 パープルウォーム

HP	448	
攻撃力	65〜130	
EXP	4344	
ギル	1000	
地震		

69 サンドウォーム

HP	200	地震
攻撃力	46〜92	
EXP	2683	
ギル	900	
地震		

70 ラーバウォーム

HP	280	
攻撃力	50〜100	
EXP	1671	
ギル	400	
地震、炎		冷気

71 アンクヘッグ

HP	222	
攻撃力	39〜78	
EXP	1194	
ギル	300	

72 レモラーズ

HP	320	
攻撃力	73〜146	
EXP	2244	
ギル	1000	
		冷気、炎

73 ブラックウィドウ

HP	28	
攻撃力	10〜20	
EXP	30	
ギル	8	

74 タランチュラ

HP	64	
攻撃力	5〜10	
EXP	141	
ギル	50	

75 ウェアウルフ

HP	68	
攻撃力	14〜28	
EXP	135	
ギル	67	

76 ミノタウロス

HP	164	
攻撃力	22〜44	
EXP	489	
ギル	489	

77 ウェアタイガー

HP	160	
攻撃力	30〜60	
EXP	780	
ギル	780	



78 シャドウ

HP	50
攻撃力	10〜20
EXP	90
ギル	45
地震、冷気、麻痺、眠り、毒、死	炎

79 レイス

HP	86
攻撃力	22〜44
EXP	231
ギル	231
地震、冷気、麻痺、眠り、毒、死	炎

80 スペクター

HP	114
攻撃力	40〜80
EXP	432
ギル	432
地震、冷気、麻痺、眠り、毒、死	炎

81 ゴースト

HP	180
攻撃力	93〜186
EXP	990
ギル	990
地震、冷気、麻痺、眠り、毒、死	炎

82 ミノタウロゾンビ

HP	224
攻撃力	40〜80
EXP	1050
ギル	1050
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死	炎

83 ゾンビ

HP	20
攻撃力	10〜20
EXP	24
ギル	12
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死	炎

84 グール

HP	48
攻撃力	8〜16
EXP	93
ギル	50
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死	炎

85 ガスト

HP	56
攻撃力	8〜16
EXP	117
ギル	117
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死	炎

86 ワイト

HP	52
攻撃力	20〜40
EXP	150
ギル	150
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死	炎

87 ドラゴンゾンビ

HP	268
攻撃力	56〜112
EXP	2331
ギル	999
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死など	炎



⑱マミー

HP	80	
攻撃力	30〜60	
EXP	300	
ギル	300	
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死		炎

⑲キングマミー

HP	188	
攻撃力	43〜86	
EXP	984	
ギル	1000	
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死		炎

⑳アースエレメント

HP	288	
攻撃力	66〜132	
EXP	1536	
ギル	768	
地震、冷気、稲妻、麻痺、毒、石		炎

㉑ファイアー

HP	276	
攻撃力	50〜100	
EXP	1620	
ギル	800	
地震、麻痺、眠り、炎、毒、死など		冷気

㉒ウォーター

HP	300	
攻撃力	69〜138	
EXP	1962	
ギル	800	
冷気、麻痺、眠り、炎、毒、死		冷気

㉓エアエレメンタル

HP	358	
攻撃力	53〜106	
EXP	1614	
ギル	807	
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死		

㉔ホワイトドラゴン

HP	200	
攻撃力	53〜106	
EXP	1701	
ギル	2000	
地震、冷気、毒、石		稲妻、炎

㉕レッドドラゴン

HP	248	炎
攻撃力	75〜150	
EXP	2904	
ギル	4000	
地震、炎		冷気、毒石

㉖グリーンドラゴン

HP	352	毒ガス（ダメージ）
攻撃力	72〜144	
EXP	4068	
ギル	5000	
地震		冷気

㉗ブルードラゴン

HP	454	稲妻
攻撃力	92〜184	
EXP	3274	
ギル	2000	
地震、稲妻		炎



⑱ワイバーン

HP	212	
攻撃力	30〜60	
EXP	1173	
ギル	50	
地震		

⑲ウィルム

HP	260	
攻撃力	40〜80	
EXP	1218	
ギル	502	
地震		

⑩ヒドラ

HP	212	
攻撃力	30〜60	
EXP	915	
ギル	150	

⑩ファイアヒドラ

HP	182	炎
攻撃力	20〜40	
EXP	1215	
ギル	400	
炎		冷気

⑩グリーンスライム

HP	24	
攻撃力	1〜2	
EXP	84	
ギル	20	
地震、稲妻、麻痺、毒、石、死など		冷気、炎

⑩グレイウーズ

HP	76	
攻撃力	30〜60	
EXP	255	
ギル	70	
地震、冷気、麻痺、炎、毒、死など		稲妻

⑩オーカーゼリー

HP	76	
攻撃力	32〜64	
EXP	252	
ギル	70	
地震、冷気、麻痺、眠り、毒、死		冷気、炎

⑩ブラックプリン

HP	156	
攻撃力	49〜98	
EXP	1101	
ギル	900	
地震、冷気、稲妻、毒、石、死など		炎

⑩バレッテ

HP	256	
攻撃力	60〜120	
EXP	1428	
ギル	300	

⑩デザートバレッテ

HP	352	
攻撃力	98〜196	
EXP	2610	
ギル	1	



⑩⑧アロザウルス

HP	480	
攻撃力	65～130	
EXP	3387	
ギル	502	

⑩⑨チラノザウルス

HP	600	
攻撃力	115～230	
EXP	7200	
ギル	600	

⑪⓪コカトリス

HP	50	
攻撃力	1～2	
EXP	186	
ギル	200	
地震		

⑪①ピロリスク

HP	44	ニラミ（死）
攻撃力	20～40	
EXP	423	
ギル	500	
地震、炎		冷気

⑪②オチュー

HP	208	
攻撃力	20～40	
EXP	1224	
ギル	102	
地震、炎		稲妻

⑪③ネオチュー

HP	344	
攻撃力	35～70	
EXP	3189	
ギル	500	

⑪④ガーディアン

HP	200	
攻撃力	25～50	
EXP	1224	
ギル	400	
麻痺、眠り、毒、石、死		

⑪⑤ソルジャー

HP	400	
攻撃力	102～204	
EXP	4000	
ギル	2000	
地震、冷気、麻痺、炎、石、死、毒		稲妻

⑪⑥クレイゴーレム

HP	176	ヘイスト
攻撃力	64～128	
EXP	1257	
ギル	800	
地震、冷気、麻痺、毒、石、死など		

⑪⑦ストーンゴーレム

HP	200	スロウ
攻撃力	70～140	
EXP	2385	
ギル	1000	
地震、稲妻、麻痺、毒、石、死など		



⑱アイアンゴーレム

HP	304	毒ガス（死）
攻撃力	93～186	
EXP	6717	
ギル	3000	
地震、冷気、麻痺、炎、毒、石、死		

⑲デスマシーン

HP	1000	核攻撃（ダメージ）
攻撃力	128～256	
EXP	32000	
ギル	32000	
地震、稲妻、冷気、炎、毒、石		

カオス

❶リッチ 土

HP	400	ブリザラ スリプル
攻撃力	40～80	
EXP	2200	
ギル	3000	
冷気、麻痺、眠り、毒、石、死	炎	



❷マリリス 火

HP	600	ファイラ ダクネス ホールド
攻撃力	40～80	
EXP	2475	
ギル	3000	
稲妻、冷気、炎、毒、石	麻痺、眠り	



❸クラーケン 水

HP	800	スミ（暗闇）
攻撃力	50～100	
EXP	4245	
ギル	5000	
地震、炎	稲妻	



❹ティアマット 風

HP	1000	稲妻、炎 毒ガス、フブキ
攻撃力	49～98	
EXP	5496	
ギル	6000	
地震、稲妻、冷気、炎	毒、石	



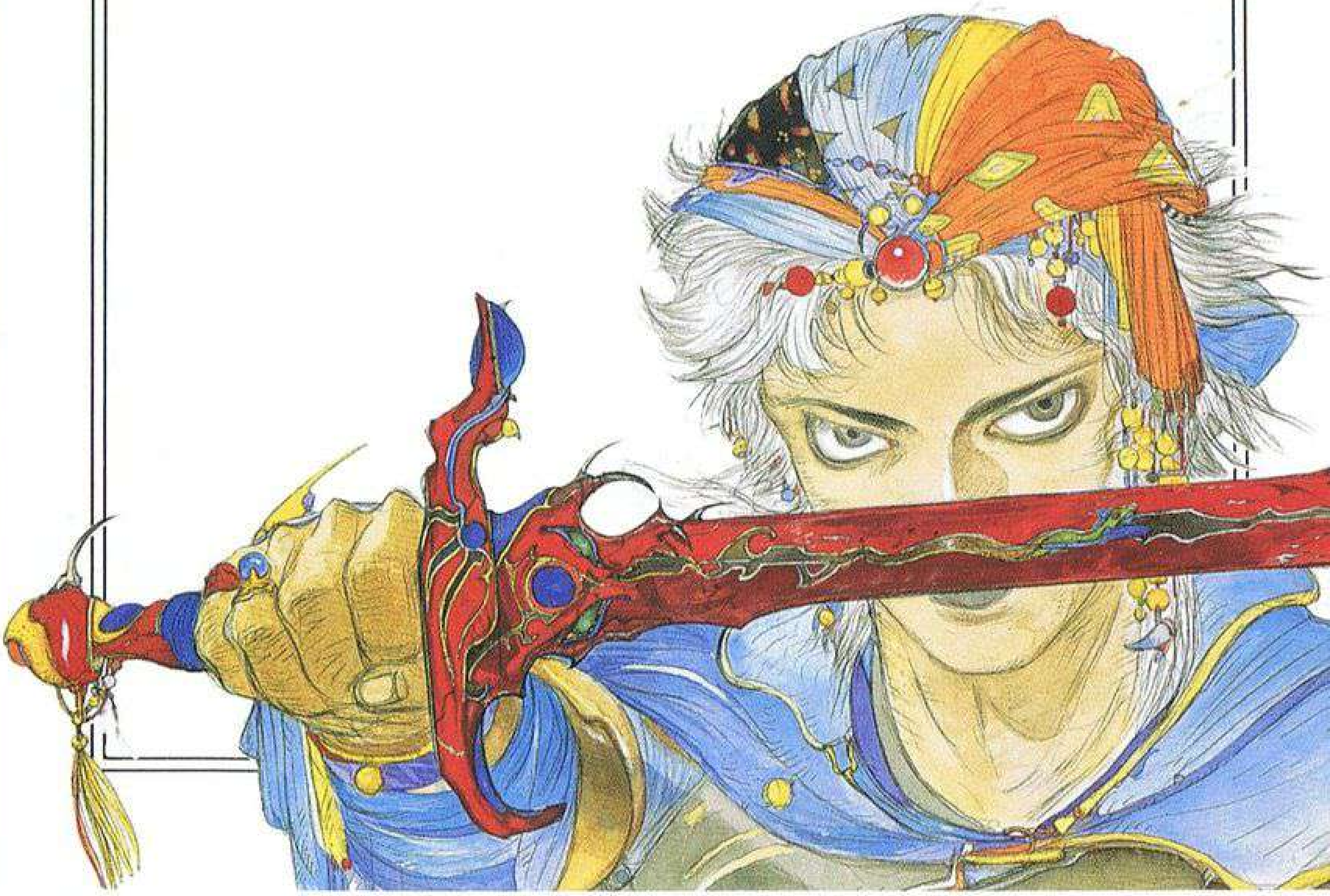
❺カオス 悪の元凶

HP	2000	ファイガ、ブリザガ、サンガー、フレアー、ヘイスト、ラスロウ、ケアルガ、地震など
攻撃力	100～200	
EXP	0	
ギル	0	
地震、稲妻、冷気、麻痺、眠り、時空、炎、毒、石		



ファイナルファンタジーII

FINAL FANTASY II™



■町・村

町や村では、買い物、休憩、そして情報収集を行う。

アルテアの町…………P. 94
ガテアの村……………P. 95
フィンの町……………P. 96
パルムの町……………P. 97
ポフトの町……………P. 98
サラマンドの町………P. 99
バフスクの町…………P. 102
ミシディアの町………P. 128

■城

城では、物語の鍵となる人物に出会うことが多い。

カシュオーン城………P. 109
ディストの城…………P. 115
フィン城………………P. 122
パラメキア城…………P. 145

■洞窟

洞窟では、モンスターが重要なアイテムを守っている。

セミテの滝の洞窟……P. 99
バフスクの洞窟………P. 103
雪原の洞窟……………P. 106
ディストの洞窟………P. 116
ミシディアの洞窟……P. 132

■その他

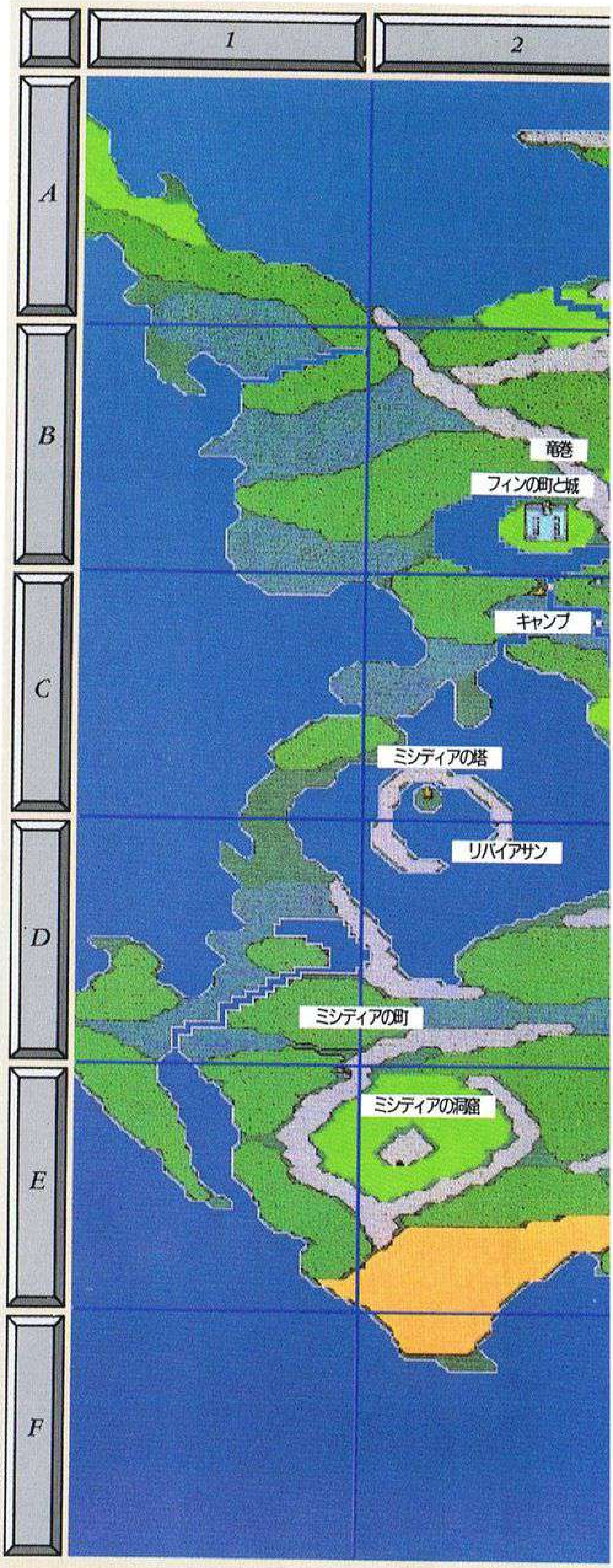
基本的に、上の4種類に属さない特別な場所を指す。

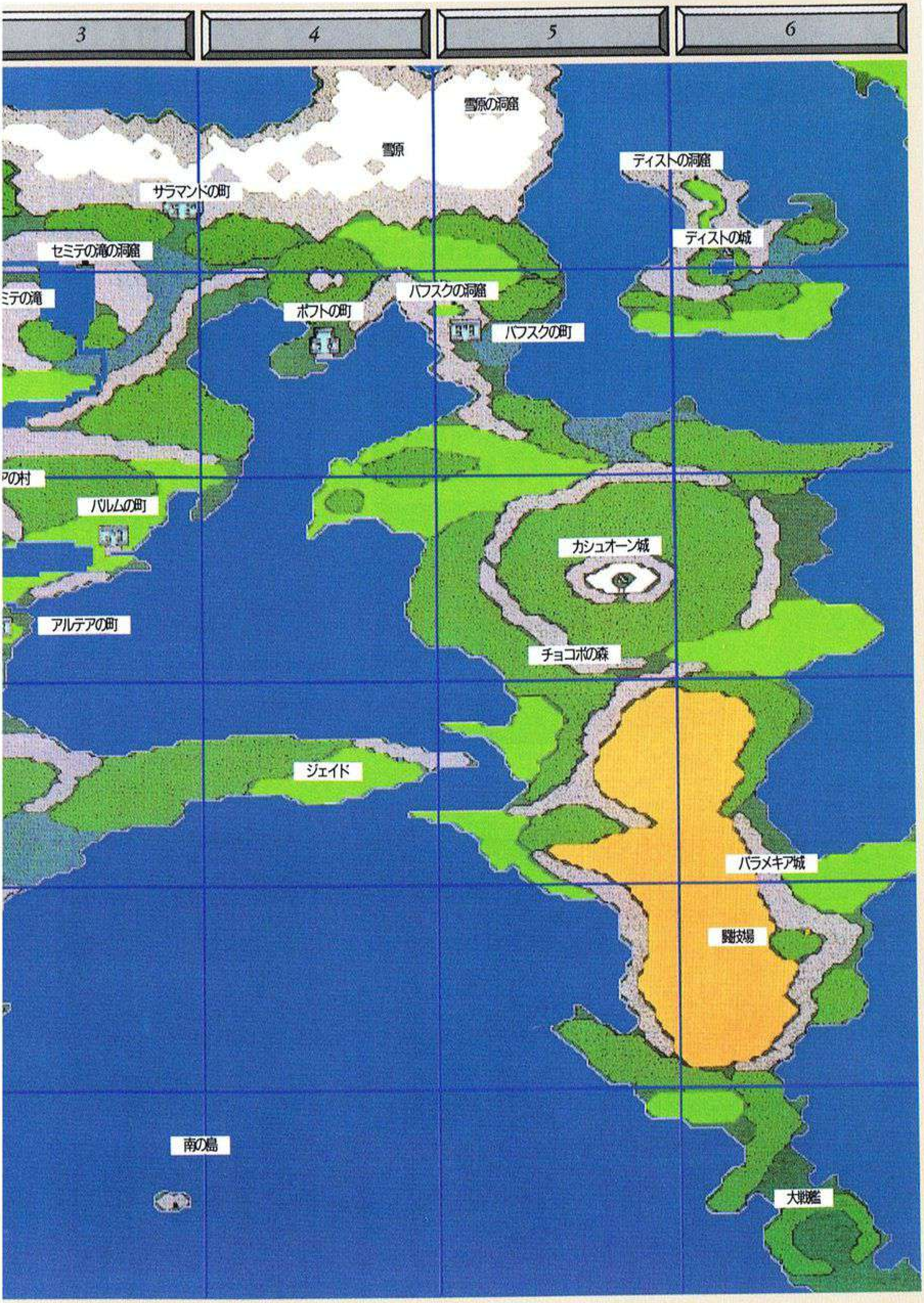
チョコボの森…………P. 110
大戦艦…………………P. 111
闘技場…………………P. 119
キャンプ………………P. 121
南の島…………………P. 130
リバイアサン…………P. 134
ミシディアの塔………P. 136
竜巻……………………P. 142
ジェイド………………P. 149

世界地図

FINAL FANTASY II 「WORLD MAP」

冒険をスムーズに進めていくにはまず、世界を知ることが肝心。さらに、これから訪れる場所の位置関係も頭に入れておこう。




3
4
5
6
雪原の洞窟
雪原
ディストの洞窟
サラマンドの町
ディストの城
セミテの滝の洞窟
ミテの滝
ポフトの町
バフスクの洞窟
バフスクの町
アの村
パルムの町
カシュオーン城
アルテアの町
チョコボの森
ジェイド
パラメキア城
闘技場
南の島
大戦艦

予備知識

冒険を始める前に

ゲーム攻略に向けての準備として、ここでは、ゲームの始め方から戦闘や成長、移動などの、基本的なゲームシステムを紹介していこう。

START　ゲームを始める

最初からゲームを始める場合には、「ニューゲーム」を選択決定する。そして、前回セーブ（右ページ参照）した場所から始める場合は、4つのセーブファイルの中から1つを選択決定しよう。「ニューゲーム」を選ぶと4人のキャラの名前入力となり、入力が終了するとゲームが始まる。





名前入力の方法

文字を選んでⒶボタンで決定する。なお、2人のキャラに同じ名前は付けられない。



BATTLE　戦闘を進める

戦闘時のポイントは、キャラの前後のポジション。後ろにいると、弓矢以外の武器での攻撃ができなくなるが（魔法攻撃は可能）、敵の攻撃を受けにくくなるという利点がある。ステータスの低いキャラは、後ろに下げておこう。



戦闘の手順

1 戦闘突入

敵が前後に3列以上並んで出現した場合、攻撃の対象は前の2列だけ。最後列の敵は、最前列の敵をすべて倒してからだ。



2 コマンド入力

コマンドは全部で4種類。その中の「たたかう」か「まほう」を選択し、攻撃したい敵にカーソルを合わせて決定しよう。



3 攻撃開始

4人目のキャラのコマンドを決定すると、戦闘開始だ。1ターンですべて倒せば終了、残っていれば2ターン目に突入。



成長システム GROWTH

キャラクター▶各能力ごとに成長していく

戦闘内容によってキャラの各ステータスは上下する。例えば、ダメージを受けるとHP最大値が上がり、魔法の使用でMPが減ると、MP最大値が上がる。同じ敵と戦っても同じ効果になるとは限らないわけだ。



武器・盾・魔法▶それぞれ使うごとに成長していく

武器や魔法は使うと熟練度が上がり、一定の数値に達するとレベルが上がる。だから、まったく使ってない武器・魔法は、低いレベルのままだ。また、盾は防御力の代わりに回避率が存在し、攻撃を受けるとアップする。



このゲームには、経験値を得てレベルアップするという概念が存在しない。キャラは戦闘の内容により、各ステータスが上がる。また、武器や防具(盾)、魔法も使うことによって性能がアップする。



乗り物 MOVE



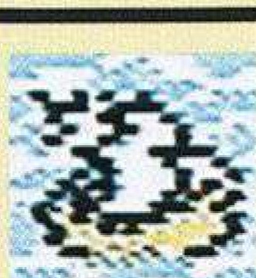
【カヌー】

湖や川を進むことができるカヌー。湖や川はモンスターが出現しないから、フィールド上を進むより便利だ。



【チョコボ】

徒歩の2倍のスピードで移動できるチョコボ。正面に立ってⒶボタンを押せば乗ることができる。Ⓐボタンで降りると森へ帰ってしまう。



【船】

海上を進むことができる船。どこからでも上陸が可能だ。ゲーム前半では、有料の連絡船(自動操作)を利用。



【飛空船】

空を徒歩の4倍のスピードで移動できる飛空船。着陸は緑地のみ可能だ。ゲーム前半では、有料の飛空船(自動操作)を利用することに。



【雪上船】

雪原を進むことができる雪上船。これを手に入れないことには、洞窟のある雪原地帯に入ることができない。

移動の際に使用する乗り物は5種類。上手に活用していこう。なお、それぞれの特徴を左記で紹介しているから、ぜひ参考にしてほしい。

SYSTEM

セーブ

セーブはメニュー画面の「セーブ」コマンドで、いつでも行える。ただし、フィールド上でのみという条件つきだ。



ファイナル ファンタジーII

FINAL FANTASY II

CONTENTS

もくじ

◆ファイナルファンタジーII　世界地図　88

◆冒険を始める前に　90

◆冒険の章　93

QUEST 1
帝国と反乱軍
94

アルテアの町	94
ガテアの村	95
フィンの町	96
パルムの町	97
ポフトの町	98
サラマンドの町	99
セミテの滝の洞窟	99

［攻略フローチャート］101

QUEST 2
大戦艦を撃破せよ
102

バフスクの町	102
バフスクの洞窟	103
雪原の洞窟	106
カシュオーン城	109
チョコボの森	110
大戦艦	111

［攻略フローチャート］113

QUEST 3
フィン城奪回への道
114

ディストの城	115
ディストの洞窟	116
闘技場	119
キャンプ	121
フィン城	122
フィン城地下	124

［攻略フローチャート］127

QUEST 4
アルテマを求めて
128

ミシディアの町	128
南の島	130
ミシディアの洞窟	132
リバイアサン	134
ミシディアの塔	136

［攻略フローチャート］139

QUEST 5
皇帝との対決
140

竜巻	142
パラメキア城	145
ジェイド	149
パンデモニウム	151

［攻略フローチャート］154

◆SHOP LIST［売り物ガイド］　155

◆知識の章　武器紹介・158／防具紹介・164／アイテム紹介・169／魔法紹介・172／モンスター紹介・174

◆ファイナルファンタジーII・インデックス　190





冒険の章

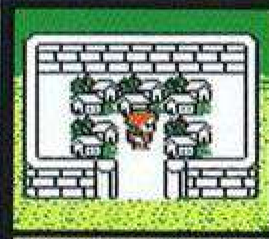
FINAL FANTASY II

パラメキアなる国の皇帝が、
魔界から魔物を呼び出し、
世界征服に乗り出した。
皇帝の野望を阻止するため
反乱軍が立ち上がったが、
あえなく撤退してしまう。
そのころ、フィン王国に住む
4人の若者が、帝国の手から
必死に逃げ続けていた…。

帝国と反乱軍

[アルテアの町▼ポフトの町]

旅の途中、突如、襲いかかってきた黒騎士になす術もなく倒れた4人の若者。レオンハルトとははぐれたが、ヒルダに救われた3人は、反乱軍として打倒帝国の旅に出る。



物語序盤の拠点となるアジトのある町

アルテアの町

MAP・C-3

目的▶反乱軍の人々から話を聞く

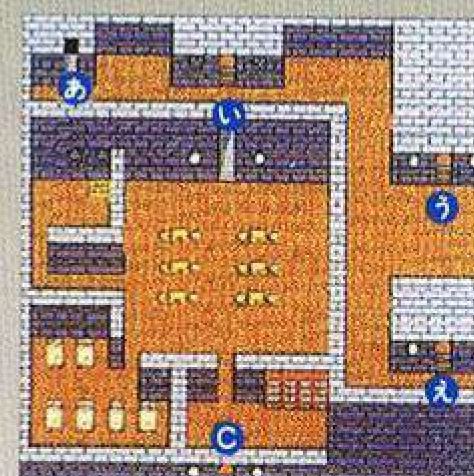
INN = ○　= ○　= ○　= ○　= ○　= ○　PUB = ×

KEY PERSON [重要人物] ヒルダ



フィン国の王女にして反乱軍のリーダー

反乱軍のリーダーでもあるフィン国の王女ヒルダ。彼女に「のばら」について「たずねる」を選択、決定すると帝国に捕らわれた人々がフィンに集められているらしいということ、さらにそのフィンの町がモンスターの巣窟と化していることを聞くことができる。



[反乱軍のアジト]

×1 ポーション

あ魔法陣
い会議室
う王の部屋
え王女の部屋
C町へ

MEMO

(人物)	ヒルダ
(言葉)	のばら

INFORMATION 入手情報



東に行くと

東にあるパルムの町はカヌーでしか行けないらしい。



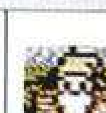
フィンに行ける

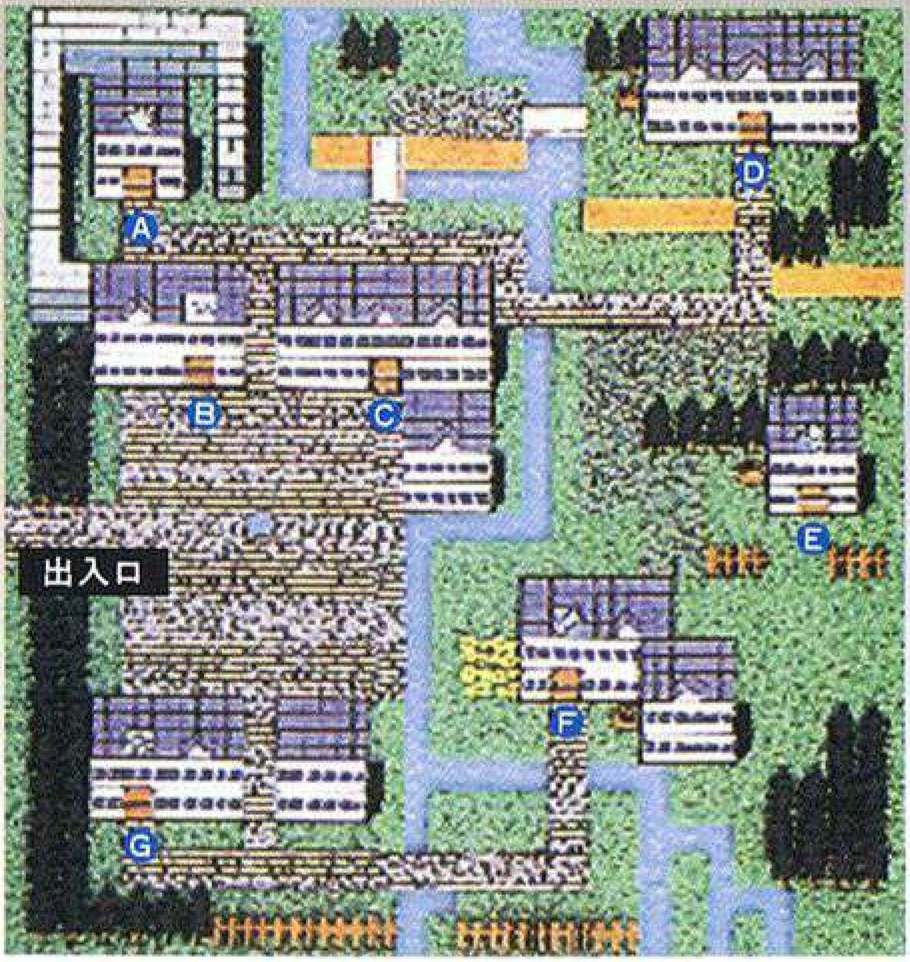
北にはガテアの村とモンスターのうろつくフィンが。

CHECK!

アルテアの町では、後々、物語に大きく関わる人物に会うことができる。まずは、反乱軍の合い言葉「のばら」を使って話しかけてみよう。

ポール・ゴードン・トブール

 ポール	 ゴードン	 トブール
自称、世界一の盗賊ポール。ここでは、彼の家がフィンにあることを覚えておこう。	兄スコットを見殺しにして悩むカシュオーン王子。王族ということが鍵となる。	武器屋にいる老人トブール。彼が、反乱軍一の鍛冶屋という情報。これは重要だ。



SHOP [お店]

Ⓐ道具屋 Ⓑ宿屋 Ⓒ反乱軍のアジト Ⓓ聖堂
Ⓔ魔法屋 Ⓕ武器屋 Ⓖ防具屋

SHOP LIST▶P.155

NEXT POINT [ガテアの村]

白魔導士ミンウに「のばら」を使って、話しかけてみると、まずはフィンに行くようにとの助言が。だが、フィンの手前にガテアの村があるという情報を聞いているはず。まずは北に進み、ガテアでフィンの情報を集めよう。





森に囲まれた自然の多い静かな村

ガテアの村

MAP・C-2

目的▶村の人々から情報を得る

INN = ○　= ○　= ○　= ○　= ○　= ×　PUB = ×



SHOP [お店]

Ⓐ聖堂
Ⓑ防具屋
Ⓒ道具屋
Ⓓ宿屋
Ⓔ武器屋

SHOP LIST▶P.155

INFORMATION
入手情報



フィンの町の

村人からは、フィンの町に酒場があること、そこのマスターが、帝国に占領された時に、逃げ遅れてしまい、今も商売を続けていることが聞ける。フィンに着いたら必ず行ってみよう。

NEXT POINT [フィンの町]

村を出たらいよいよフィンの町だ。北の湖を迂回して進もう。





今は帝国軍に支配されているフィン国の城下町

フィンの町

MAP・B-2

目的▶酒場のマスターに会う

INN = ○ 教会 = ○ 武器 = ○ 防具 = ○ 道具 = ○ 魔法 = ○ PUB = ○



宝箱 × 3

ポーション× 3

SHOP［お店］

- Ⓐ魔法屋
- Ⓑ防具屋
- Ⓒ武器屋
- Ⓓ宿屋
- Ⓔ道具屋
- Ⓕ連絡船
- Ⓖ酒場
- Ⓗポールの家

SHOP LIST▶P.156

ONE POINT

キャプテン

帝国兵は話かけるとキャプテンとなって襲いかかってくる。が、かなう敵ではない。話さず無視。

GET 入手アイテム

［リング］

スコットからもらったリング。これがあればセレクト＋Bボタンで世界地図を呼び出せるのだ。

CHECK!

KEY PERSON［重要人物］ スコット



傷ついたカシュオーンの王子

隠し扉の奥の兵士に「のばら」で話しかけると、その兵士こそゴードンの兄スコットだった…。彼はボーゲン伯爵の裏切りを知らせ絶命する。

酒場のマスター

酒場では、奥にいるマスターに「のばら」を使って話しかけよう。すると、奥の隠し扉に負傷兵がいることを教えてくれるはず。さっそく壁を通り抜け、奥へと進もう。

アルテアの町

GAIN 目的▶リングを使って情報を得る



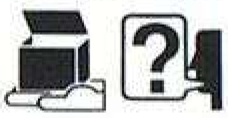
MEMO

人物	ヒルダ
言葉	ミスリル、だいせんかん、ひくうせん

KEY PERSON［重要人物］ ヒルダ



次の指示を得る



リングを見せると「ミスリル」という単語が記憶可能。この単語でたずねると、ミスリル調査に出たヨーゼフから連絡がないのでミンウを連れ、サラマンドに行ってほしいとの指令。また「だいせんかん」「ひくうせん」という単語も記憶可能。覚えておこう。

KEY PERSON［重要人物］ ミンウ



徳の高い魔導師

ヒルダに「ミスリル」について尋ねた後に彼に話しかけると、仲間に。しかも彼の持つカヌーをもらえる。

GET 入手アイテム

［カヌー］

川、湖を自由に往来できる小舟。自動で乗り降りする。

INFORMATION 入手情報



サラマンドの

アジトにいる老人からは、まずパルムに行くようにとの助言が。

NEXT POINT［パルムの町］

まずは老人の忠告どおり、カヌーを使い北東のパルムの町へ。





湖の北東にある小さな港町

パルムの町

MAP・C-3

目的▶連絡船に乗ってポフトまで行く

INN＝○ 教会＝× 武器＝○ 防具＝○ 道具＝○ 魔法＝○ PUB＝×



SHOP［お店］

Ⓐ魔法屋
Ⓑ防具屋
Ⓒ武器屋
Ⓓ宿屋
Ⓔ道具屋
Ⓕ連絡船

SHOP LIST▶P.155

ONE POINT

ポフトへの連絡船

パルム、ポフト間には連絡船が設けられている。乗り方は、ともに町を入ってすぐのところに立つ男に話しかけ、32ギルを払い、後は外で待つ船に乗ればOK。これで移動もかなり楽になるはず。

NEXT POINT［ポフトの町］

サラマンドへの近道のためにも、連絡船に乗り、ポフトに行こう。





パルムとの連絡船やシドの有料飛空船のある町

ポフトの町

MAP・B-4

目的▶飛空船を作ったシドに会う

INN＝○　教会＝×　武器＝○　防具＝○　道具＝○　魔法＝○　PUB＝○

INFORMATION
入手情報



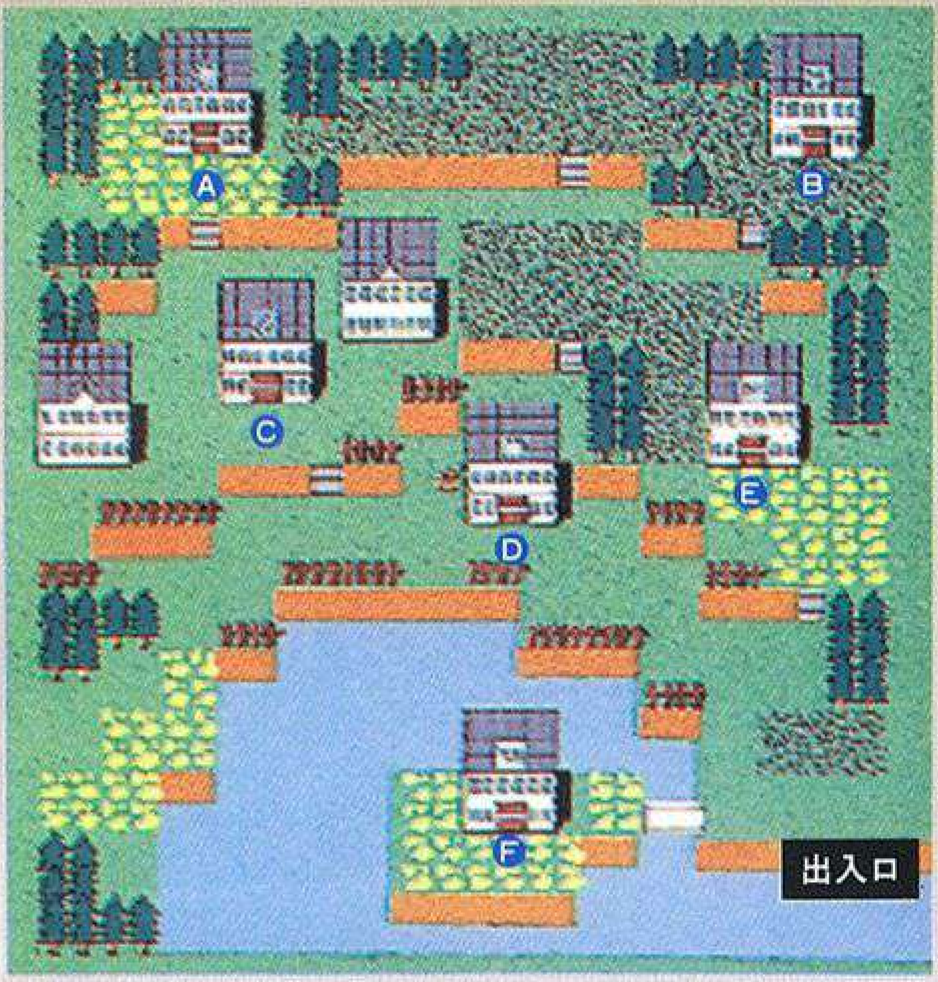
ここは港町

町の人の話から入手できる重要情報は、サラマンドが北にあるという情報、バフスクの町が東にあるという情報の2つ。しっかり覚えておこう。

SHOP［お店］

Ⓐ魔法屋
Ⓑ防具屋
Ⓒ武器屋
Ⓓ道具屋
Ⓔ宿屋
Ⓕ酒場

SHOP LIST▶P.155



MEMO

人物	シド
MEMO	ひくうせん

ONE POINT

移動に便利

移動に便利な飛空船。場所、料金は下表にまとめたとおりだ。移動手段としてぜひ活用しよう。

飛空船行き先	値段(G)
バフスク	100
サラマンド	200
セミテの滝	300
カシュオーン	400

KEY PERSON［重要人物］　シド

飛空船の開発者



酒場にいる飛空船の開発者シド。のちのち物語に関わってくる人物だが、ここでは飛空船で商売をしていることを頭に入れておこう。

NEXT POINT［サラマンドの町］

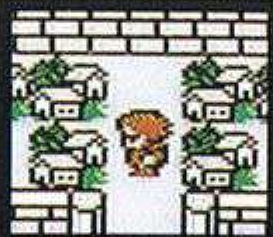
大戦艦も気になるが、今は指令に従い北のサラマンドに行こう。



CHECK!

支配された町バフスク

人々の話によると、帝国に占領されたバフスクの町で「何か恐ろしい物」を作っているらしい。これこそヒルダが言っていた大戦艦に違いない。



最北端にある一面雪におおわれた町

サラマンドの町

MAP・A-3

目的▶ミスリルの調査をしているヨーゼフに会う

INN＝○　[教会]＝○　[武器]＝○　[防具]＝○　[道具]＝○　[魔法]＝○　PUB＝×

INFORMATION
入手情報



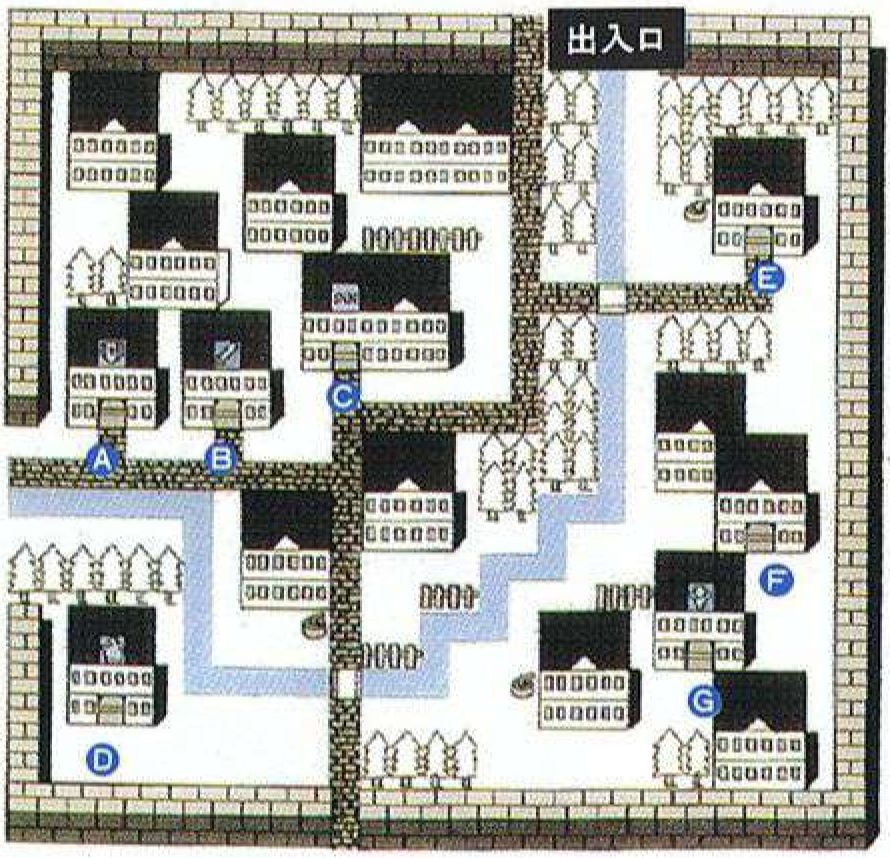
サラマンドの南の

ここではついに、ミスリルのありかを聞くことができる。どうやらミスリルは、サラマンドの南にあるセミテの滝の洞窟から掘り出されているらしいのだ。ただし、今そこでは、帝国軍が採掘にあたっているとのこと。しかも、ミスリルを直接、掘っているのは、なんとサラマンドの男たちらしいのだ！

SHOP［お店］

Ⓐ防具屋
Ⓑ武器屋
Ⓒ宿屋
Ⓓ道具屋
Ⓔヨーゼフの家
Ⓕ聖堂
Ⓖ魔法屋

SHOP LIST▶P.155



KEY PERSON［重要人物］ヨーゼフ



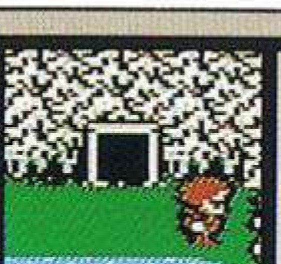
なぜか動揺するヨーゼフ

ヨーゼフに「ミスリル」のことを尋ねると、口ごもってしまう。ここでは、その態度を気にとめておくこと。町の人々を救出したら、もう1度、来よう。

NEXT POINT［セミテの滝の洞窟］

町の人々の救出とミスリル入手のためにセミテの滝の洞窟へ行こう。まずは西に進み、川が見えたらカヌーで下ること。





セミテの滝の上部にあるミスリルの鉱山

セミテの滝の洞窟

MAP・A-3

目的▶サラマンドの町の人を助けミスリルを入手する



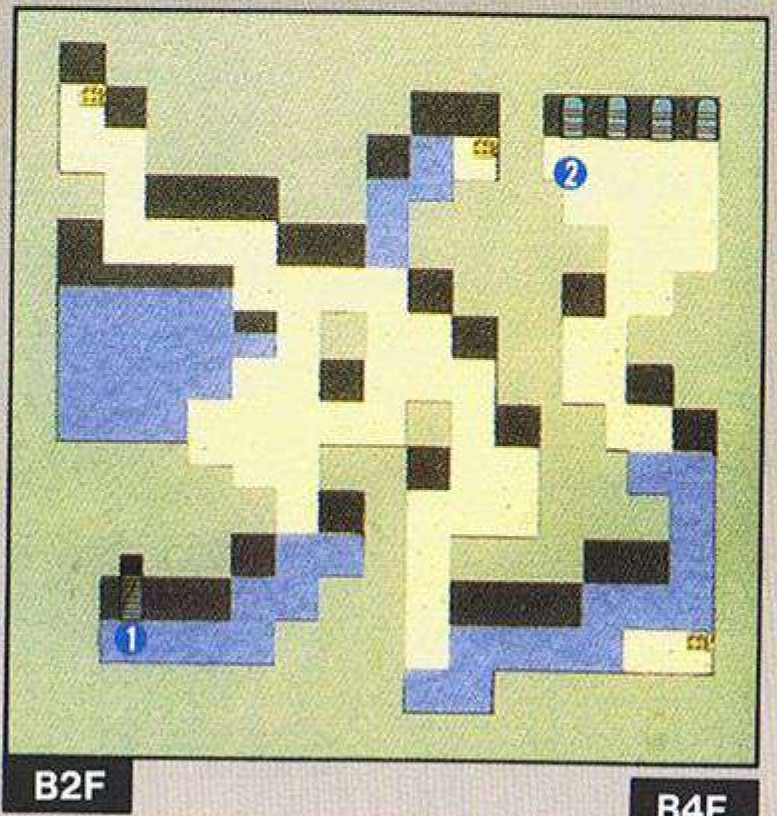
×10

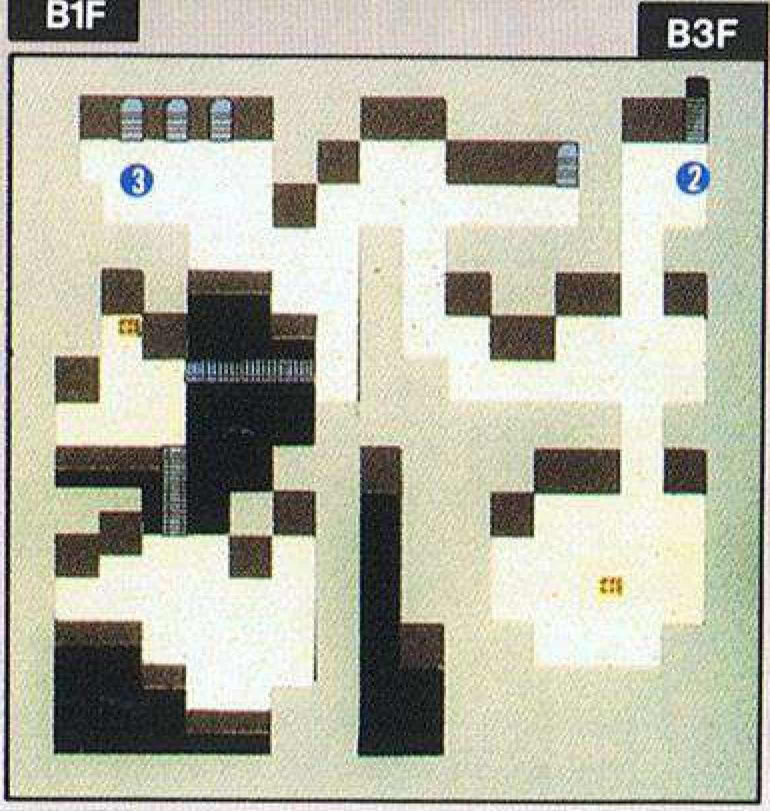
10G、200G、めぐすり、ポーション×2、1G、50G、ファイアのほん、テレポのほん、ミスリル

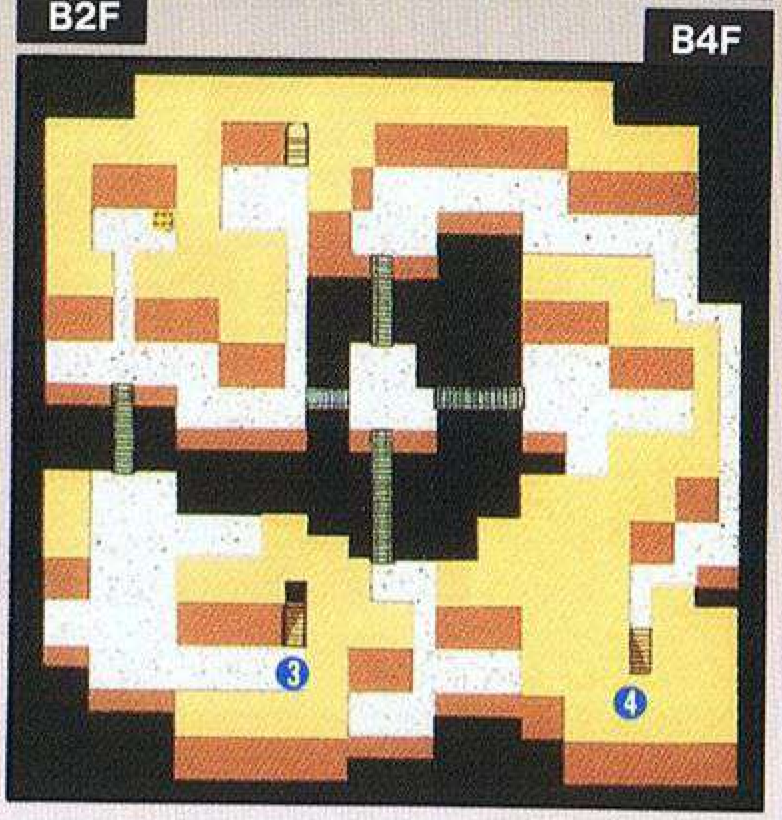
出現モンスター

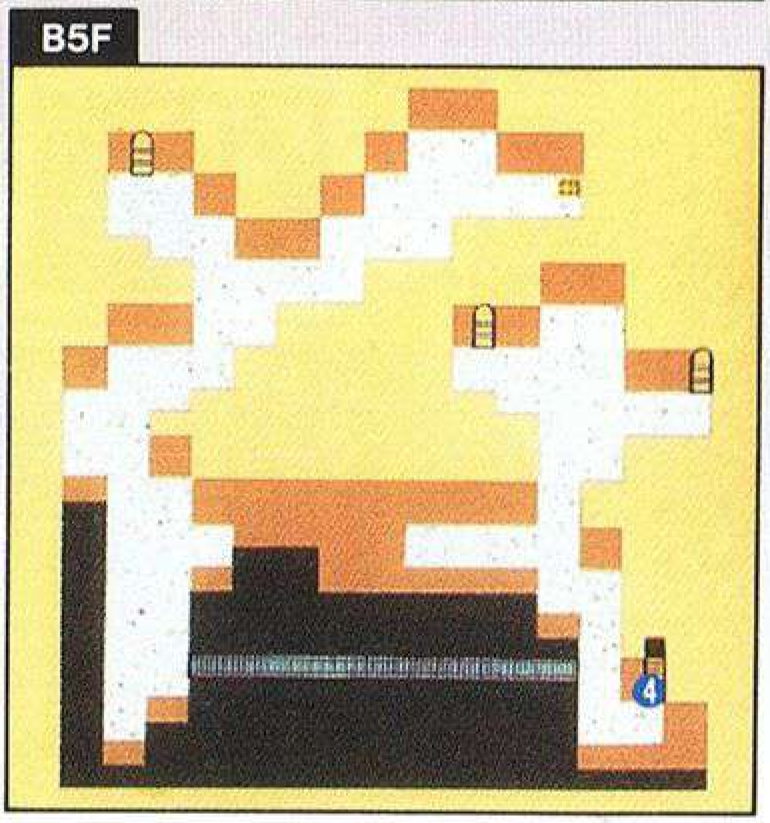
ゴブリン
ゴブリンガード
バルーン、ゾンビ
サスカッチ
ソルジャー
スプリンター
グリーンスライム
ランドタートル











KEY PERSON［重要人物］ ポール

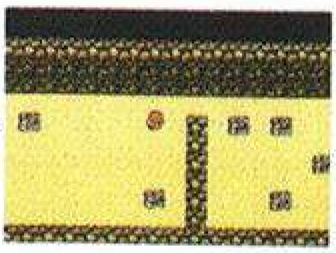


サラマンドの人々を救出する

洞窟内で捕われているポールに話しかけると、ヨーゼフが脅されていたことが判明する。その後、彼は町の人々を連れて先に脱出する。



▶



サージェント



ATTACK
ボス攻略

HP	140
参考ページ	P.178

ミスリルを守るサージェント。武器攻撃はほとんど無効なので、魔法攻撃で挑もう。

GET 入手アイテム［ミスリル］

強力な武具の材料となる金属。入手したら早くヒルダの元に届けよう。

4 アルテアの町

GAIN 目的▶ヒルダにミスリルを見せて話を聞く

KEY PERSON［重要人物］ヒルダ



大戦艦の破壊指令

ミスリルを見せ、トブールに渡したら「だいせんかん」について聞こう。すると大戦艦破壊指令が出るのだ。

CHECK!

トブールにミスリルを渡す

鍛冶屋のトブールにミスリルを渡すと、店でミスリル製武具が買えるようになる。

QUEST･1［攻略フローチャート］

ミスリルを入手して強力な武器防具を買う

反乱軍に加わったフリオニールたちは、数々の試練を乗り越え、ついに帝国と互角に戦えるミスリル製の武具を入手する。

プロローグ
▼
アルテアの町
▼
ガテアの村
▼
フィンの町
▼
アルテアの町
▼
パルムの町
(■)▼
ポフトの町
(●)▼
サラマンドの町

セミテの滝
▼
サラマンドの町
▼
ポフトの町
(■)▼
パルムの町
▼
アルテアの町
▼
パルムの町
(■)▼
ポフトの町
(●)▼
QUEST･2

■＝連絡船で移動／●＝飛空船で移動

STEP TO QUEST 2

次の目的は大戦艦

必ずや反乱軍にとって脅威となる大戦艦の破壊が、次の目的だ。まずは東のバフスクの町へ向かおう。

NEXT POINT
［バフスクの町］

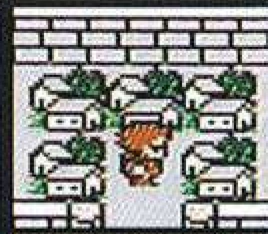
大戦艦はバフスクの町にある。ポフトの町から東に進んでいこう。



［バフスクの町▼大戦艦］

大戦艦を撃破せよ

ヒルダより下された大戦艦破壊指令を達成するべく、フリオニールたちは、新たな戦いへと赴く。1度は、目前で飛び立ってしまった大戦艦だが、新たな仲間と出会い、別れ、再び大戦艦を目指す。



帝国に支配された山あいの町

バフスクの町

MAP・B-5

目的▶大戦艦を探すために反乱軍のスパイに会う

INN = ○　= ○　= ○　= ○　= ○　= ○　PUB = ×



INFORMATION 入手情報



大戦艦に入るには

町に着いたら、さっそく情報収集してみよう。すると大戦艦に入るには通行証が必要だということが判明。が、そのありかは不明だ。とりあえずその存在だけ記憶に留めておこう。



帝国の兵士に

さらに町の人からは、貴重な情報を聞くことができる。なんと、帝国軍の兵士になりすました反乱軍のスパイが、町のどこかにいるというのだ。必ず見つけだして、話をしよう。

ONE POINT

ダークナイトのかわりにボーゲンが！

バフスクの町では、大戦艦建造の指揮官が、ダークナイトからボーゲンに変わったこと、その彼は指揮官としては無能なことを知ることができる。ボーゲンといえば、フィンを裏切り、ヨーゼフを脅していた人物。町の中央にいるが、話しかけても戦闘にはならない。それでも、いつかは倒さなくてはいけない相手だろう。

SHOP［お店］

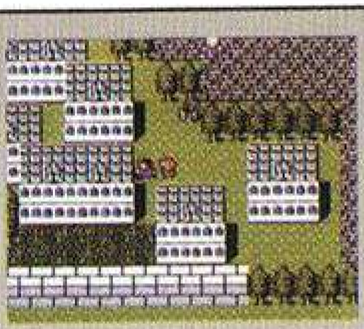
Ⓐ防具屋
Ⓑ武器屋
Ⓒ道具屋
Ⓓ聖堂
Ⓔ宿屋
Ⓕ魔法屋

SHOP LIST▶P.156

CHECK!

反乱軍のスパイに会う

ズバリ、スパイは左下の兵士。「だいせんかん」についてたずねると下水道の存在を教えてくれる。





バフスクの町の下水道から続く洞窟

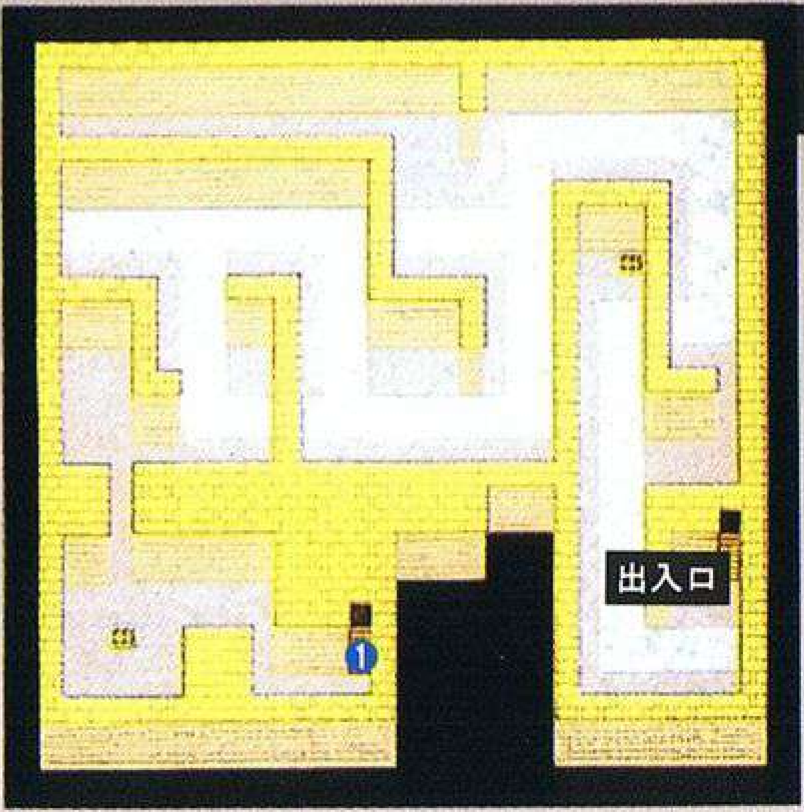
バフスクの洞窟



MAP・B-5

目的▶完成間近の大戦鑑を破壊しに行く

B1F



×3

ロングソード
ロングボウ
つうこうしょう

出現モンスター

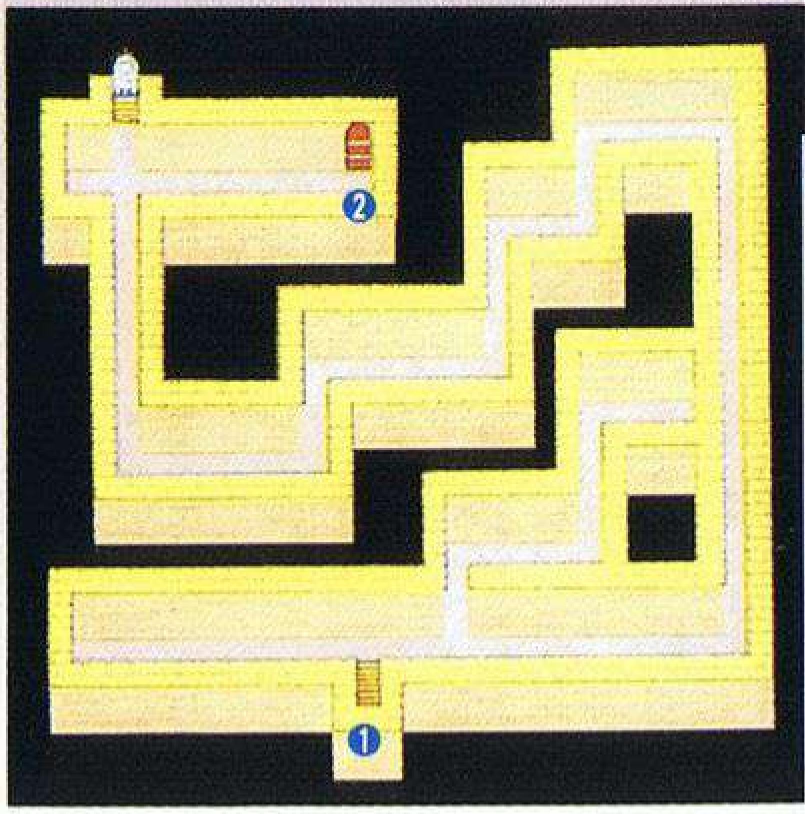
ゾンビ
バルーン
ソルジャー
ゴブリンガード
レッグイーター
バンパイアソーン
ホーネット
クイーンビー

CHECK!

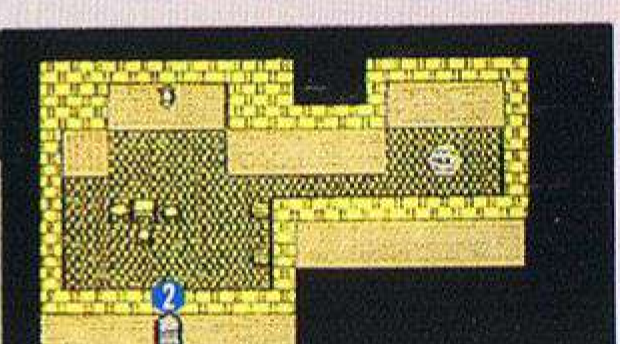
ダークナイト出現

洞窟の出口には、なんと帝国のダークナイトが立っている。話しかけると、大戦艦が完成してしまったことを告げられる。立ち去るダークナイトを追って洞窟を出ると…大戦艦は、飛び立ってしまう。

B2F



B3F



GET 入手アイテム

［つうこうしょう］

大戦艦に入るための証明となる通行証。大戦艦が飛び去った後、洞窟に戻り、ボーゲンが歩いてきた通路を進もう。先の小部屋にある宝箱から発見できるはず。

バフスクの町

GAIN 目的▶町の人々から情報を得る

INFORMATION 入手情報



シドに相談しろ

シドなら大戦艦の弱点を知っている？　これは重要な情報だ。



アルテアの王女の

事の成り行きを知らせるために、アルテアに戻れとの助言が。

ポフトの町

GAIN 目的▶大戦艦についてシドに話を聞く

KEY PERSON［重要人物］　シド



大戦艦攻略についてのヒント

飛空船について聞くと「たいようのほのお」という動力で動いていることがわかる。

MEMO

人物	シド
言葉	たいようのほのお

アルテアの町

GAIN 目的▶無事だった反乱軍のアジトで情報を集める

KEY PERSON［重要人物］　ヒルダ



たいようのほのおについて尋ねる

「たいようのほのお」について聞くと、カシュオーン城の１階にあることが判明。その炎で大戦艦破壊が可能と知ったヒルダは、取りに行ってほしいと言う。さらに、王様と話した後「めがみのベル」について聞くと、雪原の洞窟にあるので、ヨーゼフに相談するよう忠告してくれるのだ。



ONE POINT

ミンウと別れる

ヒルダと話すと、王様の容体が悪く、ミンウの力が必要とのこと。彼は町に残ることに。



KEY PERSON［重要人物］ フィン王



病床の王様の話

カシュオーン城に入るには「めがみのベル」が必要とのこと。

MEMO

人物	フィン王
言葉	めがみのベル

INFORMATION
入手情報



ゴードン王子がいない

ゴードンが行方不明らしい。彼はいったいどこへ…。



3年に1度炎の？

ミンウに「たいようのほのお」について聞くと…これでエギルのたいまつに炎を移すことができるらしい。

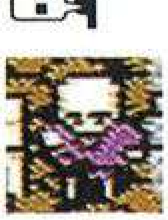
サラマンドの町

GAIN 目的▶雪原に詳しいヨーゼフに会う



KEY PERSON［重要人物］ ヨーゼフ

雪原の洞窟への水先案内人



「めがみのベル」について聞くと仲間に加わってくれ、雪上船を取りにセミテの滝の洞窟へ行くことになる。

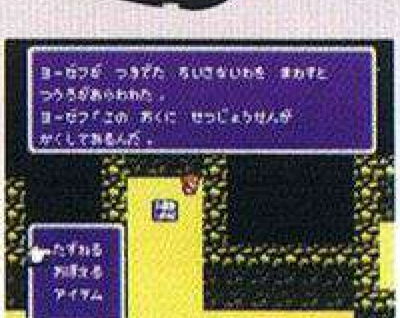


セミテの滝の洞窟

GAIN 目的▶隠し部屋から雪上船を入手する

×1 せつじょうせん

CHECK!



隠し部屋

地下1階にある青い石。この石のある通路の右上の壁を調べると、隠し部屋に入れ、雪上船を入手できる。

GET 入手アイテム

［せつじょうせん］

雪原を徒歩と同じ速度で、自由に走り回れる船。乗り降りは、自動で行われる。

NEXT POINT［雪原の洞窟］

次の目的地は雪原の洞窟。サラマンドの町の北西から雪原に入り、東へ進んで行こう。





一面真っ白な雪原の東にある洞窟

雪原の洞窟

MAP・A-5

目的▶カシュオーン城の扉を開くめがみのベルを入手する

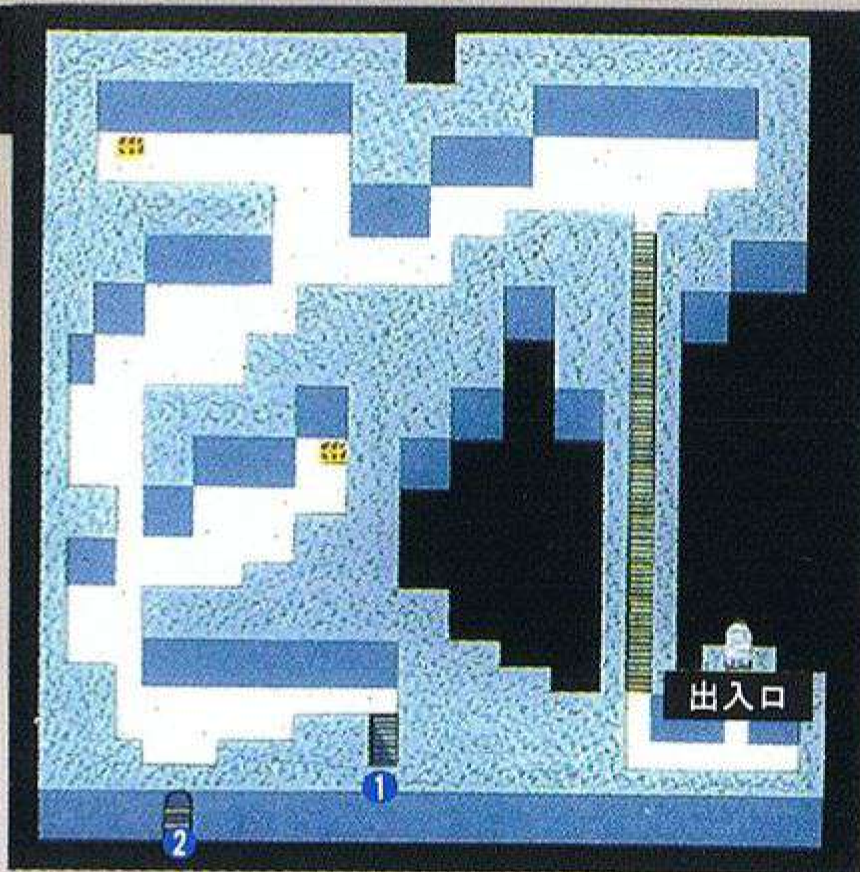
×13

100G
150G
なんきょくのかぜ
バトルアクス
どくけし
ミスリルメイス
ポーション×2
ブリザドのほん
ミスリルスピア
ミスリルのたて
こだいのつるぎ
ぎんのむねあて

出現モンスター

ゾンビ
グール
デッドヘッド
スノーマン
グレネード
バルーン
アイシクル
シャドウ
ゴブリン
ゴブリンガード
デュアルヘッド

B1F



B2F



GET

入手アイテム

［めがみのベル］

封印されたカシュオーン城の扉を開けるベル。アダマンタイマイを倒してから、すぐ後ろの壁を調べることにより入手できる。

ONE POINT

ジャイアントビーバー

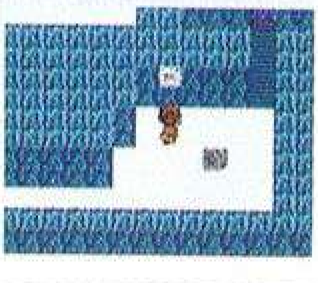
地下6階にいるジャイアントビーバーに「めがみのベル」についてたずねよう。すると、右の壁に抜け穴があること、ベルは怪物が守っていることがわかる。



CHECK!

怪物に話しかける

抜け穴を通り、奥へ奥へと進んで行くと、アダマンタイマイが出現！話しかけると戦闘に突入する。コイツがベルを守っているのだ！



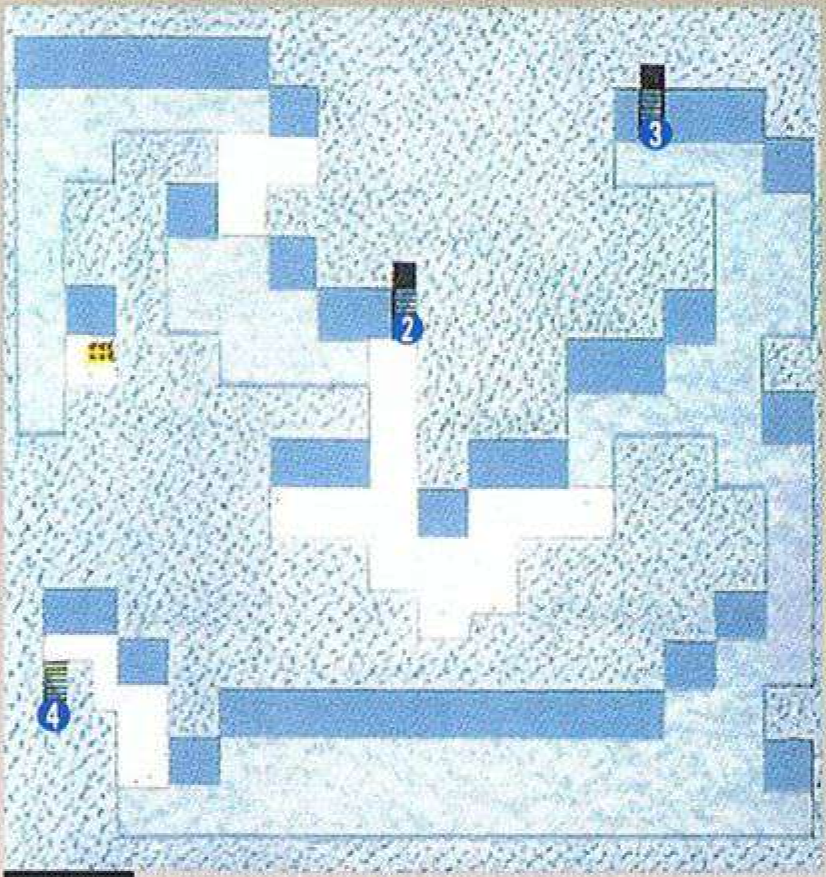
ATTACK
ボス攻略

アタマンタイマイ



ブリザドでかなりのダメージを与えることができる。途中で拾った南極の風も効果大だ。

H P	450
参考ページ	P. 176



B3F

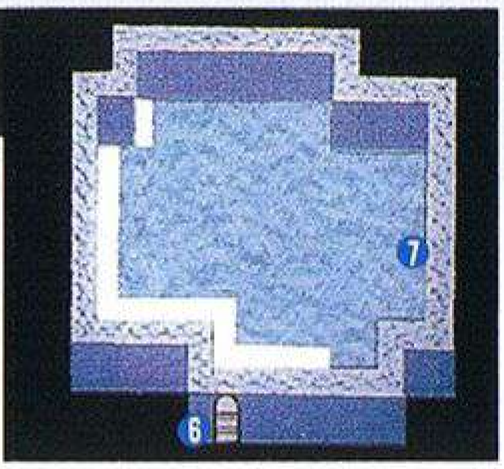
B4F



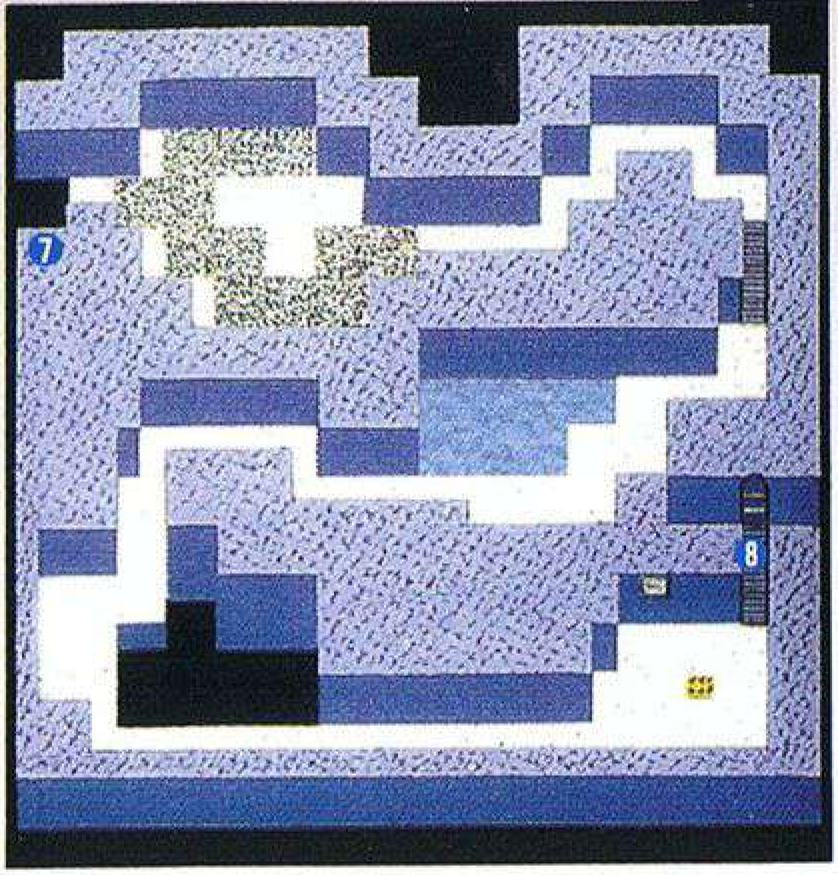


B5F

B6F



B6F



CHECK!
行く手をさえぎるボーゲン

「めがみのベル」を入手後、1階まで戻ると、階段にボーゲンが！ 話しかけると戦闘に突入。戦闘に勝利すると、今度は轟音とともに巨大な岩が落ちてくる。ヨーゼフが岩を支えるが、パーティが逃げ延びると力つき、岩の下敷きになって絶命してしまう。サラマンドに戻りヨーゼフの家に彼の死を伝えに行こう。

ATTACK ボス攻略

ボーゲン



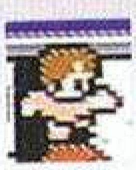
ダメージを受けると、ポーションを使って体力を回復する厄介なヤツ。持久戦になることは間違いない。残りHPに気をつけながら魔法などでガンガン攻めよう。

HP	240	参考ページ	P. 178

サラマンドの町

GAIN 目的▶ヨーゼフの娘ネリーに父の死を知らせる

INFORMATION 入手情報



カシュオーンの南の森に

ヨーゼフの死を伝えるために戻って来たサラマンドの町。ここでは、チョコボがカシュオーンの南の森に住んでいることが聞ける。必ず立ち寄ってみよう。

ONE POINT

ネリーの保護者

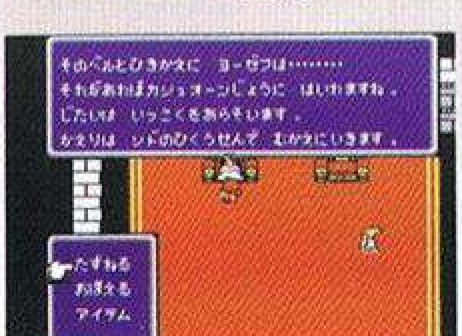
ヨーゼフの家には、今まで家のすぐ外にいた女性がいるので話しかけよう。するとヨーゼフの娘ネリーの面倒を見てくれることを約束してくれるはずだ。

アルテアの町

GAIN 目的▶ヒルダに事のなりゆきを説明する

CHECK!
帰りはヒルダが迎えにくる

ヨーゼフの死を悲しむ暇もなく、カシュオーン城への出動の指示が出る。帰りは飛空船で迎えに来てくれるらしい。



NEXT POINT ［カシュオーン城］

カシュオーン城まではかなりの距離がある。ここはやはり、シドの飛空船で行くといいだろう。なお、徒歩の場合はバフスクの町を南東に進んで行くことになる。





森・山・湖に囲まれたカシュオーン一族の城

カシュオーン城

MAP・C-5

目的▶エギルのたいまつを入手し、たいようのほのおを手に入れる

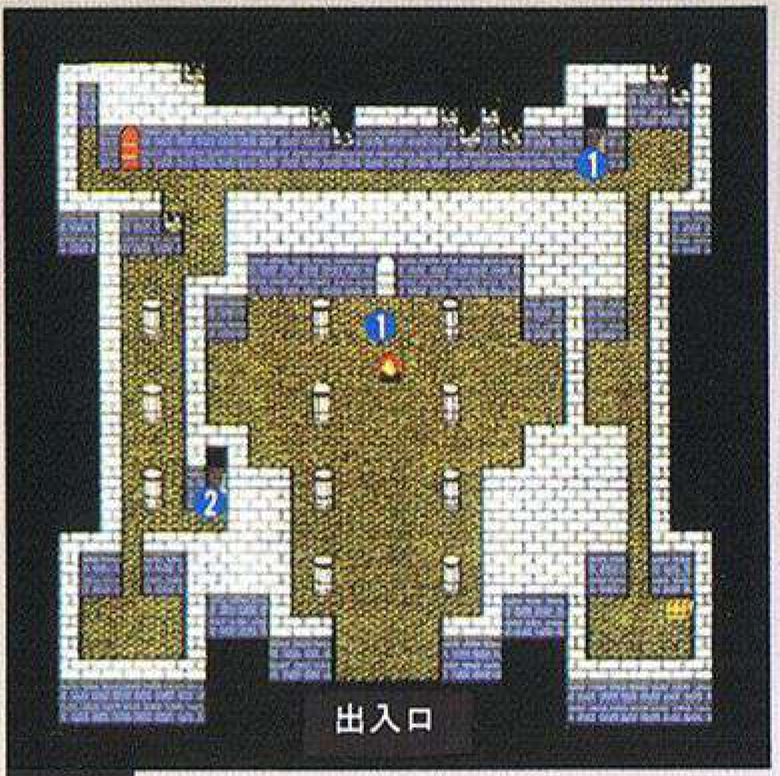
CHECK!

めがみのベルを使う

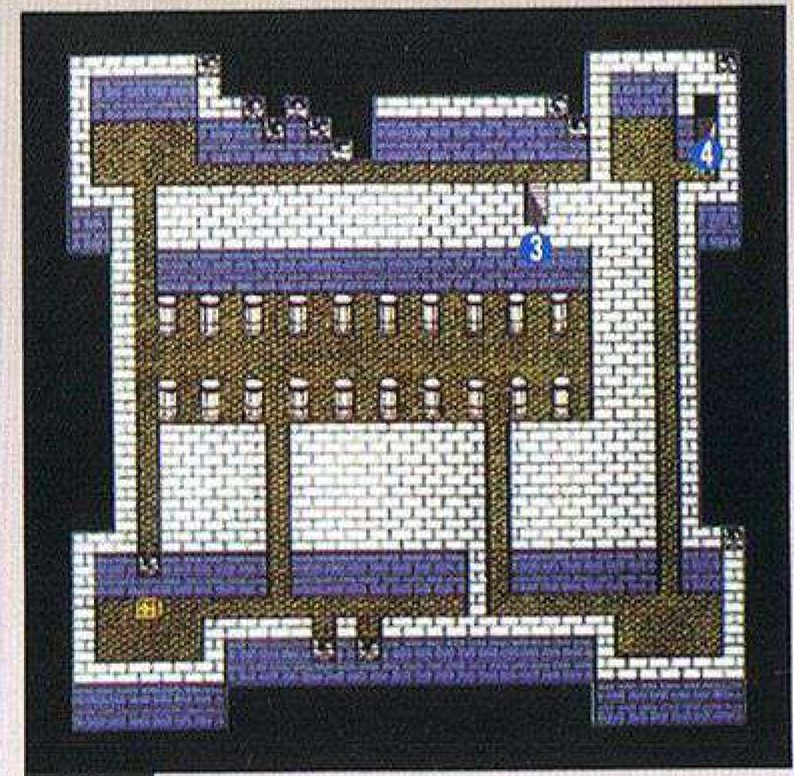
城で「たいようのほのお」を発見。が、まずは「エギルのたいまつ」が必要だ。閉ざされた扉の前で女神のベルを使い、奥へ進もう。

×11

- ケアルのほん
- 300G
- おうごんのたて
- ミスリルアクス
- ウェアバスター
- ミスリルソード
- おうごんのよろい
- とんかち
- どくけし
- めぐすり
- エギルのたいまつ

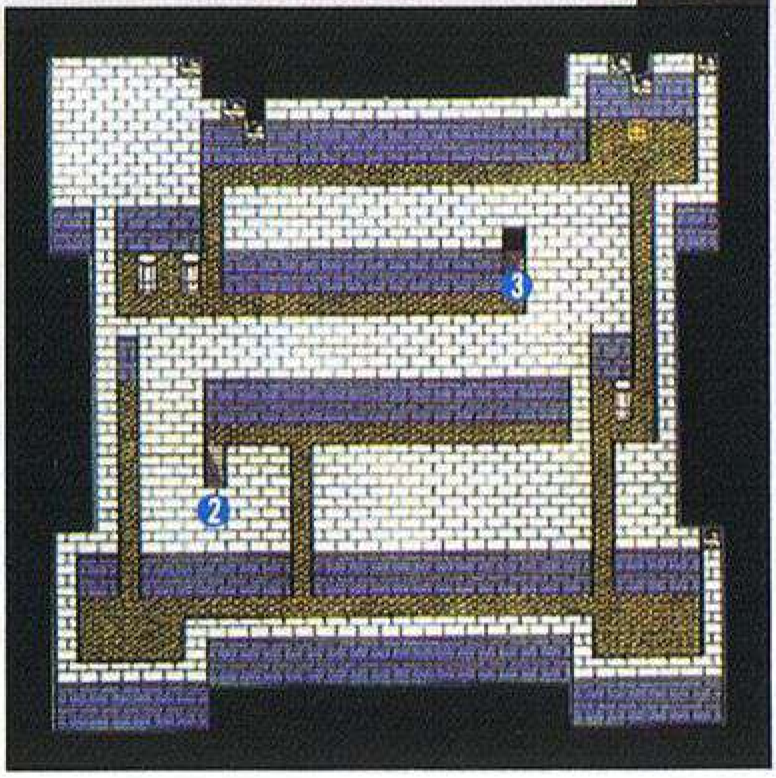


1F

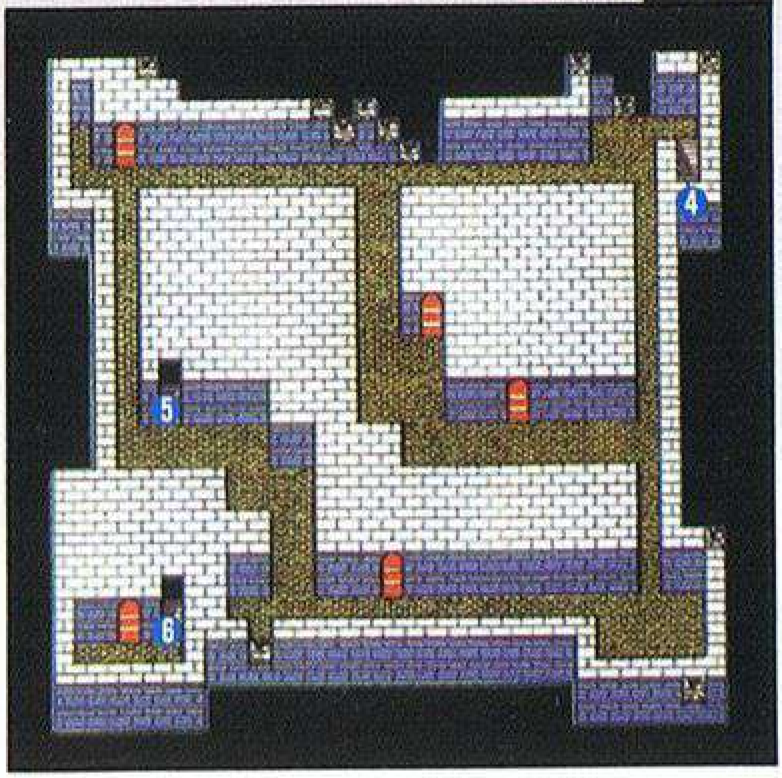


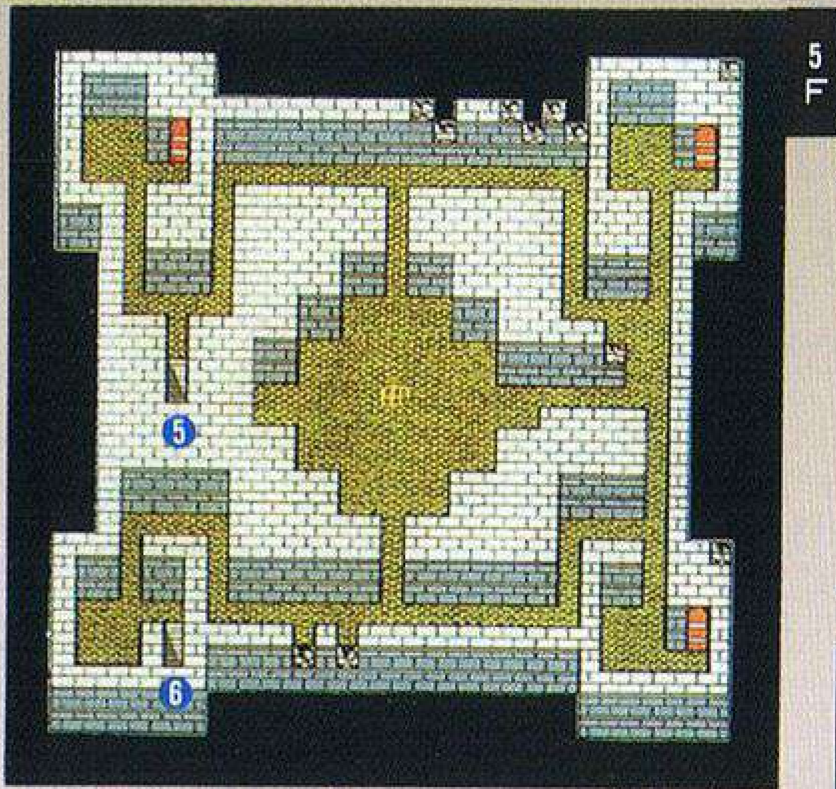
3F

2F



4F





GET

入手アイテム

[エギルのたいまつ]

唯一、太陽の炎を移し取ることができるたいまつ。レッドソウルの守る宝箱から入手することができる。

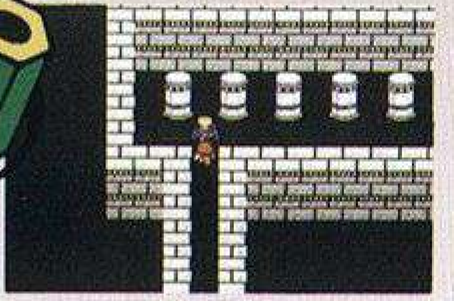
GET

入手アイテム

[たいようのほのお]

大戦艦のエネルギー源でもある炎。「エギルのたいまつ」を使うことで入手することができる。

CHECK!





ゴードン発見

城内で行方不明だったゴードンを発見。話をすると、彼も「たいようのほのお」を取りに来たと言う。が、モンスターがいて1人では進めない…。こうしてゴードンが仲間に加わることになる。

ATTACK
ボス攻略

レッドソウル



エギルのたいまつを守るレッドソウル。魔法攻撃をすると、なんとHPが回復してしまうので、武器攻撃で倒すしかない。

HP	540
参考ページ	P. 183

CHECK!

飛空船が大戦艦に追われている

「たいようのほのお」を入手後、城を出ると飛空船が飛んでくる。ヒルダの出迎えかと思いきや、なんと大戦艦に追われている。1度アルテアに戻ってみよう。



カシュオーン城の南にあるチョコボの住む森

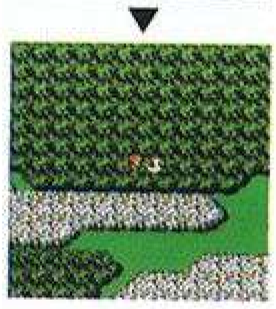
チョコボの森

MAP・C-5

目的▶チョコボをつかまえる



▼



ONE POINT

チョコボ

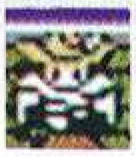
通常の2倍の速度で移動できるチョコボは、Aボタンで乗り降りOKだ。だが、1度降りると森へ帰ってしまうから、よく考えて利用しよう。

アルテアの町

GAIN 目的▶追われていた飛空船についての情報を得る

INFORMATION
入手情報


王女は シドの


王女は 大戦艦の

アジトに戻ると、パーティを迎えに出たヒルダが大戦艦に捕まったことがわかる。やはり、追われていた飛空船には、ヒルダが乗っていたのだ。

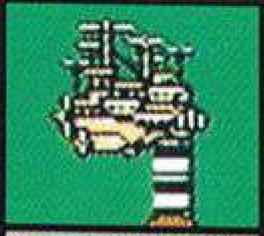

フィンの はるか 北の方に

さらに情報を集めると、フィンのはるか北にある補給基地に大戦艦がいることが聞ける。

NEXT POINT
大戦艦



次の目的地は、1度は目前で飛び立った大戦艦だ。フィンから北西に歩いて行こう。



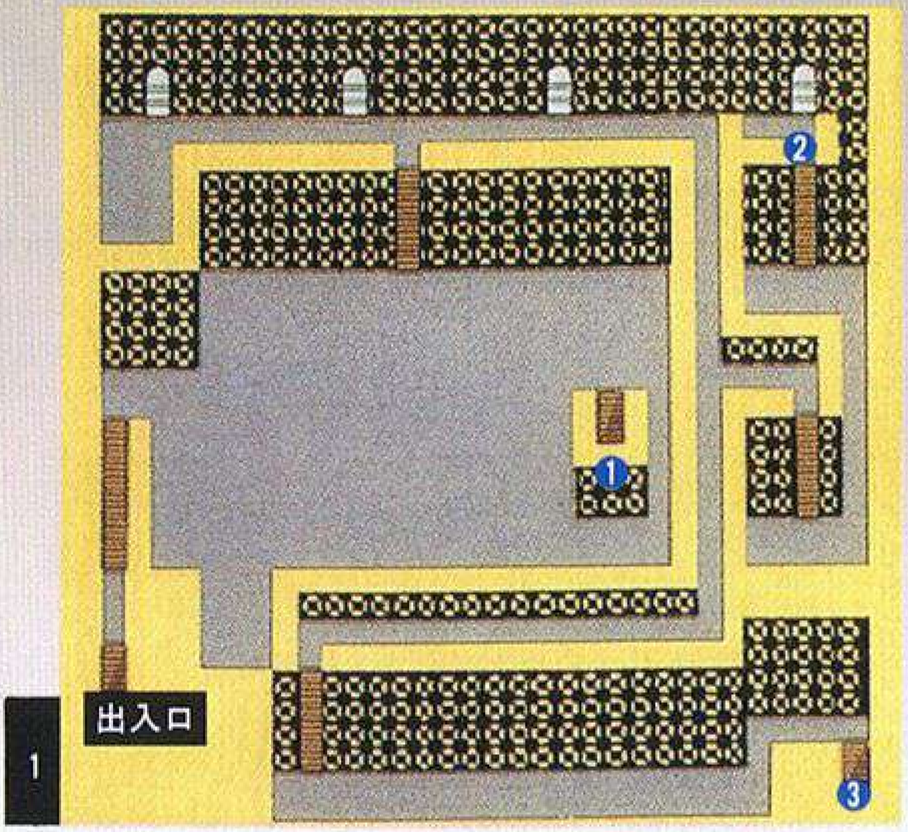
帝国の補給基地に着陸している戦艦

大戦艦

MAP・F-6

目的▶ヒルダを助け出し大戦艦を爆破する

×10
400ギル
ポーション×2
もうもくのゆみ
とうぞくのこて
ねむりのけん
トライデント
マインゴーシュ
アイスシールド
きょじんのかぶと



CHECK!

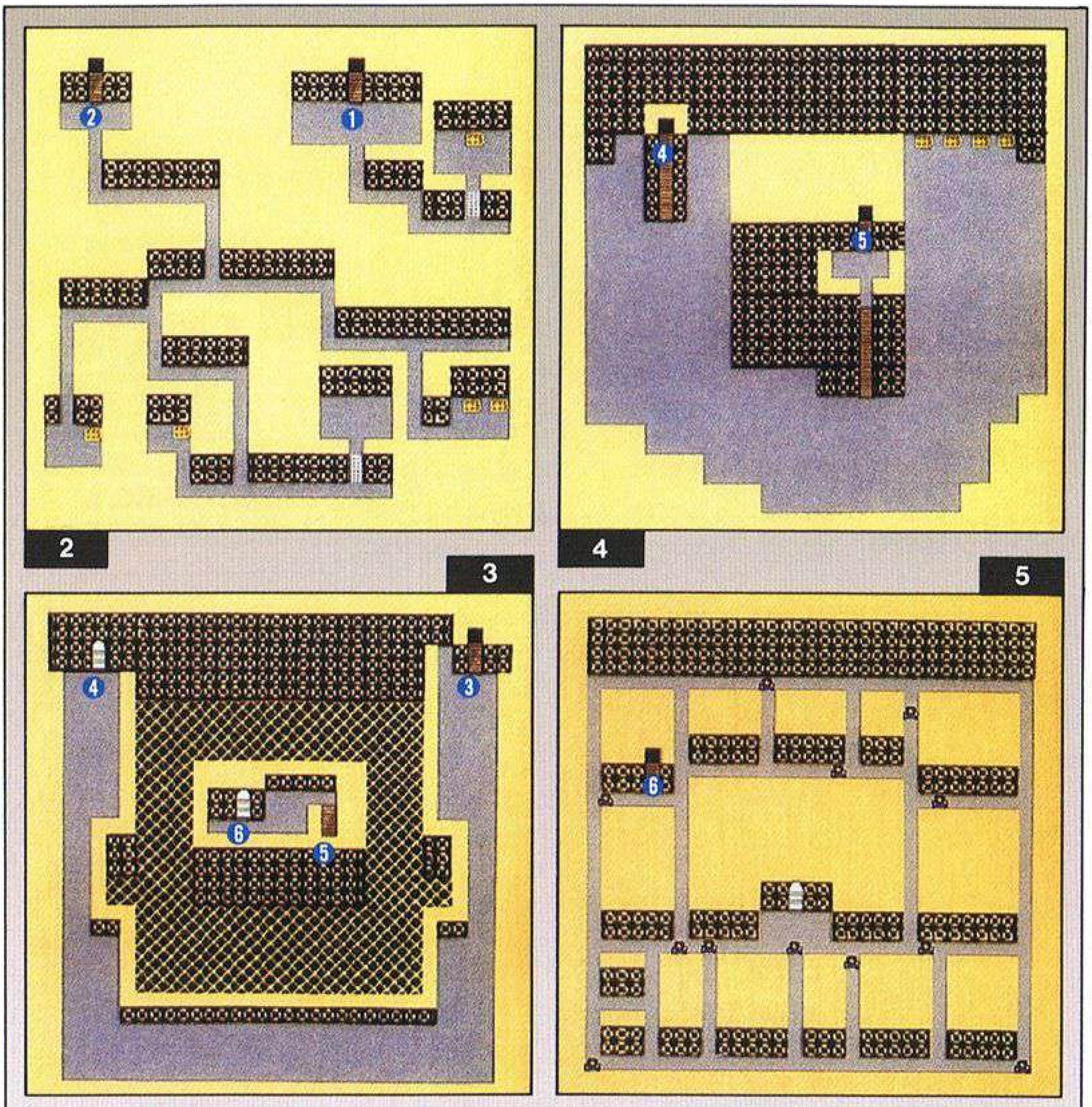
つうこうしょうを見せる

情報どおり、フィンの町を北西に行くと、大戦艦が着陸している。まずはセーブしてから突入しよう。中に入ると見張りがいるので、バフスクの洞窟で入手した通行証を見せる。これで見張りが退いて、中に入れるようになるのだ。



出現モンスター

グール	スタナー	ウェアパンサー
ガスト	マジシャン	レイス
シャドウ	サージェント	ダイブイーグル
バルーン	ソルジャー	ヒルギガース
マイン	ウェアラット	キャプテン



CHECK!

ヒルダとシドを救出する

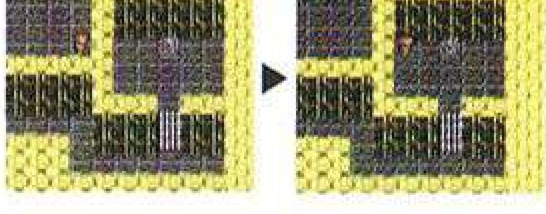
第２フロアでヒルダとシドを発見。Ａボタンで鉄格子をはずして中に入ると、シドが先に脱出するので、エンジンルームへ向かおう。



ONE POINT

宝箱がある鉄格子付きの部屋。ここは、鉄格子が外せない代わりに、隠し通路から部屋に入ることができる。

隠し通路



CHECK!

エンジンを破壊する

エンジンルームに着いたら「たいようのほのお」を使おう。すると…エンジンが壊れ、大爆発を起こす。なお、ここでもダークナイトが出現するが、その声を聞いたマリアの反応を気にとめておこう。



ONE POINT

キャプテン



第5フロアで道をふさぐキャプテンは、何度、倒しても消えないので、避けて進むしかないのだ。

QUEST・2［攻略フローチャート］

たいようのほのおで大戦艦を爆破する

かなり回り道をしたパーティ。途中、ヒルダがさらわれる事態が発生したが、無事に救出。そして大戦艦破壊を遂げる。

バフスクの町
▼
バフスクの洞窟
▼
バフスクの町
▼
ポフトの町
(■)▼
パルムの町
▼
アルテアの町
▼
サラマンドの町
▼
セミテの滝
▼
雪原の洞窟
▼
サラマンドの町
▼
ポフトの町

パルムの町
▼
アルテアの町
▼
パルムの町
(■)▼
ポフトの町
(●)▼
カシュオーン城
▼
チョコボの森
(▲)▼
ポフトの町
(■)▼
パルムの町
▼
アルテアの町
▼
大戦艦
▼
QUEST・3

■＝連絡船で移動／●＝飛空船で移動／▲＝チョコボで移動

STEP TO QUEST 3

シドの飛空船に乗ってアルテアの町へ

フリオニールたちがシドの飛空船で脱出するのと同時に、大爆発を起こした大戦艦。これで、今回の任務は無事完了。反乱軍にとって、脅威となる大戦艦はなくなったのだ。その後、飛空船でアルテアの町に戻って来ることになるので、まずは王様に会いに行こう。すると、次なる冒険に旅立つための情報を聞くことができる。それは、竜騎士と飛竜の探索。そしてフィン城奪回へと物語は進むことになる。



フィン城奪回への道

【アルテアの町▼フィン城】

竜騎士探索、ヒルダ救出とめまぐるしく変わる舞台でさらなる成長を遂げるフリオニールたち。そして、反乱軍は、ついにフィン城奪回に乗り出し、パーティは、司令官を倒すべく、フィン城へ突入する。

アルテアの町

GAIN 目的▶次の指令と目的地を聞く

KEY PERSON［重要人物］ フィン王



危篤の王様からの話

アジトに戻ったら、まずは王様に会いに行こう。するとゴードンは反乱軍の指揮をとるよう、ミンウはアルテマの本の封印を解きに行くよう、そしてフリオニールたちは、ディストに行くようにとの指令を残して息絶える。まずは、王様の言葉に従い、アジトでディストに行くための情報を集めることにしよう。

MEMO

人物	ゴードン
MEMO	りゅうきし、ひりゅう

KEY PERSON［重要人物］ ゴードン



ディストの話を聞く

ゴードンからは、ディストを攻撃した皇帝の狙いが竜騎士であったこと、さらに「りゅうきし」について聞くと「ひりゅう」と会話ができたとの情報が入手できる。

INFORMATION 入手情報



ディストか。遠い島国

ディストは遠い島国で、雪原の洞窟の東にあるとのこと。パルムで船を捜せとの助言が聞けるはず。

ONE POINT

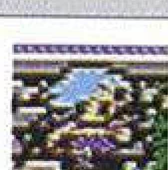
おかしなヒルダ

ディストに旅立つ前にヒルダに会いに行ってみよう。すると王様が死んだにも関わらず、ただ笑っているだけ…。どうも様子がおかしい。何かありそうだ。

パルムの町

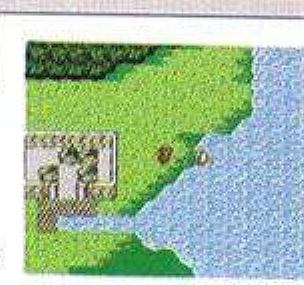
GAIN 目的▶竜騎士の生き残りを探す

KEY PERSON［重要人物］ レイラ



レイラの船がディストへ

町にいるレイラがディストまで一緒に行ってくれる。町の北東にある船に乗ろう。





CHECK!

レイラは女海賊

出航するとレイラが海賊であることが判明。だが、部下を倒せば仲間になってくれる。

NEXT POINT［ディストの城］

レイラを加え、船が操作可能に。雪原の北に回り、そこから東へ進もう。



飛竜と竜騎士の島にある小さな古城

ディストの城

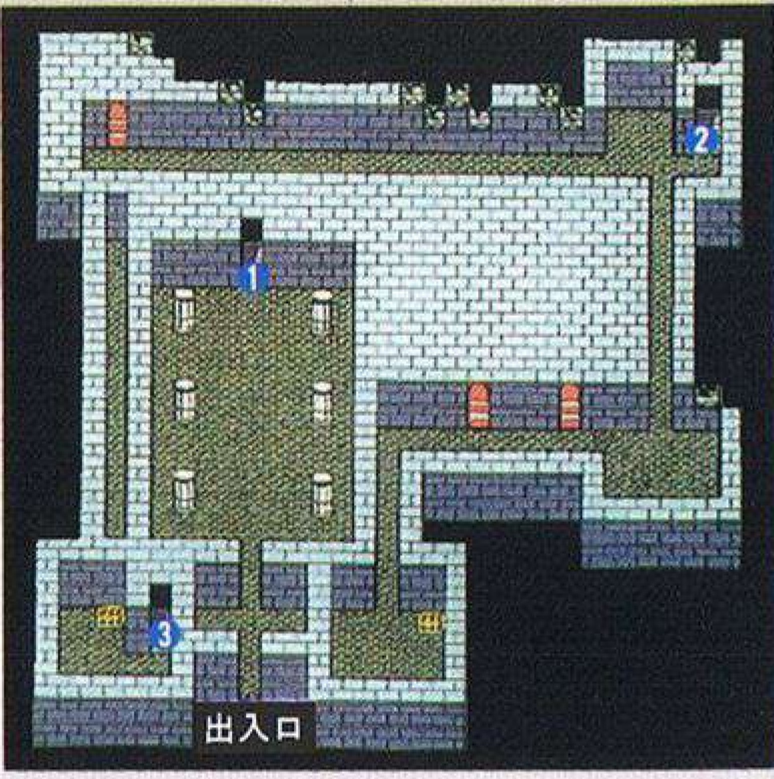
MAP・A-6

目的▶竜騎士の生き残りを探す

×14

- コテージ
- フェニックスのお
- ストップのほん
- スタンのほん
- カーズのほん
- ユニコーンのつの
- きんのはり
- めぐすり
- けんじゃのちえ
- とんかち
- どくけし
- せいじゃのこころ
- じゅうじか
- ウイングソード

1F



MEMO

人物	母親
会話	ひりゅう
	りゅうきし

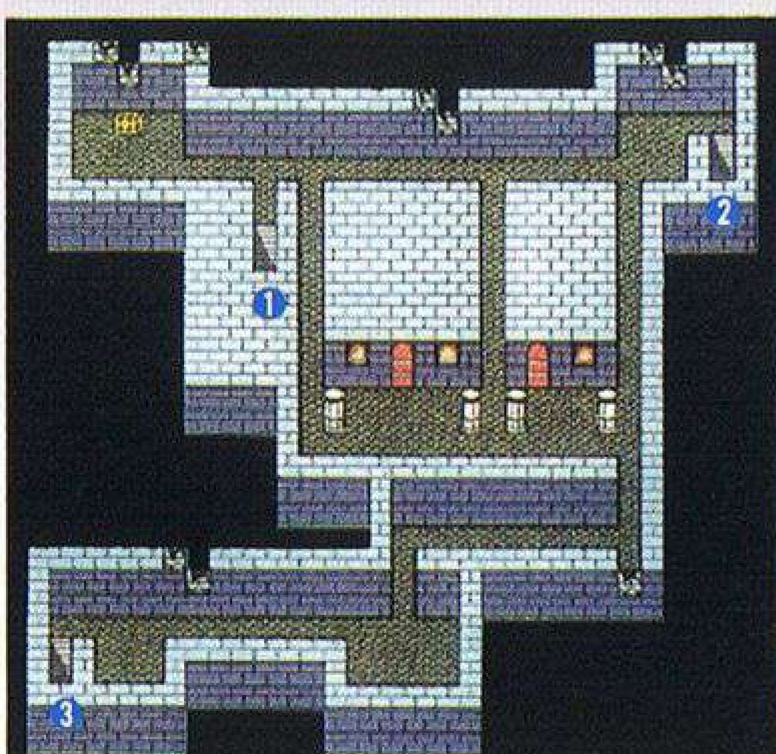
KEY PERSON［重要人物］ 母親



生き残った母と子

城に住む母親から飛竜と話すためのペンダントが北の洞窟にあるかもとの情報が。

2F



CHECK!

最後の飛竜

飛竜に話しかけても言葉がわからない。やはりペンダントが必要みたいだ。

NEXT POINT［ディストの洞窟］

ペンダントは、北の洞窟にありそうだ。城を出て北へと歩いていこう。



ディストの城の北にある別名飛竜の洞窟

ディストの洞窟

MAP・A-6

目的▶地下２階にあるというペンダントを探す

出現モンスター

ランドタートル
オーガ
オーガメイジ
シャドウ
レイス
ガスト
グール
しょうにゅうせき
ヒルギガース
イエローソウル
オーガチーフ
レブナント
アダマンタイマイ
ギガントード
デュアルヘッド
グリーンソウル



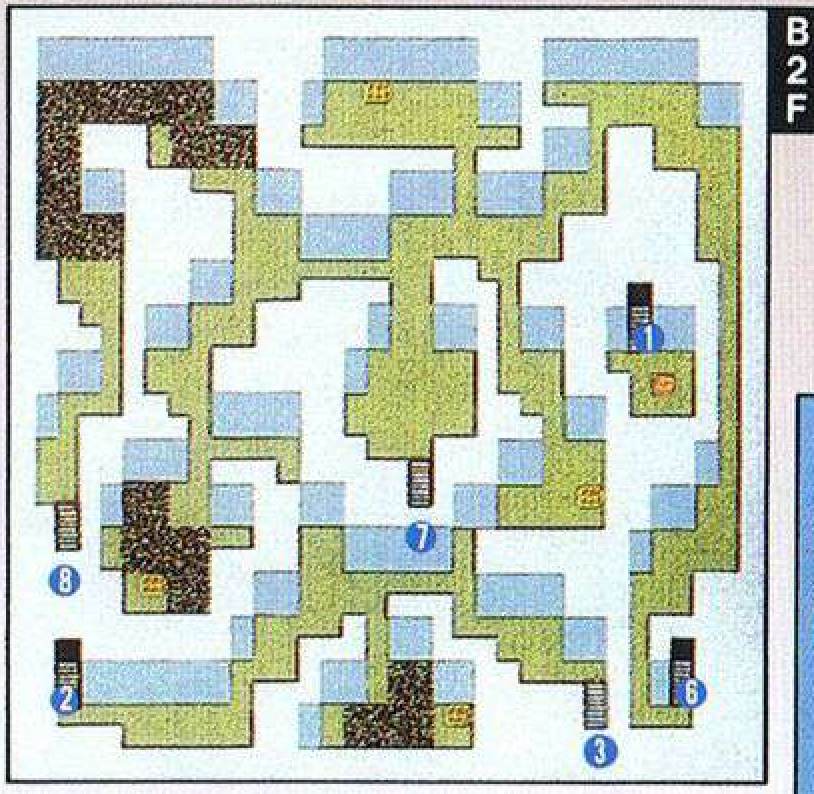
×13

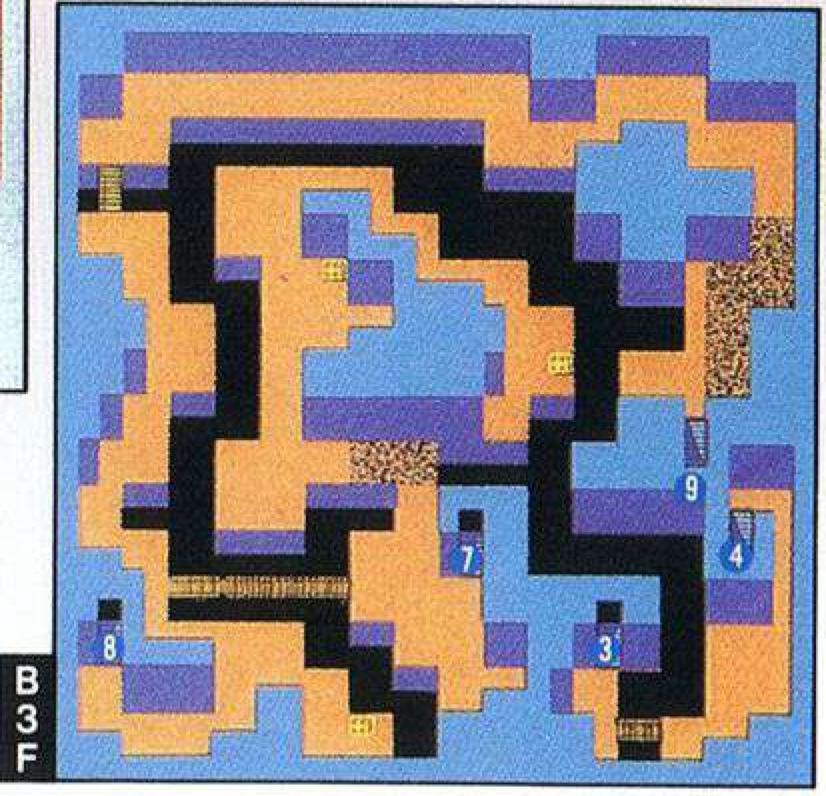
30G
ポーション
ナイトのよろい
せいじゃのこころ
ほのおのゆみ
けんじゃのちえ
ミスリルアーマー
まじゅつのつえ
ミスリルかぶと
ミスリルのこて
ミスリルミラー
ミスリルのたて
りゅうさんのびん

CHECK!

竜騎士のペンダント

ペンダントはディストの城の母親の言葉どおり地下２階にある。怪しげな死骸を調べてみると、その死骸が竜騎士の変わり果てた姿であることがわかる。ここでペンダントを入手できるのだ。



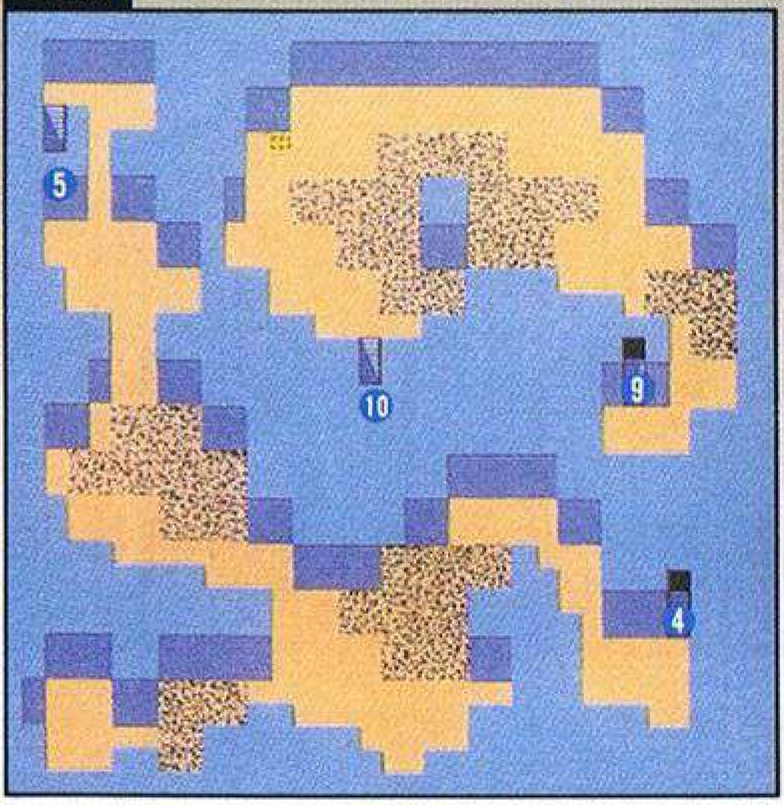


GET 入手アイテム

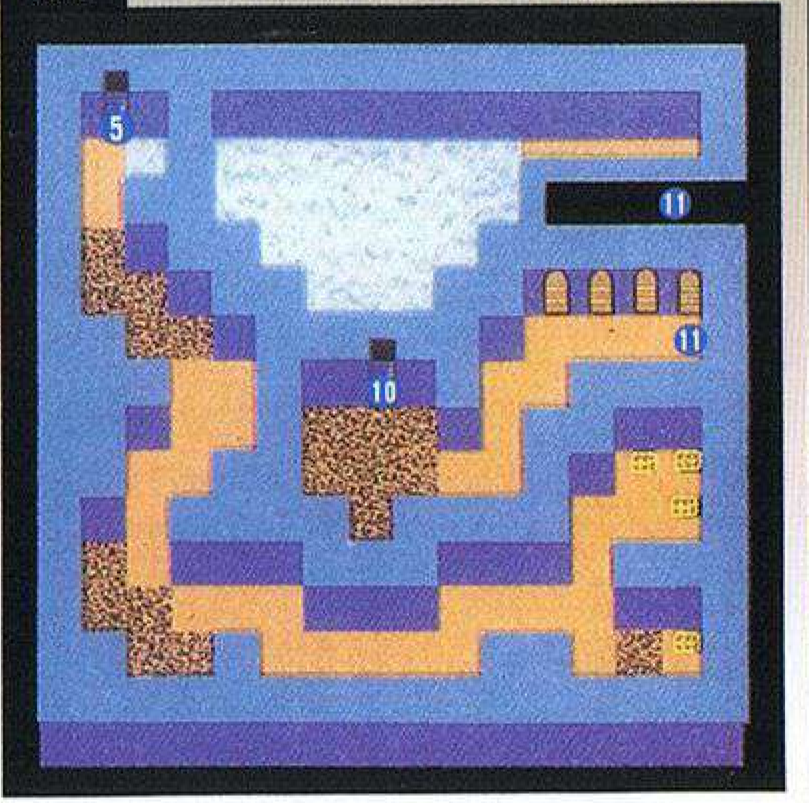
[ペンダント]

飛竜と話すためのアクセサリー。洞窟探索は後にして、まずはこのペンダントを持って、ディストの城に帰ることにしよう。

B4F



B5F



ディストの城

GAIN 目的▶ペンダントを使って飛竜と話す

KEY PERSON [重要人物] 飛竜





飛竜の最後の願いを聞く

ペンダントを得たら飛竜に話しかけてみよう。すると、飛竜は自分の命が短いことを告げる。「ひりゅう」についてたずねると、ディストの洞窟にある命の泉に沈めてほしいと「ひりゅうのたまご」を託される。さらに「りゅうきし」についてたずねると、リチャードという竜騎士が、究極の魔法を入手するために旅立ったことが判明。ということは、竜騎士は全滅していないということだ。希望が見えてきた今、まずは卵を沈めるため、ディストの洞窟へ向かおう。

GET 入手アイテム

[ひりゅうのたまご]

ディストの城にいる飛竜から託された卵。命の泉に沈めないとひからびて死んでしまうという。

ONE POINT

回復はパフスクの町

HPなどを回復したいときは、西のパフスクが近くて便利だ。

INFORMATION 入手情報

洞窟の地下に

「ひりゅうのたまご」を受け取ったら、ディストの城にいる母親に話かけてみよう。そうすると、命の泉とは飛竜の産卵場所であるらしいとの情報が入手できるはずだ。ということは、泉に卵を沈めれば、いつか、かえるということなのだろうか!?

ディストの洞窟

GAIN 目的▶ひりゅうのたまごを命の泉に沈める

CHECK!

命の泉に卵を沈める

地下5階で待ち受けるキマイラを倒し、泉の前に立ったら卵を沈めよう。

ATTACK ボス攻略

キマイラ



命の泉の前に立ちふさがるキマイラ。レベル7のほのおを使ってくるので、ねむりの剣などで眠らせてから、武器、魔法の両方で一気に倒そう。

HP	600
参考ページ	P.174

ONE POINT

死んでしまった最後の飛竜

ディストの城に戻ると、飛竜は死んでいた…。

アルテアの町

GAIN 目的▶ディストでのことをゴードンに報告する

CHECK!

ヒルダと話す

アジトに戻るとヒルダが変になったという噂で持ち切り。そこでヒルダの部屋に行き、話をすると、1人、部屋に残るフリオニールを誘惑してくる。が、これは罠。なんとラミアクィーンがヒルダに化けていたのだ!





ATTACK ボス攻略

ラミアクィーン



ヒルダに化けていたラミアクィーン。攻撃を受けると、眠らされてしまうときがある。武器攻撃でガンガン攻めて、短期決戦でカタをつけよう。

HP	1290
参考ページ	P.181





CHECK!

ゴードンと再び仲間になる

ラミアクィーンを倒すと、ヒルダがパラメキアで開かれる闘技会の賞品であるとの情報が。ここでレイラが抜け、ゴードンが再び仲間に。

INFORMATION
入手情報


パラメキアかい？

アジトにいる人の話から、パラメキアはカシュオーンの南にあることが判明。しかも、パラメキアの砂漠に住むモンスターは強いらしい…。それなりの覚悟が必要だろう。


闘技場には


闘技場の地下に

さらに情報を集めると、皇帝が闘技場に来ているらしいこと、ヒルダは、闘技場地下にある牢屋にいるであろうことを聞ける。皇帝を倒すチャンスがあるかもしれない！

NEXT POINT [闘技場]

次なる目的地は、ヒルダが捕まっているという闘技場。海路で行くなら、船で南東に進み、砂漠の西から上陸。陸路で行くなら、ポフトでシドの飛空船に乗り、カシュオーンまで行く。次にチョコボの森でチョコボを捕まえて、その背に乗って南下すればOK。砂漠での戦闘を避けたければ、後者がいいだろう。





カシュオーン城のはるか南にある闘技場

闘技場

MAP・E-6

目的▶皇帝に捕えられたヒルダ王女を救出する



皇帝を発見

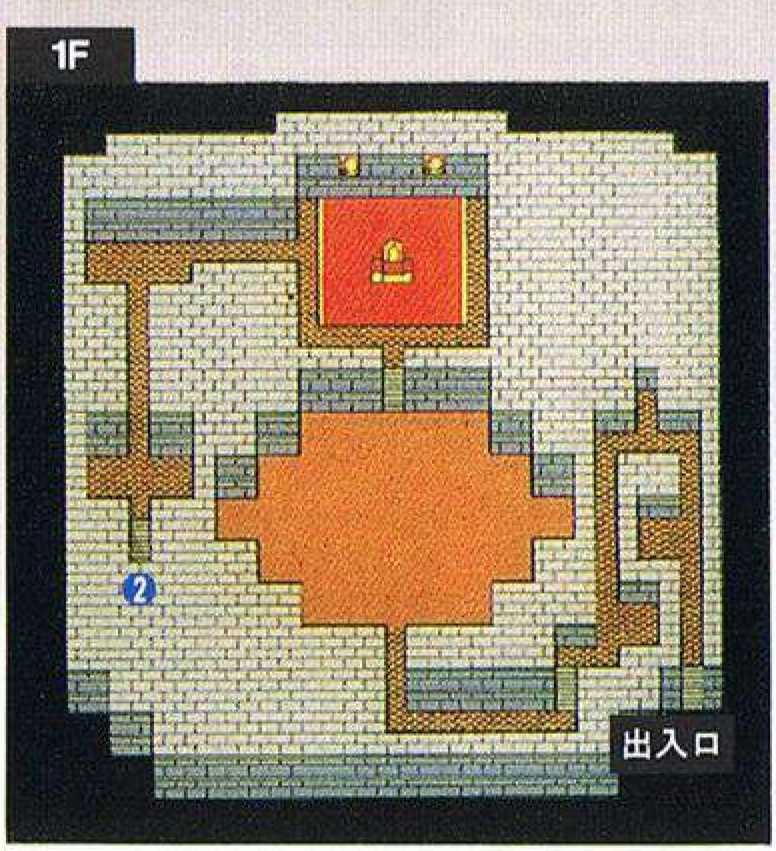
1階で皇帝を発見。襲いくるベヒーモスを倒し、皇帝に挑もうとした瞬間…罠にはまり、牢に入れられてしまう。

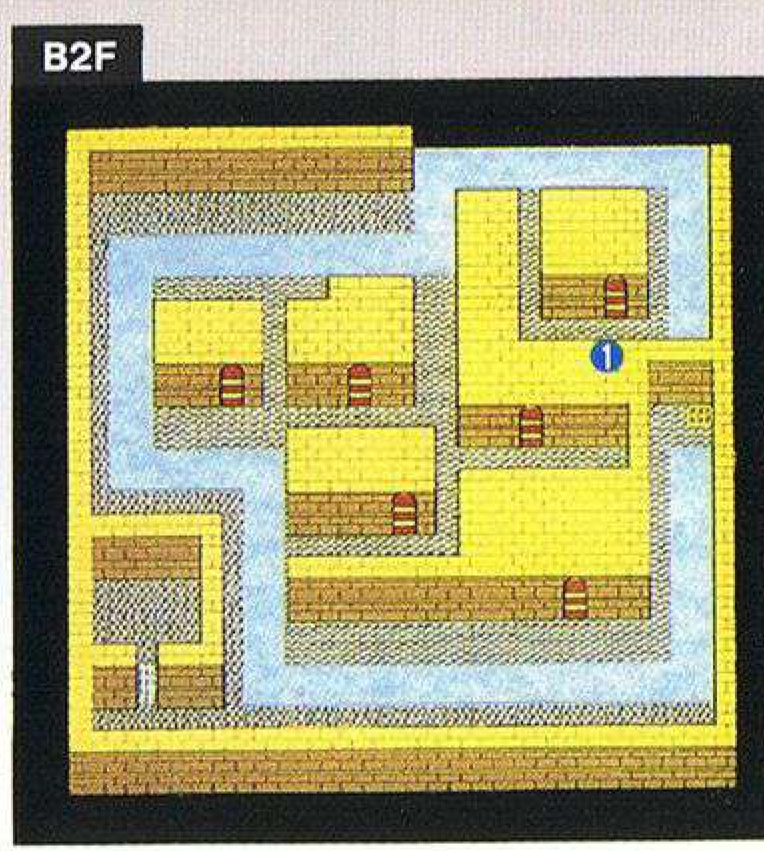
 ×4

どくけし
エーテル
エリクシャー
コテージ

出現モンスター

デュアルヘッド
ゾンビ2ヘッド
コラム
スペクター
レブナント
デスフラワー
サージェント
キャプテン
ウィザード
ソーサラー
マジシャン
パラサイト
キマイラ





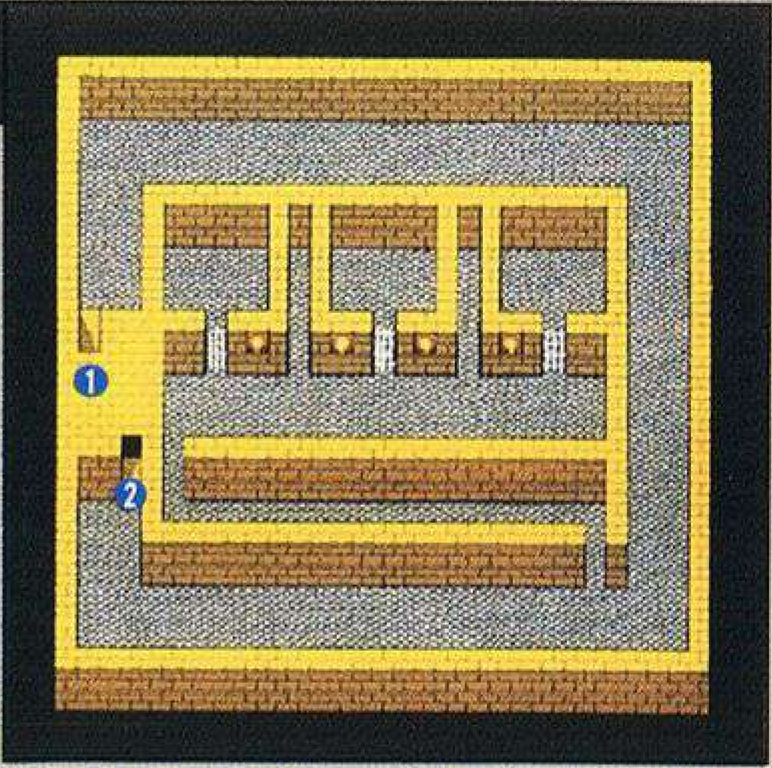
ATTACK
ボス攻略

ベヒーモス



ＨＰ	1620
参考ページ	P. 175

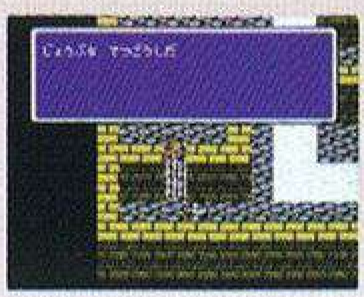
闘技場でフリオニールたちの対戦相手となるモンスター。魔法攻撃があまり効かないので、武器攻撃で戦闘に臨もう。ただし、こいつのパワーはかなり高いので、攻撃を受けると、大きなダメージを食らってしまう。1人は回復専門に回したほうがいいだろう。



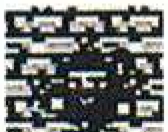
CHECK!
牢屋の鉄格子を調べる

ヒルダ救出に来たはずが、逆に皇帝の罠にはまり、牢屋に閉じこめられるはめに。早く脱出したいが、牢屋の外には見張りが立っている。しかし、何もしないわけにはいかない。まずは、鉄格子を調べてみよう。





KEY PERSON ［重要人物］ ポール



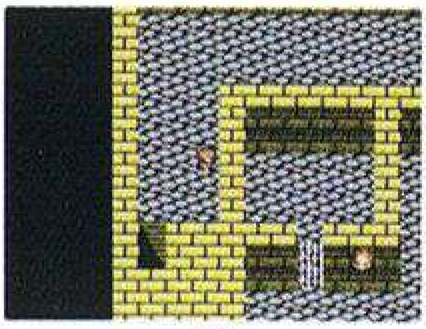
鉄格子を破る

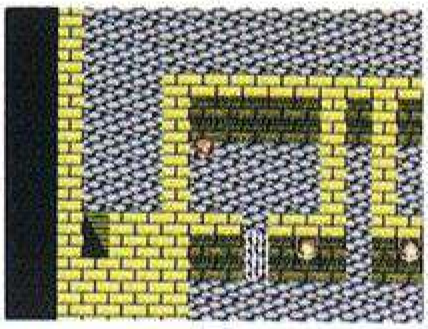


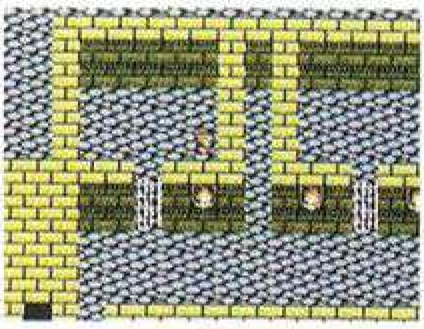
鉄格子を調べていると、なんと通路の北側からポールが……。そして彼は見張りを倒して牢屋を開けてくれるのだ。牢屋から出たら、ヒルダ救出に行こう。

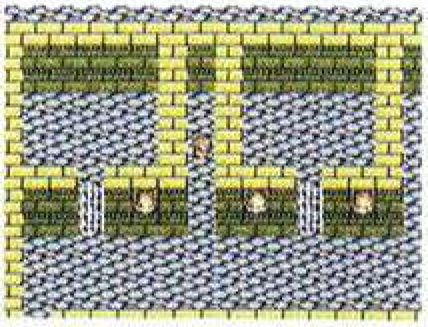
ONE POINT
隠し通路を通れば近道

ポールのおかげで無事、牢屋から脱出したら、ヒルダ救出に向かうことになる。ずばり、ヒルダは地下1階の牢屋の中にいるが、そこに行くには、フロアを1周するようにして回り込まなくてはならない。が、実はここには隠し通路があって、かなりの近道をすることができるのだ。階段を登り、地下1階に出たら、右側の牢屋の壁を調べてみよう。









CHECK!

牢屋にいるヒルダ王女を救出する





地下１階の右隅の牢屋の中にヒルダを発見。牢屋は、手前に立って調べると開けることができるはず。すると、ゴードンがヒルダを連れて、先に脱出するので、パーティも１階に戻り、後に続こう。

アルテアの町

GAIN 目的▶ヒルダとゴードンの居場所を聞く

INFORMATION
入手情報



反乱軍は立ちあがった

町に戻ると、入口に立つ男性からフィン城奪回のため反乱軍が城の南にキャンプを張っているとの情報を入手できる。ついにフィン城を取り戻す時が来たのだ。

NEXT POINT［キャンプ］

ヒルダたちと合流するため、北に進んで、キャンプへ行こう。





フィン城の南にある反乱軍の前線基地

キャンプ

MAP・C-2

目的▶フィン城奪回のための指令を聞く

INFORMATION
入手情報



城の入口は

KEY PERSON［重要人物］ ゴードン



ゴードンから新たな指令を

キャンプにたどり着いたら、ゴードンに話しかけてみよう。すると、新たな指令を聞くことができる。それは、ゴードンたちが敵の主力と戦っている間に、フィン城に潜り込み、司令官を倒すという指令。フリオニールたちは、単独行動が向いていると判断したゴードンの期待に応えるためにも、必ず司令官を打ち破ろう。

キャンプ内をせわしく歩く兵士たちの情報によると、反乱軍がフィン城の入口を突破したらしい。ということは、今まで入れなかった城に潜入できるということだ！

NEXT POINT［フィン城］

ゴードンからの指令を果たすべく、キャンプ北の湖をカヌーで渡り、フィン城を目指そう。





帝国に占領されている反乱軍の城

フィン城

MAP・B-2

目的▶指令官を倒し、フィン城を奪回する





レイラと再び仲間に

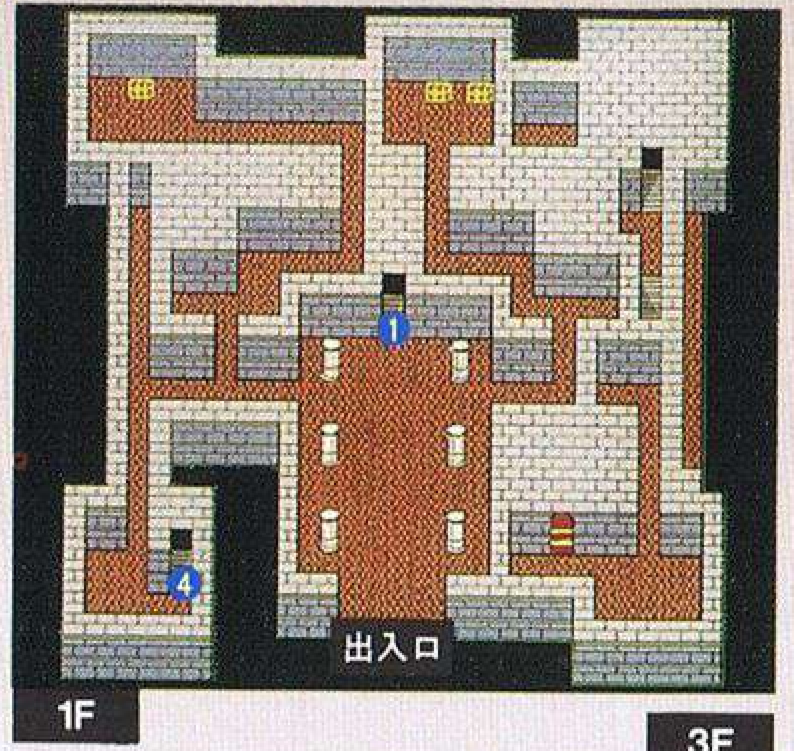
1階にいるレイラに話しかけると、再び仲間になるのだ。彼女を仲間にしたら玉座の間に進もう。

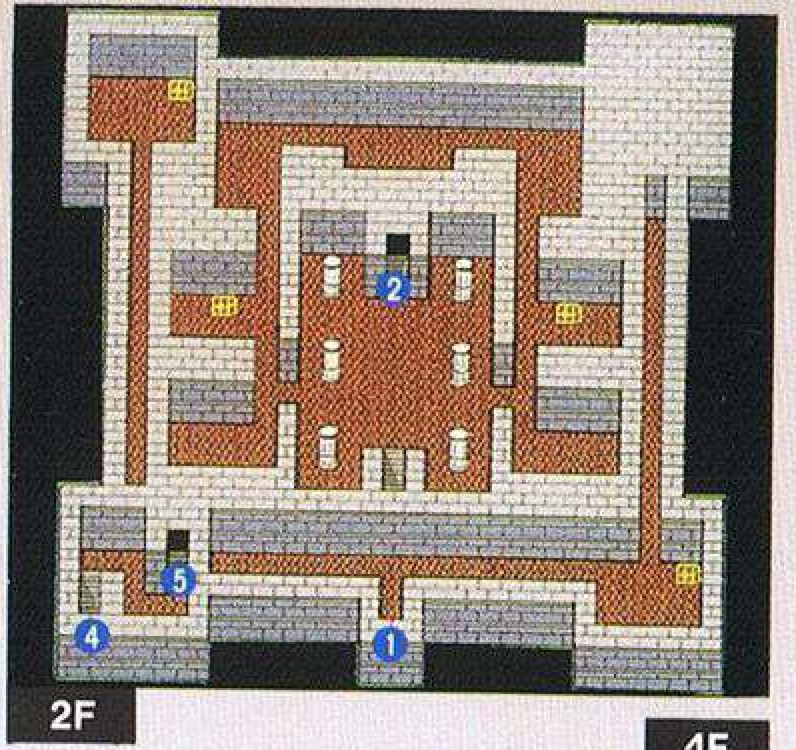
×10

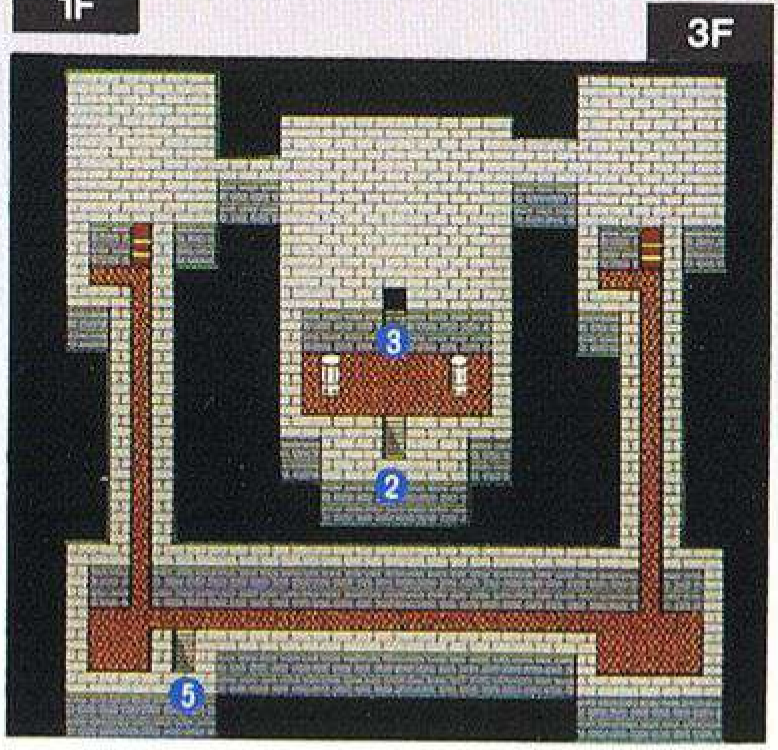
1000G×2
2000G
ポーション
オーラのほん
ウェアバスター
きょじんのこて
ブレイクのほん
デスのほん
トードのほん

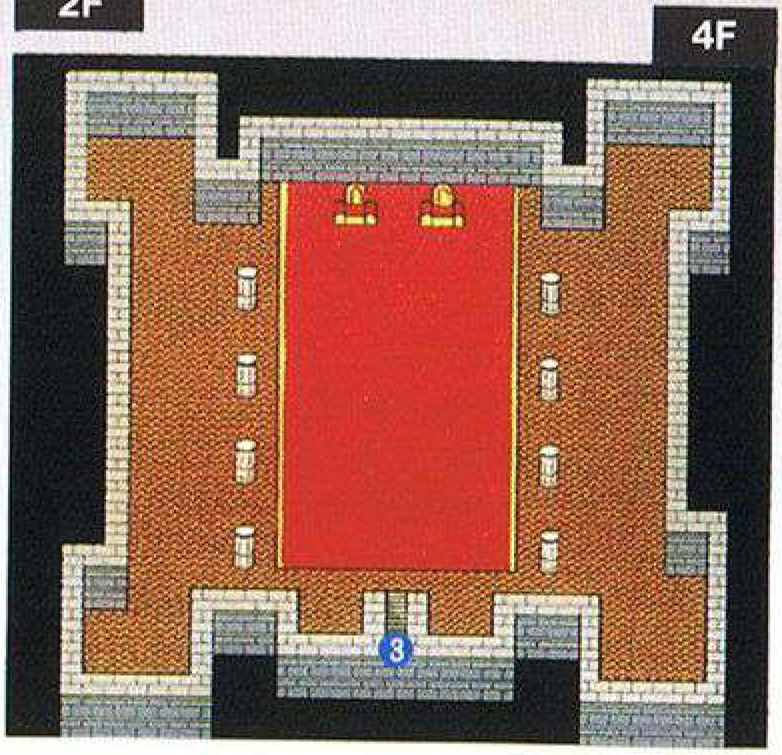
出現モンスター

レブナント
スペクター
マジシャン
ガスト
ソーサラー
サージェント
デスフラワー
デュアルヘッド
ゾンビ2ヘッド
コラム
キャプテン
ウィザード
キマイラ
パラサイト
ブレイン









ATTACK ボス攻略

ゴートス



玉座の間にいる司令官ゴートス。バッカスのさけで攻撃力を上げる厄介なヤツだ。武器による正攻法で倒そう。

H P	2000
参考ページ	P. 178

MEMO

人物	ヒルダ
会話	ミシディア、かめん、エクメトテロエス

人物	ゴードン
会話	ミシディア、アルテマのほん

KEY PERSON [重要人物] ヒルダ



城の地下へ入るための呪文を聞く

ヒルダは、ミンウを心配し「ミシディア」に行ってほしいと言う。さらにミシディアの塔に強力な魔法が封印されており、その封印を解く「かめん」がフィン城地下にあること、地下への扉を開くための呪文が「エクメトテロエス」ということを教えてくれる。が、扉の場所までは知らないらしい。また「ひりゅう」について尋ねると、鏡の間が飛竜を呼ぶ場所であることが判明する。

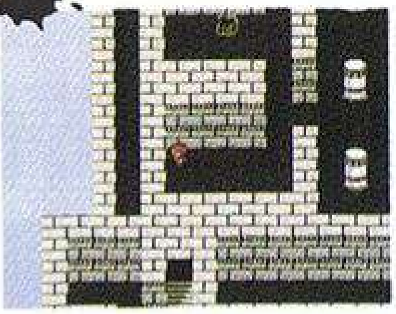
KEY PERSON [重要人物] ゴードン

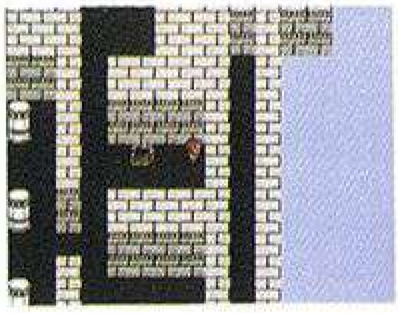


アルテマの本について聞く

ヒルダ同様、ミンウを心配するゴードン。彼からは、塔に封印されているのは「アルテマの本」であること、地下へ降りるための扉の場所は、ポールなら知っているかも、という貴重な情報を聞くことができるのだ。

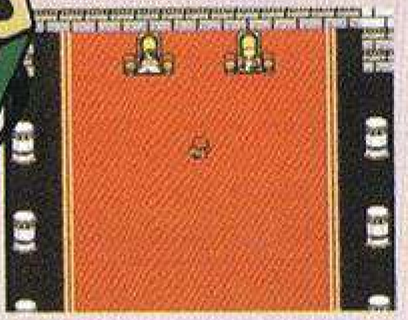
ONE POINT 隠し通路を使って宝箱を入手





2階にある宝箱へは、壁に囲まれているため、行けそうにない。しかし、実は隠し通路から、中に入ることができるのだ。このように、一見行けそうにない場所でも、必ずどこかに隠し通路がある。諦めずに探してみよう。

CHECK! ヒルダ、ゴードンの所へ行く



ゴートスを倒した時点で、フィンは城、町共に解放されたことになる。画面が切り替わったら、ヒルダたちに会いに行こう。

CHECK! 鏡の前でペンダントを使う

城の3階には、鏡の間という部屋がある。ここにある鏡の前に立ち、「ペンダント」を使うと、ディストの洞窟の奥にある泉に沈めた卵が映し出される。この卵から、飛竜がかえれば心強い味方になるはずだ。





フィンの町

GAIN 目的▶ポールに城の地下へ通じる扉の場所を聞く

KEY PERSON［重要人物］ ポール





?
城の
隠し扉の
場所を
聞く

城の隠し扉の場所を聞くために、フィンの町の南西にあるポールの家に行こう。彼に「エクメトテロエス」について尋ねると、やはり場所を知っていた。扉は、大広間の右上隅にあるらしいのだ。

NEXT POINT［フィン城地下］



ミンウも気になるが、まずは、今すぐできることから片づけていくしかないだろう。そこで、ポールのおかげで行き方のわかったフィン城の地下へ向かうことにしよう。



白い仮面があるというフィン城の地下迷路

フィン城地下

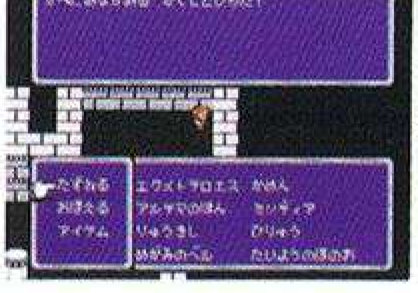
MAP・B-2

目的▶地下に隠されている白い仮面を入手する

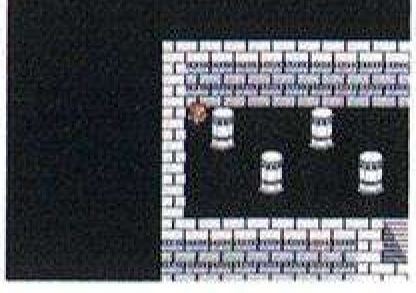
CHECK!

? 隠し扉から地下へ突入

まずは、ポールの言っていた大広間、つまり玉座の間の右上隅に行こう。ここで右を向き、壁に向かって「エクメトテロエス」を唱えると、隠し扉が現われる。地下へは、この隠し扉をくぐり、1度、城の1階を通ってから行くことになるのだ。



▶



GET 入手アイテム

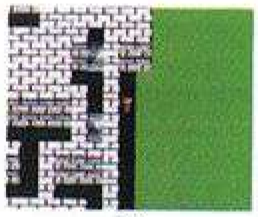
［しろいかめん］

フィン城最深部にあるしろいかめん。ここでは、宝箱を守るモンスターは特にいないのだ。入手後は、宝箱の奥の魔法陣を使ってワープ。一気にフィン城の外に脱出しよう。

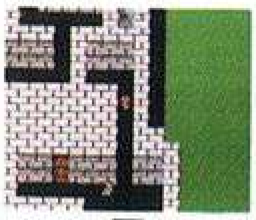
ONE POINT

1階に宝物庫

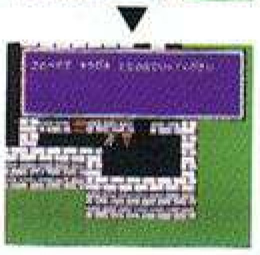
地下へ続く1階の通路。実は、右側に隠し通路がある。1度、出たら南に進み、再び左側の隠し通路に入る。その先に強力な防具の入った宝物庫があるのだ。



▼

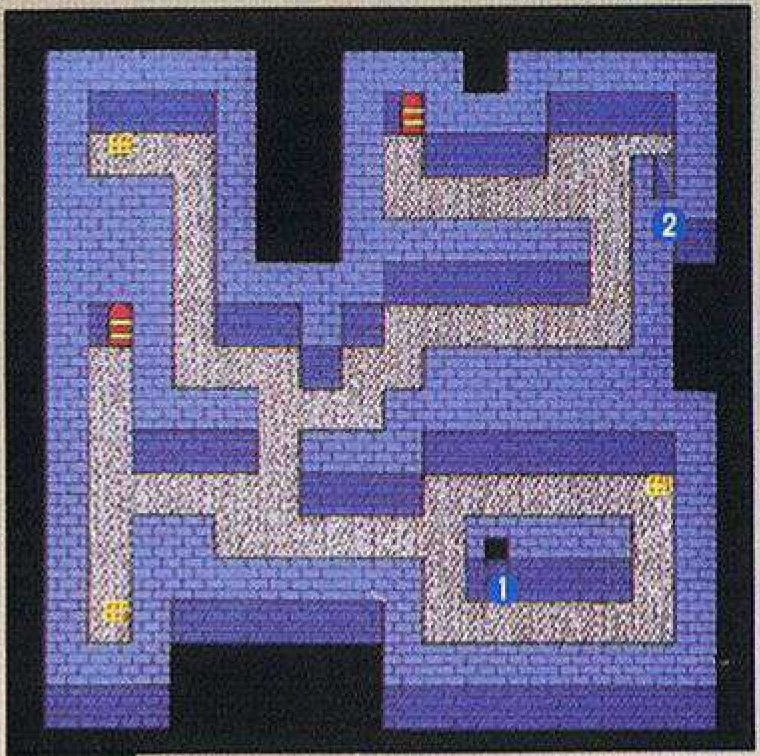


▼



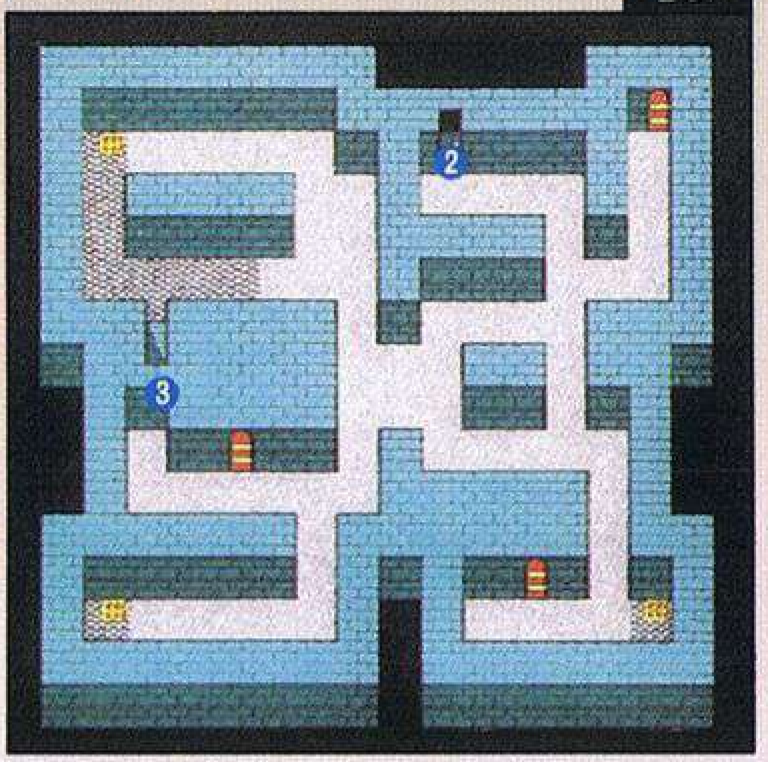


B1F

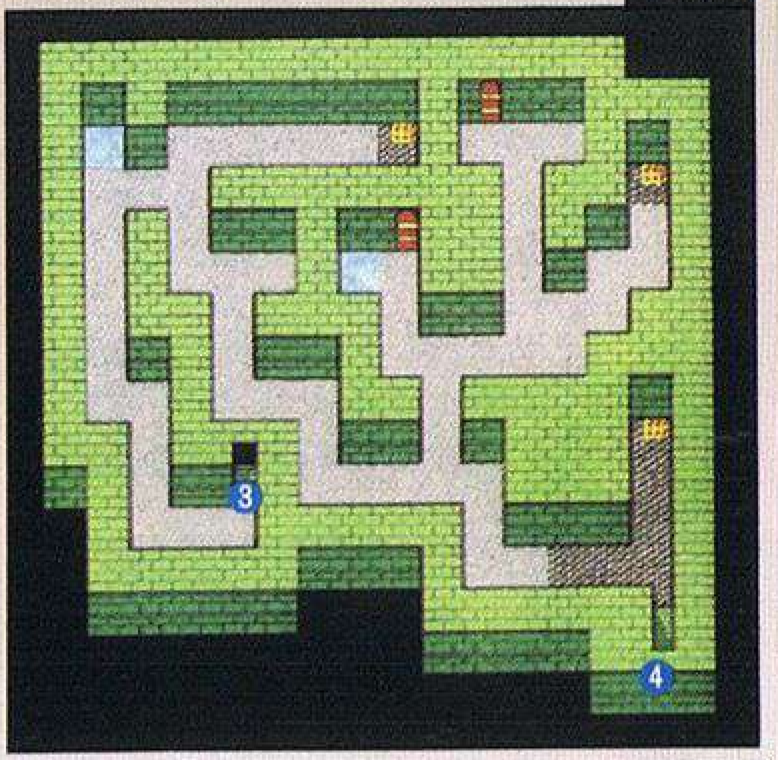


B2F

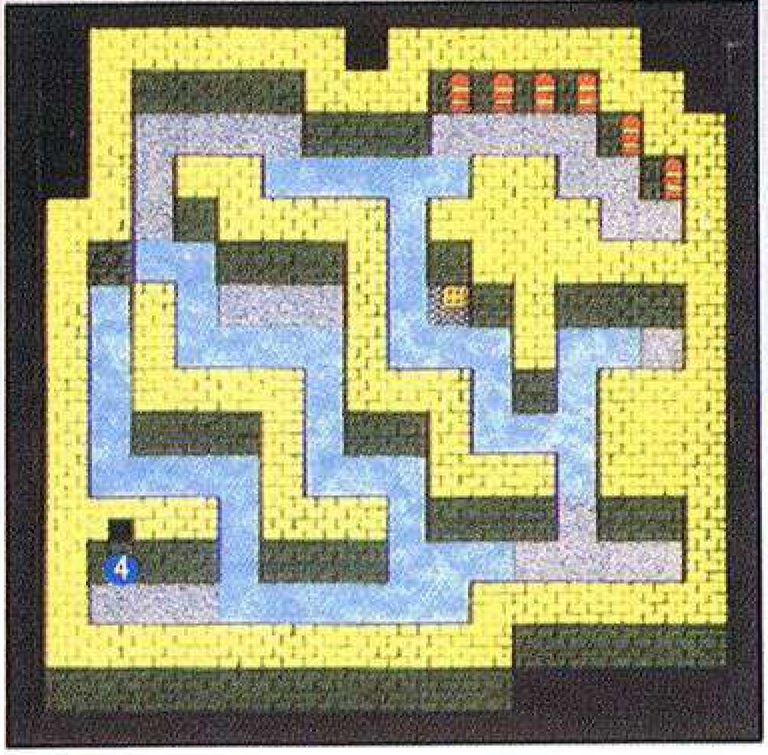
B3F



B4F



B5F



×17

おうごんのよろい×2
おうごんのたて
ナイフ
めぐすり
ふく
ポーション×3
おとめのキッス
ほのおのたて
くものいと
ブラッドソード
フレイムアーマー
うらぎりのきば
オリハルコン
しろいかめん

出現モンスター

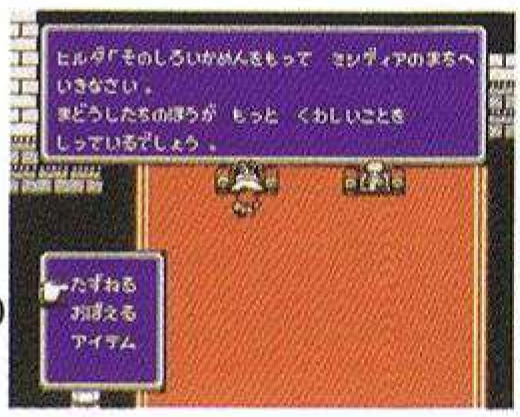
レイス
レブナント
ガスト
スタナー
コラム
パラサイト
ブレイン
チェンジャー
キラーマンティス
オーガメイジ
アダマンタイマイ
オーガチーフ
スペクター
ゴーキマイラ

フィン城

GAIN 目的▶次の目的地、ミシディアの情報を集める

KEY PERSON［重要人物］ ヒルダ

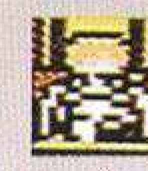




ミシディアの町には魔導士が

無事、「しろいかめん」を手に入れたことをヒルダに報告すると、いよいよ仮面を持ってミシディアに行くようにとの指令が下される。彼女の話では、ミシディアには多くの魔導士たちがいるとのこと。魔導士と言うぐらいだから「アルテマの本」は言うに及ばず、ミンウの行方についても、何か詳しいことを知っているかもしれない。まずはミシディアに行くため、人々から情報を集めることにしよう。

INFORMATION 入手情報



皇帝は最近なりを

ゴードンに話しかけると、皇帝が新たな攻撃の準備をしているのでは、と懸念を抱いている。それを阻止するためにも、一刻も早く、「アルテマの本」を入手してくれとの指令を受けることになる。



ミシディアの町には

城の兵士から、ミシディアの町には、古代の書物があるという情報が。詳しい内容まではわからないが、見つければ、必ず役立つだろうとのこと。が、ここでもミシディアの町の正確な位置は不明。近隣の町で、より詳しい情報を集めるしかなさそうだ。

パルムの町

GAIN 目的▶ミシディアがある場所を聞く

INFORMATION 入手情報



ミシディアはずっと南

パルムでは、ミシディアの町は大陸のずっと南にあるという情報を聞くことができる。まずは船で南下していくことにしよう。

ポフトの町

GAIN 目的▶ミシディアにある本について聞く

INFORMATION 入手情報



ミシディアにはこの世界の

ポフトでは、ミシディアには世界の秘密を記した書物があるとの情報が。これは、フィンでも聞いた古代の書物のことに違いない。



QUEST・3［攻略フローチャート］

フィン城を奪回し、白い仮面を入手する

皇帝との対面も体験し、フィン城の奪回にも成功。さらに、次なる冒険の足がかり、「しろいかめん」を入手したのだ。

アルテアの町
▼
パルムの町
(■)▼
海
(■)▼
ディストの城
▼
ディストの洞窟
▼
ディストの城
▼
ディストの洞窟
▼
ディストの城
(■)▼
アルテアの町
▼
闘技場

アルテアの町
▼
キャンプ
▼
フィン城
▼
フィンの町
▼
フィン城地下
▼
フィン城
(■)▼
パルムの町
(■)▼
ポフトの町
▼
QUEST・4

■＝船で移動

STEP TO QUEST 4

次の目的地 ミシディアの町へ

究極の魔法の入手方法について、そしてミンウの足どりをつかむためにも、次はミシディアの町に向かうことになる。皇帝が次なる動きを起こす前に、なんとしてもアルテマを修得しよう。

NEXT POINT

［ミシディアの町］

ミシディアの町は、フィンのほぼ真南だが、陸路は強敵が多くて苦しい。船で南から回り込むといいだろう。



アルテマを求めて

【ミシディアの町▼ミシディアの町】

帝国に対抗するためにも、ぜひとも手に入れたい
究極魔法アルテマ。が、その道のりは困難を極める。
竜騎士、最後の生き残りリチャードの力を借り、
ついに、ミンウの待つミシディアの塔へ向かうが…。



フィンのはるか南にある魔導士の町

ミシディアの町

MAP・D-1

目的▶魔導士たちから情報を得る

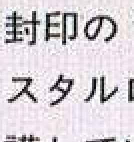
INN=○ 教会=○ 武器=○ 防具=○ 道具=○ 魔法=○ PUB=×

INFORMATION 入手情報



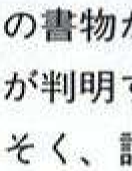
黒い仮面を

「くろいかめん」が、海の真ん中に浮かぶ小さな島にあるらしい。これも塔の封印を解く鍵の１つのようだ。



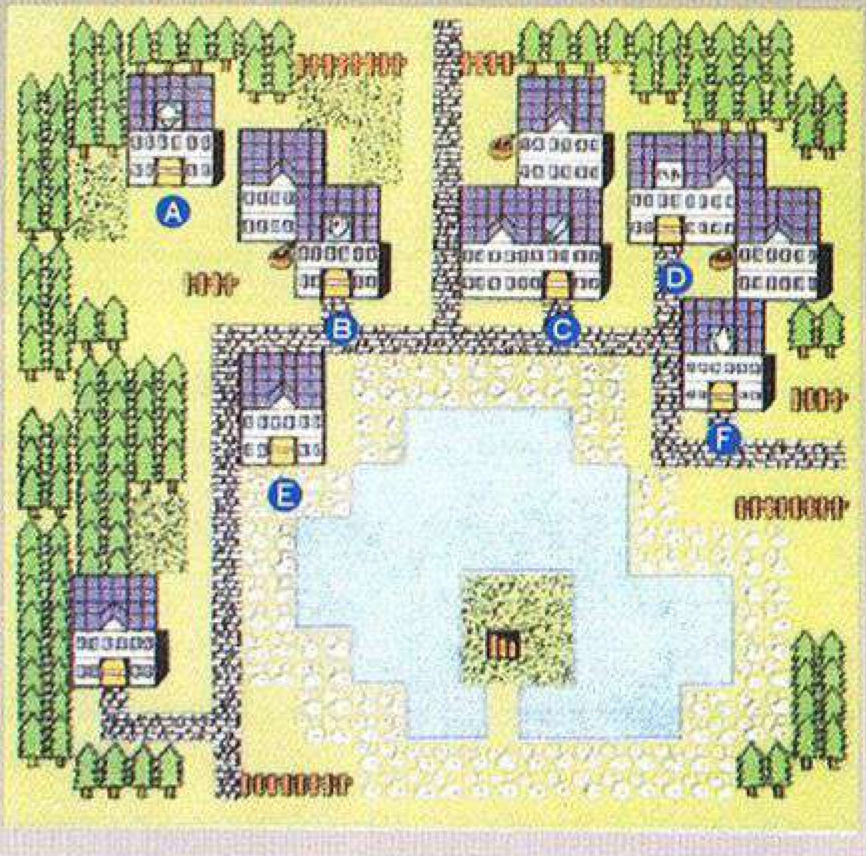
この町の地下には

町の地下には女神像が祭られているらしい。これも封印の１つ、クリスタルロッドを守護しているらしい。



この町にある

魔導士の話から、やはり町には古代の書物があることが判明する。さっそく、読みに行くことにしよう。





塔の封印は



おぬしが封印を

ここでは、ミシディアの塔の具体的な情報が聞ける。それによると…塔を守っている封印は３つ。その封印を解くには、まず２つの仮面を揃え、その後、大陸にある洞窟に行き、クリスタルロッドを入手しなければならないらしい。まずは、黒い仮面を見つけよう。

SHOP［お店］

- Ⓐ魔法屋
- Ⓑ防具屋
- Ⓒ武器屋
- Ⓓ宿屋
- Ⓔ聖堂
- Ⓕ道具屋

SHOP LIST▶P.156

CHECK!

古代の書物を読む

世界の秘密が記された古代の書物は、町の南西の小屋の中にある。小屋の右上隅の本棚の前で、今までに覚えた言葉について尋ねると、下に示した貴重な情報が得られる。



太陽の炎

まだ世界に国も城もなかったころ、今のカシュオーンのあたりに空から星が落ちた。１人の男が、その燃えたぎる星から炎を取り、祭壇を作って祭った。

竜騎士

ディストは飛竜の住処だった。ハーンというナイトが30年かけて、飛竜との友情を温めた。そして、彼は最初の竜騎士になった。

ミシディア

かつて魔導士たちは、その力の大きさゆえに、争いに巻き込まれた場合、世界を破滅に導くことを恐れ、ミシディアに町を作って移り住んだ。

女神のベル

昔、宝をよく盗まれていた王は、絶対に破られない鍵を作らせた。最初の鍵は一晩で破られた。次の鍵は二晩で破られた。そして３つ目の鍵は破られなかった。王は満足して、その鍵…女神のベル…を雪原の洞窟に隠した。

アルテマの本

昔、地獄の魔王の宮殿、パンデモニウムが現れた時、魔導士たちは強力な魔法を作り、危機を逃れた。その後、世界の混乱を恐れた魔導士たちは巨大な塔を作り、そこに魔法の秘密を記した本を封印した。

仮面

しろいかめんを地下の女神に捧げよ。良き心あらば、ドッペルゲンガーは動きを止める。くろいかめんをドッペルゲンガーに被せよ。彼は汝の悪しき心と共に去る。

ミスリル

強く加工しやすい金属。魔法にもよく反応し、魔法の武器や防具を作る元になる。

飛空船

新しい技術の産物。このような技術が増えれば、そのうち魔法はこの世から消えてしまうだろう……

飛竜

竜騎士を乗せて飛ぶようにしこまれた竜。体は比較的小さいが、力は強く４、５人を同時に乗せて飛ぶことができる。

CHECK!



女神の像に白い仮面をかぶせる

古代の書物で仮面について調べた結果、「しろいかめん」を地下の女神像に被せなければならないことがわかったはず。早速、実行しよう。

NEXT POINT［南の島］

魔導士たちから得た情報をまとめてみると、まずは仮面を揃えるべく、南の島に行くのが得策のようだ。

ミシディアの南東にある小島へ船で向かおう。





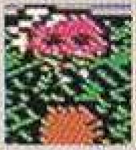
広大な海にポツンと浮かぶ南海の孤島

南の島

MAP・F-3

目的▶封印を解くカギの1つ、黒い仮面を入手する

INFORMATION 入手情報



この洞窟の一番深い所

島の洞窟内に住む、謎の仮面の一族。彼らに話しかけると、この一族の宝こそ「くろいかめん」であることが判明する。その仮面はどうやら洞窟の一番奥深い場所にあるらしい。

GET 入手アイテム

[くろいかめん]

ミシディアの塔の封印を解く鍵の1つ。クリスタルロッドを入手するためには欠かせないアイテムだ。ビッグホーンを倒し、宝箱から入手したら、北にあるワープゾーンから一気に外へ脱出しよう。

CHECK! お店を発見!!

SHOP LIST▶P.156

仮面の一族がいるフロアを歩き回ると、1人だけ、ゆっくり歩いている人を発見できるはず。話しかけてみると…なんとその人物は商人! 売っているのは、ここでしか買えない強力な武器や防具、そして攻撃アイテムの計4種類。さらに奥へ進む前に、ここで装備を整えよう。



×20

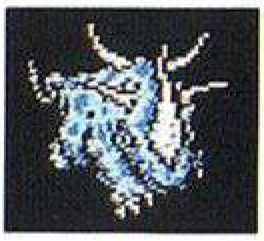
めぐすり
ハイポーション×2
エーテル
くものいと×2
ねむりそう×3
クラウダのほん×2
ブラインのほん×2
にんにく
1000G
しにがみのぞう
フェニックスのお
だいちのドラム
スリプルのほん
くろいかめん

出現モンスター

ゾンビ2ヘッド
デュアルヘッド
レッドマシュマロ
ウェアラット
スタナー
イエローゼリー
ポイズントード
タスクライノ
チェンジャー
シャドウ
レイス
ガスト
グール

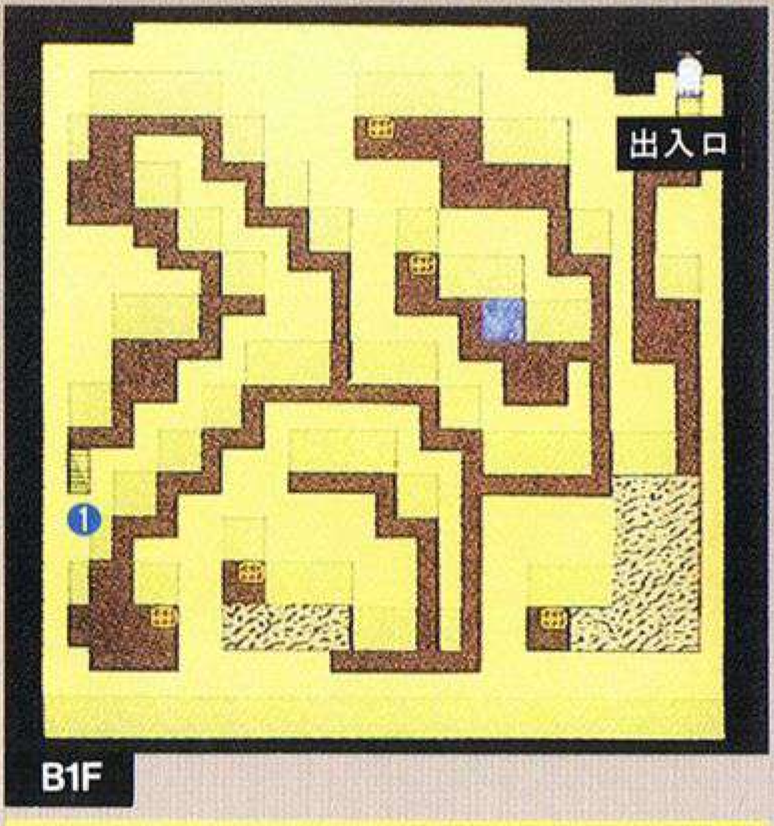
ATTACK ボス攻略

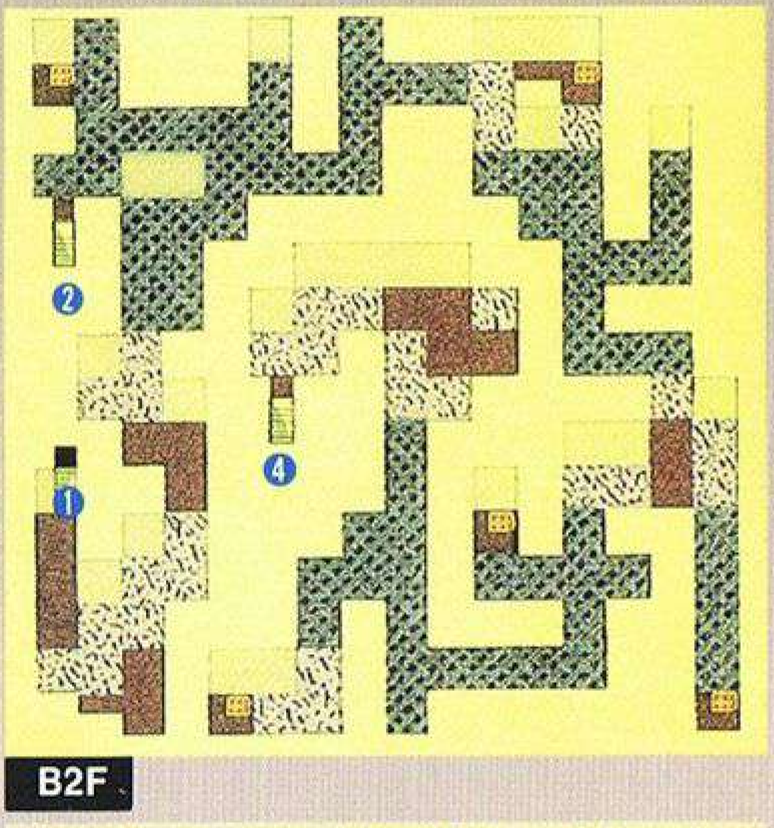
ビッグホーン

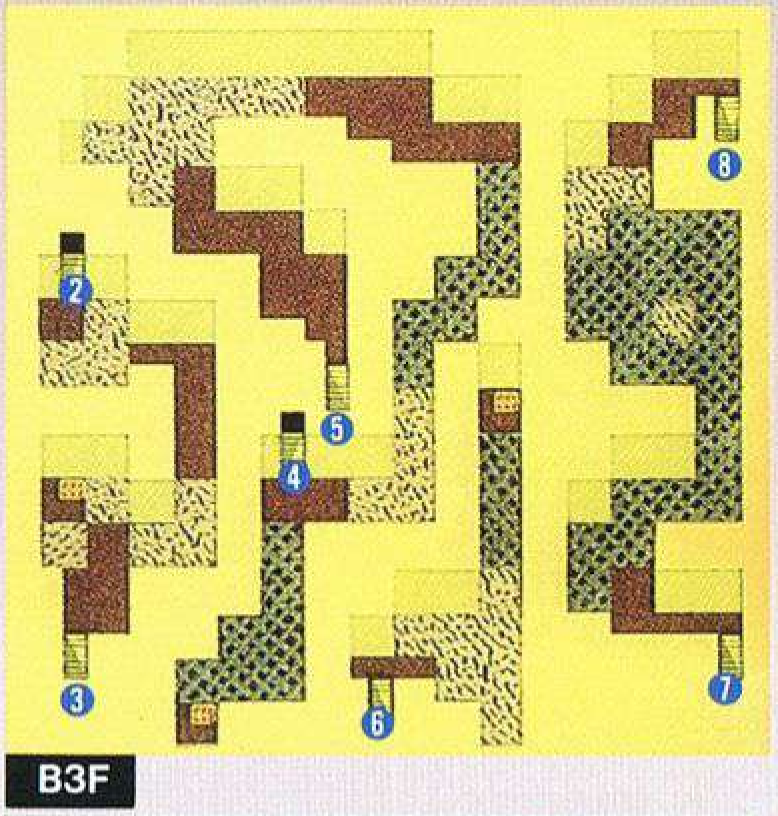


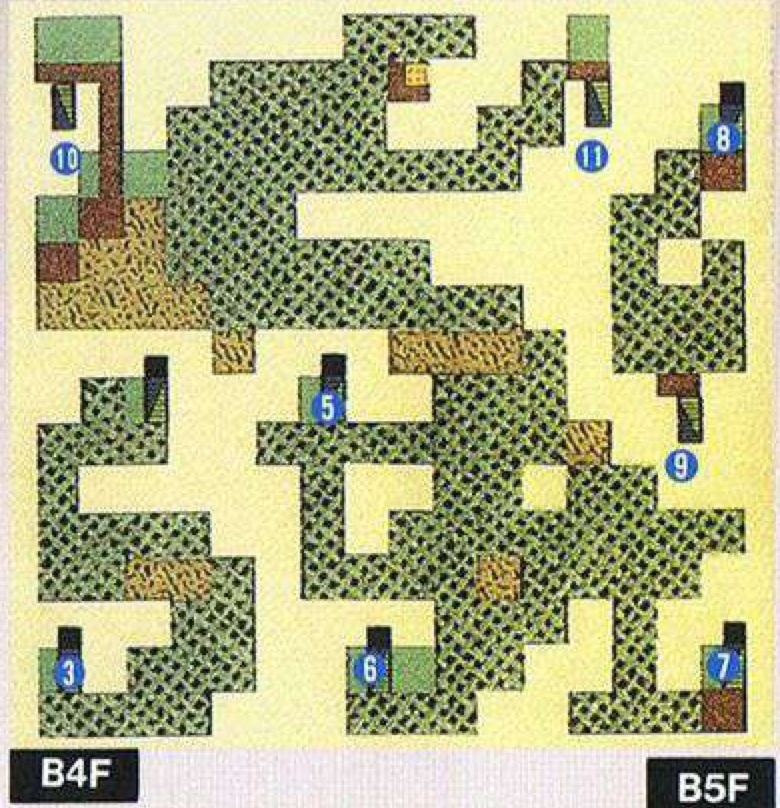
南の島の最深部で、仮面を守っているモンスター。魔法などの特殊攻撃は仕掛けてこないが、HPが高く、戦闘は長期戦となるだろう。武器攻撃で臨むのが最適だが、熟練度を上げた攻撃魔法があれば、そちらで攻撃してもOK。ただし、コイツは攻撃力もかなりあるので、パーティのうちの1人は、回復を専門に行うようにしておいたほうがいいだろう。そして、戦闘に勝利すると「くろいかめん」のある宝箱にたどり着くことができるのだ。

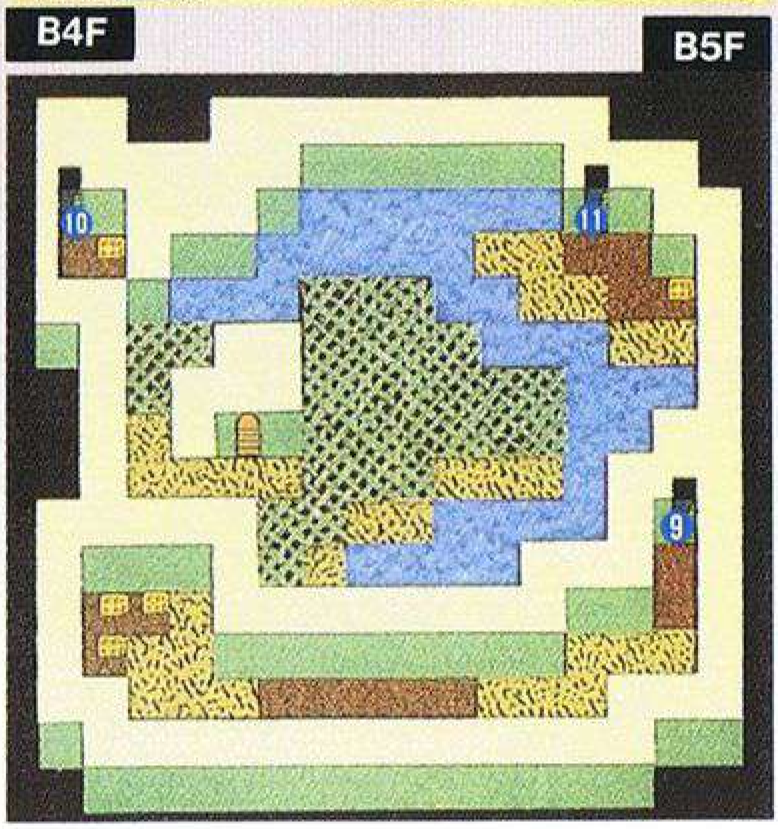
HP	1140	参考ページ	P. 175











NEXT POINT［ミシディアの洞窟］

ミシディアの町の魔導士から「2つの仮面を揃え、この大陸にある洞窟に行きなされ」との助言を聞いているはず。仮面が揃った今、次に向かうは当然、この洞窟となる。洞窟はミシディアの町の南東にあり、南の島から直接行くのであれば、船で北西に進んで大陸に上陸すればOK。回復してから行きたい場合は、1度、ミシディアの町に寄り、そこから岩山に沿って東へ進む。その岩山が途切れたら南に転進しよう。





ミシディアの町の西に位置する洞窟

ミシディアの洞窟

MAP・E-2

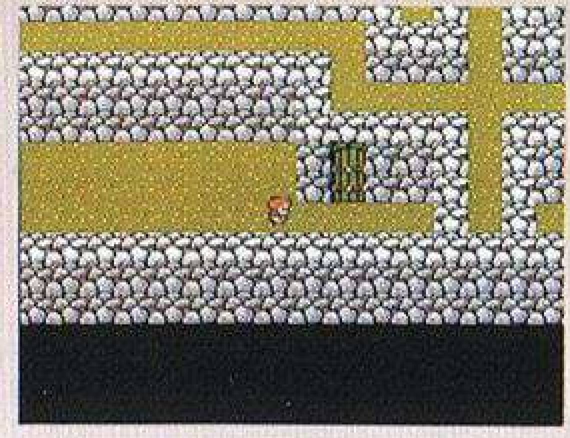
目的▶洞窟の奥深くにあるクリスタルロッドを入手する

CHECK!

ドッペルゲンガーに黒い仮面をかぶせる



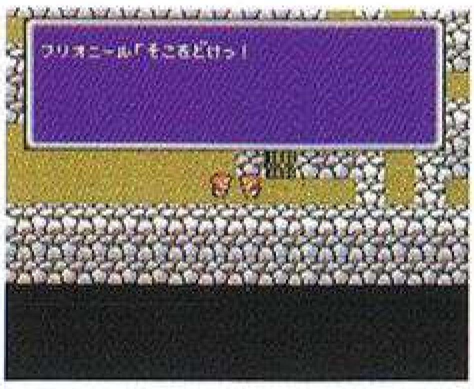
▼



ミシディアの町の南東にある、通称ミシディアの洞窟。この洞窟の1階には、フリオニールにうりふたつのドッペルゲンガーが立っている。が、動きは止まっているはず。これが、町の女神像に「しろいかめん」を被せた効果なのだ。あとはコイツに、「くろいかめん」を被せれば、消し去ることができるわけだ。

ONE POINT

女神像に白い仮面をかぶせてないと…



▼



女神像に「しろいかめん」を被せていない場合。この場合は、ドッペルゲンガーの動きが止まっていないどころか、なんとまったく同じ行動を取り「くろいかめん」を被せる隙さえないのだ。つまり、先に進めないということ。この場合は1度、ミシディアの町に戻ろう。

GET

入手アイテム

[クリスタルロッド]

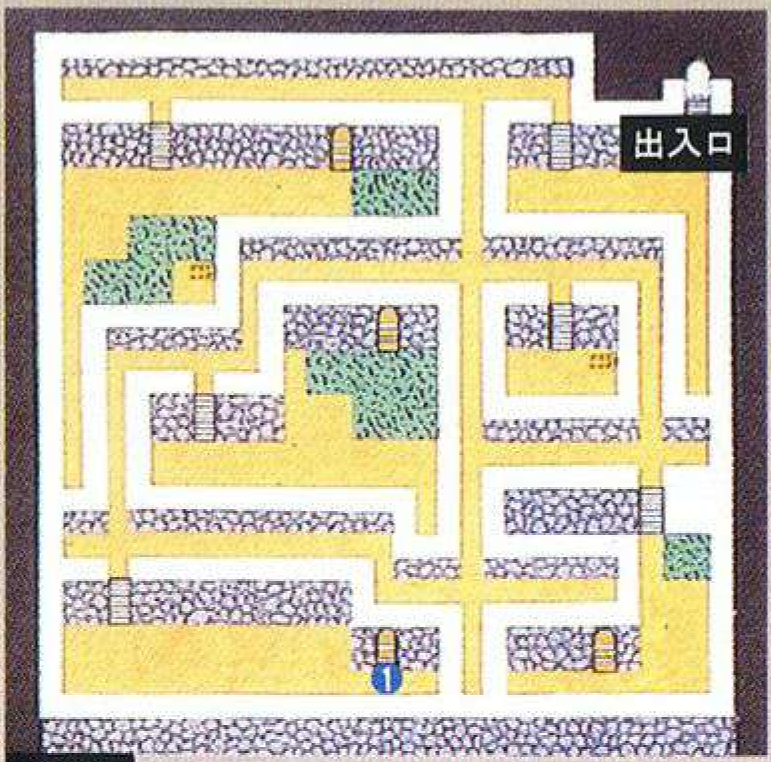
洞窟最深部の小部屋にある宝箱から入手できるクリスタルで作られた杖。これが、ミシディアの塔にかけられた封印を解く最後の鍵だ。この杖を入手したことで「アルテマのほん」を手に入れる準備が、すべて整ったことになる。

×19

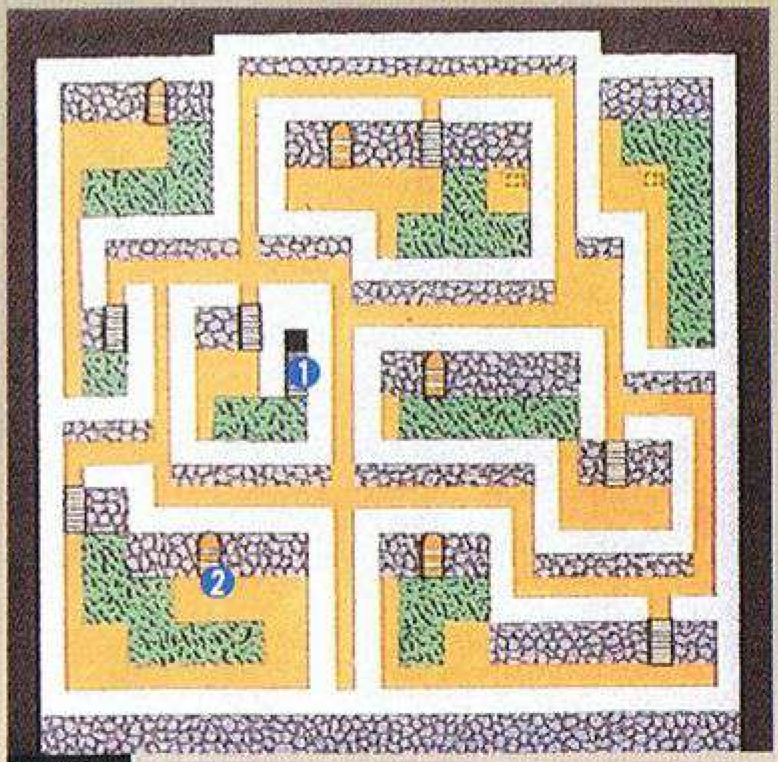
- くろしょうぞく
- きんのかみかざり
- ちからのつえ
- ほのおのやり
- こおりのゆみ
- オーガキラー
- ポーション×5
- フェニックスのお
- ちんもくのかね
- きんのはり
- ドレインのほん×2
- ミニマムのほん
- アスピルのほん
- クリスタルロッド

出現モンスター

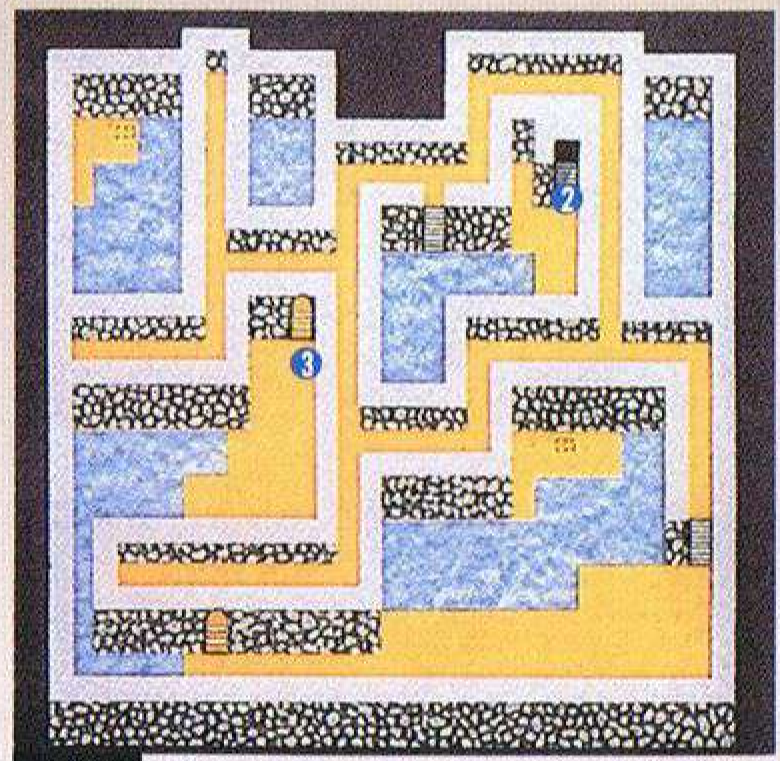
- コカトリス
- スペクター
- レブナント
- ガスト
- ブレイン
- レッドソウル
- レッドマシュマロ
- ブラックプリン
- イエローゼリー
- イエローソウル
- タスクライノ
- フライングレイ
- パラサイト
- チェンジャー
- モルボル
- ゴースト
- デスフラワー
- ゴーキマイラ
- ギガントード
- ボム
- レイス



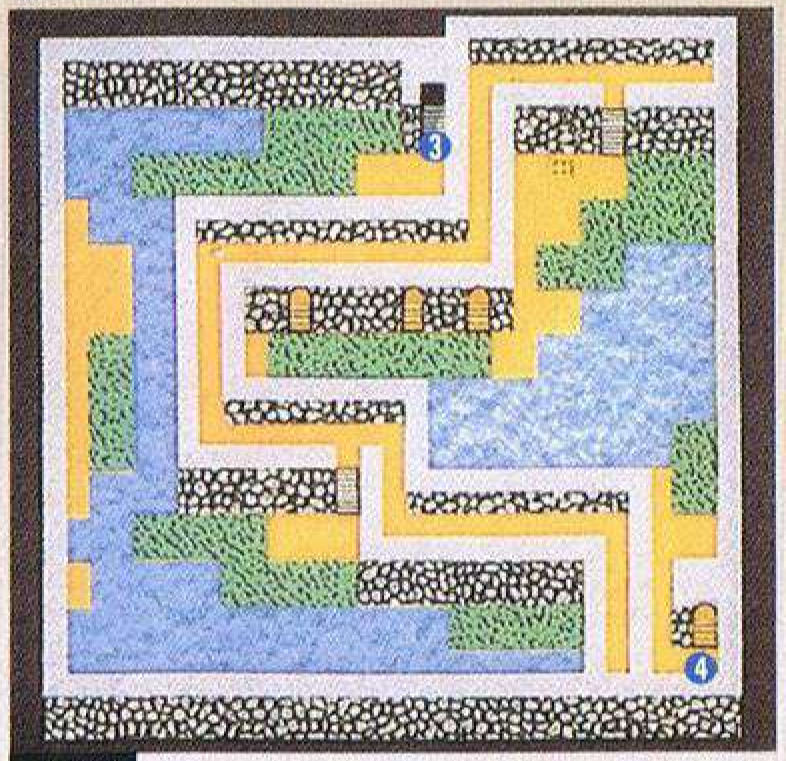
B1F



B2F

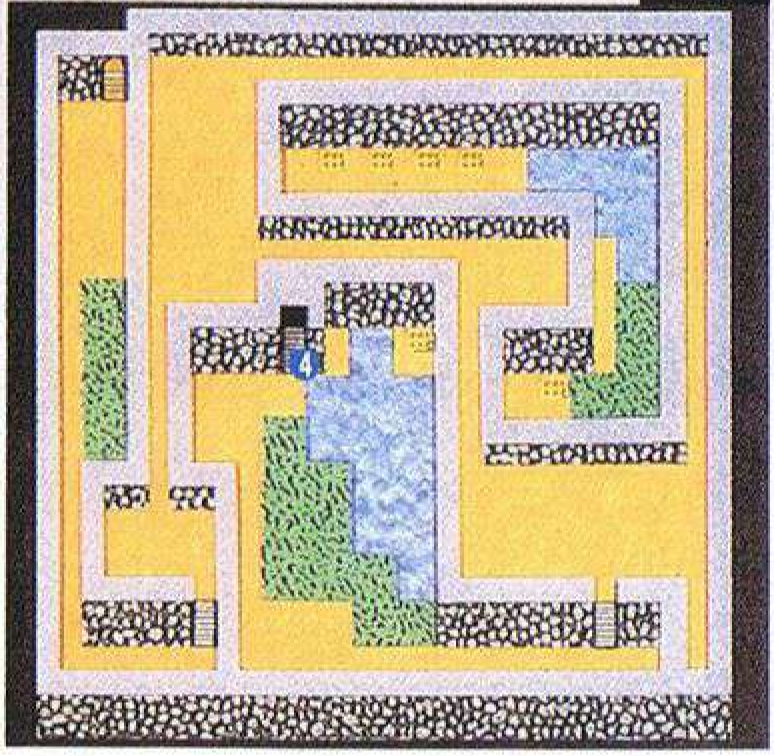


B3F



B4F

B5F



NEXT POINT［リバイアサン］

クリスタルロッドを入手し、ついに、今回の冒険の最大の目的地、ミシディアの塔へ向かうことになる。そこには、きっと先に旅立ったミンウもいるはず。一刻も早く向かうことにしよう。肝心の塔は、ミシディアの町とフィンの町の中間に浮かぶ小島にそびえている。しかし…もうすぐ塔に着くというところで、塔を守る怪物リバイアサンに飲み込まれることになる。しかもこの時、レイラとはぐれてしまうのだ……。





ミシディアの塔の封印を守る怪物

リバイアサン

MAP・D-2

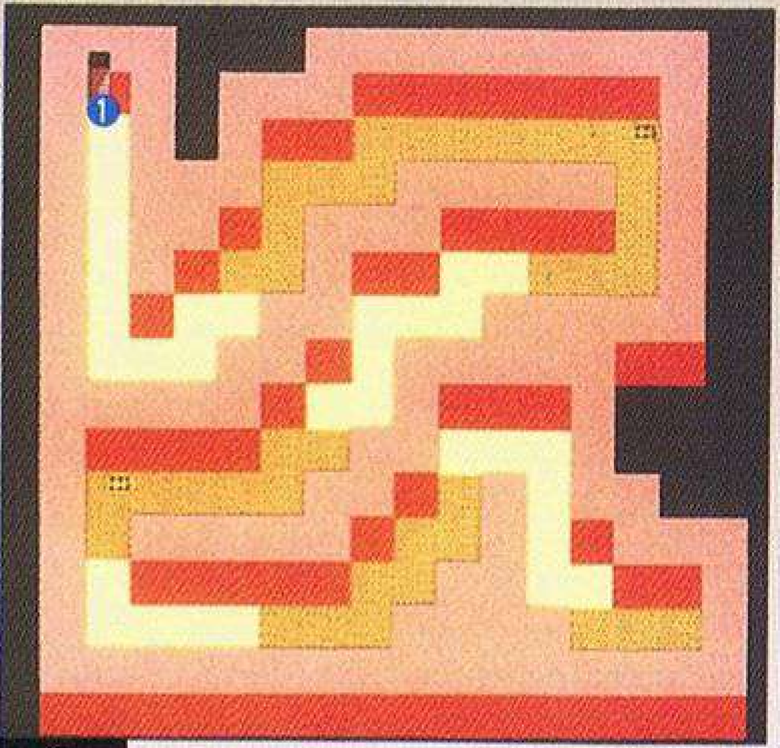
目的▶船を入手して、リバイアサンを脱出する

KEY PERSON [重要人物] リチャード

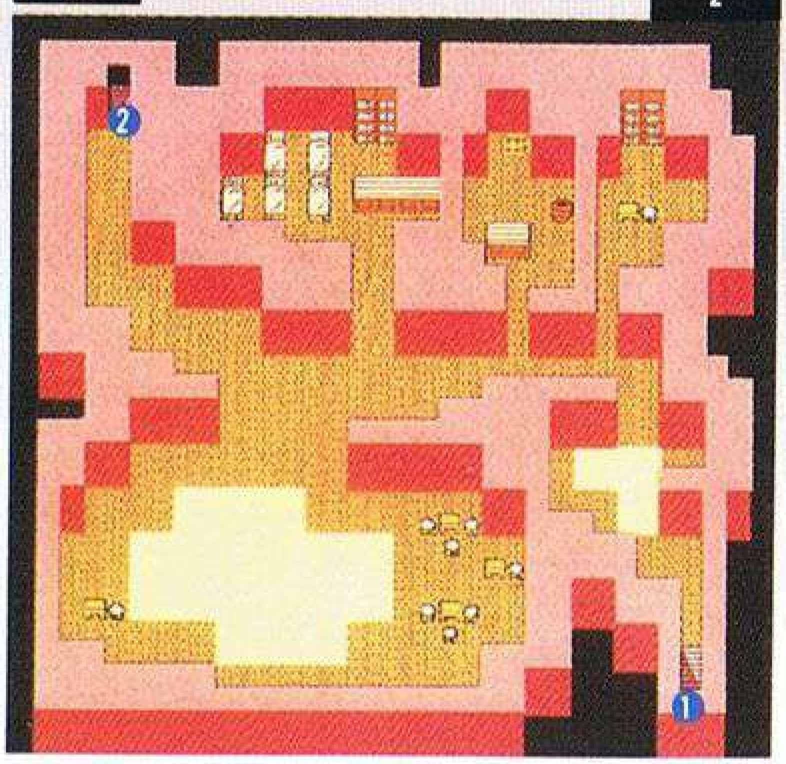


この世で最後の竜騎士

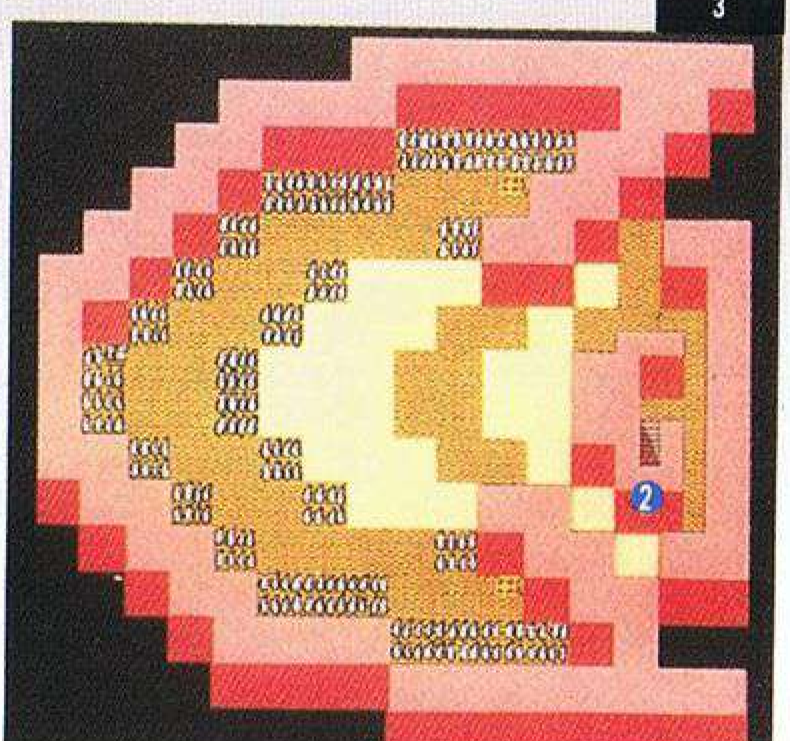
リバイアサンで出会う騎士。「りゅうきし」について尋ねると彼こそ竜騎士であることが判明。さらに「クリスタルロッド」を見せると、共に「アルテマのほん」を取りに行こうと仲間になってくれる。また先に進むと、船を守るモンスターがいるとの情報も。



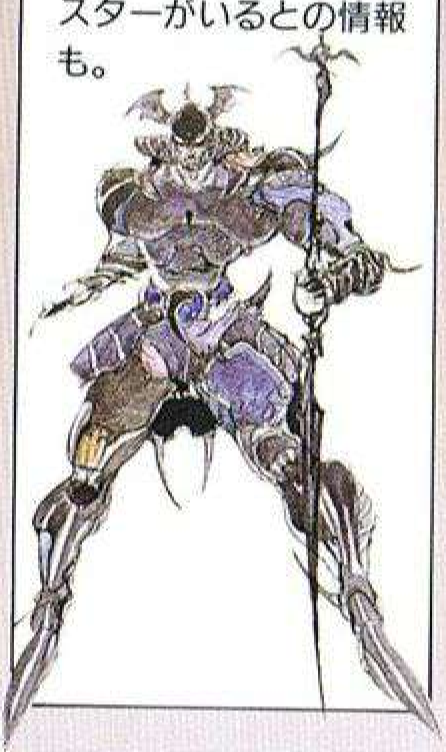
1



2



3



INFORMATION

入手情報



リバイアサンの口が開いた瞬間

人々の話から、塔を守るリバイアサンに飲み込まれたことが判明。さらに、口が開いた瞬間なら脱出可能だが、その前に怪物がいるとのこと。まずは怪物退治だ。

×5

ねじりはちまき
ちからだすき
パワーリスト
だいちのつるぎ
ダイヤシールド

出現モンスター

エレキフィッシュ
シードラゴン
マンタレイ
レッドソウル

CHECK!



怪物に
話しかける

リバイアサンに飲み込まれた人々や、リチャードの話でも明らかなとおり、出口とも言える口の前には、モンスターが。しかも、その後ろには船が見える！　と言うことは、やはりコイツを倒して、船で脱出するしかなさそうだ。宝箱の中身で装備を整えたら、怪物に話しかけて戦闘に突入だ。

ATTACK
ボス攻略

ラウンドウォーム



ＨＰ	2000
参考ページ	P.180

リバイアサンの体内に生息するモンスター。魔法攻撃はほとんど効果がないので、武器攻撃でコツコツとダメージを与えていく正攻法で攻めるといいだろう。また、かなりのダメージをくらうので、回復はこまめにすること。コイツを倒せば、船に乗り込み、無事、外界に脱出することができるようになる。

フィン城

GAIN 目的▶竜騎士が仲間になったことを報告する

CHECK!

レイラは
フィンにいた

リチャードの加入を報告するため、フィンに戻ると、途中ではぐれたレイラと再会することができるのだ。

ONE POINT



リチャードの
これまでの行動を知る

ヒルダに「りゅうきし」について尋ねよう。すると、パーティと出会う前に、リチャードが、どのような冒険の経路を辿ったのかを知ることができるのだ。

ディストの城

GAIN 目的▶リチャードの故郷に立ち寄る

ONE POINT

親子と会い
決意を新たにするリチャード

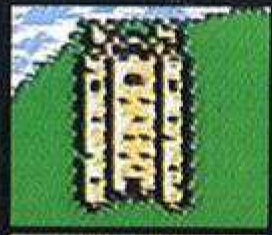


ディストでは、親子とリチャードの会話が。どうやら、リチャードは母親と知り合いのようだ。

NEXT POINT［ミシディアの塔］

一通り話を聞いて回ったら、決意も新たに、再びミシディアの塔に向かうことにしよう。





ミシディアの町の北の海にそびえ立つ塔

ミシディアの塔

MAP・C-2

目的▶究極の魔法アルテマの本を入手する

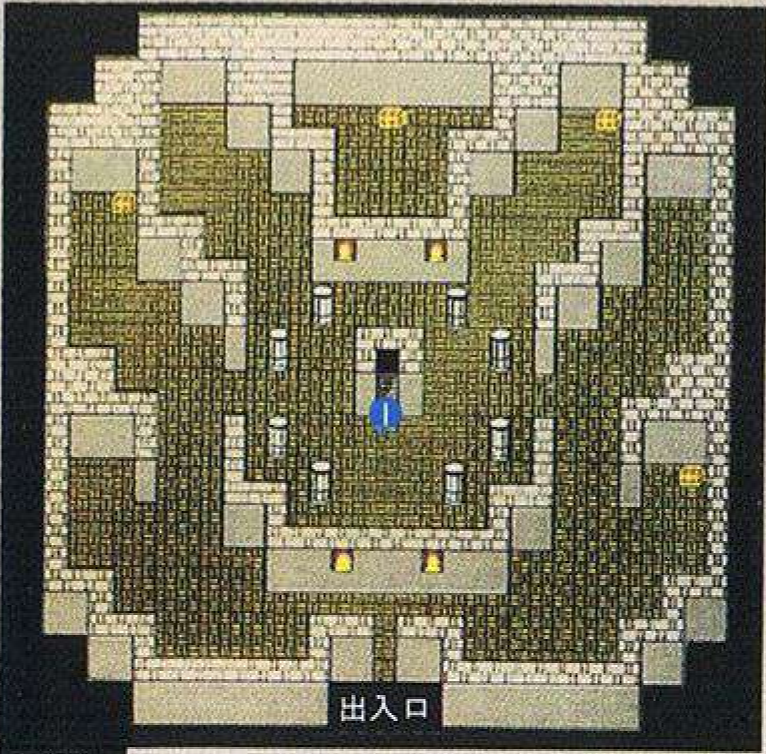
×24

つえ×3
しろのローブ
ほのおのゆみ
ほのおのやり
ほのおのたて
フレイムアーマー
ほのおのかぶと
フレームソード
アイスシールド
こおりのこて
アイスアーマー
アイスランス
アイスブランド
ポーション
まどうしのつえ
くものいと
ユニコーンのつの
エルメスのくつ
フレアーのほん
すなどけい
じゅうじか
くろのローブ

CHECK!

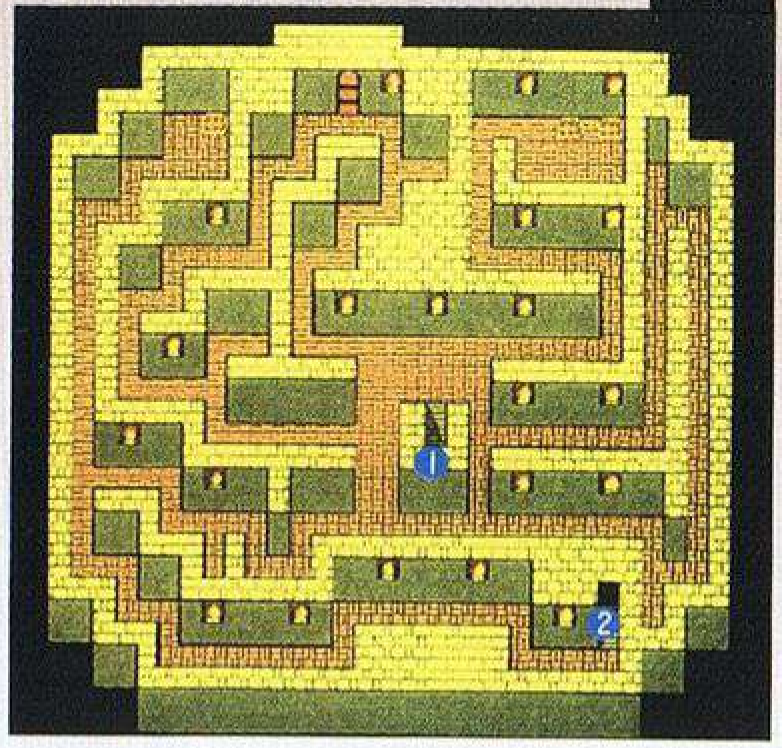
塔の封印を解く

「アルテマのほん」が封印されているミシディアの塔。まずは、この封印を解くことになる。方法は簡単で、塔の前に立つだけでＯＫ。あとは、クリスタルロッドの力で自動的に塔の内部へ入っていくことができるのだ。



1F

2F



CHECK!

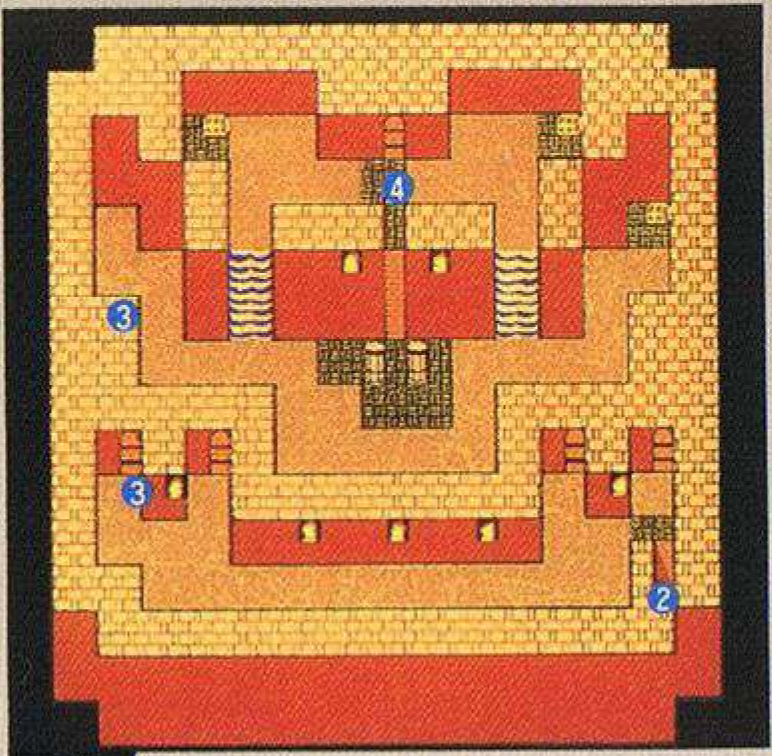
魔導士に話しかける

塔を登って行くと、3階で道を塞ぐように立つ魔導士を発見。話しかけると突如、巨大化して襲いかかってくる！ 変身後のパワーはすさまじく、かなりのＨＰを消耗してしまうはず。しかも、コイツだけでもつらいのに、5階、7階には、さらに強力なヤツが待ち構えている。回復アイテムは多めに持っていったほうがいいだろう。

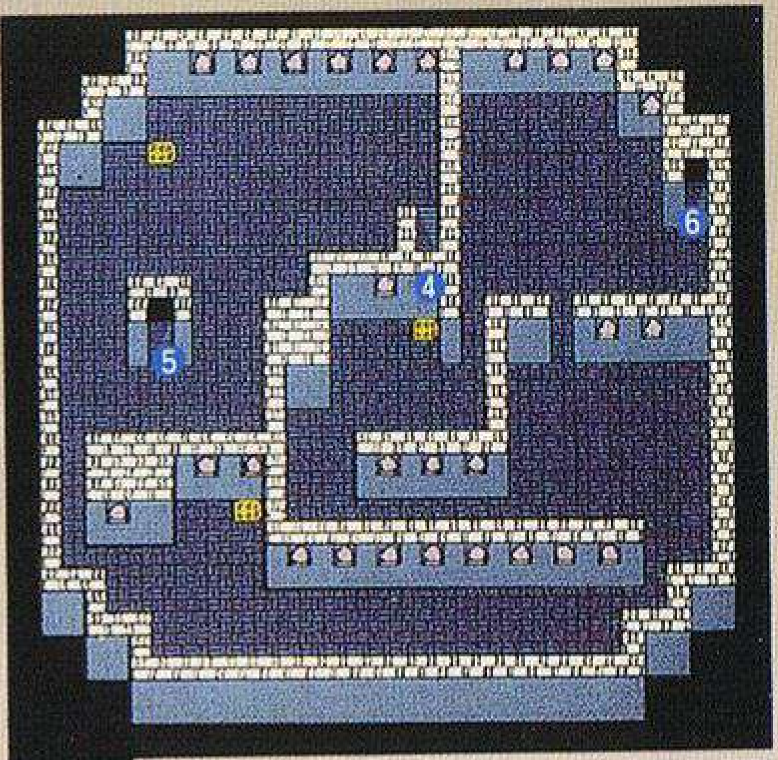


出現モンスター

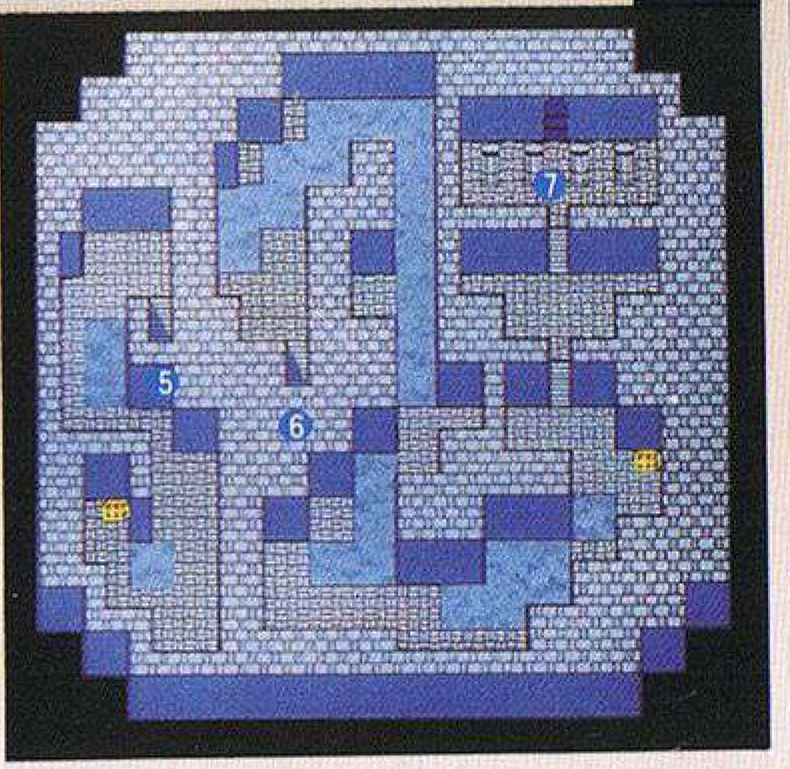
ウェアウルフ
ボム
ヒルギガース
インプ
ブラックプリン
レッドマシュマロ
フライングレイ
ビッグホーン
ゴースト
バンパイアガール
ランドモルボル
バシリスク
あくまのはな
レッドソウル
キラーマンティス
ガスト
レブナント
レイス
スペクター
キマイラ
デスフラワー
アイスリザード
ホワイトドラゴン



3F



4F



5F

ATTACK ボス攻略

ファイアギガース



H P	1800
参考ページ	P.177

3階に立ち塞がる魔導士が、巨大化した姿。その名のとおり、火に強いモンスターなので、魔法攻撃ならブリザドを使うといいだろう。また、ファイアの魔法で攻撃すると、ダメージを与えるどころか、逆にHPを回復してしまうことになるので、絶対に使わないように注意すること。

ATTACK ボス攻略

アイスギガース



H P	2000
参考ページ	P. 177

ファイアギガースとは、対照的に冷気に強いモンスター。攻撃方法もまったく逆となり、ファイアの魔法でなら、かなりのダメージを与えることができるのだ。逆にブリザドだと、HP回復となってしまうので、注意したい。ファイアの使えないキャラクターは回復をメインにして戦闘に臨もう。

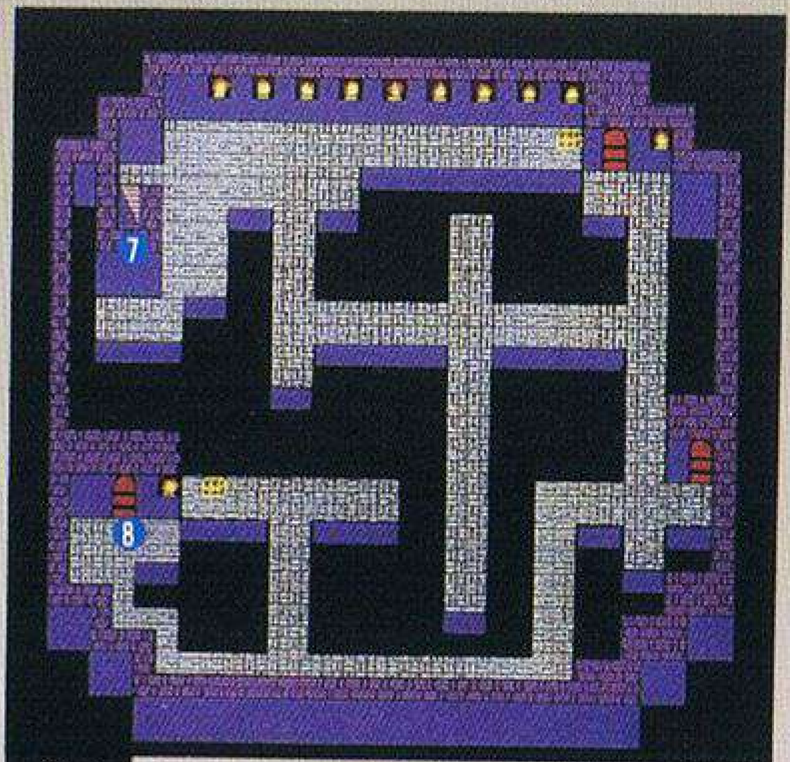
ATTACK ボス攻略

サンダーギガース

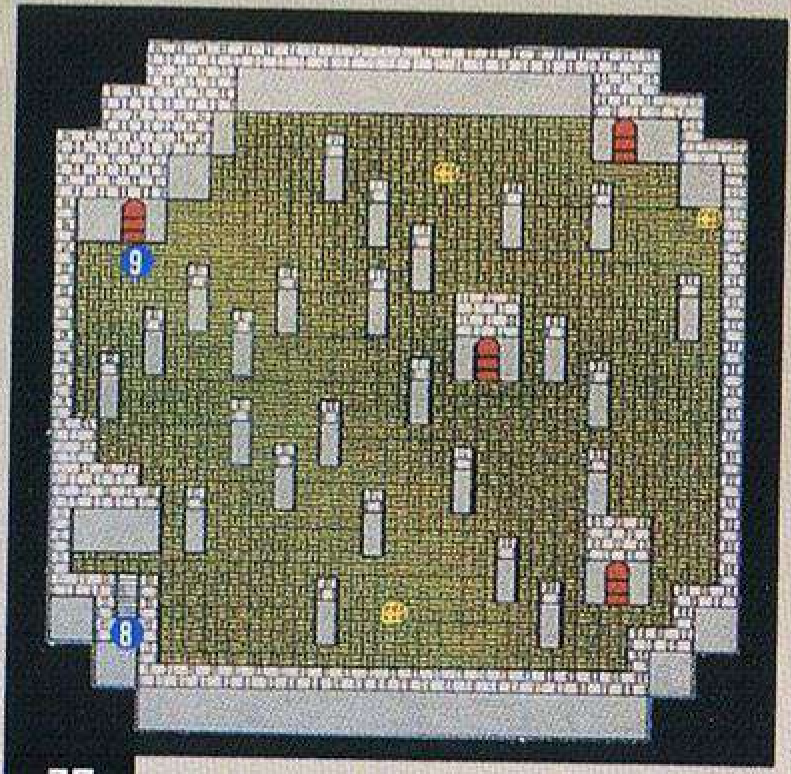


H P	2500
参考ページ	P. 177

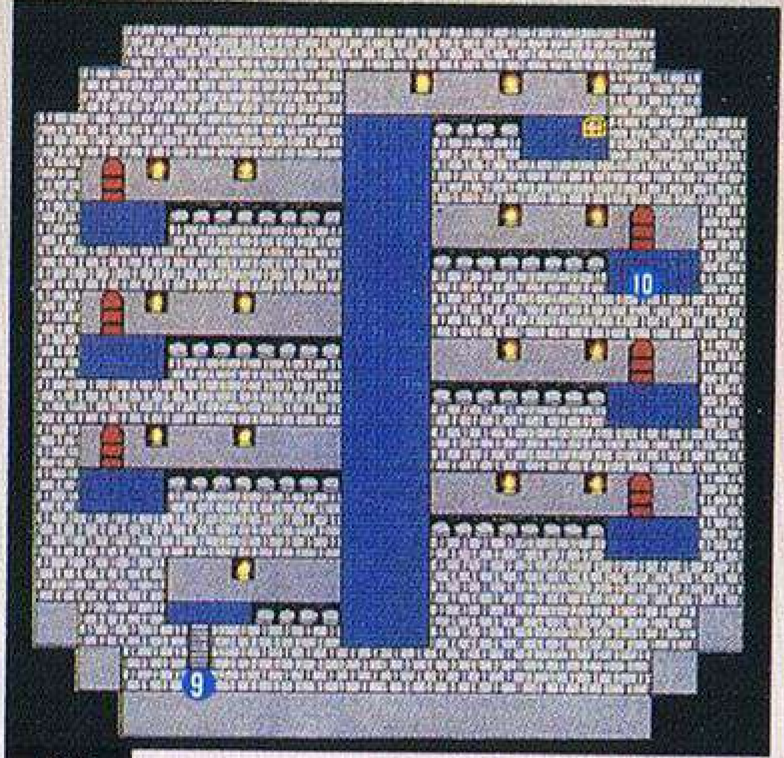
最も強力な3人目の魔導士が巨大化した姿。弱点はずばり毒。クラウダの魔法をバシバシ唱えることにしよう。クラウダ以外の攻撃は、武器、魔法に限らず、ほとんどダメージを与えることができないので、その場合はかなりの長期戦になるはず。回復を第一に考えて戦闘を行うようにしよう。



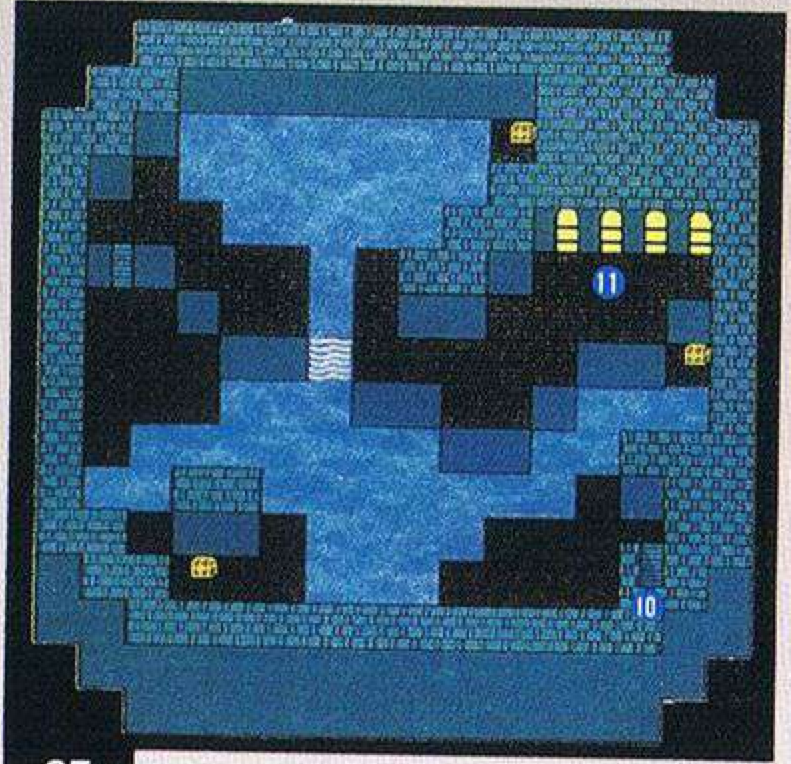
6F



7F

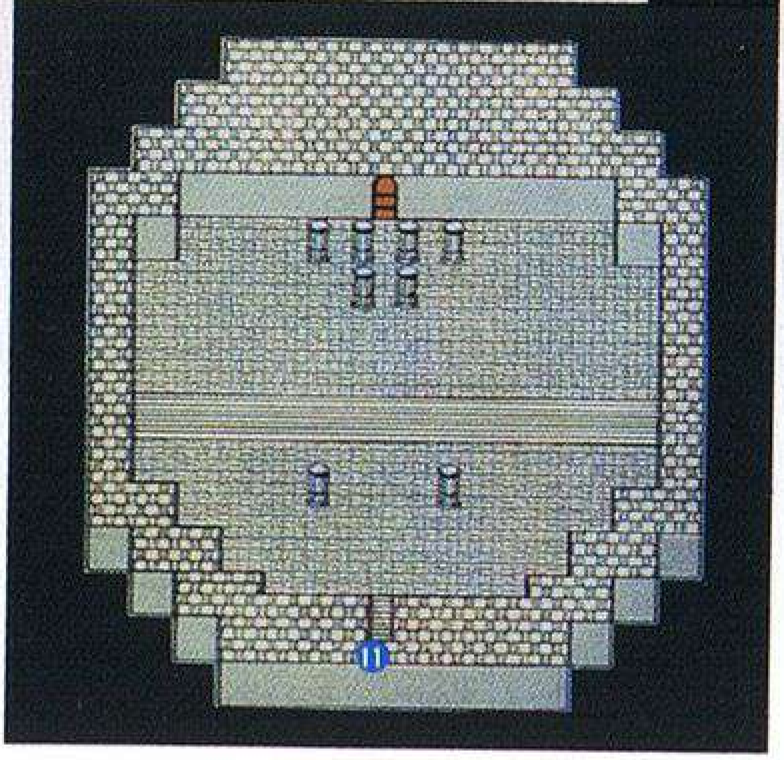


8F



9F

10F



KEY PERSON［重要人物］ ミンウ



封印された扉を開けるが…

最上階で再会できるミンウ。彼は、扉の封印を解くため、魔力を使い果たし…命を落としてしまう。しかし、これでアルテマは入手したも同然だ。





GET 入手アイテム

［アルテマのほん］

ミシディアの塔の最上階に封印されている、究極の魔法が記るされた魔法書。熟練度が、かなり上がっている魔法と比べてしまうと、多少、見劣りするかもしれない。しかし、同じ熟練値で、その威力を比較すれば、文字どおり最強の魔法であることは間違いない。つまり、有効に使えるかどうかは、その使用頻度が大きくものを言うということだ。

ONE POINT アルテマ入手は最後に

5つのクリスタルの中央にアルテマは封印されている。が、アルテマを取るとパーティは自動的に塔を出てしまう。必ず他の4つを先に取ろう。

ミシディアの町

GAIN 目的▶竜巻、そして飛竜の情報を得る

INFORMATION 入手情報



皇帝の魔力が作った

塔から戻ると、皇帝が新たな行動を起こしたとの情報が。



城に戻り王家の

フィン城に戻り、飛竜を誕生させる時が来たことを知る。



ジェイドは

魔導士が言うジェイドとは？　フィンで情報を集めよう。

QUEST・4［攻略フローチャート］

ミシディアの町
（■）▼
南の島
（■）▼
ミシディアの洞窟
（■）▼
リバイアサン
（■）▼
フィン城
（■）▼
ディストの城
（■）▼
ミシディアの塔
（■）▼
ミシディアの町
▼
QUEST・5

■＝船で移動

ミシディアの塔でアルテマの本を手に入れる

帝国との争いに終止符を打つため、必要と言われた竜騎士と出会ったパーティは、ついにミシディアの塔で「アルテマの本」を入手する。しかし、それはミンウの死と引き替えに得たものだった。

STEP TO QUEST5



船に乗って フィン城に戻る

魔導士たちの話から、皇帝が魔力で作り出した竜巻による攻撃を知ったはず。皇帝が前面に出て来たということは、反乱軍と帝国との争いも、最終局面を迎えつつあるということだ。一刻も早くヒルダたちと合流するために、フィンへ戻ろう。

皇帝との対決

［フィン城▼パンデモニウム］

決着を着けるべく竜巻と共にフィンに迫る皇帝。
フリオニールたちは飛竜を復活させ、
竜巻に潜入。そして、ついに皇帝を倒す！
世界に平和が戻ったと誰もが思った…その時…。

フィン城

GAIN 目的▶竜巻についての情報を得る

INFORMATION 入手情報



アルテアやポフトは



このフィンももう一度

フィン城の兵士から、皇帝が作り出した竜巻により、アルテアやポフトが壊滅したこと、フィンもあと1回、竜巻に襲われたらひとたまりもないことを聞くことができる。皇帝を倒すためにも、ヒルダたちに相談したほうがよさそうだ。



あの竜巻の中に

フィンのすぐ北東まで迫って来ている竜巻。兵士の話では、どうやらその中に皇帝がいるらしい。いよいよ、皇帝との対決の時が近づいてきたようだ……。

MEMO

人物	ゴードン・ヒルダ
言葉	たつまき

KEY PERSON［重要人物］ ゴードン



竜巻について聞く

竜巻へは空でも飛ばないかぎり、入ることができないとのこと。空を飛ぶといえば、やはり飛竜のことか!?

KEY PERSON［重要人物］ ヒルダ

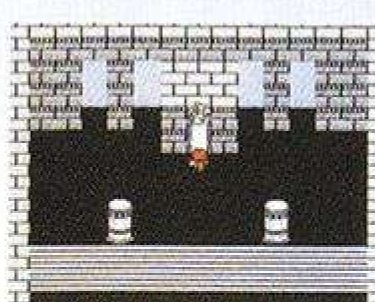


竜巻潜入のヒントを聞く

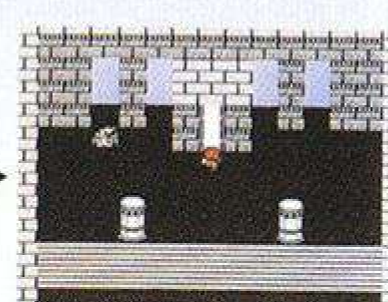
ミシディアで飛竜を誕生させるよう言われたはず。そこで「ひりゅう」について聞くと、ペンダントを城の鏡に反射させることで、呼び出せることが判明するのだ。鏡と言えば、3階にある鏡の間に違いない。ペンダントを掲げに行ってみよう。

CHECK! 飛竜を呼び出す

鏡の前で「ペンダント」を使うと、そこには卵からかえった飛竜の姿が。城まで飛んでくる飛竜に飛び乗れば…皇帝の待つ竜巻に入れる！



▶



GET 入手アイテム

［ひりゅう］

その背に人を乗せて、大空を飛ぶことのできる小型の竜。これで、帝国と戦うためには、必要不可欠と言われていた飛竜と竜騎士が、そろったことになる。まずは、飛竜を手に入れたことを、ヒルダに報告しに行こう。

ONE POINT 飛竜はアイテムとして装備できる



飛竜を戦闘中に道具として装備、使用しよう。すると、敵全体にダメージを与えることのできる「ほのお」の効果を得ることができるのだ。

KEY PERSON［重要人物］ ヒルダ



飛竜に乗り、空から竜巻へ

「ひりゅう」について尋ねると、その背に乗り、空から竜巻に潜入できるかもとの情報が聞ける。フィン城の壊滅を防ぐため、皇帝を倒すために迷わず竜巻に向かうことにしよう。

フィンの町

GAIN 目的▶ポールの宝をもらい、装備を整える

CHECK!

ポールの宝を取ってくる

ポールに言われたとおり、ベッド右側の壁を調べると隠し通路が…。通路の先には、強力な武器や防具の入った宝箱を発見できるはずだ。竜巻に行く前に、ここで装備を整えよう。

KEY PERSON［重要人物］ ポール

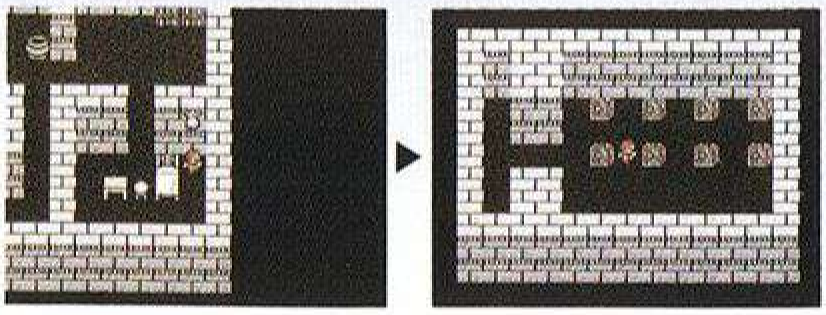


ポールの宝のありかを聞く

ポールの家に寄り、彼に「たつまき」に行くことを告げよう。すると、お宝をあげるから、ベッドの横を調べるようにと……。

宝箱 × 8

くろしょうぞく
ルビーのむねあて
とうぞくのこて
おうごんのよろい
エリクシャー
きんのかみかざり
ぎんのむねあて
ブラッドソード



NEXT POINT［竜巻］

次の目的地は、もちろん竜巻。この竜巻は、フィン城のすぐ北東まで迫ってきているので、徒歩でもすぐに行ける。竜巻の奥深くに皇帝が待っているはずだ。





皇帝の魔力によって作りだされた旋風

竜巻

MAP・B-2

目的▶皇帝を倒して竜巻を消す

×7

リッパーナイフ
ポイズンアクス
ダイヤのこて
ダイヤかぶと
ディフェンダー
ダイヤアーマー
ウィンドフルート

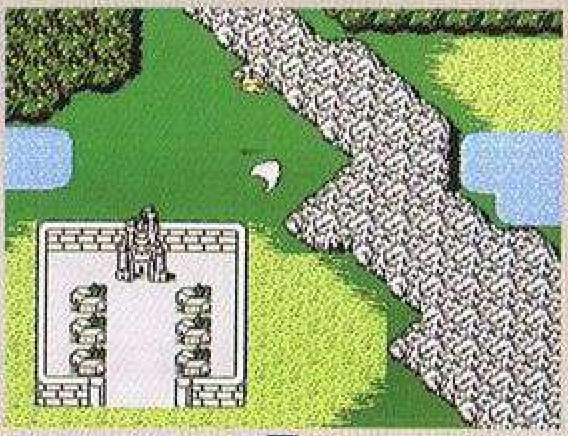
出現モンスター

ビッグホーン
ウッドゴーレム
しんえいたい
ラミア
キャプテン
あくまのはな
ゴートス
コカトリス
ヒルギガース
バンパイアガール
バンパイアレディ
ジェネラル
ランドモルボル
アイメーバ
ウィザード
グリーンドラゴン

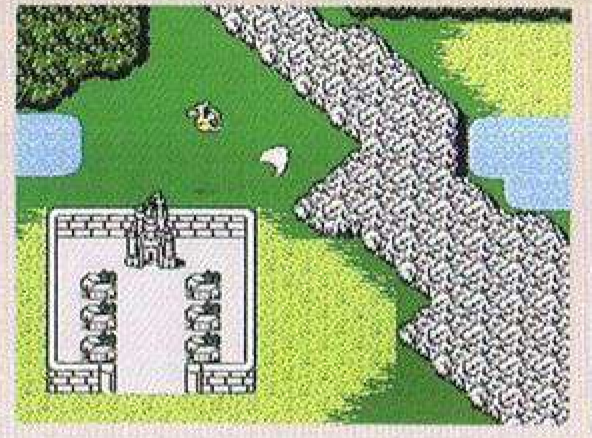
CHECK!

飛竜に乗って竜巻に突入

竜巻への潜入方法は簡単。ただ、竜巻の目の前に立つだけでOKだ。あとは、自動的に飛竜がパーティを乗せて、中へ入って行くことになる。逆に脱出する場合は飛竜は使わない。竜巻には出口が存在しないからだ。したがって、脱出は魔法を使って行うことになる。フィンも近いので、ピンチになったらすぐに脱出して、体勢を整えてから再びトライしよう。



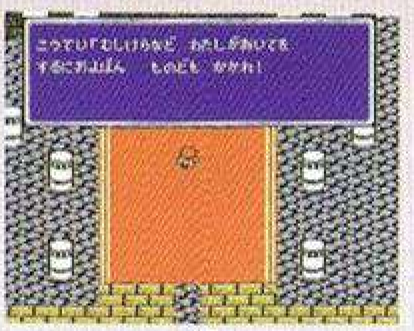
▼



CHECK!

親衛隊を倒す

竜巻の最深部に皇帝はいる。が、まずは、皇帝のそばに控える親衛隊と2回、戦闘を行うことになるので、コイツから倒そう。そして、この後、皇帝と対決、勝利することになる。皇帝と共に竜巻は消え去り、平和が訪れたはずだったが…。



▼



▼



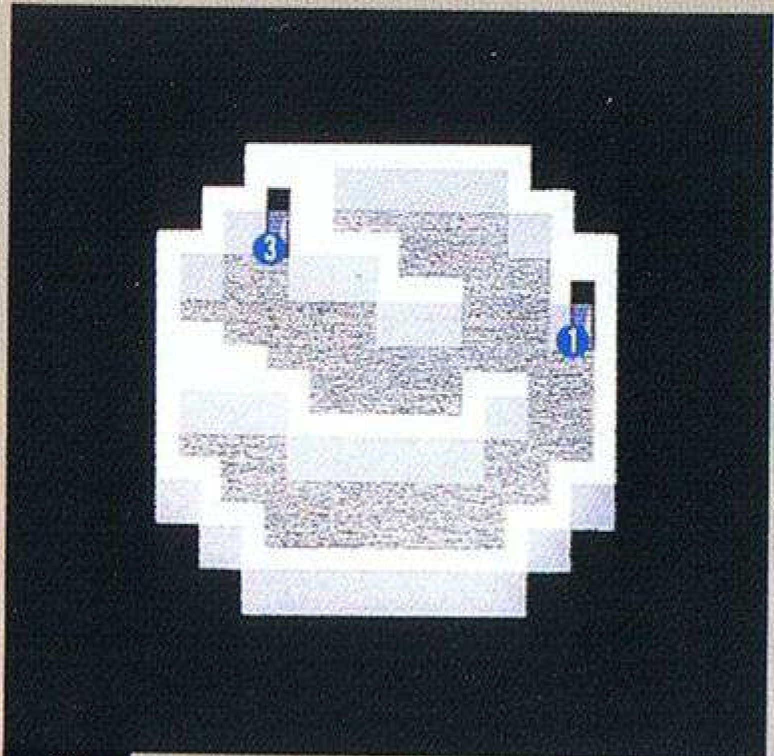
ATTACK ボス攻略

皇帝

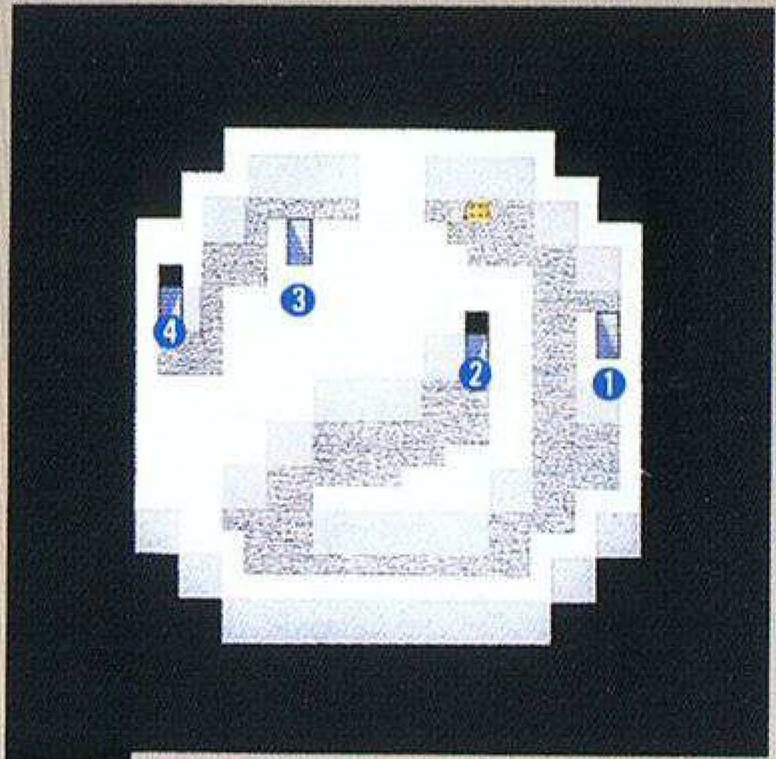


HP	1290
参考ページ	P. 186

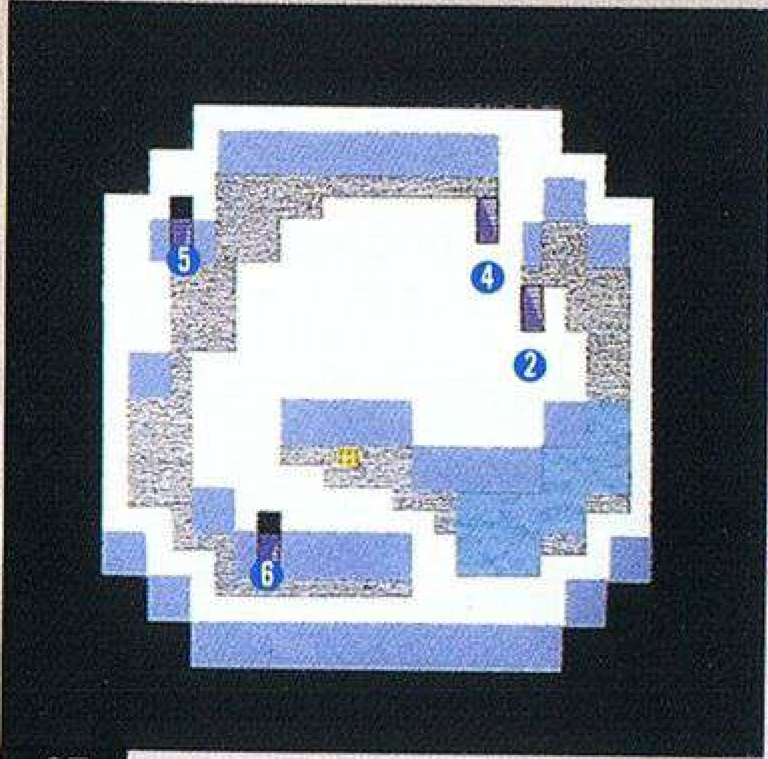
世界を手中に治めんと画策するパラメキア帝国の皇帝。サンダー等の攻撃魔法の他、さまざまな攻撃補助の魔法を唱えてくる。しかも、エリクシャーまで使ってくるのだからやりにくい。親衛隊と共に出現するので、まずは親衛隊から倒してしまおう。皇帝に対しては、武器で攻撃するのが最も有効だが、アルテマも熟練度が上がっていれば、かなりのダメージを与えることができるはずだ。



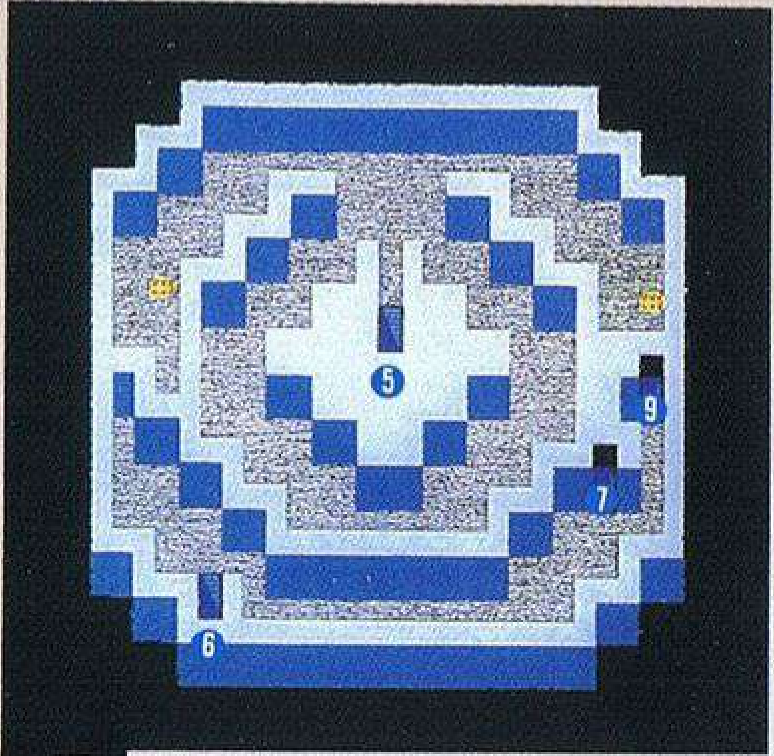
1F



2F

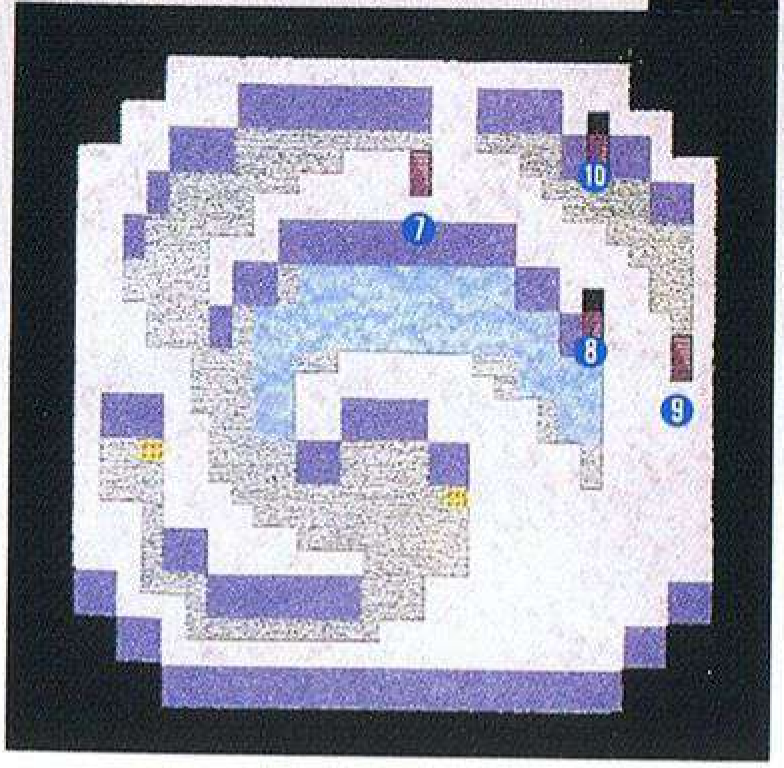


3F

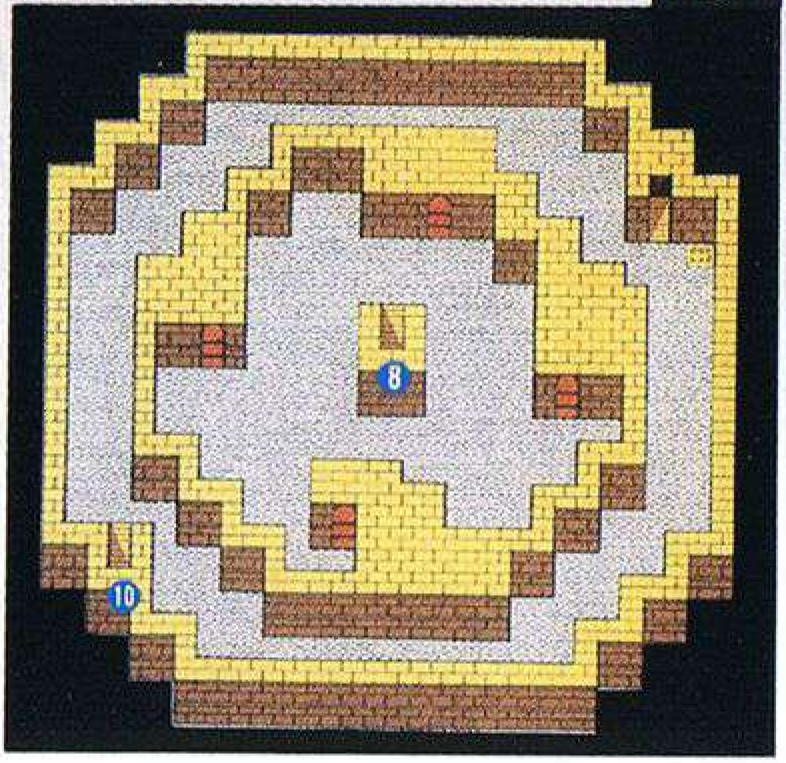


4F

5F



6F



フィン城

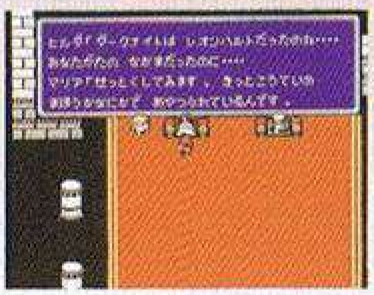
GAIN 目的▶パラメキア城の存在を聞く

CHECK!

駆けつけた兵士から不吉な知らせを聞く

平和を祝う城に、ダークナイトのレオンハルトが皇帝になったとの報告が!!





MEMO

(人物)	ヒルダ
(会話)	パラメキア

KEY PERSON [重要人物] ヒルダ



? パラメキアとは

レオンハルトは「パラメキア」城にいるとの情報が聞ける。

KEY PERSON [重要人物] ゴードン



? パラメキア城潜入のヒントを聞く

「パラメキア」が難攻不落の要塞であること、ポールがそこに忍び込んだことがあるらしいとの情報を入手できる。まずは、ポールに会いに行ってみよう。

フィンの町

GAIN 目的▶ポールにパラメキア城の潜入方法を聞く

CHECK!

ポールの家にいるシドと話す

「パラメキア」潜入のヒントを聞くために、ポールの家まで行ってみると、竜巻によって、傷ついたシドがいる。まずは、ポールと話をする前に、シドに話しかけてみることにしよう。



▼



▼



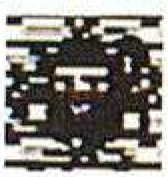
KEY PERSON [重要人物] シド



飛空船をゆずり受ける

シドは、大事な飛空船を貸してくれると言う。結果、飛空船は使えるようにはなるが…シドは死んでしまう。最後の希望を勇者たちに託して…。

KEY PERSON [重要人物] ポール



? パラメキア城は屋上から入る

「パラメキア」には風に乗り、屋上から入ったとのこと。飛空船を自由に使える今、もはや潜入できたも同然。

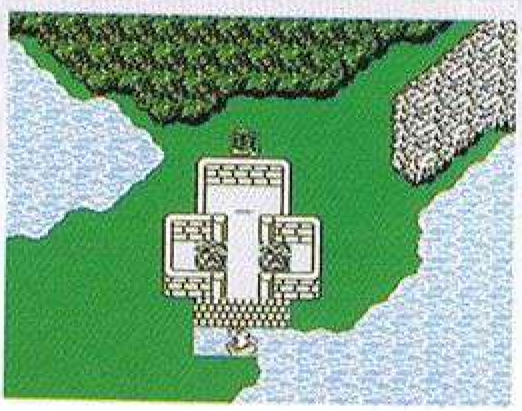
ポフトの町

GAIN 目的▶飛空船を取りに行く

CHECK!

ポフトで飛空船に乗る

パラメキアに潜入するためにも、まずは、ポフトまで飛空船を取りに行こう。これで、移動もかなり快適になるはずだ。



ONE POINT

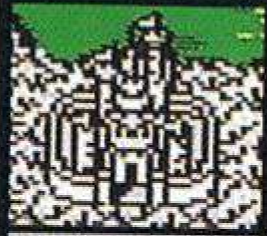
飛空船の速度を8倍にする

徒歩の4倍の速度で飛ぶ飛空船。離着陸が、町や城の敷地内と草原のみと限られているものの、移動に便利なことこの上ない。しかも、速度を徒歩の8倍にする方法もあるのだ。やり方は簡単。飛空船に乗り、Bボタンを31回押すだけ。Bボタンで解除できるので、移動距離によって使いわけるといいだろう。

NEXT POINT［パラメキア城］

闘技場近くの山の上に見えた城。それがパラメキアだ。ポフトの町からは、南東に位置する。





闘技場を眼下にのぞむ難攻不落の城

パラメキア城

MAP・E-6

目的▶皇帝となったレオンハルトを説得する

CHECK!



城内に潜入する

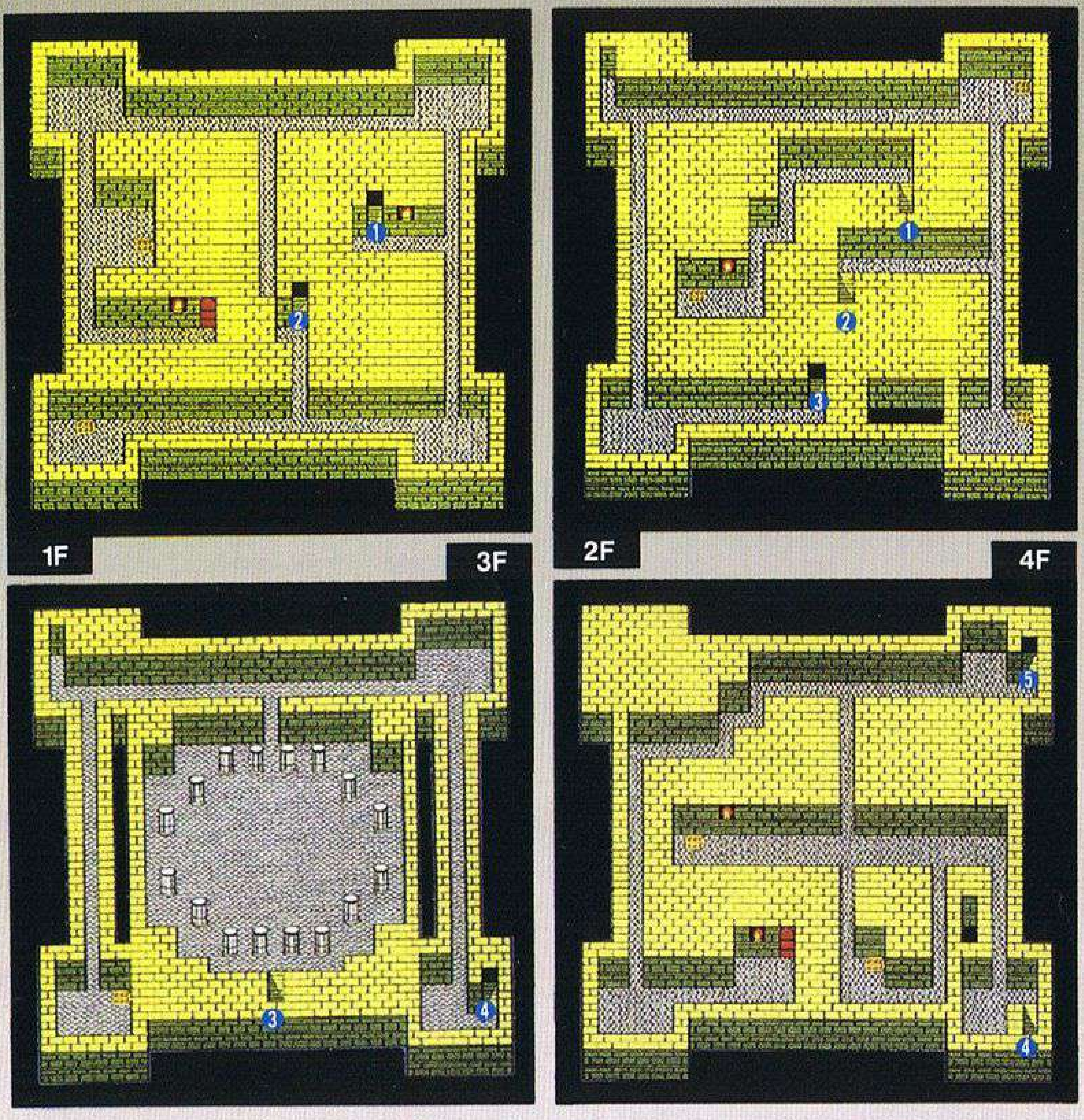
皇帝即位を宣言した、ダークナイトことレオンハルト。このかつての仲間の元へ説得（あるいは戦い？）に行くために、まずはパラメキア城に潜入しよう。潜入方法はポールから聞いているとおり、屋上からとなる。パラメキア城の上に飛空船の陰をピッタリ合わせて着陸しよう。

×17

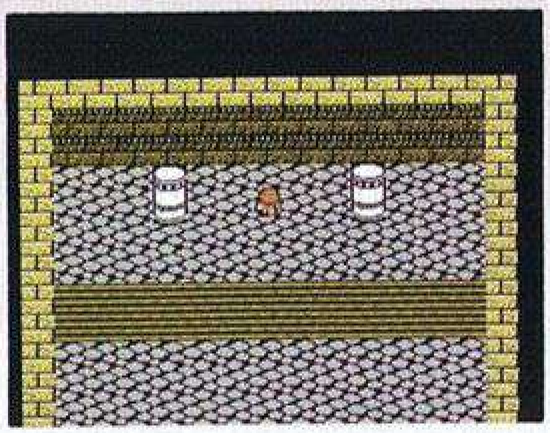
ダイヤのむねあて
すなどけい
にんにく
ナイフ
バックラー
サンダースピア
せいじゃのこころ
ねむりそう
まじゅつのつえ
いやしのつえ
まどうしのつえ
サンブレード
エリクシャー×3
ヘルファイヤー
ウィンドフルート

出現モンスター

アイメーバ
バンパイアガール
ストーンゴーレム
キラーマンティス
スカル
あくまのはな
ウッドゴーレム
くろきし
ゴートス
ジェネラル
デスフラワー
コカトリス
フラインググレイ
ラミア
こうていののろい
ウィザード
キャプテン
クアール
ラミアクィーン



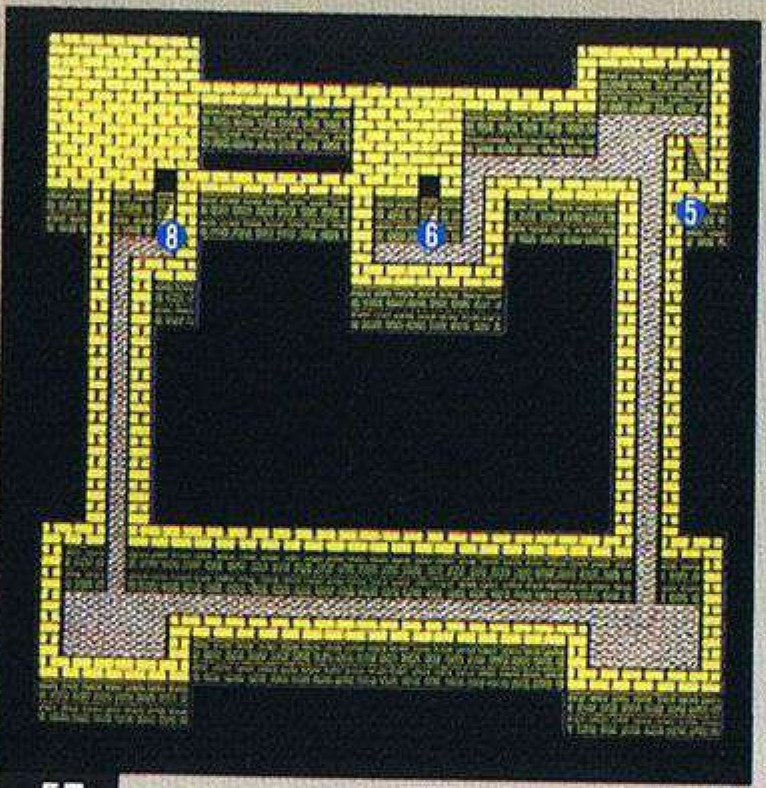




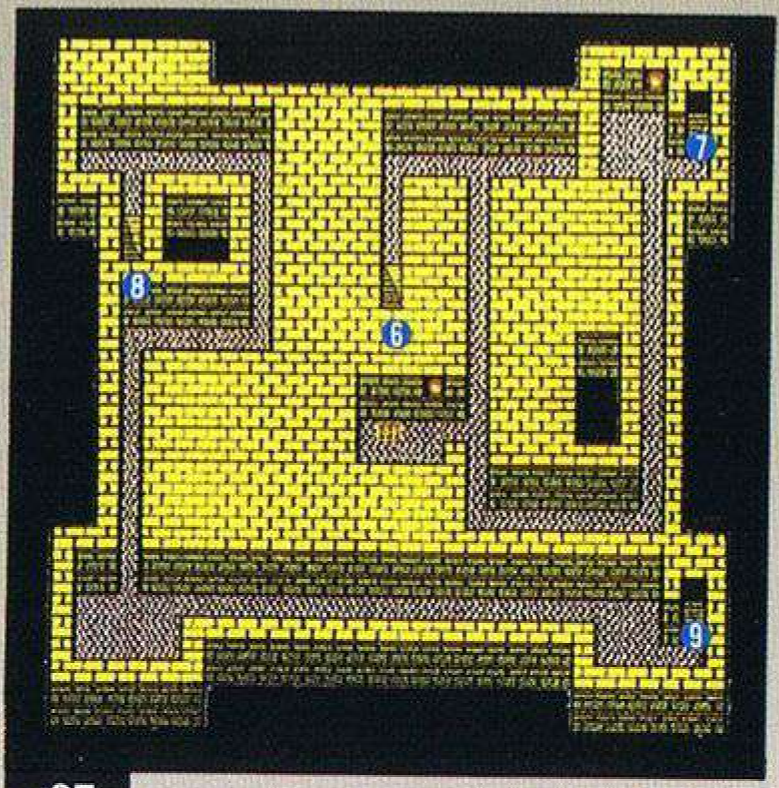


1階に落ちる

城の7階に無事、潜入したら、レオンハルトに会うため、玉座の間のあるフロアを目指すことになる。が、通路を進むと小部屋があり、行き止まりとなっているのだ。ここで、慌てて引き返してはいけない。この小部屋には、2本の柱があるはず。この間に立つと……パーティは1階まで落とされ、結果、城を探索できるようになるのだ。

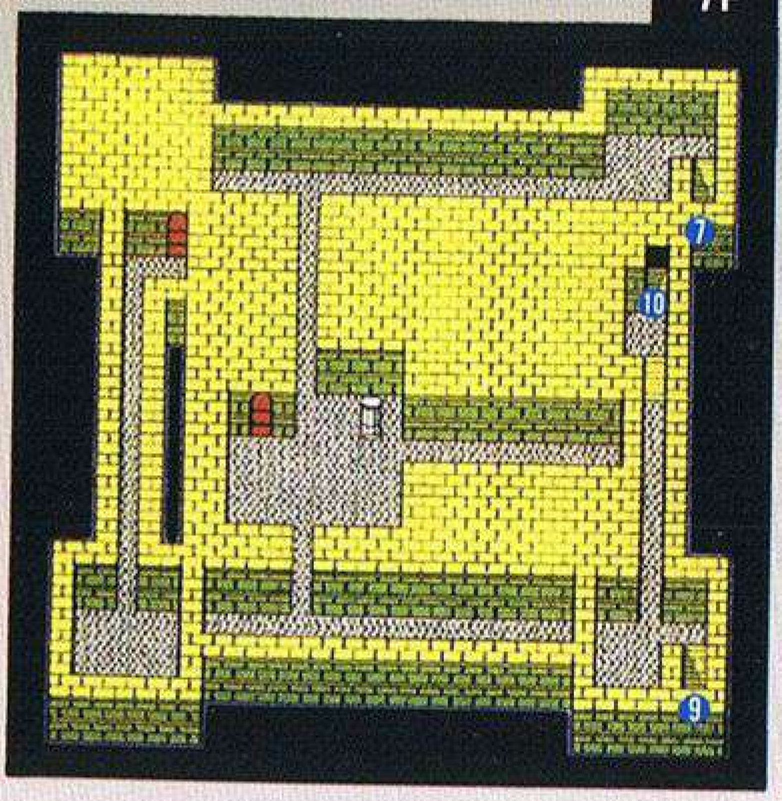


5F

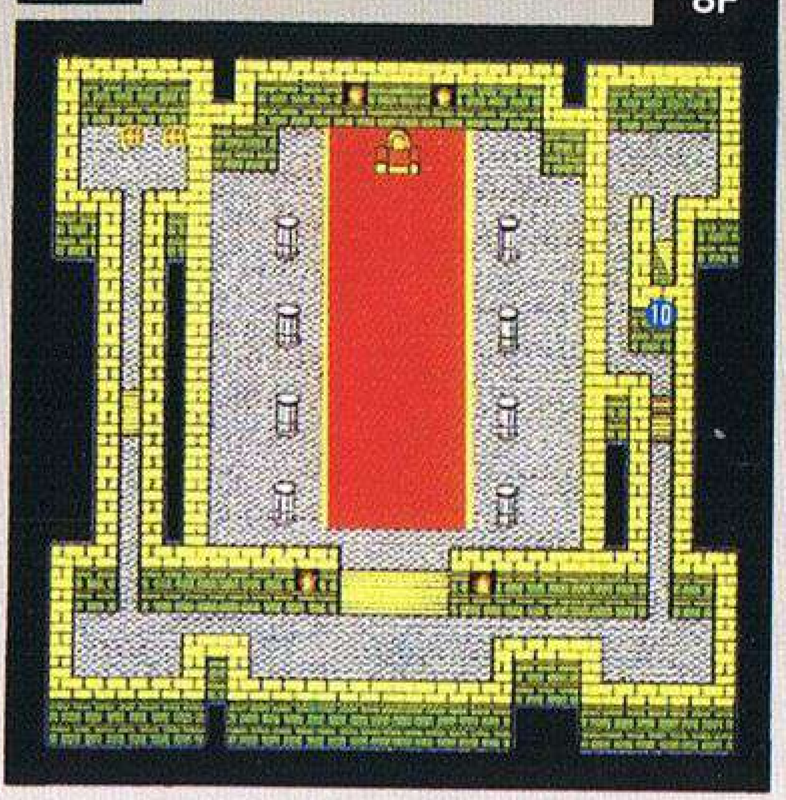


6F

7F



8F



KEY PERSON［重要人物］ レオンハルト



帝国の頂点に立ったレオンハルト

帝国の新たな皇帝となっていた、かつての仲間レオンハルト。話しかけると…力こそがすべて——そう言い切ってはばからない。そして、フリオニールたちに戦いを挑もうと、玉座から立ち上がり進み出てくるのだ。必死に説得にあたるマリア。だが、レオンハルトの気持ちは変わりそうにない。愛すべき者同士が戦い、傷つけ合わなければならないのだろうか……？

CHECK!

皇帝の復活とリチャードの死

戦闘突入と思われたその時、皇帝が出現！　地獄で究極のパワーを得たらしい。



みんなを飛竜に乗せて、逃がすために、リチャードは単身、皇帝に挑むが…。

フィン城

GAIN 目的▶パンデモニウムへの道、ジェイドの情報を得る

CHECK!

レオンハルトを仲間に加え、ヒルダに会う

フィン城に戻ると、ヒルダとの会話イベントが始まる。ここで皇帝の復活、リチャードの死を知らせることに。そして、共に城に来たレオンハルトを妹のマリアがいっしょに戦おうと必死に説得。悩んだ彼だが、ついに仲間に! その後、1階下のフロアに画面が切り替わるので、再びヒルダたちに会いに行こう。





MEMO	
人物	ヒルダ
会話	ジェイド

KEY PERSON [重要人物] ヒルダ



ジェイドについて聞く

「ジェイド」という通路の存在を聞くことができる。ミシディアの方にあるらしいが…。

KEY PERSON [重要人物] レイラ



さらにくわしい位置を聞く

ミシディア東部の細い海峡付近を、ジェイドの海と呼ぶらしい。場所が絞られてきた!

KEY PERSON [重要人物] ゴードン



カシュオーンの昔話を聞く

皇帝のいる城は地獄の魔王の城。ジェイドとは地獄に通じる湖であることが判明する。

INFORMATION 入手情報



パンデモニウムは幻の城だ

崩れ去ったパラメキア城のあとに現れたパンデモニウム。この中に皇帝はいるらしい。どうやら、ここが本当の最終決戦の場となりそうだ。



パラメキア城が崩れ去った

パンデモニウムは、幻の城で直接中に入ることができないらしい。やはり、ヒルダたちが言っていたジェイドを通って行くしかないようだ。



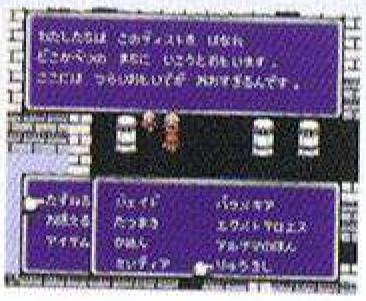
ディストの城

GAIN 目的▶ディストに住む親子にリチャードの死を知らせる

CHECK!

リチャードの死を告げる

リチャードの死を知らせるため、ディストに立ち寄ろう。ここに住むエリナに「りゅうきし」について尋ねると、エクスカリバーをもらうことができるのだ。



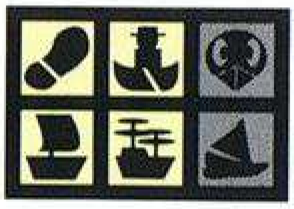
GET 入手アイテム

［エクスカリバー］

ディストの城に住む女性エリナからもらえる、竜騎士団最高の宝。攻撃力100を誇る強力な剣だ。見落としがちなイベントだが、忘れずにもらうようにしよう。

NEXT POINT［ジェイド］

いよいよ、パンデモニウムに向かうことになるが、直接は行けないという情報を得ているはず。そこでまずは、ミシディアの遙か東にあるジェイドに向かうことになる。ゴードンも言っていたとおり、入口は湖だ。ミシディアの町から、大陸沿いに東へ進めば見つかるはずだ。



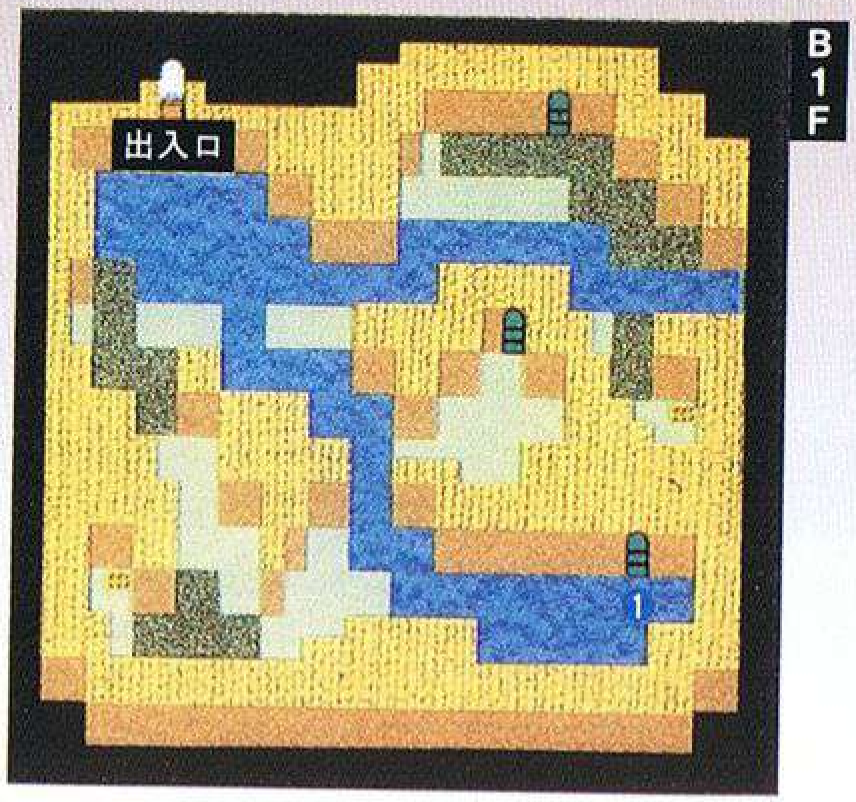


地獄の城パンデモニウムへ続く通路

ジェイド

MAP･D-4

目的▶皇帝が待つパンデモニウムへワープする

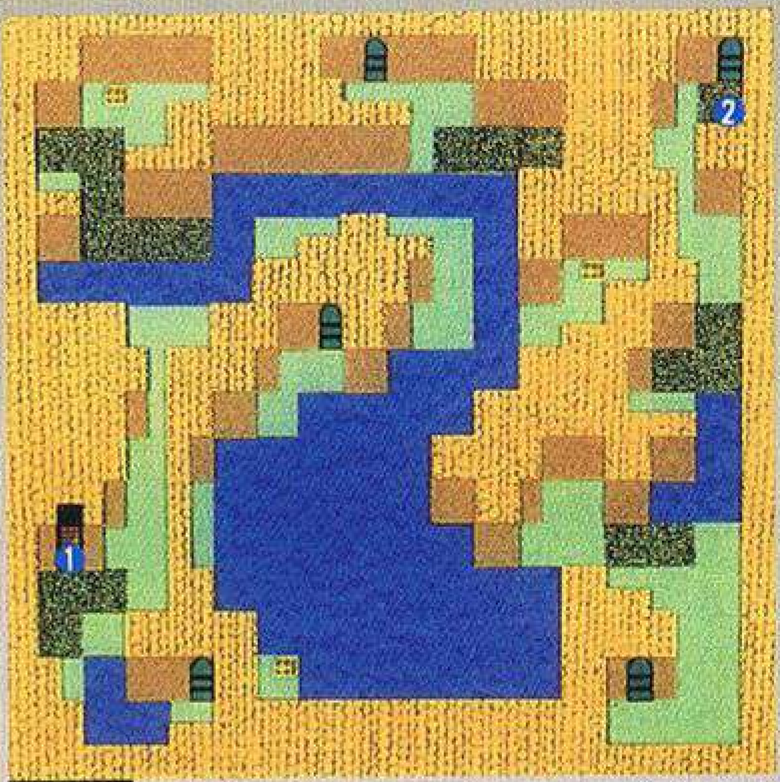


×14

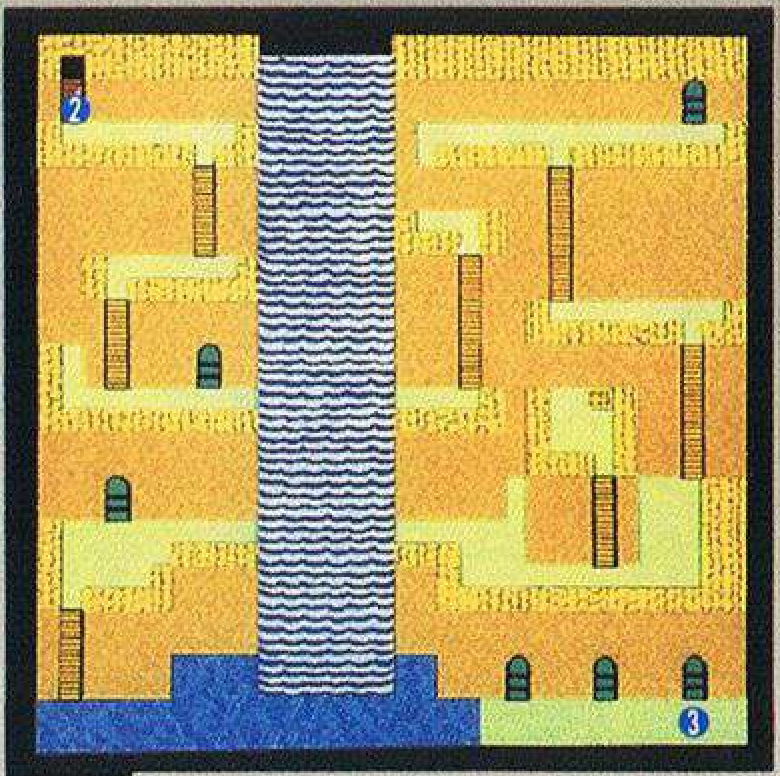
ヘルファイヤー×2
よいちのゆみ
なんきょくのかぜ
ネコのツメ
ホーリーランス
うらぎりのきば
イージスのたて
ドラゴンアーマー
ルーンアクス
ダイヤメイス
ハイポーション×2
まもりのゆびわ

出現モンスター

ホワイトドラゴン
アビスウォーム
モルボルグレート
サラマンダー
ヘクトアイズ
グリーンドラゴン
スフィンクマイラ
メガパラサイト
アイスリザード
さつじんノコギリ
バンパイアレディ
キラーマンティス
ブルードラゴン
ピットフィーンド
キングベヒーモス

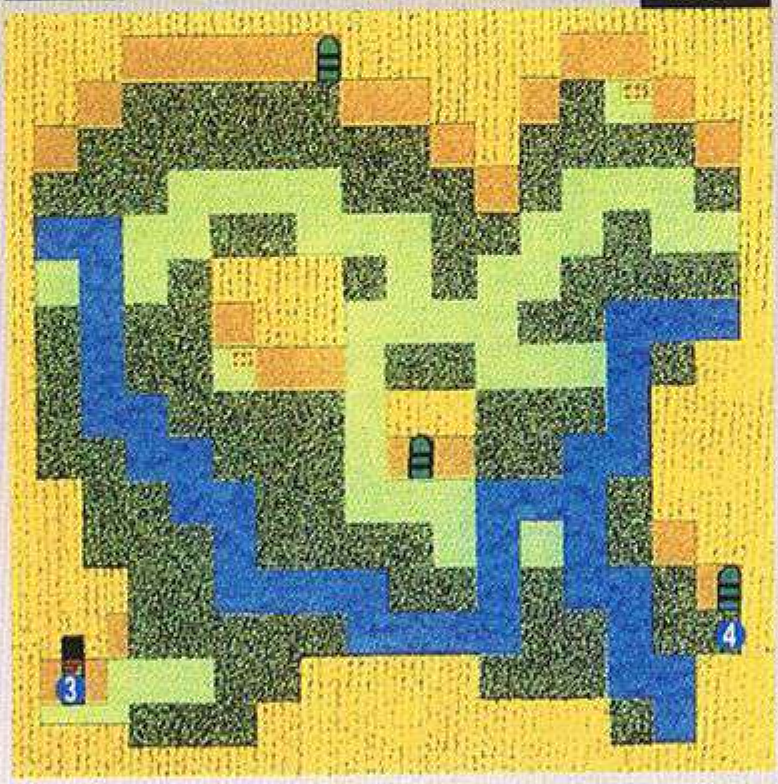


B2F

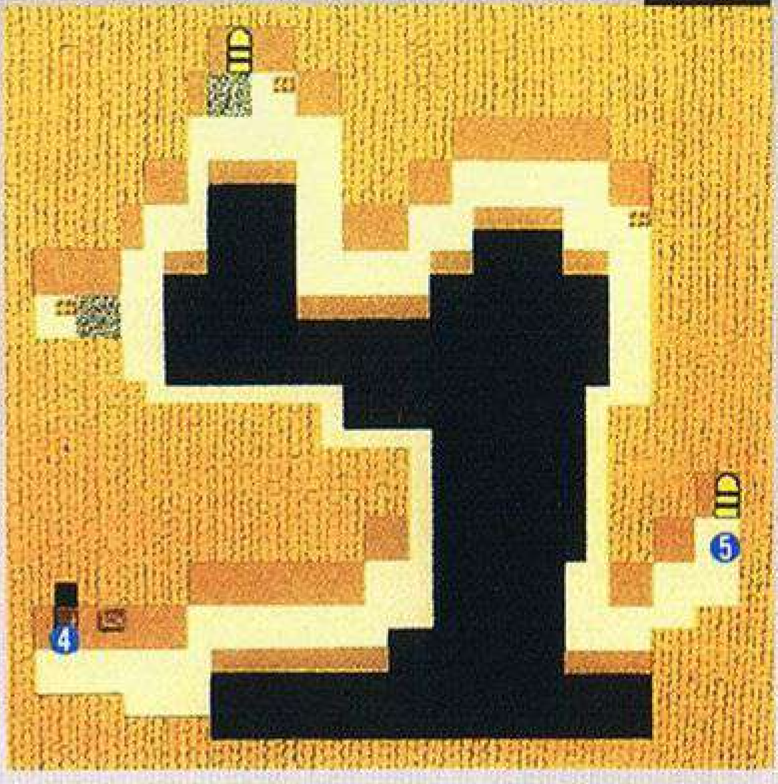


B3F

B4F



B5F



ONE POINT

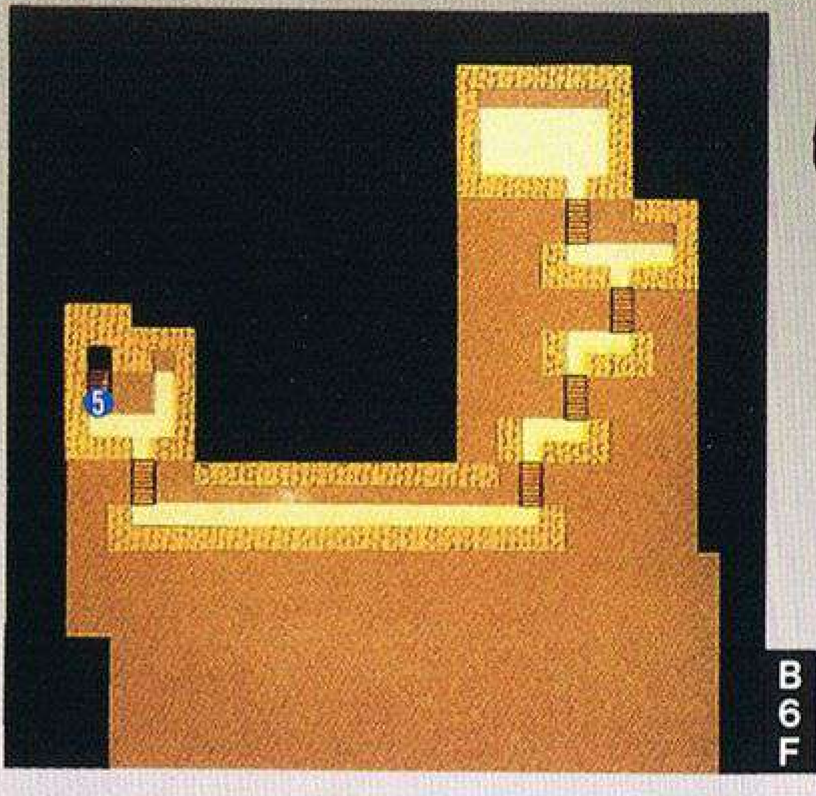
SHOP LIST▶P.156

滝つぼの裏に魔法屋





ジェイドの地下3階は、滝が流れ落ちるフロアだ。先に進むには、この滝の裏側を歩いていくことになる。ここを歩いて行くとダメージを受けてしまうが、恐れずに、滝壺の裏側に行ってみよう。すると…魔法屋を発見できるはず／　魔法はどれもここにしかない貴重なものばかりだ。もう買い物も最後。全財産をつぎ込んででも買えるだけ買ってしまおう。



CHECK!





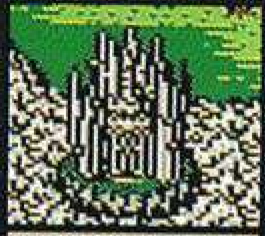
パンデモニウムへワープする

ジェイドの最深部、地下6階。ここでは、下りてきた階段のそばに、1枚の看板を発見することができる。この看板を読んでみると、「この先に、地獄へ続く道がある」と書かれている。つまり、パンデモニウムの入口が、もう近いということ。先に進むと、行き止まりとなっているが、実はここから、ワープすることになる。もう1度、装備を確認してから城へ潜入だ！

NEXT POINT［パンデモニウム］

地獄の城と呼ばれるパンデモニウム。行き方は前述のCHECKにもあるとおり、ジェイドの最深部からワープすればOK。





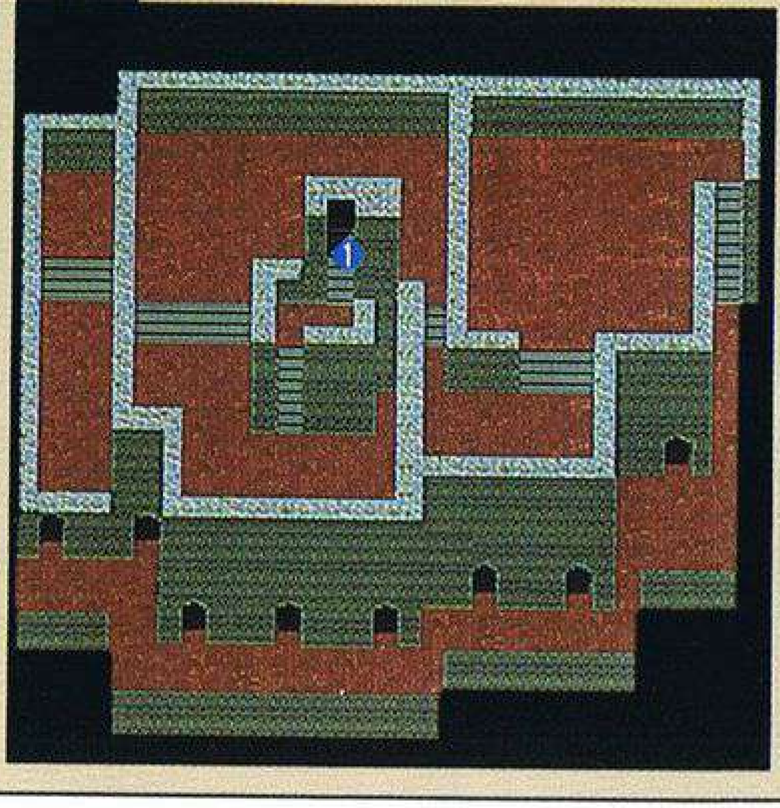
復活した皇帝が待ちうける地獄の城

パンデモニウム

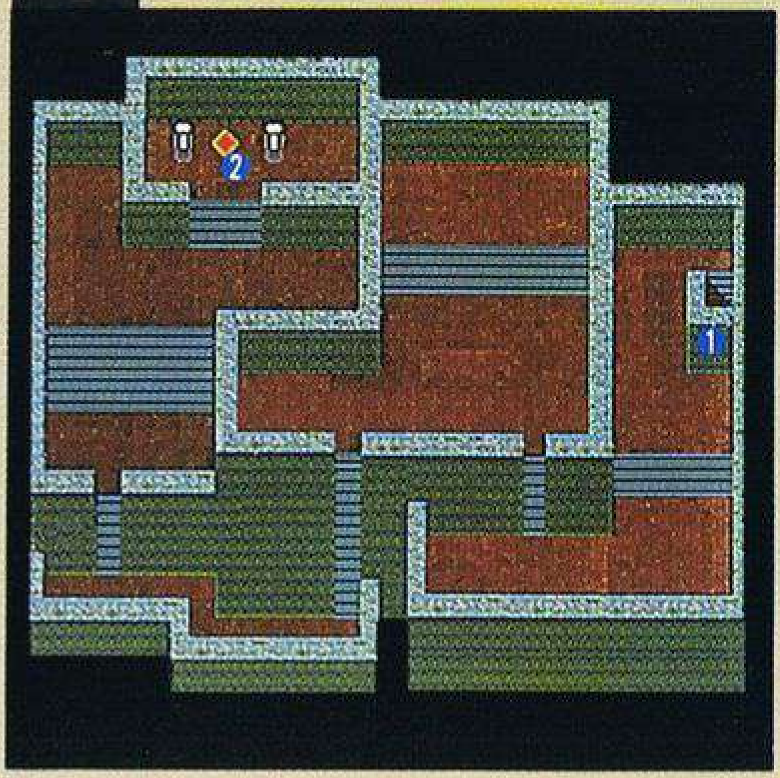
MAP・E-6

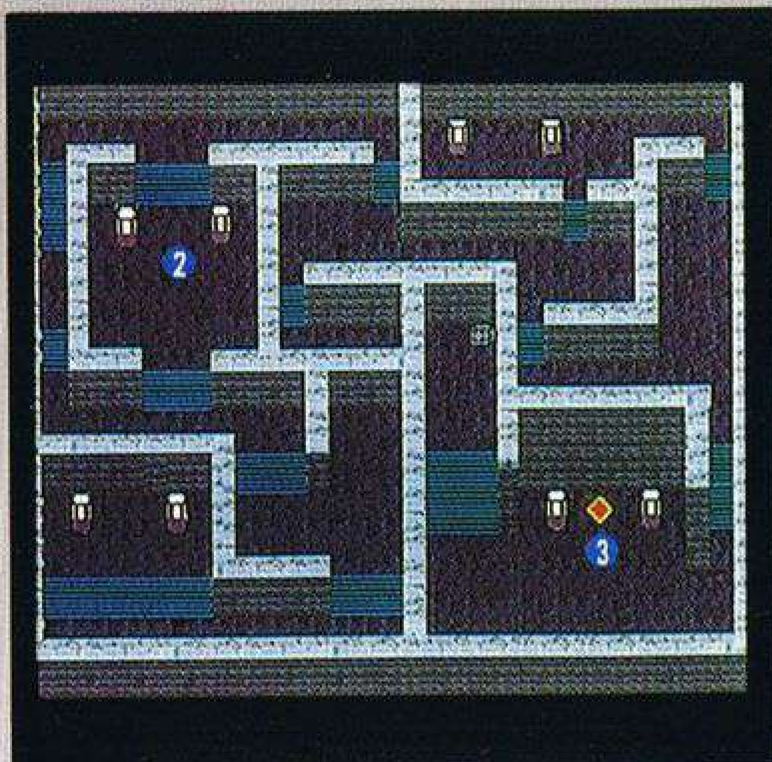
目的▶地獄から蘇った皇帝を再び倒す

1

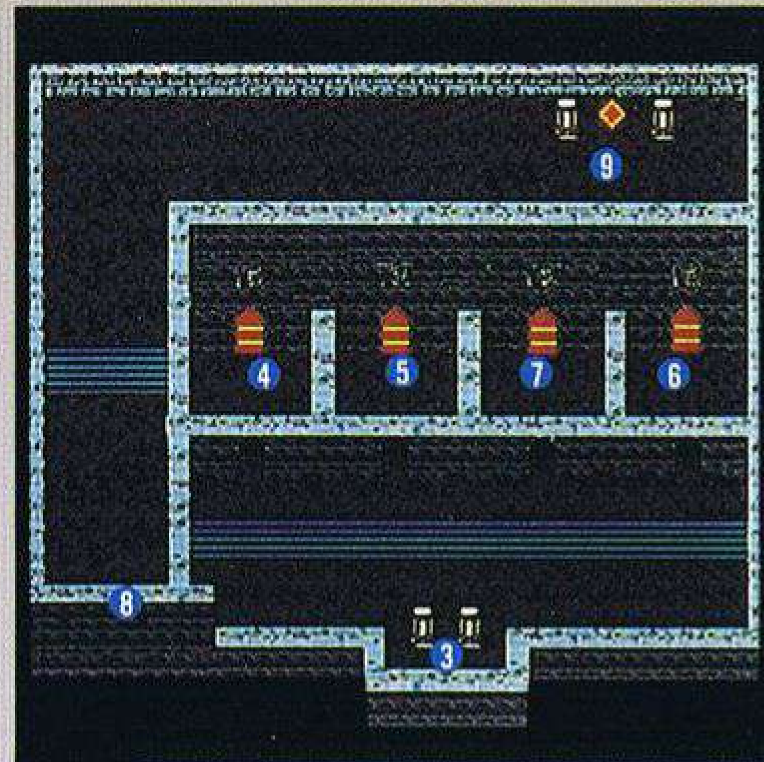


2



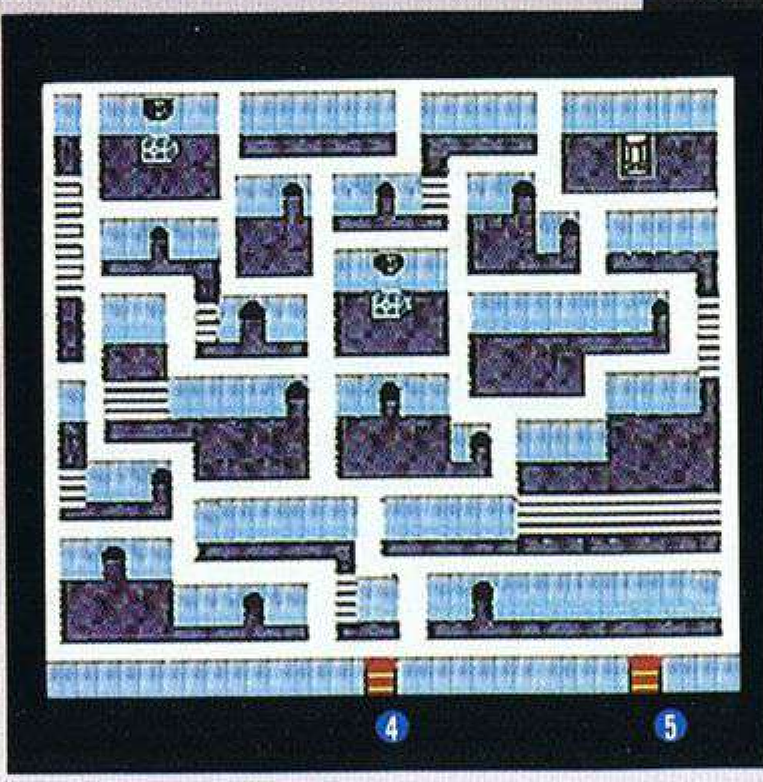


3

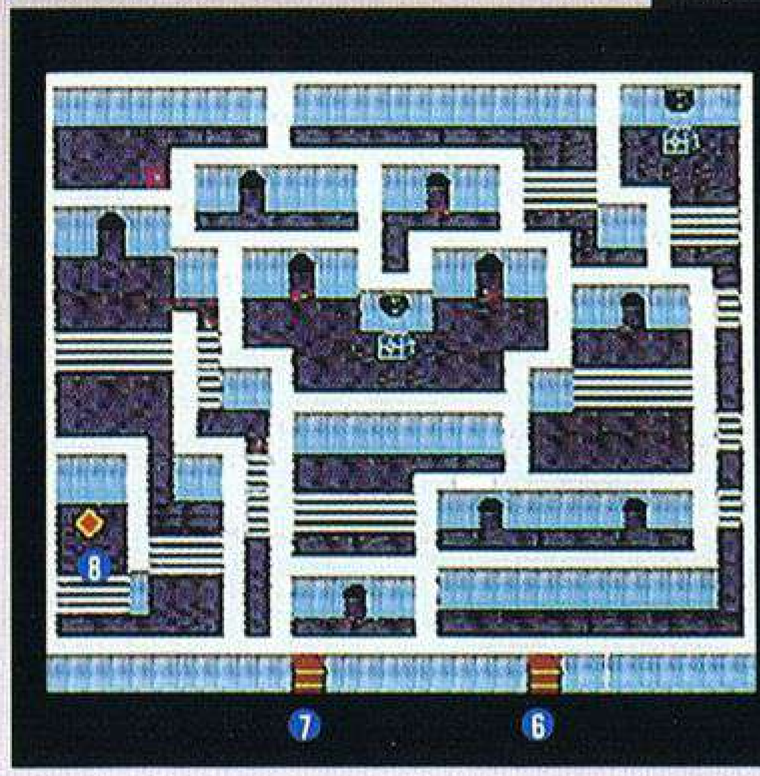


4

5



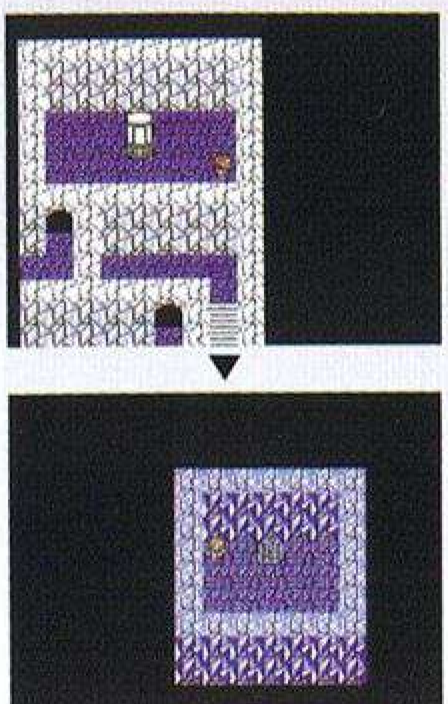
6





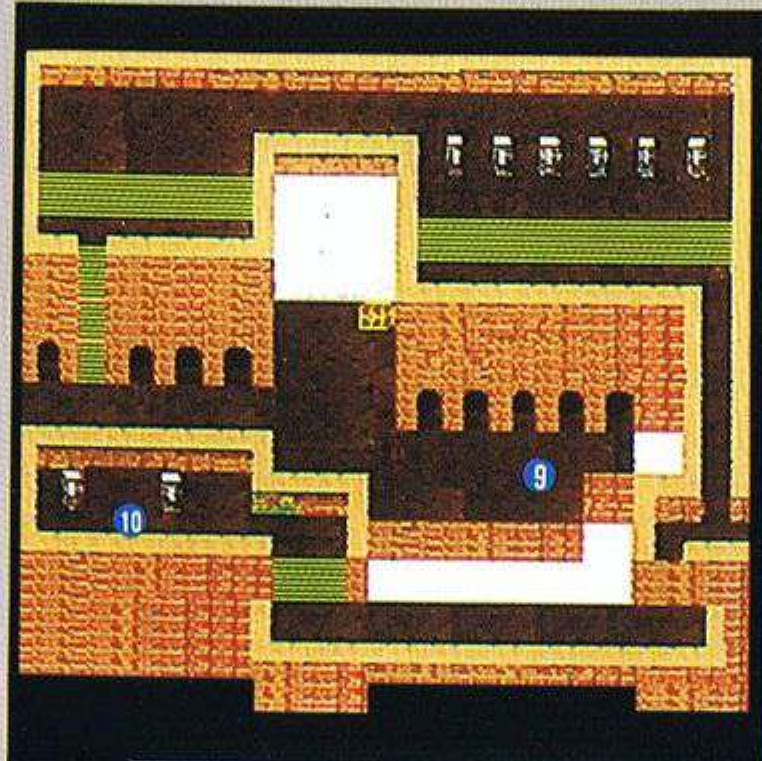
最強の武器マサムネを入手

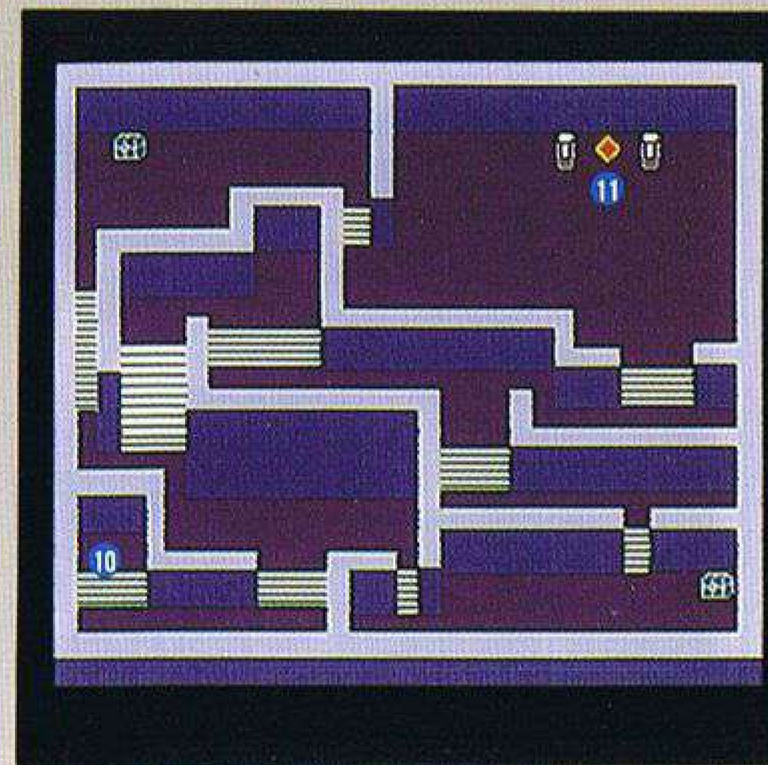
パンデモニウムでは、最強の武器マサムネを入手することができる。場所はマップ5、目印は右上の柱。この柱の右側の壁が隠し通路となっていて、その先の小部屋にある宝箱にマサムネが入っているのだ。見落とさないよう、必ず入手するようにしよう。



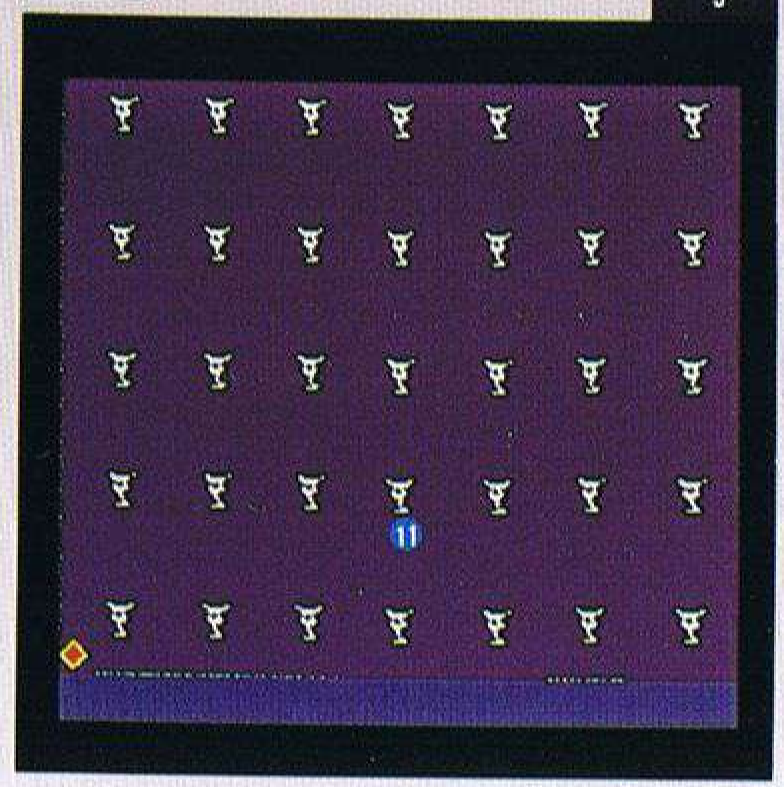
×10

リボン
めぐすり
げんじのかぶと
げんじのよろい
げんじのこて
けんじゃのちえ
ヘルファイヤー
りゅうさんのビン
マサムネ


7


8

9



ONE POINT



宝箱の中には最強のモンスター

最強の防具などが入った宝箱。だが、喜び勇んで不用意に開けると、それが命取りともなりかねない。その中には、下の3体の最強モンスターが潜んでいるからだ。その能力は、他のモンスターとは比較にならないほど強力。良いものを手に入れるには、それなりの苦労がいるということだ。


⬅ティアマット


ベルゼブル➡


⬅アスタロート

出現モンスター

- デスライダー
- ミスリルゴーレム
- マンティスデビル
- ラミアクィーン
- ラミア
- クアール
- ビーストデーモン
- ウルフデビル
- あくまのはな
- ベルゼブル
- ゾンビボーゲン
- ティアマット
- アスタロート
- ボム
- ファイアギガース
- ブルードラゴン
- アイスリザード
- モルボルグレート
- サンダーギガース
- アイスギガース
- キングベヒーモス
- ラウンドウォーム
- レッドドラゴン
- テツキョジン

ATTACK
ボス攻略



皇帝

竜巻で戦った時とは、比べものにならないぐらいパワーアップした皇帝。攻略法はズバリ、敵のHPを吸い取り、自分のHPに還元するブラッドソード// この剣で攻撃すれば、かなり有利に戦闘を進めることができるはずだ。もし、持っていなければ、魔法はあまり効果がないので、回復に気を配りながら、武器で攻めるといいだろう。

HP	20000	参考ページ	P. 186

フィン城
▼
フィンの町
▼
竜巻
▼
フィン城
▼
フィンの町
(■)▼
ポフトの町
(●)▼
パラメキア城
▼
フィン城
(●)▼
ディストの城
(●)▼
ジェイド
▼
パンデモニウム
▼
エンディング

■＝船で移動
●＝飛空船で移動

QUEST・5［攻略フローチャート］

復活した皇帝を倒してエンディングへ

レオンハルトとの思わぬ再会。そして、復活した皇帝との再戦。地獄の城へと潜入したフリオニールたちは、ついに、長きにわたる戦いに終止符を打つ。それぞれの思いを胸に秘め、物語は今…。





悪の力は滅び世界に平和が訪れる…

地獄の城パンデモニウムは、皇帝の死と共に消え去った。

多くの犠牲と引き替えに、世界に平和が訪れたのだ。

世界を救った４人の若者の、新たな旅立ち。

しかし、それは戦いのない、希望に満ちた旅立ち──。

SHOP 売り物ガイド LIST

ここでは、各町にあるお店の商品リストを紹介する。お金を効率よく使って、装備を整えるようにしよう。

ガテアの村

武器屋	値段(G)
ジャベリン	300
ブロードソード	400
アクス	500
ゆみ	150

防具屋	値段(G)
バックラー	50
かわのぼうし	80
かわよろい	100
かわてぶくろ	50

アルテアの町

武器屋	値段(G)
ナイフ	150
つえ	250
ジャベリン	300
ブロードソード	400
ミスリル入手後	
ミスリルナイフ	800
ミスリルメイス	1500
ミスリルスピア	1500
ミスリルソード	1800

防具屋	値段(G)
バックラー	50
かわのぼうし	80
ふく	20
かわてぶくろ	50
ミスリル入手後	
ミスリルのたて	500
ミスリルかぶと	300
ミスリルアーマー	1000
ミスリルのこて	800

魔法屋	値段(G)
ファイアのほん	400
サンダーのほん	400
ブリザドのほん	400
ケアルのほん	200

パルムの町

武器屋	値段(G)
ダガー	400
メイス	500
アクス	500
ゆみ	150
ミスリル入手後	
ミスリルスピア	1500
ミスリルソード	1800
ミスリルアクス	2000
ミスリルボウ	1000

防具屋	値段(G)
ブロンズのたて	200
ブロンズかぶと	200
どうのむねあて	200
ブロンズのこて	300

魔法屋	値段(G)
ケアルのほん	200
ブリンクのほん	400
プロテスのほん	400
シェルのほん	400

ポフトの町

武器屋	値段(G)
ダガー	400
メイス	500
アクス	500
ゆみ	150
ミスリル入手後	
ミスリルスピア	1500
ミスリルソード	1800
ミスリルアクス	2000
ミスリルボウ	1000

防具屋	値段(G)
ブロンズのたて	200
ブロンズかぶと	200
どうのむねあて	200
ブロンズのこて	300

魔法屋	値段(G)
ケアルのほん	200
ブリンクのほん	400
プロテスのほん	400
シェルのほん	400

サラマンドの町

武器屋	値段(G)
メイス	500
ロングソード	600
バトルアクス	800
ロングボウ	250

防具屋	値段(G)
ブロンズのたて	200
ブロンズかぶと	200
ブロンズアーマー	400
ブロンズのこて	300

魔法屋	値段(G)
レイズのほん	1500
アンチのほん	1500
デジョンのほん	1500
テレポのほん	1500

バフスクの町

武器屋	値段(G)
ダガー	400
スピア	500
ロングソード	600
ロングボウ	250

防具屋	値段(G)
ブロンズのたて	200
ブロンズかぶと	200
ぎんのむねあて	400
ブロンズのこて	300

魔法屋	値段(G)
フィアーのほん	800
バスナのほん	800
エスナのほん	800
サイレスのほん	800

フィンの町

武器屋	値段(G)
ウェアバスター	3000
トライデント	5000
ウィングソード	5000
ほのおのゆみ	5000

防具屋	値段(G)
おうごんのたて	1000
きょじんのかぶと	600
おうごんのよろい	2500
きんのむねあて	1000

魔法屋	値段(G)
デスペルのほん	3000
ミニマムのほん	3000
フォーグのほん	3000
スロウのほん	3000

ミシディアの町

武器屋	値段(G)
ちからのつえ	8000
ほのおのやり	15000
オーガキラー	15000
こおりのゆみ	5000

防具屋	値段(G)
アイスシールド	5000
ナイトのよろい	5000
とうぞくのこて	1000
きょじんのこて	2000

魔法屋	値段(G)
ケアルのほん	200
ブリンクのほん	400
プロテスのほん	400
シェルのほん	400
ファイアのほん	400
サンダーのほん	400
ブリザドのほん	400
フィアーのほん	800
バスナのほん	800
エスナのほん	800
サイレスのほん	800
レイズのほん	1500
アンチのほん	1500
デジョンのほん	1500
テレポのほん	1500
バリアのほん	8000
ウォールのほん	8000
チェンジのほん	8000
ホーリーのほん	20000

南の島

武器屋・防具屋・道具屋	値段(G)
まじんのおの	10000
まじんのやり	10000
ルビーのむねあて	800
だいちのドラム	8000

ジェイド

魔法屋	値段(G)
デスのほん	10000
バーサクのほん	10000
ヘイストのほん	20000
フレアーのほん	40000

道具屋	値段(G)
ポーション	50
ハイポーション	500
めぐすり	100
どくけし	200
じゅうじか	1000
とんかち	2000
おとめのキッス	2500
きんのはり	2500
フェニックスのお	5000
エーテル	2500
コテージ	5000
エリクシャー	50000

■アルテアの町
■サラマンドの町
■ガテアの村
■バフスクの町
■パルムの町
■フィンの町
■ポフトの町
■ミシディアの町

FINAL FANTASY II

知識の章



〝冒険の章〞でゲームの攻略を理解したら、
今度は、ここから始まる〝知識の章〞で、
武器、防具、アイテム、魔法、モンスターの
基本的かつ実用的なデータを理解しよう。
上記5項目の詳細を頭に入れておけば、
冒険がより効率よく進むことは間違いない。

武器
紹介
WEAPON

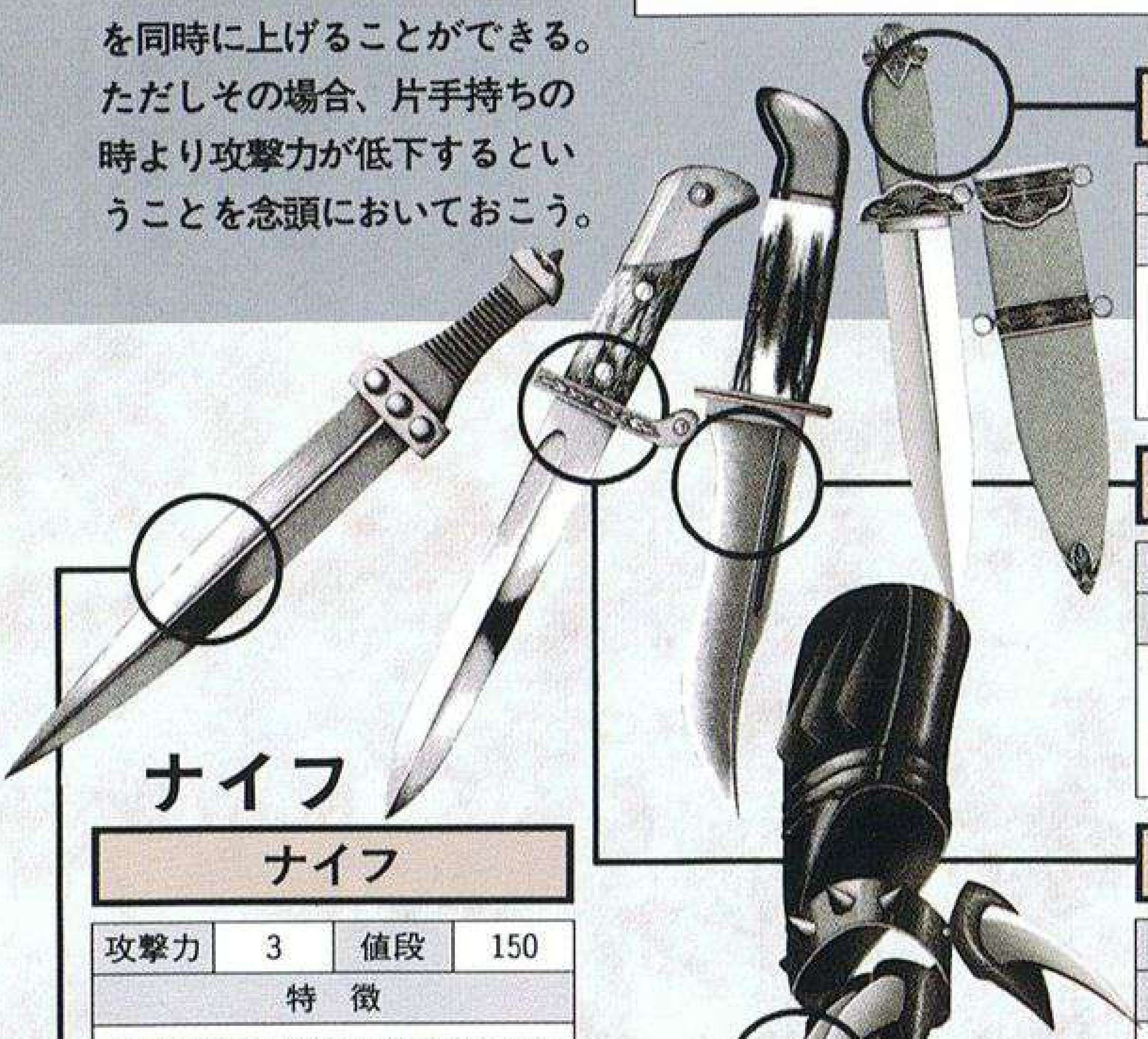
武器は全7タイプあり、その特徴もさまざま。そして、どのキャラでもすべての武器を装備できるうえ、両手に装備することも可能だ。これにより、2タイプの武器の熟練度を同時に上げることができる。ただしその場合、片手持ちの時より攻撃力が低下するということを念頭においておこう。

【データ表の見方】

❶ ナイフ

攻撃力	❷	値段	❸
❹ 特徴			
ごく日常の生活の中で使われている小振りのナイフ。戦闘を目的としていないので、攻撃力は低い。			

❶武器の名称
ゲーム中の名称に合わせて記載している。
❷攻撃力
各武器が持つ攻撃力。この数値が高いほど、敵に与えるダメージは大きくなる。なお、熟練度を上げても攻撃力は上がらない。
❸値段
武器屋での販売価格。非売品の武器は値段の記載はない。
❹特徴
武器の形状や特徴。武器によっては特殊効果を記載している。



ナイフ

ナイフ

攻撃力	3	値段	150
特徴			
ごく日常の生活の中で使われている小振りのナイフ。戦闘を目的としていないので、攻撃力は低い。			

タガー

攻撃力	8	値段	400
特徴			
戦闘用に作られた小型のナイフ。冒険序盤においても、最低限これぐらいは装備させておきたい。			

ミスリルナイフ

攻撃力	16	値段	800
特徴			
強く加工しやすい金属ミスリルから作られたナイフ。魔力を帯びたその刃は、鋭い切れ味を持つ。			

マインゴーシュ

攻撃力	36	値段	——
特徴			
装備すると回避率が上がるナイフ。左手に装備することで盾の代用としても使える。攻撃力も高い。			

オリハルコン

攻撃力	56	値段	——
特徴			
伝説の金属オリハルコンで作られた金色に光り輝くナイフ。その美しさとは裏腹に強靱な刃先を持つ。			

ネコのつめ

攻撃力	96	値段	——
特徴			
ナイフというよりは、手袋に近い形状をした武器。鋭い3本の爪で敵を切りつける最強のナイフ。			

リッパーナイフ

攻撃力	76	値段	——
特徴			
別名、切り裂きナイフとも呼ばれるナイフ。どんな敵をも切り裂くことのできる強靱な刃を持つ。			

杖

つえ

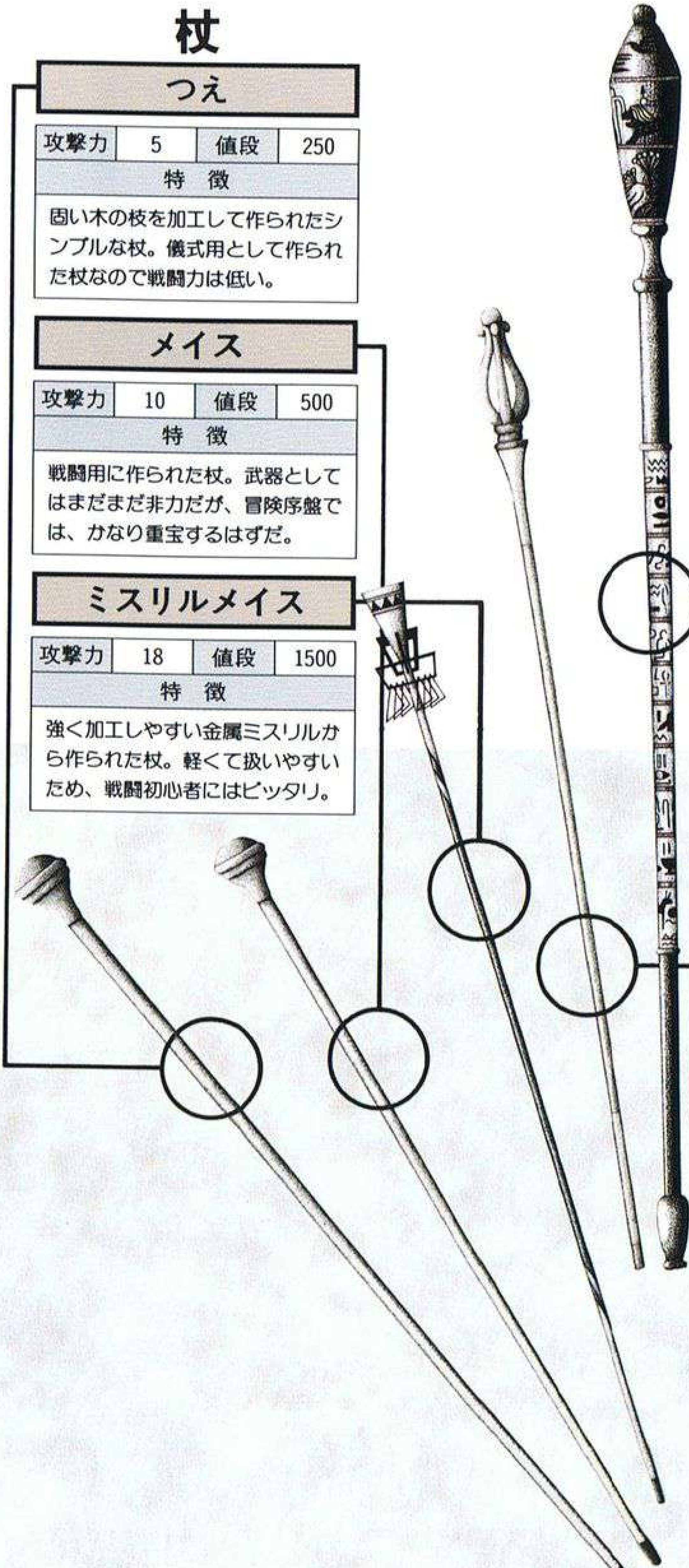
攻撃力	5	値段	250
特徴			
固い木の枝を加工して作られたシンプルな杖。儀式用として作られた杖なので戦闘力は低い。			

メイス

攻撃力	10	値段	500
特徴			
戦闘用に作られた杖。武器としてはまだまだ非力だが、冒険序盤では、かなり重宝するはずだ。			

ミスリルメイス

攻撃力	18	値段	1500
特徴			
強く加工しやすい金属ミスリルから作られた杖。軽くて扱いやすいため、戦闘初心者にはピッタリ。			



ウェアバスター

攻撃力	31	値段	3000
特徴			
特にウェア系のモンスターに多大なダメージを与えられる特別な杖。攻撃力そのものもかなり高い。			

まじゅつのつえ

攻撃力	44	値段	——
特徴			
特殊な魔力を帯びた杖。戦闘中に使用すると、サンダーの魔法と同じ効果を得ることができる。			

ちからのつえ

攻撃力	58	値段	8000
特徴			
力のない者でも敵に多大なダメージを与えることができる杖。購入できる杖の中では最強を誇る。			

まどうしのつえ

攻撃力	71	値段	——
特徴			
特殊な魔力を帯びた杖。戦闘中に使用すると、クラウダの魔法と同じ効果を得ることができる。			

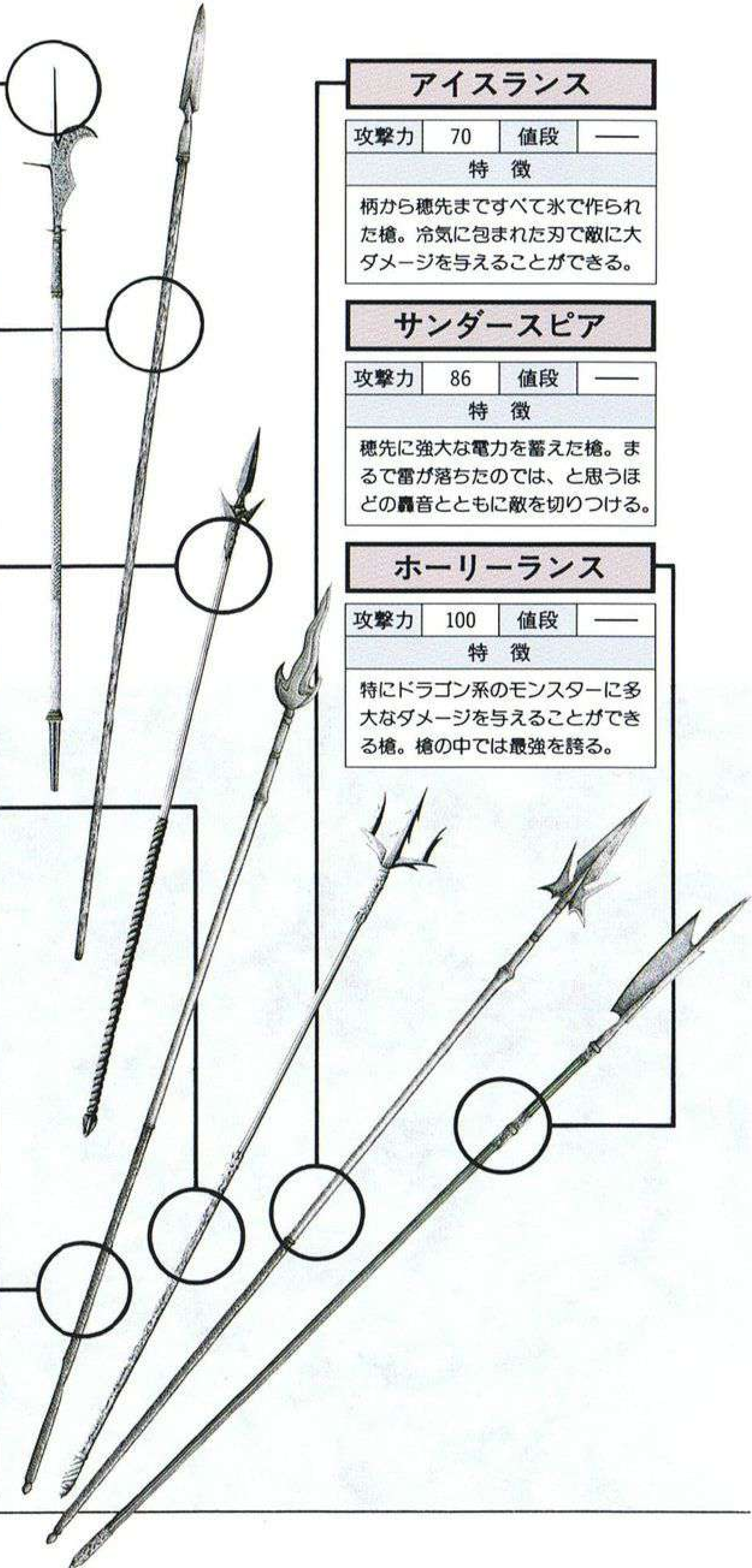
いやしのつえ

攻撃力	84	値段	——
特徴			
特殊な魔力を帯びた杖。戦闘中に使用すると、エスナの魔法と同じ効果を得ることができる杖。			

ダイヤメイス

攻撃力	98	値段	——
特徴			
ダイヤを加工して作られた杖。その造型美もさることながら、攻撃力は杖の中で最高値を誇る。			

槍



ジャベリン

攻撃力	7	値段	300
特　徴			
もともとは投てき用として作られた、コンパクトな槍。それだけに威力はあまり期待できない。			

スピア

攻撃力	12	値段	500
特　徴			
戦闘用に作られた、もと投てき用の槍。ジャベリンより長く、重い分、こちらの方が威力は上だ。			

ミスリルスピア

攻撃力	20	値段	1500
特　徴			
強く加工しやすい金属ミスリルから作られた槍。切っ先が鋭く、序盤ではかなり役に立つ武器の１つ。			

トライデント

攻撃力	33	値段	5000
特　徴			
穂先が三つ又に分かれている槍。特に水中に生息する敵に多大なダメージを与えることができる。			

まじんのやり

攻撃力	46	値段	10000
特　徴			
はるか南の島に住むといわれる魔人によって鍛えられた槍。原始的な作りだが、威力はなかなか。			

ほのおのやり

攻撃力	60	値段	15000
特　徴			
激しく燃える炎に包まれた穂先を持つ紅色の槍。購入できる槍の中では、最強の威力を誇る。			

アイスランス

攻撃力	70	値段	――
特　徴			
柄から穂先まですべて氷で作られた槍。冷気に包まれた刃で敵に大ダメージを与えることができる。			

サンダースピア

攻撃力	86	値段	――
特　徴			
穂先に強大な電力を蓄えた槍。まるで雷が落ちたのでは、と思うほどの轟音とともに敵を切りつける。			

ホーリーランス

攻撃力	100	値段	――
特　徴			
特にドラゴン系のモンスターに多大なダメージを与えることができる槍。槍の中では最強を誇る。			

斧

アクス

攻撃力	11	値段	500
特徴			
ごく日常の生活の中で使われている斧。特に戦闘用に作られたわけではないので戦闘力は低い。			

バトルアクス

攻撃力	16	値段	800
特徴			
戦闘用に作られた斧。だが、戦闘用ではあるが、アクスを重くした程度で、実践では頼りなさが残る。			

ミスリルアクス

攻撃力	24	値段	2000
特徴			
強く加工しやすい金属ミスリルから作られた斧。剣のような鋭い切れ味を兼ね備えた武器だ。			

まじんのおの

攻撃力	30	値段	10000
特徴			
はるか南の島に住むといわれる魔人によって作り出された石斧。叩き斬るよりは潰すように使う。			

オーガキラー

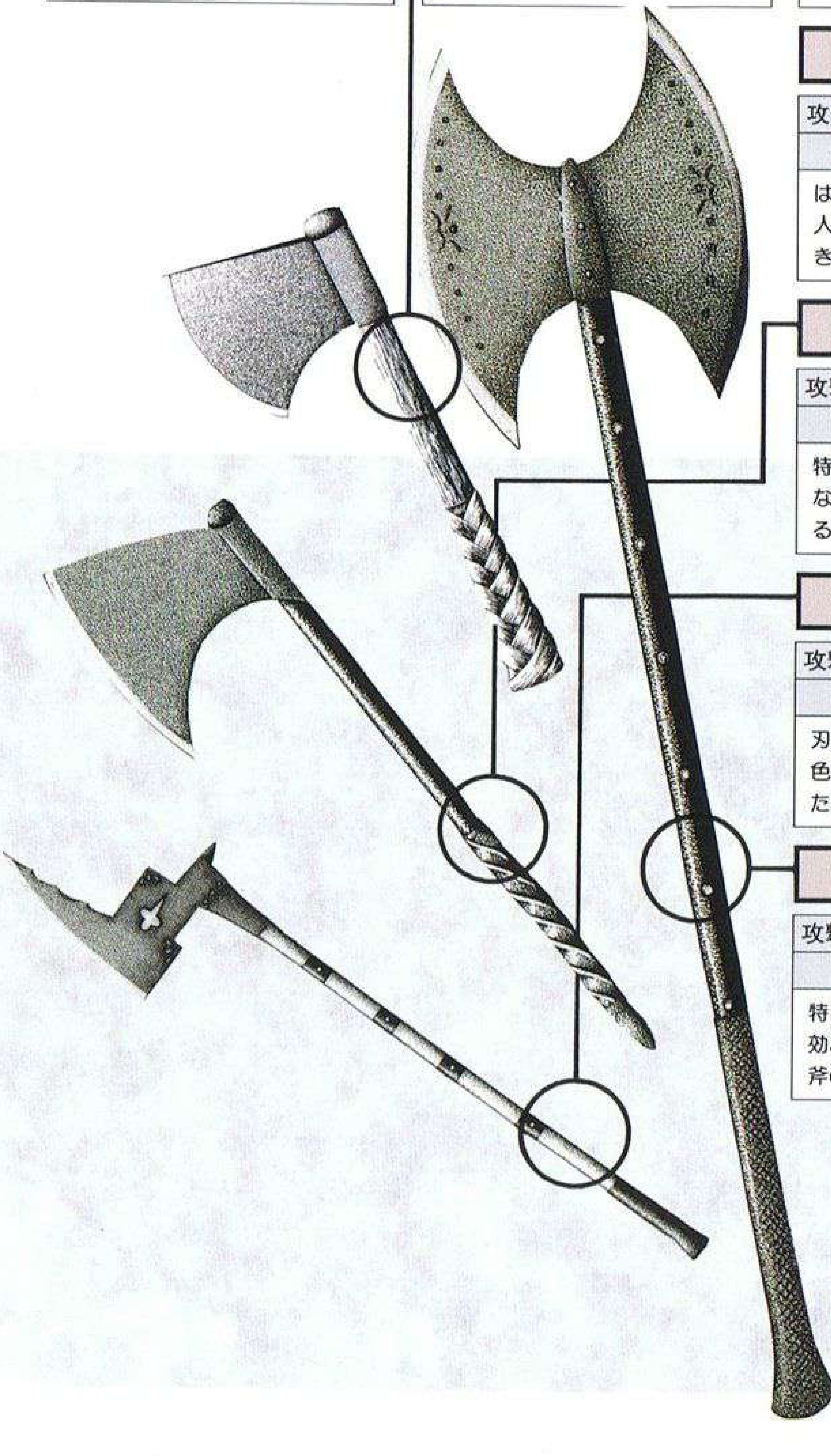
攻撃力	64	値段	15000
特徴			
特にオーガ系のモンスターに多大なダメージを与える斧。斬る、殴ると多彩な攻撃ができる武器。			

ポイズンアクス

攻撃力	84	値段	——
特徴			
刃にいたるまですべて、毒々しい色で染め上げられた斧。斬りつけた敵に毒を与える特殊効果も持つ。			

ルーンアクス

攻撃力	104	値段	——
特徴			
特に、魔法を扱うモンスターに有効な斧。通常の攻撃能力も高く、斧の中では最強の威力を誇る。			



弓

ゆみ

攻撃力	1	値段	150
特徴			
敵に接近せずに攻撃できる武器。ただし、使用の際に両手がふさがってしまうため盾は装備できない。			

ロングボウ

攻撃力	6	値段	250
特徴			
戦闘用に作られた大きめの弓。しかし、攻撃力はあまり高くなく、装備しないよりはましな程度。			

もうもくのゆみ

攻撃力	30	値段	—
特徴			
射た矢が敵の目に飛んでいき、敵を盲目にしてしまう特殊な効果を持つ弓。攻撃力もほどほどにある。			

ほのおのゆみ

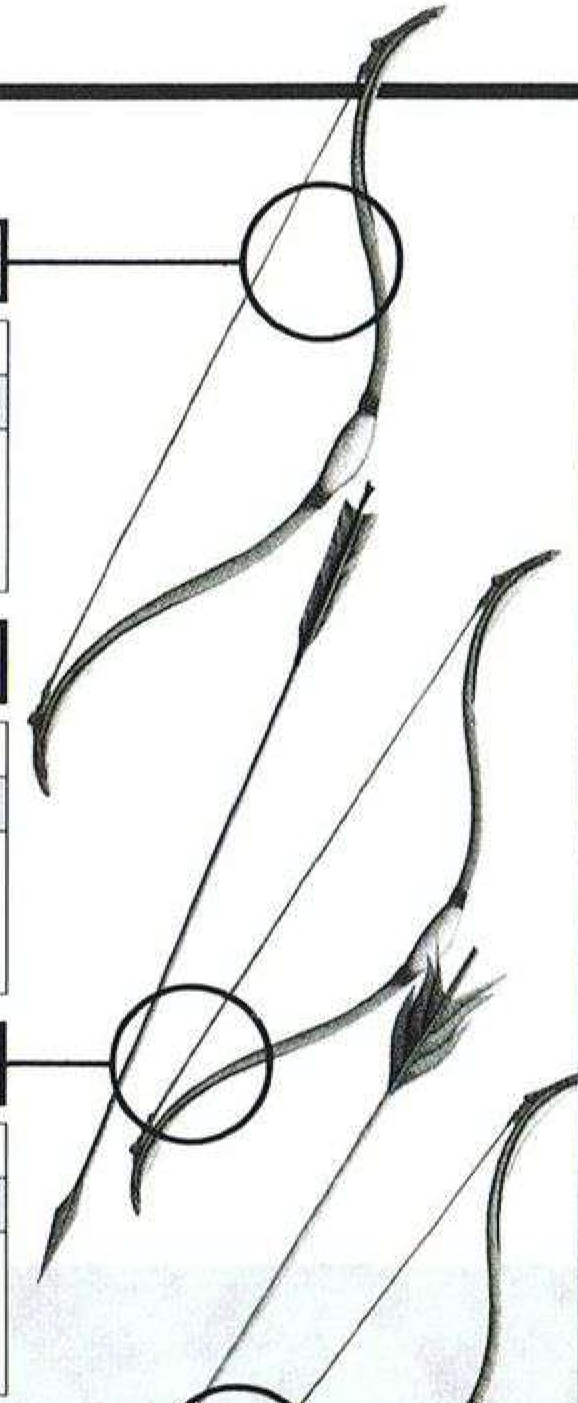
攻撃力	42	値段	5000
特徴			
朱色に染め上げられた2重S字型の弓。この弓で射た矢は、矢尻に炎を灯しながら飛んでいく。			

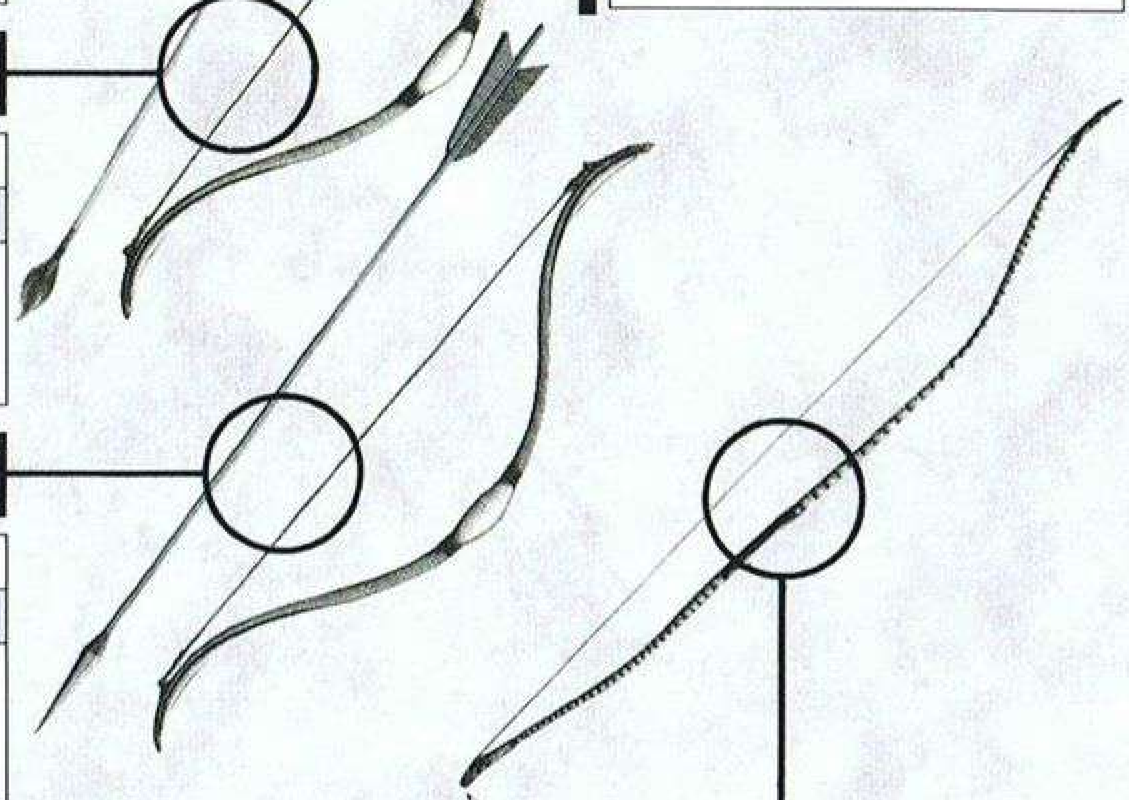
こおりのゆみ

攻撃力	56	値段	5000
特徴			
ほのおのゆみと同じ形状を持つ弓。鋭く削った氷の矢は、敵に大きなダメージを与えることができる。			

ミスリルボウ

攻撃力	14	値段	1000
特徴			
強く加工しやすい金属ミスリルから作られた弓。序盤戦では、最低限、これぐらいは装備させたい。			





よいちのゆみ

攻撃力	90	値段	—
特徴			
弓の名手、那須の与一が使ったとされる伝説の弓。攻撃力、命中率ともに高い数値を誇る最強の弓。			

剣

ブロードソード

攻撃力	9	値段	400
特徴			
オーソドックスな幅広の剣。最も一般的な剣だが、攻撃力は低く、ごく初期のみの使用に限られる。			

ロングソード

攻撃力	14	値段	600
特徴			
ブロードソードを長くした剣。攻撃力は前者より高いが、序盤戦での最低限の武器といった程度。			

ミスリルソード

攻撃力	22	値段	1800
特徴			
強く加工しやすい金属ミスリルから作られた剣。切れ味が鋭く序盤の敵は一刀のもとに倒せるだろう。			

こだいのつるぎ

攻撃力	30	値段	——
特徴			
はるか太古に作られた剣。わずかでも斬りつけることができれば、相手を呪いにかけることができる。			

ねむりのけん

攻撃力	38	値段	——
特徴			
剣とは思えない独特のフォルムを持つ剣。斬りつけた相手を眠らせしまう特殊効果を持っている。			

だいちのつるぎ

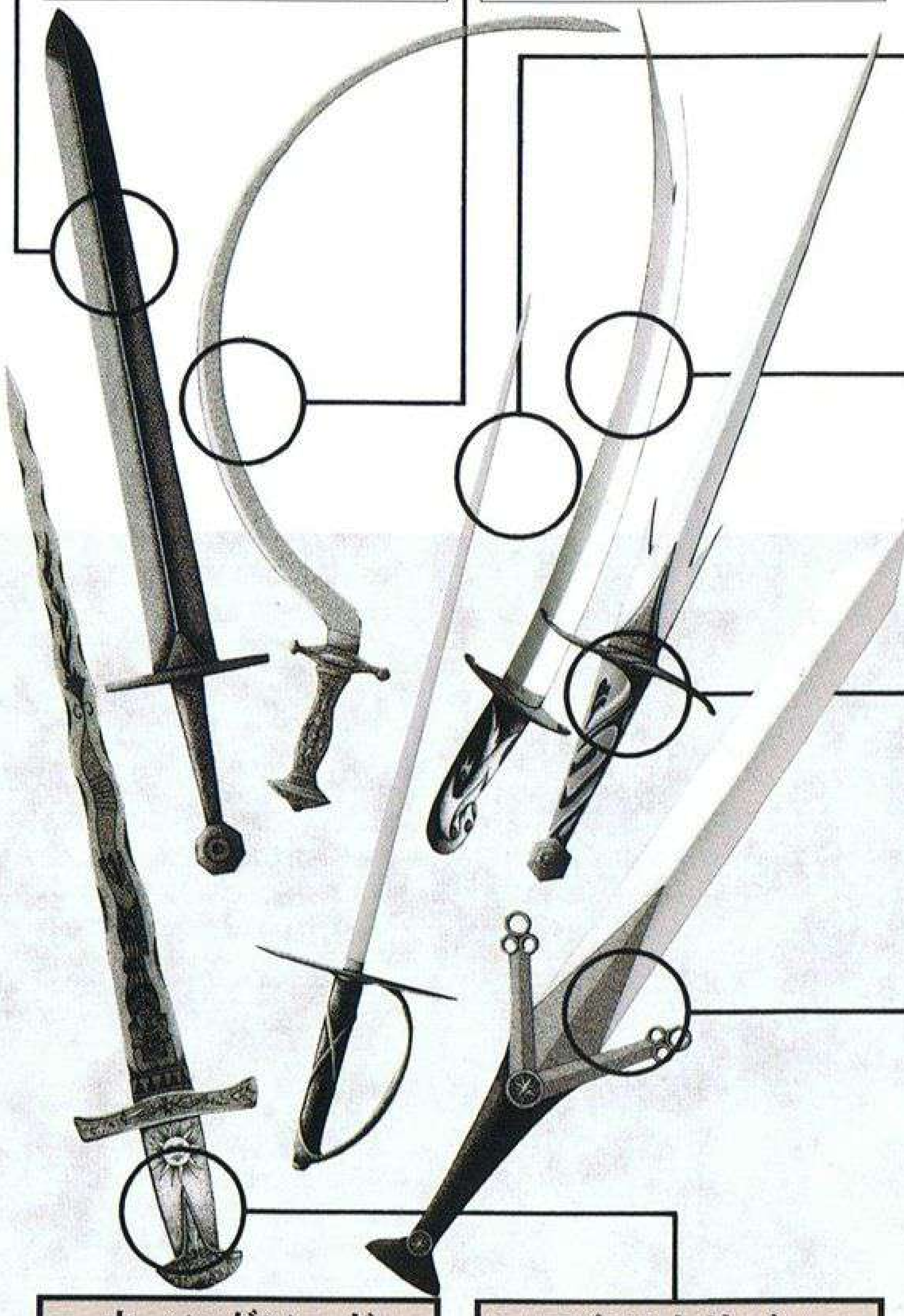
攻撃力	62	値段	——
特徴			
鈍く金色に輝く刃を持つ剣。その名のとおり、大地を徘徊するモンスターに特に効果を発揮する。			

ブラッドソード

攻撃力	0	値段	——
特徴			
ドス黒い刃を持つ剣。攻撃力は0となっているが、斬りつけた相手のHPを吸い取ることができる。			

フレームソード

攻撃力	70	値段	——
特徴			
緩やかな曲線を描く片刃の剣。ぐれんの炎に包まれた刀身は、熱風を巻き上げながら敵を斬りつける。			



アイスブランド

攻撃力	78	値段	——
特徴			
透き通るほど薄い刀身を持つ氷の剣。だが、氷とは思えないほどの耐久性と攻撃力を持つ。			

ディフェンダー

攻撃力	86	値段	——
特徴			
攻撃力、さらには回避率が上がる剣。盾の代わりとして、装備させることもできる武器だ。			

ウィングソード

攻撃力	46	値段	5000
特徴			
竜騎士が使っていたとされる剣。だいちのつるぎとは対称的で特に空中の敵に効果を発揮する。			

エクスカリバー

攻撃力	100	値段	——
特徴			
ディストに伝わる竜騎士団の宝。波打つような独特のフォルムをした刀身を持つ強力な剣だ。			

サンブレード

攻撃力	94	値段	——
特徴			
太陽のごとき、まばゆい光を放つ剣。アンデッドモンスターに対して特に効果を発揮する。			

防具 紹介

ARMOR

敵の攻撃から身を守ってくれる防具には、盾、兜、鎧、そして小手の4タイプがある。そして、武器と同様に、どんなキャラでもすべての防具を装備できる。
なお、盾は防御力の代わりに回避率が存在し、使うことで熟練度がアップし、この率が上げられる。

盾

バックラー

回避率	?	値段	50
特徴			
獣の皮をなめして作られた盾。軽量で扱いやすいが、回避率はかなり低く、ないよりマシな程度。			

ブロンズのたて

回避率	?	値段	200
特徴			
ブロンズで作られた盾。皮製のものよりはだいぶマシだが、やはり回避率はあまり期待できない。			

ミスリルのたて

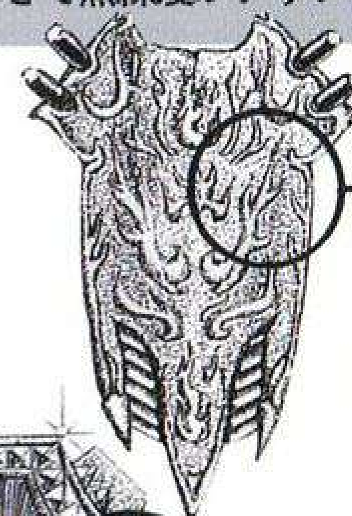
回避率	?	値段	500
特徴			
強く加工しやすい金属ミスリルから作られた盾。軽く、回避率も高いので序盤では必ず装備したい。			

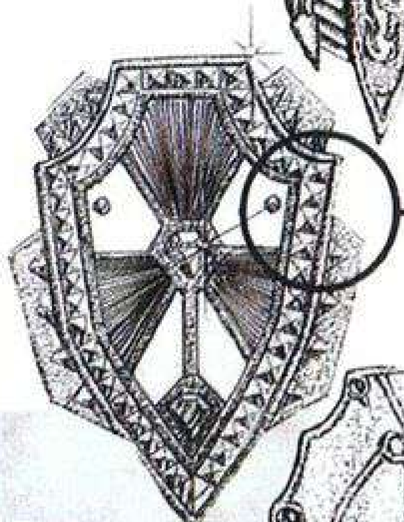
おうごんのたて

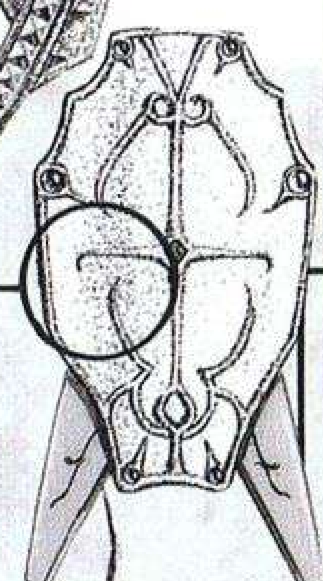
回避率	?	値段	1000
特徴			
黄金で作られた特製の盾。丈夫で回避率もなかなかのものだが、攻撃力が落ちるという欠点がある。			

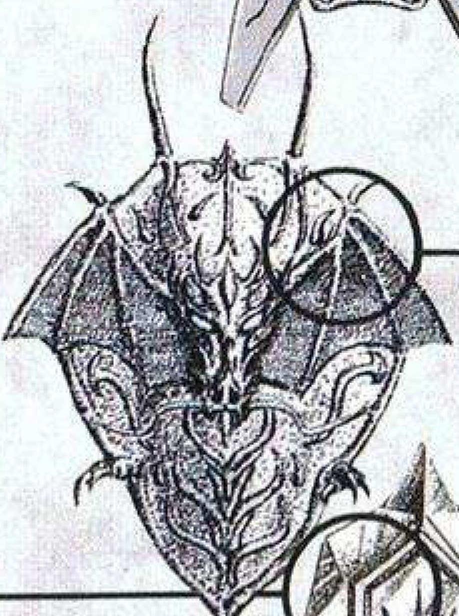
アイスシールド

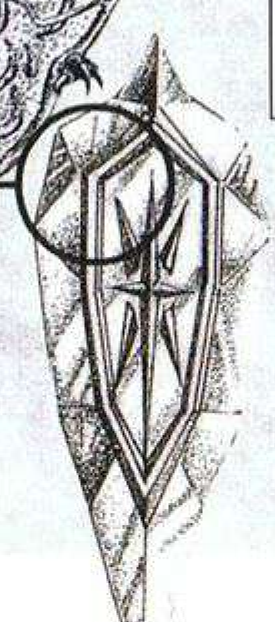
回避率	?	値段	5000
特徴			
特殊な処理を施した氷で作られた盾。敵の炎攻撃によるダメージを軽減する効果を持つ。			

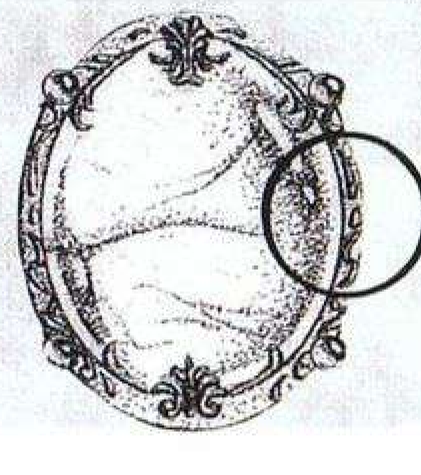












ほのおのたて

回避率	?	値段	――
特徴			
熱風を発する真紅の盾。アイスシールドとは逆に、冷気による攻撃のダメージを軽減する効果を持つ。			

ダイヤシールド

回避率	?	値段	――
特徴			
ダイヤモンドで作られた盾。かなり重いが回避率が高く、さらに雷攻撃を防ぐ効果を持つ。			

ドラゴンのたて

回避率	?	値段	――
特徴			
ドラゴンの鱗を複雑に縫い合わせて作られた盾。ブレス攻撃によるダメージを軽減する効果を持つ。			

イージスのたて

回避率	?	値段	――
特徴			
女神アテナが使ったとされる伝説の盾。回避率最高の盾で、にらみを防ぐという効果も持っている。			

【データ表の見方】

❶防具の名称

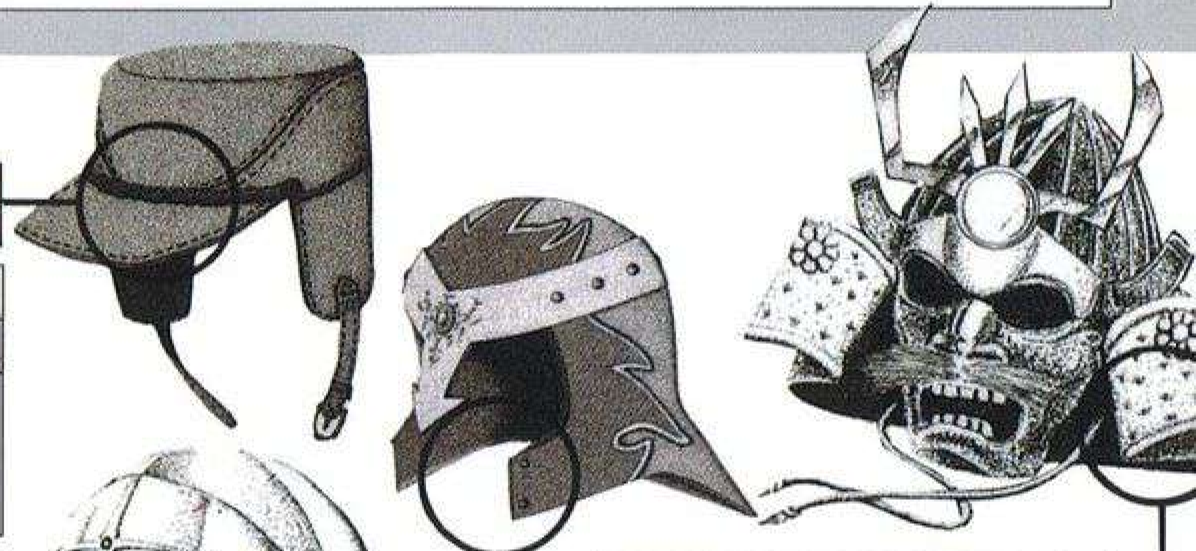
❷防御力（盾のみ回避率）
各防具が持つ防御力。ただし盾の回避率は熟練度により異なる。

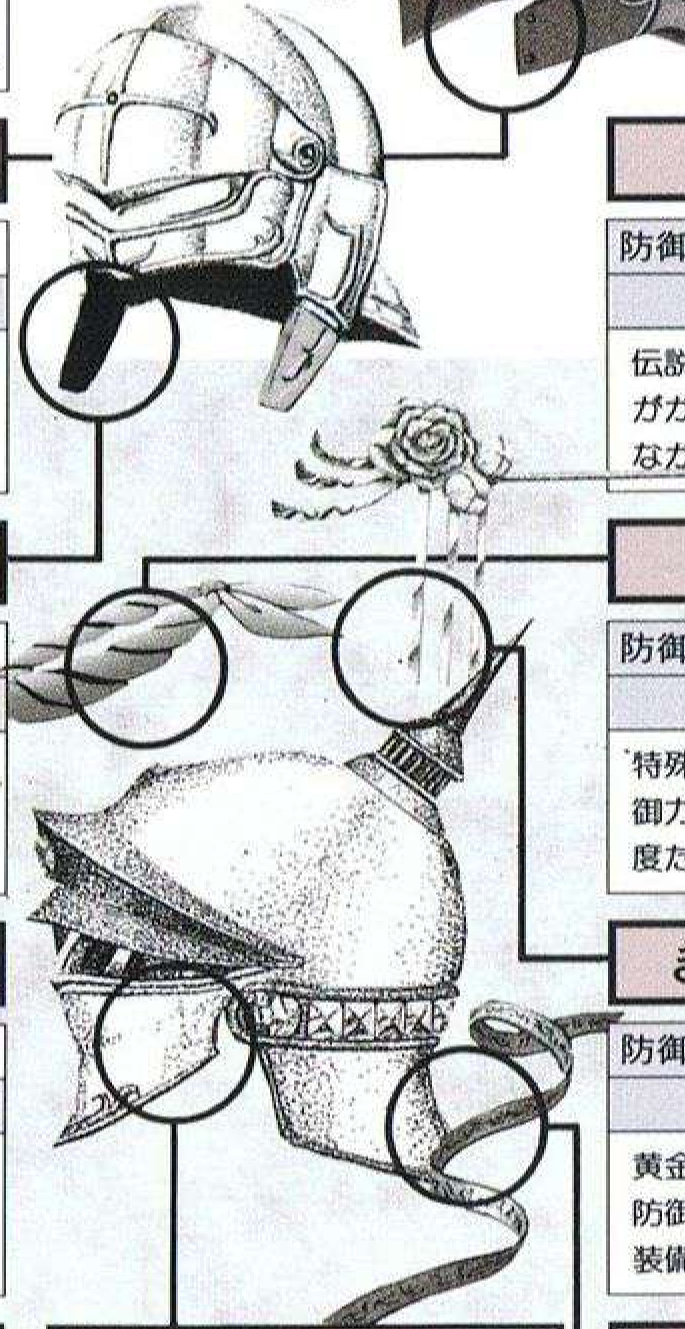
❸値段
防具屋での販売価格。非売品の防具は値段の記載はない。

❹特徴
防具の形状や特徴、特殊効果。

❶ バックラー			
回避力	❷	値段	❸
特徴			
❹ 獣の皮をなめして作られた盾。軽量で扱いやすいが、回避率はかなり低く、ないよりマシな程度。			

兜





かわのぼうし

防御力	1	値段	80
特徴			
獣の皮をなめして作られた帽子。非常に軽く、初心者でも負担がないが、防具としては期待できない。			

ブロンズかぶと

防御力	2	値段	200
特徴			
ブロンズで作られた兜。かわのぼうしより、防御力はあるが、やはり防具としては今ひとつ。			

ミスリルかぶと

防御力	4	値段	300
特徴			
強く加工しやすい金属ミスリルから作られた兜。丈夫なわりに軽い作りになっているのが特徴。			

きょじんのかぶと

防御力	6	値段	600
特徴			
巨人が使っていたといわれる兜。かなりの重量があるが、装備すると力が上がる効果を持つ。			

ほのおのかぶと

防御力	13	値段	——
特徴			
額の中央に、真紅のルビーが埋め込まれた兜。冷気によるダメージを軽減する効果を持つ。			

ダイヤのかぶと

防御力	17	値段	——
特徴			
ダイヤモンドで作られた兜。もともとは貴族の礼装用のものだったが、実戦でも十分使用に耐えうる。			

げんじのかぶと

防御力	30	値段	——
特徴			
伝説の黄金の国の勇士、木曽義仲がかぶっていたとされる兜。兜のなかでは最強の防御力を誇る。			

ねじりはちまき

防御力	12	値段	——
特徴			
特殊な布で作られたはちまき。防御力は、ほのおのかぶとと同じ程度だが、装備すると力が上がる。			

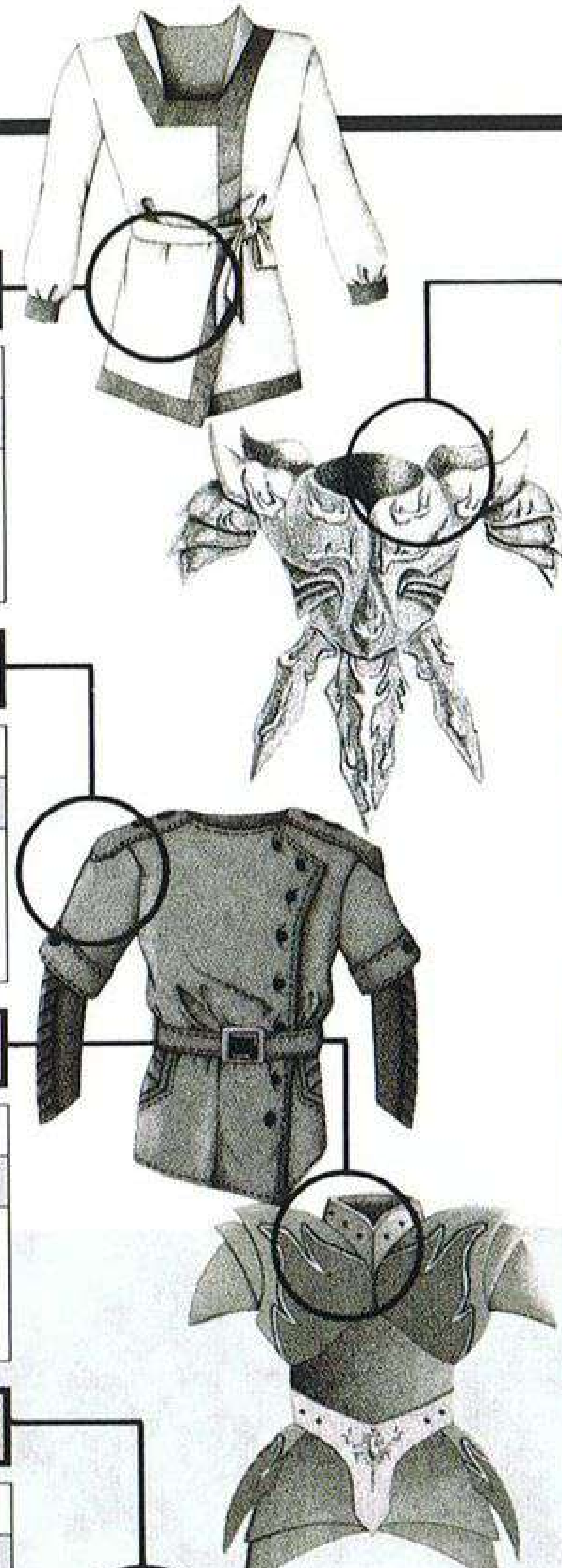
きんのかみかざり

防御力	11	値段	——
特徴			
黄金で作られた女性向けの髪飾り。防御力はそれほど高くはないが、装備すると魔力が上がる。			

リボン

防御力	18	値段	——
特徴			
魔力の込められた布から作られたリボン。すべての特殊攻撃を防いでくれる最強の防具のうちの1つ。			

鎧



ふく

防御力	1	値段	20
特徴			

ごく普段の生活で着ている服。一応、鎧の項目に入ってはいるが、防具としての効果は期待できない。

かわのよろい

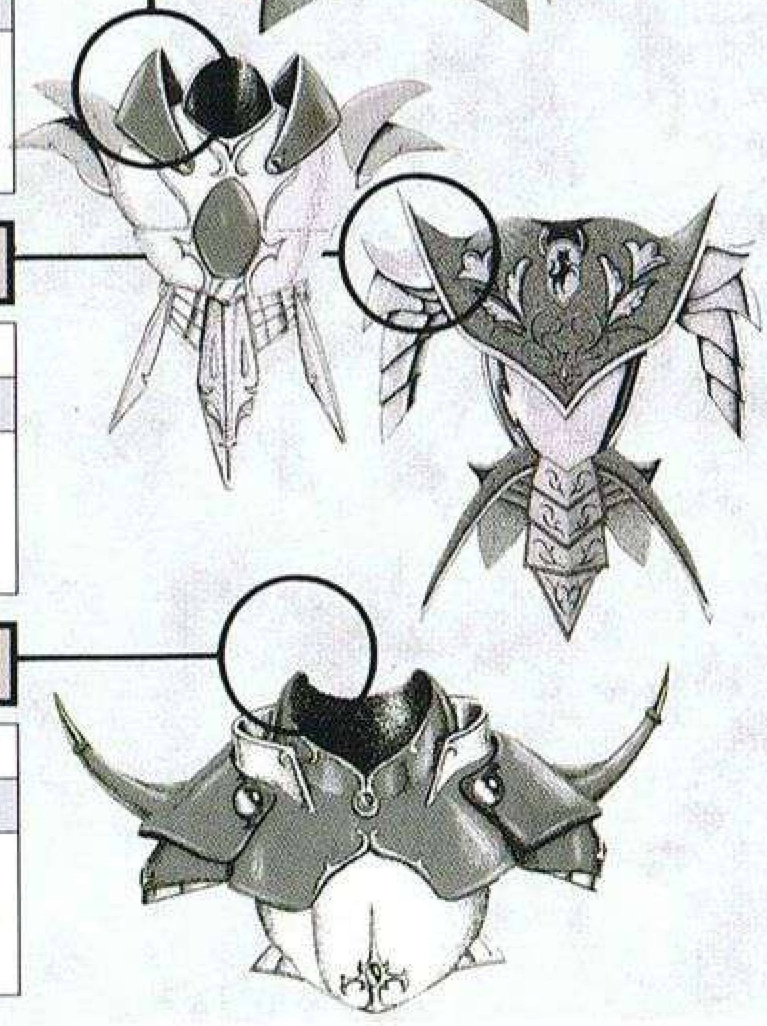
防御力	2	値段	100
特徴			

獣の皮をなめして作られた鎧。軽量で動きやすい鎧ではあるが、防御力は低く、ほんの気休め程度だ。

ブロンズアーマー

防御力	5	値段	400
特徴			

ブロンズで作られた鎧。防御力は決して高くはないが、冒険当初ならある程度の攻撃に耐えられる。



ミスリルアーマー

防御力	10	値段	1000
特徴			

強く加工しやすい金属ミスリルから作られた鎧。軽くて動きやすい作りとなっている。

おうごんのよろい

防御力	15	値段	2500
特徴			

黄金で作られた鎧。ミスリルアーマーに比べ、だいぶ丈夫だが、重くて動きにくい点が欠点。

ナイトのよろい

防御力	22	値段	5000
特徴			

数々の殊勲を上げたナイトのみに与えられたという、防御力の高い鎧。購入可能な鎧の中では最強。

フレイムアーマー

防御力	29	値段	——
特徴			

燃え盛る炎をイメージして作られた真紅の鎧。敵の冷気攻撃によるダメージを軽減する効果がある。

アイスアーマー

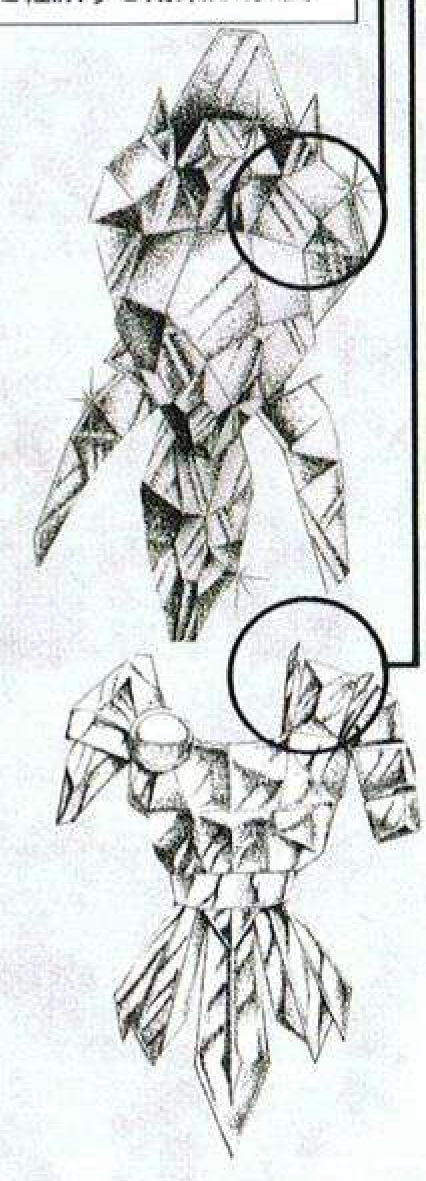
防御力	36	値段	——
特徴			

特別な魔法で処理した氷で作られた鎧。防御力も高く、炎攻撃によるダメージも軽減してくれる。

ダイヤアーマー

防御力	43	値段	——
特徴			

ダイヤモンドから作られた頑丈な鎧。防御力もさることながら、敵の雷攻撃を軽減する効果がある。



ルビーのむねあて

防御力	15	値段	800

特徴

各所にルビーをちりばめた胸当て。おうごんのよろいと同じ防御力を持ち、魔法防御にも優れている。

きんのむねあて

防御力	22	値段	1000

特徴

黄金で作られた胸当て。ナイトのよろいと同じ防御力を持ち、魔法防御にも優れた軽量の防具。

ちからだすき

防御力	25	値段	——

特徴

特殊な布を編んで作られたたすき。たすきとは思えない防御力を持ち、さらに力を上げる効力がある。

どうのむねあて

防御力	5	値段	200

特徴

薄い銅版を張り合わせて作られた胸当て。攻撃に対する防御力は低いが、魔法攻撃に対しては効果大。

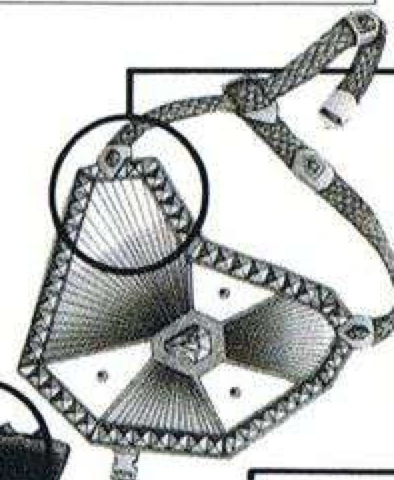


ダイヤのむねあて

防御力	43	値段	——

特徴

ダイヤモンドで作られた胸当て。胸当てにしては、かなりの重量があるが、魔法防御力は最強を誇る。

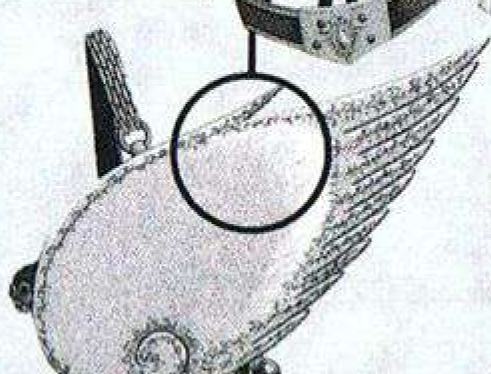


ぎんのむねあて

防御力	11	値段	400

特徴

鳥の翼を模した銀製の胸当て。ミスリルアーマーと同等の防御力を持ち、魔法防御にも優れている。



しろのローブ

防御力	30	値段	——

特徴

白魔導士のほとんどが身につけている白いローブ。装備すると精神が高まる効果を持っている。



くろのローブ

防御力	35	値段	——

特徴

多くの黒魔導士たちが愛用している黒いローブ。装備すると知性が高まる効果を持っている。

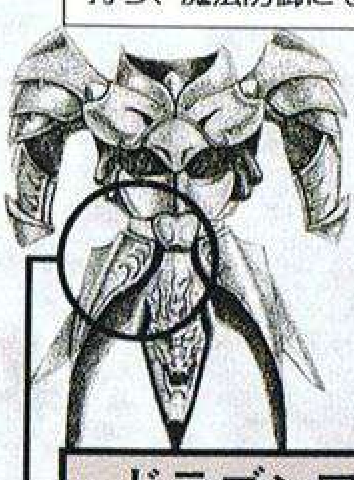


ドラゴンアーマー

防御力	50	値段	——

特徴

ドラゴンの鱗を縫い合わせて作られた鎧。冷気、炎、稲妻、毒など、さまざまな特殊攻撃を防ぐ。



くろしょうぞく

防御力	35	値段	——

特徴

忍者と呼ばれる人々が着用していた装束。アイスアーマーに近い防御力と素早さを上げる効果を持つ。

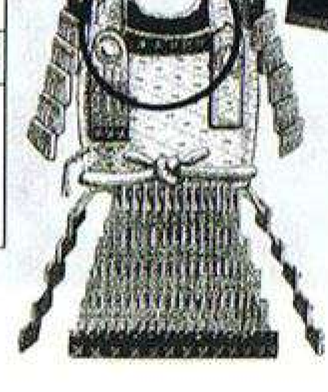


げんじのよろい

防御力	75	値段	——

特徴

伝説の黄金の国の勇士、源頼朝が使ったとされる鎧。鎧の中では最強の防御力を持っている。



小手

かわてぶくろ

防御力	1	値段	50
特徴			

獣の皮をなめして作られた皮製の小手。防具というよりは、防寒具程度の物で防御力はかなり低い。

ブロンズのこて

防御力	3	値段	300
特徴			

ブロンズで作られた小手。手袋のような形状だが、防御力はかなり低く、ないよりはマシな程度。

こおりのこて

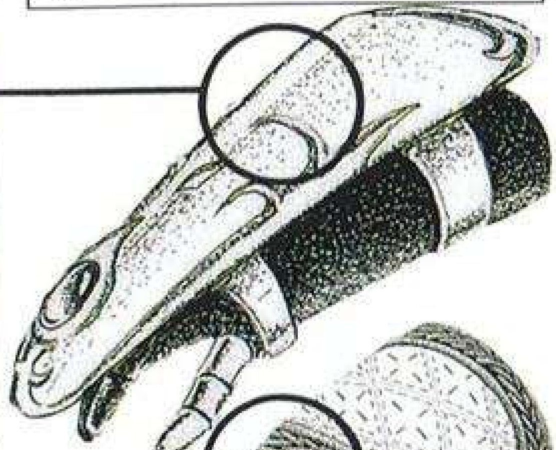
防御力	20	値段	——
特徴			

魔法でコーティングされた氷から削って作られた小手。炎攻撃によるダメージを軽減する効果がある。

ミスリルのこて

防御力	6	値段	800
特徴			

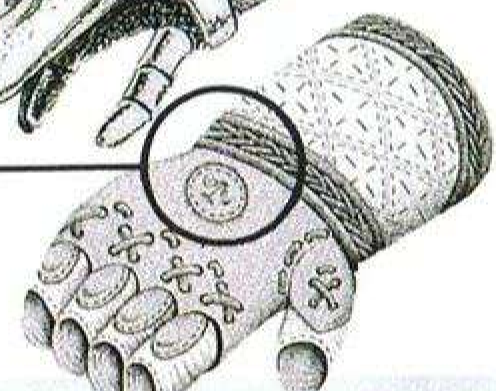
強く加工しやすい金属ミスリルで作られた小手。かわてぶくろの上部をミスリルで補強してある。



とうぞくのこて

防御力	15	値段	1000
特徴			

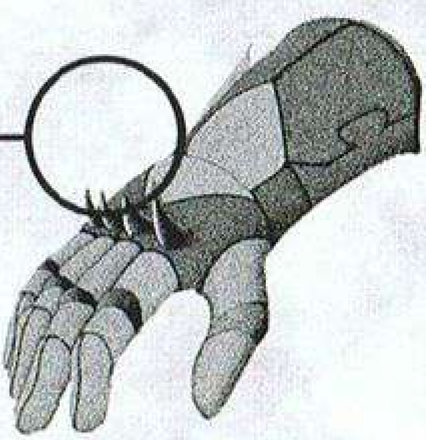
盗賊の多くが愛用する軽量の小手。優れた防御力に加え、装備した者の素早さを上げる効果がある。



きょじんのこて

防御力	15	値段	2000
特徴			

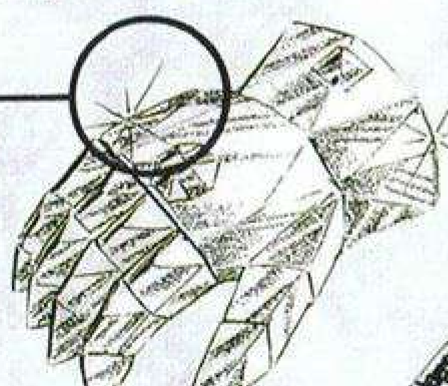
巨人たちが使う小手を模して作られた防具。シンプルな外見だが、重量があり装備すると力が上がる。



ダイヤのこて

防御力	25	値段	——
特徴			

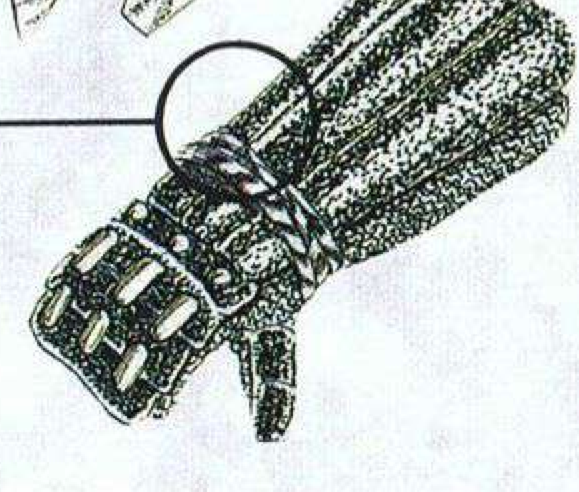
巨大なダイヤモンドを加工して作られた小手。高価なだけでなく、防御力もかなり高めとなっている。



げんじのこて

防御力	45	値段	——
特徴			

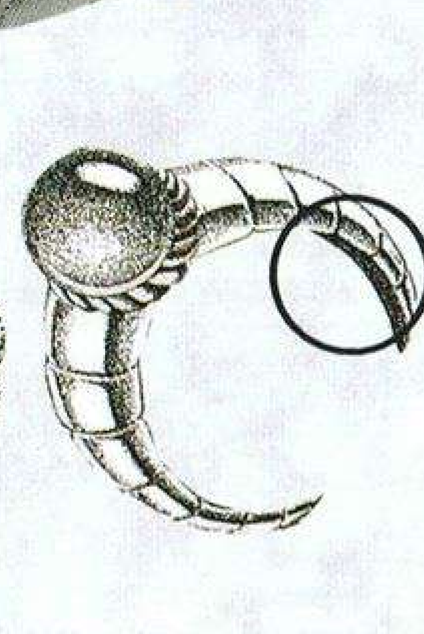
伝説の黄金の国の勇士、源義経が使ったとされる伝説の小手。もちろん、防御力は小手の中では最強。



まもりのゆびわ

防御力	18	値段	——
特徴			

中央に魔力の込められた真紅のルビーが埋め込まれた指輪。特に魔法防御力に優れた防具。



パワーリスト

防御力	19	値段	——
特徴			

薄い鉄板に厚めのなめし皮を張って補強されたリストバンド。装備すると力が上がる効果を持つ。



アイテム 紹介 ITEM

アイテムには、パーティキャラのステータスを回復する通常アイテム、戦闘時に使用する特殊アイテム、そして、ゲーム攻略に欠かすことのできないイベントアイテムがある。それぞれの特徴をここで確実に把握しておこう。

【データ表の見方】

❶アイテムの名称
ゲームの名称に合わせて記載している。

❷値段
道具屋での販売価格。

❸特徴
アイテムの形状や効果。

❹入手場所
イベントアイテムが手に入る場所。主に人物や宝箱から入手できる。

❺用途
イベントアイテムの特徴。使用場所と条件も紹介している。

❶ ポーション

❷ 値段	50
❸ 7種の薬草を混ぜて作られたHPを回復する薬。	

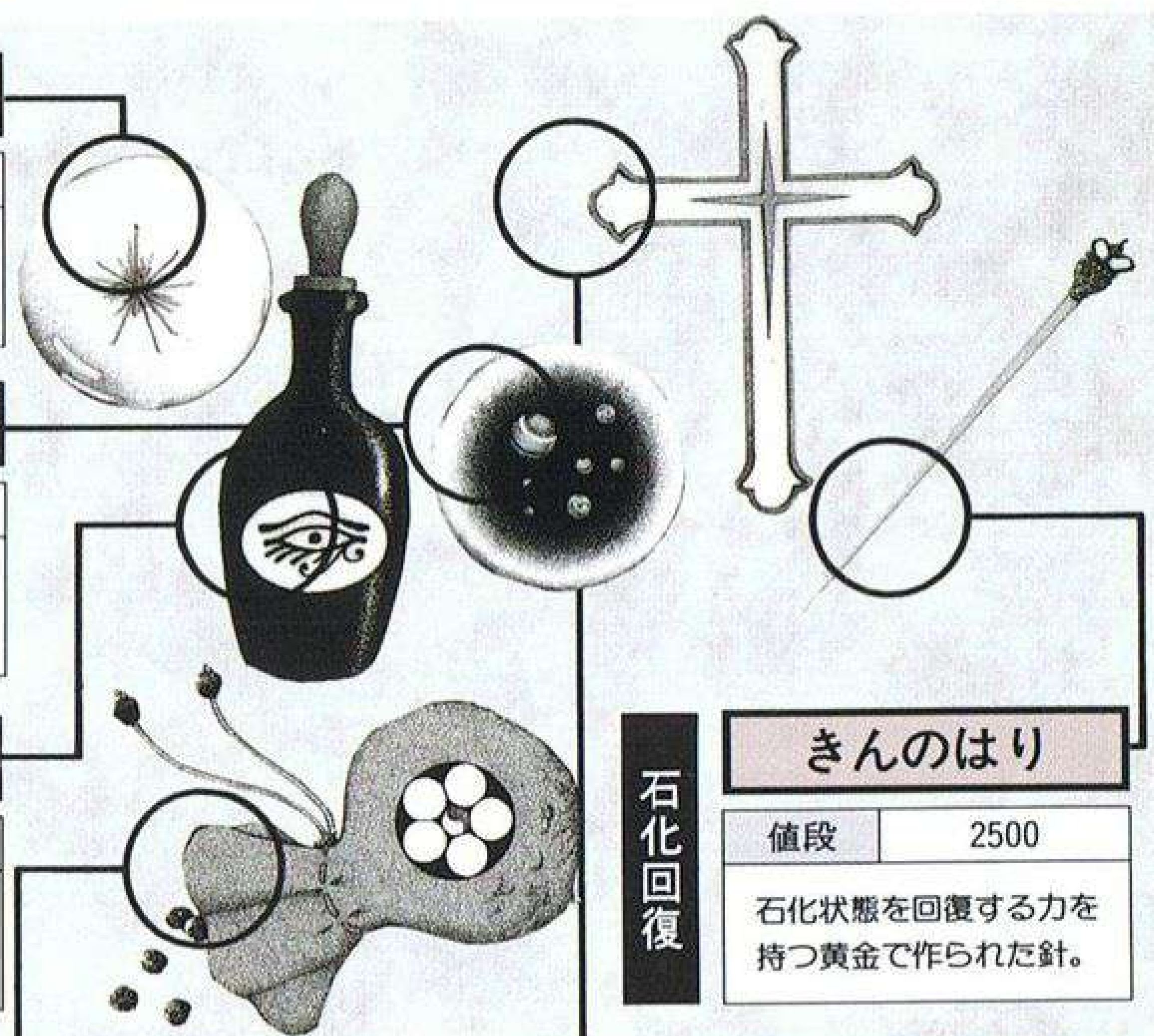
❶ ❹ ❺



通常 アイテム

道具屋で入手できる便利なアイテム

減少したHPや、ステータス異常を回復できるアイテム。戦闘時、移動時を問わず使用することができる。



HP回復

ポーション

値段	50
7種の薬草を混ぜて作られたHPを回復する薬。	

ハイポーション

値段	500
ポーションの数倍の効力を持つHP回復薬。	

盲目治療

めぐすり

値段	100
特殊攻撃などにより失った視力を回復する薬。	

毒治療

どくけし

値段	200
戦闘中に受けた毒を直す即効性の解毒剤。	

呪い解除

じゅうじか

値段	1000
戦闘中に受けた呪いを解除する聖なる十字架。	

石化回復

きんのはり

値段	2500
石化状態を回復する力を持つ黄金で作られた針。	

沈黙回復

とんかち

値段	2000
忘れた魔法を呼び覚ます魔力のこもったとんかち。	

通常アイテム



HP・MP完全回復

コテージ

値段	5000

HP・MPが完全回復する屋外用の簡易テント。

エリクシャー

値段	50000

HP・MPが完全回復する究極の飲み薬。

蛙回復

おとめのキッス

値段	2500

美しい乙女の顔を象った瓶に入った蛙状態回復薬。

MP回復

エーテル

値段	2500

消耗したMPを回復するマジックポーション。

死者生還

フェニックスのお

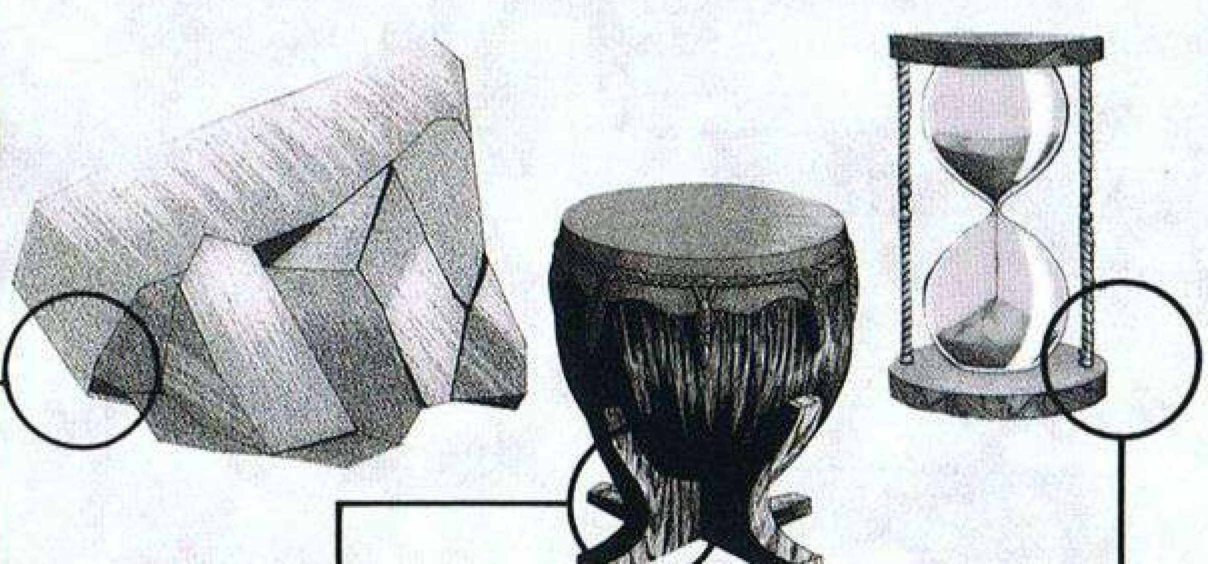
値段	5000

死者の魂を呼び戻す力のある不死鳥の羽。

特殊
アイテム

宝箱やモンスターから入手するアイテム

装備して戦闘時に使うと、魔法と同じ効果が現れるアイテム。基本的にお店では売っていないので、いざという時に使おう。



攻撃

ヘルファイヤー

ファイアと同じ効果を持つ発火性の強い特殊な石。

なんきょくのかぜ

ブリザドと同じ効果を持つ小瓶に入った魔法の風。

りゅうさんのビン

クラウダと同じ効果を持つ硫酸の入った瓶。

にんにく

アンデッドにダメージを与える特別製のにんにく。

攻撃

だいちのドラム

叩くと地面と共鳴して地震を起こす力をもつ太鼓。

ウィンドフルート

澄んだ音色とともに竜巻を呼び起こす魔法の楽器。

攻撃補助

すなどけい

敵の周囲の時間を止めてしまう神秘の時計。

うらぎりのきば

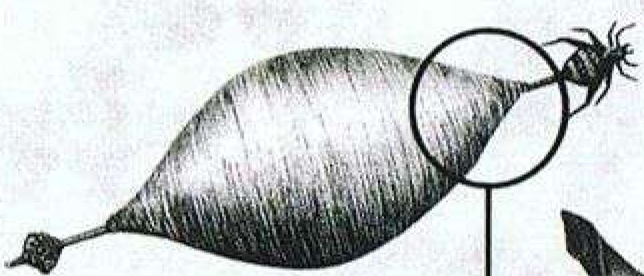
コンフュと同じ効果を持つ魔力のこもった獣の牙。

シナリオ
アイテム

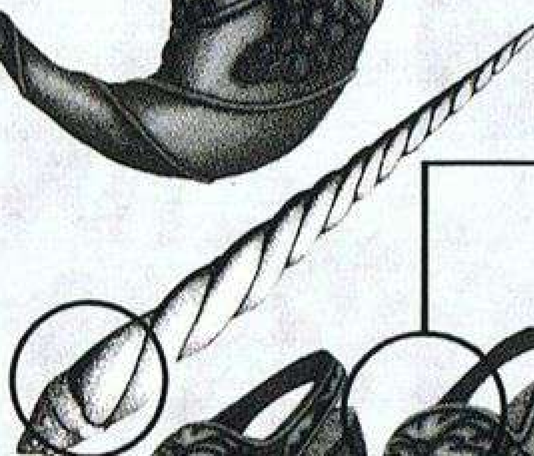
イベントをクリアして入手するアイテム

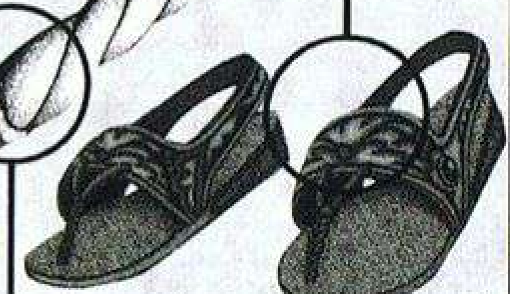
各種イベントをクリアするために必要なアイテム。入手場所とともに、特徴や使用場所を知っておこう。

名称	入手場所	用途
リング	フィンの町	戦士スコットの忘れ形見の腕輪。Ⓑ+セレクトでワールドマップが見られる。
カヌー	アルテアの町	小型で軽量の手こぎ船。湖や川を自由に進むことができる。
ミスリル	セミテの滝の洞窟	魔法の金属。鍛冶屋のトブールに渡すと、ミスリル製の武器・防具が買える。
つうこうしょう	パフスクの洞窟	大戦艦に入るための証明書。大戦艦の入口にいる門番に見せると、中に入れる。
めがみのベル	雪原の洞窟	カシュオーンの一族に伝わる鐘。封印されたカシュオーン城の扉を開けられる。
エギルのたいまつ	カシュオーン城	古代の木の枝を束ねたたいまつ。「たいようのほのお」を移すことができる。
たいようのほのお	カシュオーン城	燃えたぎる太陽から取った炎。大戦艦の心臓部に投げ込むと、爆発する。
ペンダント	ディストの洞窟	ディストの竜騎士団の証。フィン城の鏡の間で使うと、飛竜が呼び出せる。
ひりゅうのたまご	ディストの城	現存する唯一の飛竜の卵。ディストの洞窟の泉に沈めると、後にふ化する。
しろいかめん	フィン城地下	古代の仮面。ミシディアの町の女神像に被せると、ドッペルゲンガーが止まる。
くろいかめん	南の島	南の島の原住民の宝物。通路を塞ぐドッペルゲンガーに被せると、通路が開く。
クリスタルロッド	ミシディアの洞窟	神秘の力が込められた杖。ミシディアの塔の封印を解き、塔の中に入れる。
ひりゅう	フィン城	最後の飛竜。竜巻に入れる上に、装備すれば特殊アイテムとしても使える。









攻撃補助

くものいと

敵に絡ませて攻撃回数を減少させる巨大蜘蛛の糸。

ねむりそう

敵を眠りに誘う薬草を煮込んで作られた睡眠薬。

しにがみのぞう

恐怖心を与え攻撃をためらわせる死神を象った像。

ちんもくのかね

脳に響く不思議な音色で敵全体を沈黙させる鐘。

防御

ミスリルミラー

魔法の壁を作り出し敵の黒魔法を防ぐ銀製の鏡。

状態回復

ユニコーンのつの

戦闘中、味方全員の状態異常を回復する幻獣の角。

能力上昇

バッカスのさけ

回避率を下げ、攻撃力を上げる興奮剤入りのお酒。

エルメスのくつ

運動能力を上昇させて攻撃回数を倍にする靴。

つめたがい

周囲に魔法の膜を張り、魔法抵抗力を上げる貝殻。

せいじゃのこころ

使用した戦闘中に限り、精神を最高にする水晶。

けんじゃのちえ

使用した戦闘中に限り、知性を最高にする黒曜石。

魔法 紹介

M A G I C

回復や防御を中心とした白魔法と、
攻撃や攻撃補助を中心とした黒魔法の
2種類の魔法が用意されている。
そして、魔法の本さえ手に入れれば、
どんなキャラでも覚えることができる。
なお、各魔法には熟練度が設定されている。
それぞれ使うことによって熟練度が上がり、
それに応じて効力が上がっていくわけだ。

白魔法

WHITE MAGIC

敵の攻撃を防御し、仲間を回復する

仲間のステータスの回復や、敵の攻撃に対する防御を主とする白魔法。長い冒険には必要不可欠な魔法だ。誰でも覚えることができるから、白魔術士的なキャラをパーティの中に1人くらい作っておきたい。

分類	魔法	値段	説明
HP回復	ケアル	200	HPを回復する魔法。アンデッドにダメージを与えることもできる。
蘇生	レイズ	1500	死んでしまった者を蘇らせる魔法。ケアル同様、アンデッドにダメージ。
状態回復	バスナ	800	混乱、麻痺、毒、眠り等の一時的変化を治療する魔法。戦闘時のみ有効。
状態回復	エスナ	800	石化、蛙、猛毒、盲目等を治療する魔法。熟練度により効果が異なる。
防御	バリア	8000	敵の特殊攻撃を防ぐ魔法。光り輝くヴェールを作り出しバリアを張る。
防御	ブリンク	400	一時的に回避率を上昇させる魔法。分身を作り出し敵の目をくらませる。
防御	ウォール	8000	黒魔法を防ぐ魔法。パーティ前面にそびえたつ巨大な防御壁を作り出す。
能力上昇	プロテス	400	一時的に防御力を高める魔法。パーティを包みこむように膜を張る。
能力上昇	シェル	400	一時的に魔法防御力を高める魔法。パーティの周囲に特殊バリアを張る。
移動	テレポ	1500	ダンジョン等から脱出する魔法。戦闘中に使うことで敵を消し去る。
攻撃	フィアー	800	敵の心の中に恐怖心を呼び起こす魔法。敵自ら逃げ出すように仕向ける。
攻撃	ホーリー	20000	聖なる力でダメージを与える魔法。数少ない攻撃用の白魔法のひとつ。
攻撃	アルテマ	——	古代より伝わる強力な攻撃魔法。あまりの威力により封印されている。
攻撃補助	デスペル	3000	相手のバリアを破壊する防御系魔法。強力なバリアを張っている敵に有効。
攻撃補助	ミニマム	3000	相手を小さくする魔法。小さくさせてしまえばほぼ無力化する。
攻撃補助	サイレス	800	言葉を失わせて沈黙状態にさせる魔法。効果はその戦闘終了時まで続く。
攻撃補助	アンチ	1500	相手のMPを減少させる魔法。強力な魔法を使用する敵に効果的。
攻撃補助	フォーグ	3000	相手の呪文を忘れさせる魔法。戦闘中自動的に回復することはない。
攻撃補助	スロウ	3000	動きを鈍らせてしまう魔法。一時的に攻撃回数を減少させてしまえる。
攻撃補助	チェンジ	8000	使用者と相手のHP、MPを交換する魔法。再び使えば元に戻る。

黒魔法

BLACK MAGIC

力のないキャラは黒魔法で迎撃

敵に大きなダメージを与える攻撃や、攻撃補助を主とする黒魔法。武器攻撃が通用しないモンスターにはこの魔法は不可欠だ。ボス戦などに備えて、必ず覚えさせておきたい。

【データ表の見方】

❶魔法の名称
❷値段
魔法屋での販売価格。各魔法とも、魔法の本を買って（入手して）覚えることになる。なお、非売品の魔法（の本）は価格の記載はない。
❸魔法の特徴
各魔法の効果や使用条件等を解説。なお、魔法によっては特殊な使用法も紹介している。

分類	魔法 (❶)	値段 (❷)	特徴 (❸)
HP回復	ケアル	200	HPを回復する魔法。アンデッドにダメージを与えることもできる。
蘇生	レイズ	1500	死んでしまった者を蘇らせる魔法。ケアル同様、アンデッドにも有効。
状態	バスナ		混乱、麻痺、毒、眠り等の一時的変

分類	魔法	値段	特徴
攻撃	ファイア	400	炎によってダメージを与える魔法。主に悪霊系、ゾンビ系、植物系などに有効。
	サンダー	400	稲妻を落としてダメージを与える魔法。主に魚系などに対して効果を発揮する。
	ブリザド	400	冷気で包み込みダメージを与える魔法。主に爬虫類系、昆虫系などに効果が高い。
	クラウダ	──	毒素で包み込みダメージを与える魔法。稲妻の攻撃をする敵に有効な場合が多い。
	フレアー	40000	原子融合を起こしダメージを与える魔法。どのような敵にも確実に、強力に効く。
	ブレイク	──	相手を石像にする魔法。石像にすることで戦闘不能状態に陥れることができる。
	デス	10000	相手の心臓を一瞬にして停止させる魔法。アンデッドに対してはHP回復となる。
攻撃補助	スリプル	──	相手を眠りにつかせる魔法。ただしある程度時間が立つと自動的に回復。
	スタン	──	相手の動きを止める魔法。相手の神経に直接作用し、麻痺させてしまう。
	ストップ	──	相手の周囲の時間軸に作用して時を止める魔法。成功すれば動きを止められる。
攻撃補助	コンフュ	──	相手を混乱させ同士討ちを誘う魔法。逆に攻撃力の高い味方が混乱すると危険だ。
	ブライン	──	視神経に作用し盲目にさせる魔法。盲目になると命中率が低下してしまう。
	カーズ	──	呪いをかける魔法。呪われてしまうと、攻撃力などが極端に低下してしまう。
	トード	──	相手を無力な蛙にしてしまう魔法。蛙にされた敵は勝手に逃げ出してしまう。
吸収	ドレイン	──	相手のHPを吸収し自分のものとする魔法。ただし、アンデッドには逆効果。
	アスピル	──	相手のMPを吸収し自分のものとする魔法。ただし、アンデッドには逆効果。
能力上昇	バーサク	10000	戦闘中、一時的に攻撃力を高める魔法。かけた相手の潜在能力を発揮させる。
	ヘイスト	20000	一時的に攻撃回数を倍増させる魔法。ただし16回以上に増えることはない。
	オーラ	──	武器を炎や稲妻のオーラで包み攻撃力を高める魔法。熟練度により効果が異なる。
移動	デジョン	1500	熟練度に応じて前の階にテレポートする魔法。敵に使うと敵を異次元に消し去る。

モンスター
紹介

MONSTER

全126種のモンスターを、数値データと特徴を交えて徹底的に紹介しよう。

【データ表の見方】

❶モンスターの系統
モンスターが属する種族。一目で分かるように、系統ごとに色分けしている。

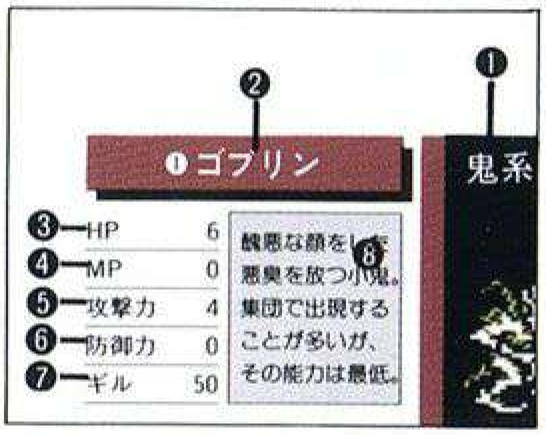
❷モンスターの名称

❸HP
モンスターが持つ生命力。

❹MP
モンスターが持つ魔力。

❺攻撃力
打撃による攻撃の力。

❻防御力
攻撃に対する防御の力。



❼ギル
倒した時に得られるお金の額。

❽特徴
モンスターの特殊攻撃や魔法、有効・無効な魔法などを紹介。



❶ゴブリン

HP	6	醜悪な顔をした悪臭を放つ小鬼。集団で出現することが多いが、その能力は最低。
MP	0	
攻撃力	4	
防御力	0	
ギル	50	

❷ゴブリンガード

HP	10	ゴブリンの中でも比較的能力の高い種族。ゴブリン同様集団で出現するが弱い。
MP	6	
攻撃力	4	
防御力	0	
ギル	50	

❸ゴブリンプリンス

HP	30	ゴブリン一族を率いる王侯貴族。とはいえ、その能力は大きな脅威とはならない。
MP	10	
攻撃力	9	
防御力	4	
ギル	50	

❹デュアルヘッド

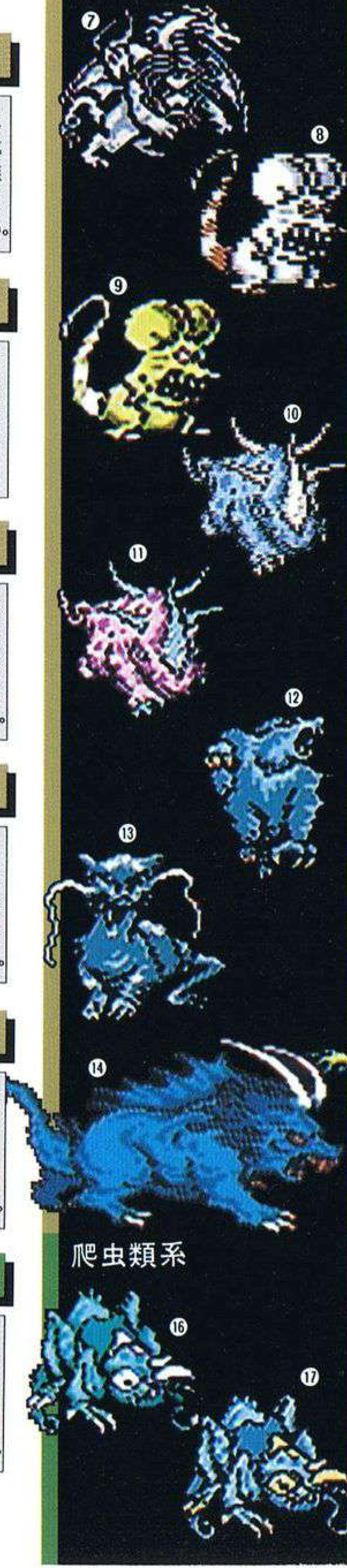
HP	80	2つの獣の首を持つ奇妙な怪物。魔法は一切使わないが攻撃力はそこそこにある。
MP	0	
攻撃力	25	
防御力	17	
ギル	200	

❺キマイラ

HP	640	邪悪な魔導士により生み出された魔法生物。炎を吐いて攻撃してくるので注意。
MP	80	
攻撃力	60	
防御力	50	
ギル	600	

❻ゴーキマイラ

HP	750	キマイラをさらに強化した怪物。炎に加えて石化ガスも吐いてくるので危険。
MP	140	
攻撃力	60	
防御力	50	
ギル	1000	





⑦スフィンクマイラ

HP	1140
MP	370
攻撃力	85
防御力	70
ギル	2000

スフィンクスとキマイラを合成してできた凶悪な怪物。やはり石化ガスが怖い。

⑧ウェアラット

HP	60
MP	0
攻撃力	17
防御力	4
ギル	200

醜いドブネズミが突然変異により巨大化した姿。その生活環境ゆえ猛毒を持つ。

⑨スタナー

HP	100
MP	0
攻撃力	17
防御力	17
ギル	300

野ネズミが巨大化し狂暴化したもの。とはいえ所詮ネズミなので怖くはない。

⑩ビッグホーン

HP	1140
MP	0
攻撃力	50
防御力	50
ギル	1000

その名のとおり巨大な角を持つ牛怪物。攻撃力はさほどでもないがHPが高い。

⑪タスクライノ

HP	300
MP	0
攻撃力	40
防御力	35
ギル	400

牛とも犀ともつかぬ姿を持つ獣系の怪物。特殊攻撃をしないので危険は少ない。

⑫ウルフデビル

HP	870
MP	300
攻撃力	70
防御力	50
ギル	2000

狼が神秘的な力により魔法知識を得た姿。狼本来の攻撃力に加え黒魔法も使う。

⑬クアール

HP	1000
MP	300
攻撃力	40
防御力	60
ギル	2000

猫に似た容貌を持つ怪物。その実態は一撃必殺のブラスターを持つ難敵である。

⑭ベヒーモス

HP	1620
MP	0
攻撃力	85
防御力	50
ギル	0

「巨大な獣」という意味の名を持つ怪物。HPと攻撃力の高さには驚かされる。

⑮キングベヒーモス

HP	5000
MP	0
攻撃力	150
防御力	120
ギル	0

ベヒーモスの王の名は伊達ではない。そのHPや攻撃力は最高ランクに属する。

⑯バシリスク

HP	750
MP	140
攻撃力	70
防御力	50
ギル	1000

大きなトカゲの姿を持ちヘビの王とも称される怪物。石化睨みには注意が必要。

⑰アイスリザード

HP	1000
MP	190
攻撃力	85
防御力	70
ギル	1500

本来、変温動物であるトカゲが変異により冷気に強くなったもの。吹雪を吐く。



⑱サラマンダー

HP	1290
MP	300
攻撃力	100
防御力	85
ギル	2000

4大元素の一つ火の力を持つトカゲに似た怪物。炎や魔法には注意が必要だ。

⑲レッグイーター

HP	6
MP	0
攻撃力	4
防御力	0
ギル	25

派手な色彩をしたヘビの怪物。よく集団で出現するが毒を持たず危険は少ない。

⑳バンパイアソーン

HP	20
MP	0
攻撃力	4
防御力	0
ギル	12

レッグイーター同様ヘビの怪物。ただしこちらは毒を持っているので注意が必要。

㉑ランドタートル

HP	140
MP	0
攻撃力	35
防御力	35
ギル	200

堅牢な甲羅に身を包んだ巨大な亀の怪物。多くの爬虫類系同様ブリザドに弱い。

㉒アダマンタイマイ

HP	450
MP	0
攻撃力	50
防御力	60
ギル	500

伝説の金属アダマンタイトの名を冠した怪物。防御力は高いが、ブリザドに弱い。

㉓ポイズントード

HP	300
MP	0
攻撃力	35
防御力	35
ギル	500

奇抜な色彩の毒蛙が巨大化した姿。その名のとおり猛毒を持つ。ブリザドに弱い。

㉔ギガントトード

HP	450
MP	0
攻撃力	40
防御力	40
ギル	100

ポイズントードと同じく毒々しい姿の蛙の怪物。猛毒を持ち、ブリザドに弱い。

㉕シースネイク

HP	300
MP	0
攻撃力	40
防御力	40
ギル	500

名前こそ海ヘビだがその姿はむしろ竜族に近い。猛毒を持ち、サンダーに弱い。

㉖オーガ

HP	100
MP	0
攻撃力	25
防御力	17
ギル	200

人間を遥かに凌駕する巨体と力を持つ人食い鬼の一族。ミスリル製の宝を所有。

㉗オーガメイジ

HP	140
MP	30
攻撃力	25
防御力	17
ギル	50

オーガ族の魔法使い。オーガ族は魔法が不得手らしく、大した魔法は使わない。



㉘オーガチーフ

HP	300
MP	0
攻撃力	40
防御力	35
ギル	500

オーガ族の中でもとりわけ有力な者たち。能力は高いが逃げ出すことも多い。

㉙ヒルギガース

HP	750
MP	0
攻撃力	100
防御力	60
ギル	400

体に毛皮を巻きつけた姿をしている粗暴な巨人。巨体に応じた高いHPを誇る。

㉚ファイアギガース

HP	1800
MP	240
攻撃力	100
防御力	100
ギル	1000

本来、火山の近くなどに住んでいる炎の巨人。ファイアを使いブリザドに弱い。

㉛アイスギガース

HP	2000
MP	140
攻撃力	120
防御力	120
ギル	1000

本来、寒冷地に生息している氷の巨人。ブリザドの魔法が得意。ファイアに弱い。

㉜サンダーギガース

HP	2500
MP	370
攻撃力	150
防御力	150
ギル	1000

雷を自在に操るかなり強力な巨人。岩石による攻撃もしてくる。クラウダに弱い。

㉝テツキョジン

HP	3500
MP	240
攻撃力	180
防御力	180
ギル	10000

漆黒の鎧に身を包み蛮刀をかざした正体不明の巨人。全ての能力が最高ランク。



㉞ランドレイ

HP	450
MP	0
攻撃力	40
防御力	40
ギル	600

本来は海に棲むエイが陸に上がって順化した姿。しっぽの毒による麻痺に注意。

㉟フラインングレイ

HP	750
MP	0
攻撃力	60
防御力	50
ギル	800

ランドレイがさらに進化し強力になったもの。特に弱点はなく麻痺には注意。

㊱マンタレイ

HP	870
MP	0
攻撃力	70
防御力	60
ギル	800

水中に棲む巨大なエイの怪物。多くの水棲怪物と同様サンダーの魔法に弱い。

㊲キラーフィッシュ

HP	100
MP	0
攻撃力	25
防御力	17
ギル	200

ピラニアに似た姿をもち、大抵は集団で出現する狂暴な肉食魚。サンダーに弱い。

㊳エレキフィッシュ

HP	540
MP	80
攻撃力	60
防御力	50
ギル	800

体内に蓄えた電気を放出することにより攻撃する特技を持つ魚。サンダーは無効。

人間系



㊴マジシャン

HP	80
MP	30
攻撃力	17
防御力	9
ギル	50

邪悪な精神の持ち主が鍛練の上魔法を身に付けた。サイレスで魔法を封じたい。

㊵ソーサラー

HP	140
MP	60
攻撃力	25
防御力	17
ギル	400

マジシャンより高レベルの魔法の使い手である。先制攻撃されると全滅の危険も。

㊶ウィザード

HP	540
MP	190
攻撃力	40
防御力	35
ギル	1500

邪悪な魔導士の中でも最高の力を持つ者たち。HPも高くかなりの難敵である。

㊷ゴートス

HP	2000
MP	80
攻撃力	70
防御力	60
ギル	2000

帝国軍将軍でありフィン城司令官を務めている。特に弱点がなく高いHPを持つ。

㊸かいぞく

HP	45
MP	0
攻撃力	17
防御力	4
ギル	400

首領レイラの下で正統派の海賊稼業を営む連中。数を頼んで襲ってくるが弱い。

㊹バッカニア

HP	80
MP	0
攻撃力	25
防御力	17
ギル	500

船を見付けては乗りこんで略奪する野蛮な海賊。戦闘能力は低くすぐに逃げ出す。

㊺ボーゲン

HP	240
MP	20
攻撃力	25
防御力	17
ギル	400

ダークナイトの後任として大戦艦建造を指揮。戦闘時にはポーションを使う。

㊻しんえいたい

HP	870
MP	0
攻撃力	60
防御力	60
ギル	1000

己の命に代えてでも皇帝を守護する近衛兵軍団。槍先には猛毒が仕込まれている。

㊼くろきし

HP	1140
MP	0
攻撃力	85
防御力	85
ギル	2000

物語の冒頭で主人公達に瀕死の重傷を負わせた憎い騎士軍団。攻撃回数が多い。

㊽デスライダー

HP	1290
MP	0
攻撃力	120
防御力	120
ギル	10000

パラメキア帝国軍最強を誇る無敵の騎士軍団。攻撃力、HPが高く苦戦は必至。

㊾ソルジャー

HP	45
MP	10
攻撃力	17
防御力	9
ギル	50

パラメキア帝国軍の下級兵士。その戦闘能力は低いが弓による後列攻撃に注意。

㊿サージェント

HP	140
MP	10
攻撃力	35
防御力	25
ギル	200

パラメキア帝国の軍曹である。ソルジャー同様弓も使う。ミスリル製の宝所有。



51 キャプテン

HP	750
MP	30
攻撃力	60
防御力	50
ギル	300

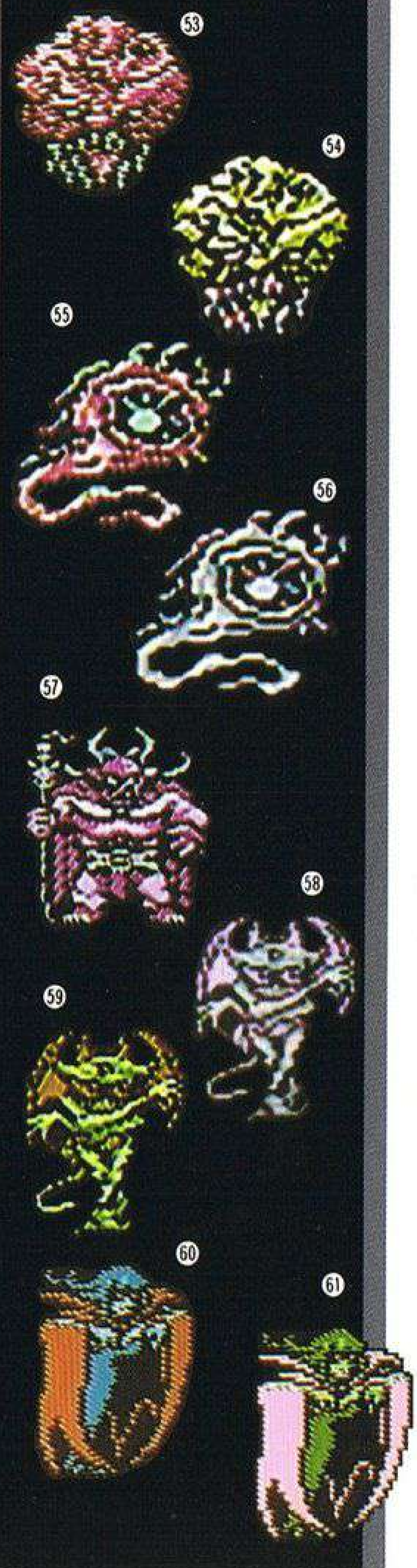
パラメキア帝国軍の大尉である。特殊攻撃や魔法は使わないが高い攻撃力は脅威。

52 ジェネラル

HP	1800
MP	0
攻撃力	120
防御力	100
ギル	2000

パラメキア帝国軍の将軍である。HP、攻撃力、防御力共に高く、特に弱点がない。

悪魔系



53 チェンジャー

HP	140
MP	80
攻撃力	35
防御力	25
ギル	400

魔導士により生み出された魔法研究用の生物。チェンジを使うので注意が必要。

54 ブレイン

HP	240
MP	100
攻撃力	40
防御力	35
ギル	600

人間の脳に似ているためこう呼ばれる魔法生物。チェンジやフォーグなどを使う。

55 パラサイト

HP	300
MP	0
攻撃力	35
防御力	40
ギル	600

邪悪な錬金術士の実験により巨大化した寄生虫。MPを吸い取る。ブリザドに弱い。

56 メガパラサイト

HP	750
MP	300
攻撃力	40
防御力	50
ギル	2000

パラサイトの遺伝子を組み替え強力にしたもの。アスピルに加えドレインも使う。

57 ビーストデーモン

HP	1000
MP	140
攻撃力	70
防御力	60
ギル	2000

獣に似た顔を持ち、強固な鎧に身を包んだ悪魔。多様な特殊攻撃や魔法を使う。

58 インプ

HP	300
MP	100
攻撃力	35
防御力	35
ギル	1000

魔女の使い魔などとして有名ないわゆる小悪魔。数種類の魔法を使い猛毒を持つ。

59 ピットフィーンド

HP	750
MP	300
攻撃力	60
防御力	50
ギル	2000

地獄の貴族階級に位置する悪魔。麻痺や盲目などにさせる多彩な特殊攻撃を持つ。

60 バンパイアガール

HP	540
MP	100
攻撃力	40
防御力	50
ギル	1000

美しい少女が吸血鬼の毒牙にかかった哀れな姿。誘惑により相手を混乱させる。

61 バンパイアレディ

HP	1140
MP	140
攻撃力	85
防御力	85
ギル	10000

麗しい貴婦人が吸血鬼の犠牲となった末の姿。誘惑を得意としブリザドも使う。



62 ベルゼブル

HP	5000
MP	450
攻撃力	150
防御力	180
ギル	10000

地獄の首相であり絶大な力を有する「蝿の王」。高レベルの魔法を駆使する強敵。

63 アスタロート

HP	7000
MP	540
攻撃力	150
防御力	180
ギル	10000

本来は美の女神だったが堕落して悪魔となった。HPが異常に高く、魔法も強力。

64 デッドヘッド

HP	45
MP	0
攻撃力	17
防御力	9
ギル	50

無念の戦死を遂げた兵士の霊が乗り移った骸骨。ファイアやケアルが効果的。

65 スカル

HP	640
MP	300
攻撃力	50
防御力	40
ギル	2000

非常に強力な複数の悪霊がとりついた骸骨。ドレインを使うが、ファイアに弱い。

66 ラウンドウォーム

HP	2000
MP	0
攻撃力	120
防御力	100
ギル	2000

主に平地に生息する体長15mもの巨大な芋虫。巨体に相応しい高いHPを誇る。

67 サンドウォーム

HP	1290
MP	190
攻撃力	100
防御力	40
ギル	2000

主に砂漠に生息し高い生命力を持つ巨大な芋虫。特殊攻撃の地震は非常に強力。

68 アビスウォーム

HP	1290
MP	370
攻撃力	150
防御力	85
ギル	2000

洞窟などの湿った場所を好んで生息する巨大な芋虫。竜巻を起こされると怖い。

69 キラーマンティス

HP	750
MP	0
攻撃力	60
防御力	50
ギル	800

獰猛な肉食昆虫であるカマキリの巨大化した姿。巨大な鎌による攻撃は侮れない。

70 マンティスキング

HP	1140
MP	0
攻撃力	85
防御力	70
ギル	10000

人の背丈ほどの大きさがある巨大なカマキリ。戦闘後に獲得できるギルは破格。

71 マンティスデビル

HP	1290
MP	370
攻撃力	85
防御力	85
ギル	2000

高い知性を持たぬ昆虫にもかかわらず魔法を使う巨大カマキリ。特に弱点はない。

72 ホーネット

HP	6
MP	0
攻撃力	4
防御力	0
ギル	25

羽根を広げた大きさが数mにも及ぶスズメバチ。毒を持つがよく逃げ出す。

73 クィーンビー

HP	30
MP	0
攻撃力	9
防御力	4
ギル	6

常に働きバチを従えている巨大な蜜蜂の女王蜂。しっぽの針には猛毒があり危険。



⑭ありじごく

HP	370
MP	0
攻撃力	50
防御力	40
ギル	500

砂の中に身を潜める巨大なアリジゴク。麻痺攻撃には要注意。ブリザドに弱い。



⑮さつじんノコギリ

HP	870
MP	0
攻撃力	70
防御力	60
ギル	2000

主に砂漠に棲む異常に顎が発達した巨大なアリジゴクの一種。特に弱点はない。

獣人系



⑯ウェアウルフ

HP	540
MP	0
攻撃力	50
防御力	50
ギル	1000

狼と人間の間に生まれた半獣半人の存在である狼男。猛毒を持ち魔法にも強い。



⑰ウェアパンサー

HP	190
MP	0
攻撃力	35
防御力	25
ギル	300

ヒョウの獰猛さと人間の知性を兼ね備えた半獣人。コンフュやデスは効果なし。



⑱ラミア

HP	1000
MP	60
攻撃力	70
防御力	70
ギル	2000

美しい女性の上半身とヘビの下半身をもつ怪物。混乱や眠りを誘う誘惑には注意。



⑲ラミアクィーン

HP	1290
MP	370
攻撃力	50
防御力	50
ギル	10000

優れた魔力を持ちラミア一族を支配する貴族階級。MPが高く誘惑を多用する。



⑳サスカッチ

HP	20
MP	0
攻撃力	4
防御力	0
ギル	50

ビッグフットの別名を持ち主に山岳地帯に生息する類人猿。戦闘能力は低い。



㉑スノーマン

HP	45
MP	0
攻撃力	9
防御力	4
ギル	100

寒冷地帯にのみ生息する類人猿。サスカッチの倍のHPを誇るが、ファイアに弱い。



⑧② シャドウ

HP	45
MP	0
攻撃力	17
防御力	9
ギル	100

呪術師の手で蘇り、生きる屍と化した下級兵士。盲目化には注意。ファイアに弱い。

⑧③ レイス

HP	60
MP	0
攻撃力	9
防御力	9
ギル	200

呪術師により一時的な命を得た下級兵士の死体。ドレインに注意。ファイアが有効。

⑧④ スペクター

HP	300
MP	100
攻撃力	25
防御力	25
ギル	800

祈禱師により魂を呼び戻された元指揮官の死体。石化能力を持つ。ファイアに弱い。

⑧⑤ ゴースト

HP	540
MP	140
攻撃力	35
防御力	35
ギル	1000

将軍として一生を終えた者が祈禱師の手により蘇った。多彩な特殊攻撃が怖い。

⑧⑥ こうていののろい

HP	3000
MP	300
攻撃力	2000
防御力	100
ギル	0

死闘の末に倒した皇帝が、絶命寸前に残した強力な呪い。能力は皇帝に匹敵。

⑧⑦ ゾンビ2ヘッド

HP	300
MP	0
攻撃力	40
防御力	25
ギル	500

呪術師が蘇生魔法の研究のため蘇らせたデュアルヘッドの死体。ファイアが有効。

⑧⑧ ゾンビ

HP	30
MP	0
攻撃力	17
防御力	0
ギル	50

邪教の僧侶により墓場の土の中から蘇った死体。防御力が低い上ファイアに弱い。

⑧⑨ グール

HP	60
MP	0
攻撃力	17
防御力	4
ギル	200

人間の屍肉を好物とする醜怪な姿の墓場の住人。牙と爪に強力な麻痺毒がある。

⑨⓪ ガスト

HP	100
MP	30
攻撃力	25
防御力	9
ギル	300

ゾンビやグールを指揮する役を担うアンデッド。盲目や麻痺には十分注意が必要。

⑨① レブナント

HP	240
MP	0
攻撃力	40
防御力	25
ギル	600

有能な呪術師により生前の倍の力を持って蘇ったアンデッド。ドレインを使う。

⑨② ゾンビボーゲン

HP	2500
MP	370
攻撃力	120
防御力	120
ギル	2000

ゾンビとなって強大な力を得たボーゲン。戦闘能力が生前より格段に上昇。

精霊系



93 グリーンソウル

HP	6
MP	60
攻撃力	25
防御力	17
ギル	400

緑色の炎の姿で出現する邪悪な精神の集合体。HPは低いがケアルで回復する。



94 イエローソウル

HP	20
MP	80
攻撃力	35
防御力	25
ギル	400

鬼火や人魂などの別名をもち恐れられる怨念のこもった精神体。ファイアが得意。

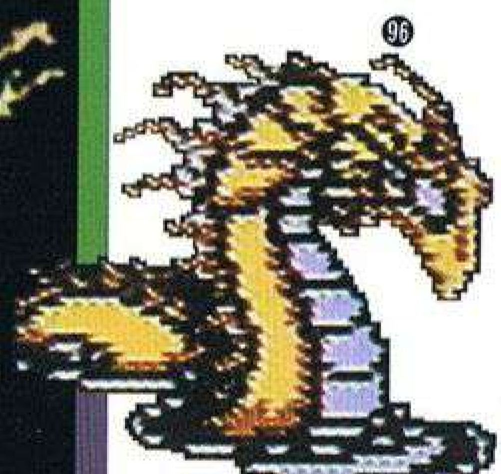


95 レッドソウル

HP	540
MP	30
攻撃力	35
防御力	40
ギル	100

強力な魔導士の魂を封じ込めた真紅の炎。多様な黒魔法を使い特に弱点もない。

ドラゴン系



96 シードラゴン

HP	870
MP	80
攻撃力	70
防御力	60
ギル	500

古代の水棲恐竜に似た姿を持つ巨大なドラゴン。津波攻撃が怖い。サンダーが有効。



97 ホワイトドラゴン

HP	2500
MP	140
攻撃力	150
防御力	120
ギル	10000

気品さえ感じさせる姿を持つ純白の美しい翼竜。吹雪攻撃が得意。ファイアに弱い。



98 グリーンドラゴン

HP	3000
MP	190
攻撃力	150
防御力	150
ギル	10000

ガスドラゴンの異名をもつ深いグリーンの翼竜。毒霧攻撃が得意。サンダーに弱い。



99 ブルードラゴン

HP	3500
MP	240
攻撃力	180
防御力	150
ギル	10000

透き通るように青い滑らかな皮膚を持つ翼竜。稲妻攻撃が得意。クラウダに弱い。



100 レッドドラゴン

HP	5000
MP	450
攻撃力	180
防御力	180
ギル	10000

人間より遥かに高い知性を備えた真紅の翼竜。炎攻撃が得意。ブリザドに弱い。



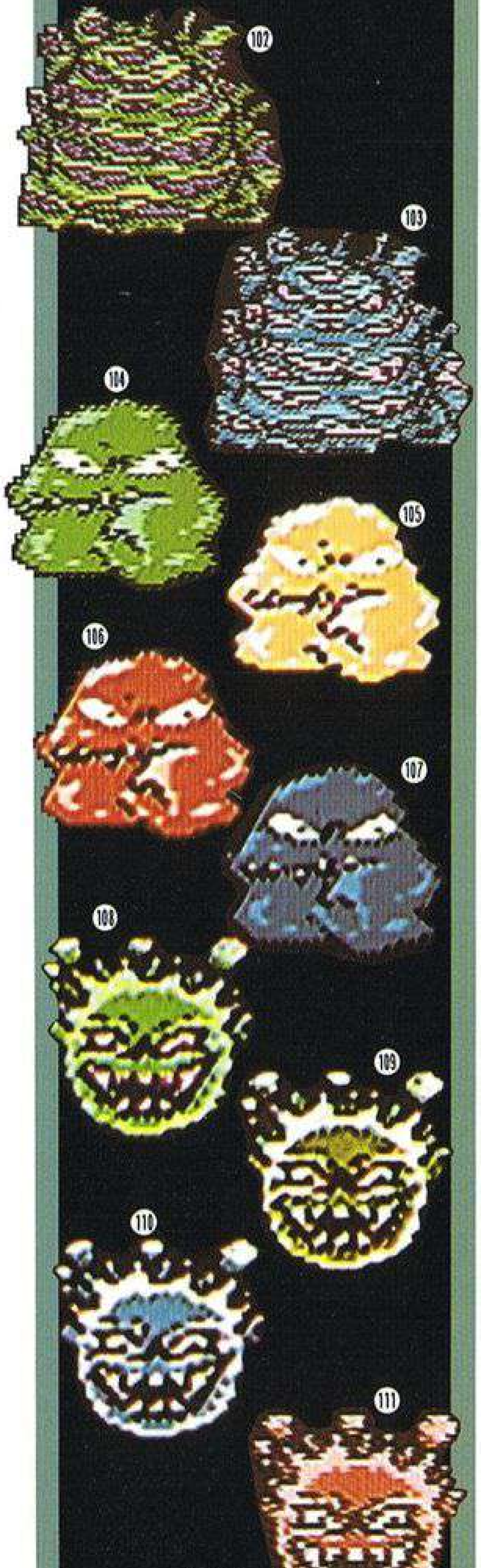
101 ティアマット

HP	5000
MP	450
攻撃力	150
防御力	180
ギル	10000

数多くの怪物の母親であり海を司る巨大な龍神。多種多様な特殊攻撃を持つ強敵。

MONSTER

不定形系



⑩②アイメーバ

HP	1140
MP	0
攻撃力	100
防御力	60
ギル	2000

無数の目のような模様を持つ異常に巨大なアメーバ。猛毒を持っており危険だ。

⑩③ヘクトアイズ

HP	1140
MP	300
攻撃力	85
防御力	70
ギル	2000

百目という意味の名を持つ不気味な目玉の集合体。全ての魔法に免疫がある。

⑩④グリーンスライム

HP	10
MP	6
攻撃力	4
防御力	210
ギル	25

主に洞窟内などに生息する淡い緑色の軟体生物。通常攻撃は無効。魔法のみ有効だ。

⑩⑤イエローゼリー

HP	45
MP	6
攻撃力	17
防御力	210
ギル	25

綺麗なクリアイエローをした湿気を好む軟体生物。通常攻撃ではなく魔法で。

⑩⑥レッドマシュマロ

HP	100
MP	45
攻撃力	25
防御力	210
ギル	300

その名に違わずマシュマロに似た材質から成る深紅の軟体生物。サンダーに弱い。

⑩⑦ブラックプリン

HP	370
MP	80
攻撃力	40
防御力	210
ギル	600

暗くじめじめした場所を好む鈍く黒光りした軟体生物。ファイアのみ効果あり。

⑩⑧バルーン

HP	20
MP	10
攻撃力	9
防御力	0
ギル	25

火薬に乗り移った悪しき魂の集合体。ダメージを与えると自爆。ファイアに弱い。

⑩⑨グレネード

HP	60
MP	10
攻撃力	25
防御力	17
ギル	50

自爆時に発生する強烈な破壊力を手榴弾に例えられる火薬生物。ファイアに弱い。

⑪⓪マイン

HP	190
MP	30
攻撃力	35
防御力	25
ギル	200

通常時は地中に身を潜めているため地雷の名を持つ火薬生物。ファイアに弱い。

⑪①ボム

HP	640
MP	140
攻撃力	60
防御力	50
ギル	600

強烈な破壊力を持つ爆薬に乗り移った悪しき魂。高熟練度のファイアで対抗。

鳥系



⑪②スプリンター

HP	30
MP	0
攻撃力	9
防御力	0
ギル	25

飛べない代わりに非常に足が速い巨大な怪鳥。弱点は皆無だが戦闘能力は低い。

⑪③ビッグバード

HP	140
MP	0
攻撃力	35
防御力	25
ギル	200

人間の背丈ほどの巨体を持つ上、高い素早さを兼ね備えた巨大鳥。特に弱点はない。



⑭ダイブイーグル

HP	140
MP	0
攻撃力	35
防御力	17
ギル	300

急降下して獲物を襲うことを得意とする非常に好戦的な大ワシ。攻撃力が高い。

⑮コカトリス

HP	370
MP	0
攻撃力	35
防御力	40
ギル	800

皮膚に直接触れた者を全て石化したという伝説の怪鳥の末裔。石化攻撃に注意。

⑯モルボル

HP	750
MP	0
攻撃力	50
防御力	50
ギル	600

巨大な口の周りに無数の触手をもつ食虫植物。主に密林に棲む。サンダーに弱い。

⑰ランドモルボル

HP	1000
MP	0
攻撃力	60
防御力	60
ギル	1000

地上の広範囲に棲み体色を周囲に合わせる能力を持つモルボル。毒や麻痺に注意。

⑱モルボルグレート

HP	1290
MP	0
攻撃力	85
防御力	85
ギル	2000

洞窟などに棲みついたため特異な進化を遂げたモルボル。特殊攻撃が脅威だ。

⑲デスフラワー

HP	540
MP	0
攻撃力	40
防御力	40
ギル	500

花から漂う妖しい香りで獲物の気を失わせて襲う巨大な食虫花。混乱には要注意。

⑳あくまのはな

HP	1140
MP	0
攻撃力	70
防御力	70
ギル	1500

妖美な姿と香りで獲物を引き付けて襲う食虫花。混乱と毒に注意。ファイアが有効。



㉑ウッドゴーレム

HP	1620
MP	0
攻撃力	100
防御力	120
ギル	1500

魔導士が高度な技術を駆使して完成させた巨大な木製の人形。ファイアに弱い。

㉒ストーンゴーレム

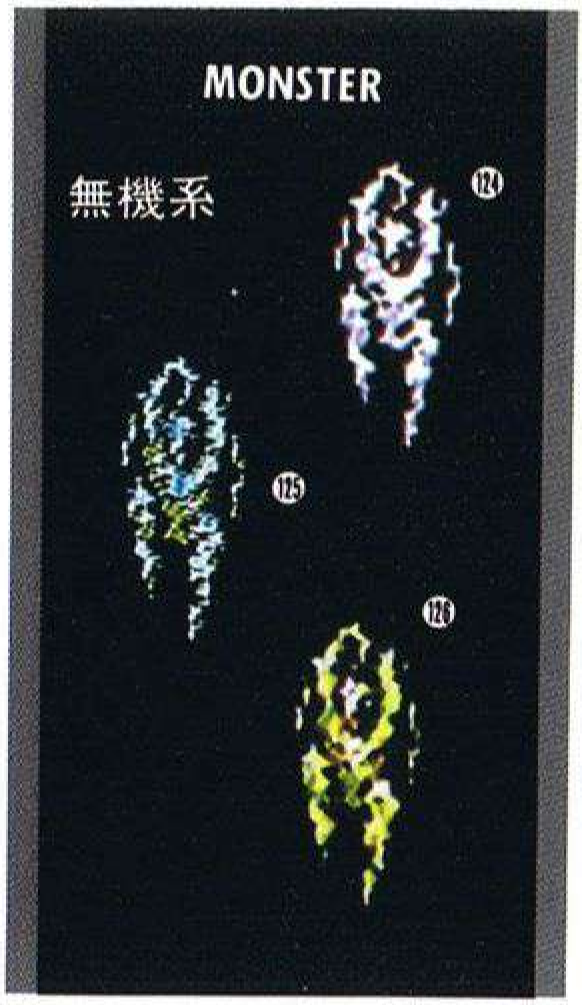
HP	1800
MP	240
攻撃力	120
防御力	150
ギル	1500

優秀な魔導士により疑似生命を与えられた巨大な岩石製の人形。クラウダが有効。

㉓ミスリルゴーレム

HP	2000
MP	0
攻撃力	150
防御力	180
ギル	2000

反乱軍から強奪したミスリルを元に帝国軍が造り上げた巨人兵。サンダーが有効。



⑫④ アイシクル

HP	60
MP	0
攻撃力	17
防御力	17
ギル	100

主に洞窟内などに生息する太古の岩石の精霊。冷気攻撃が得意。ファイアに弱い。

⑫⑤ コラム

HP	240
MP	0
攻撃力	40
防御力	40
ギル	800

遥か昔、地上に落下した隕石に精霊が宿った姿。特に弱点はなく所持金が多い。

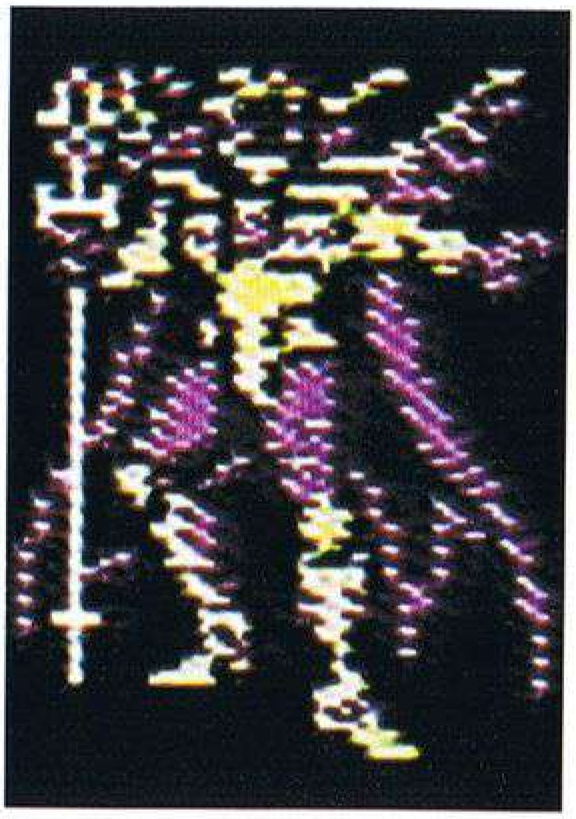
⑫⑥ しょうにゅうせき

HP	240
MP	0
攻撃力	35
防御力	35
ギル	400

何万年もの歳月を経て形成された鍾乳石に精霊が宿ったもの。クラウダが有効。

皇帝

竜巻



パラメキア帝国の頂点に立つ皇帝。その素顔を見た者は少なく、謎に包まれた部分が多い。常に親衛隊を従えており、ブリンクやバリアなどの防御系の魔法を得意とする。また、エリクシャーでHPを全回復することがあるので根気も必要。

皇帝

パンデモニウム

世界制覇の野望を果たせぬままにこの世を去った皇帝の魂が、地獄でさらなる強大な力と新たな身体を得て蘇った。生前とは比較にならない戦闘能力の高さは正に恐怖。HPが桁違いに高く様々な特殊攻撃を使う。隕石攻撃の連発も怖い。



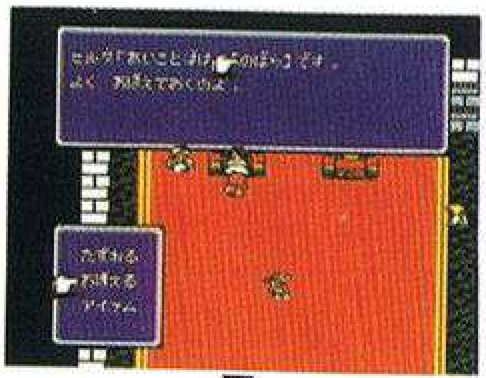
単語紹介

WORD

「II」の斬新なシステムの1つである、『ワードメモリーシステム』。これは、メッセージ内における重要な単語を覚え、その覚えた単語を使ってあらゆる情報入手をするというシステムだ。そこで、この覚えられる単語を、教えてくれる人物とともに紹介しよう。

会話の中から単語を覚える

メッセージの中で、覚えられる単語はカッコでくくってある。「おぼえる」コマンドで覚え、「たずねる」コマンドを使って、その単語に関する情報を聞くのだ。



▼



単語	覚えられる人物	関連事項とページ
のばら	ヒルダ	フィンの町の隠し部屋にいるスコットに尋ねると、リングがもらえる。▶P.94、P.96
ミスリル	ヒルダ	ヨーゼフに尋ねると、セミテの滝にいる人々の救出を命じられる。▶P.97、P.99
だいせんかん	ヒルダ、フィン王	ヒルダに尋ねると、[ひくうせん]を教えてくれる。▶P.97、P.101、P.103、P.104
ひくうせん	ヒルダ、シド	シドに尋ねると、[たいようのほのお]を教えてくれる。▶P.97、P.98、P.104
たいようのほのお	シド	病床のフィン王に尋ねると、[めがみのベル]を教えてくれる。▶P.104、P.105
めがみのベル	フィン王	ヨーゼフに尋ねると、雪上船の隠し場所を教えてくれ、仲間になる。▶P.105、P.106
りゅうきし	ゴードン	ゴードンが[ひりゅう]を教えてくれる。▶P.114、P.115、P.117、P.134、P.135、P.149
ひりゅう	ゴードン	飛竜から、ひりゅうのたまごがもらえる。▶P.114、P.115、P.117、P.140、P.141
ミシディア	ヒルダ、ゴードン	ヒルダは[かめん]を、ゴードンは[アルテマのほん]を教えてくれる。▶P.123
かめん	ヒルダ	ヒルダに尋ねると、地下への扉を開く呪文[エクメトテロエス]を教えてくれる。▶P.123
エクメトテロエス	ヒルダ	フィン城の大広間の右隅の壁に向かって唱えると、地下へ通じる扉が開く。▶P.123、P.124
アルテマのほん	ゴードン	ヒルダに尋ねると、アルテマの魔法についての情報を聞くことができる。▶P.123
たつまき	ヒルダ、ゴードン	ポールに尋ねると、部屋のベッドの横にある隠し通路を教えてくれる。▶P.140、P.141
パラメキア	ヒルダ	ポールに尋ねると、パラメキア城への秘密の侵入方法を教えてくれる。▶P.144
ジェイド	ヒルダ	ゴードンとレイラに尋ねると、地獄の通路ジェイドの大まかな場所を教えてくれる。▶P.148

FINAL FANTASY I

【あ】行
アースエレメント……83
アースの洞窟……25/27
アースメデューサ……79
アイアンゴーレム……86
アイスアーマー……64
アイスギガース……77
アイスシールド……65
アイスブランド……60
赤魔術士……8/39
赤魔導士……39
アストス……21/78
アダマンタイト……49
アディア……71
アナコンダ……76
アレイズ……72
アロザウルス……85
アンクヘッグ……81
イージスのたて……65
石の巨人……26
イビルアイ……79
いやしのかぶと……66
いやしのつえ……59
インビア……71
インビジ……70
ウィルム……84
ウィルムキラー……60
ウィンターウルフ……75
ウェアウルフ……81
ウェアタイガー……81
ウェアバスター……61
ウォーグウルフ……74
ウォーター……83
ウォータナーガ……76
ウネ……24/44
ウミサソリ……80
ウルフ……74
エアエレメンタル……83
エクスカリバー……50/61
エルフの王子……22
エルフの城……17/22
エルフの町……18/32/34
オーガ……77
オーカーゼリー……84
オーガチーフ……77
おおかぶと……66
オーガメイジ……77
オチュー……85
オンラクの町……35/40/43

【か】行
ガーゴイル……79
ガーディアン……85
ガーランド……14/78
カイゾク……78
海賊ビッケ……16
海底神殿……41
カオス……54/86
カオスの神殿……14/51
過去のカオスの神殿……52
鍛冶屋のスミス……50
ガスト……82
風のクリスタル……50
ガディア……71
カヌー……29
かぶと……66
かわてぶくろ……66
かわのたて……65
かわのぼうし……66
かわよろい……63
ガントレット……67
ギガースウォーム……80
北の橋……15
キティタイガー……75
キメラ……75
キャラバン……40
きょじんのこて……67
巨人の峠……25/26
キル……73
キングマミー……83
ぎんのうでわ……67
きんのはり……68
グール……82
くうきのみず……40
クエイク……73
くさりかたびら……63
クラーケン……43/86
クラウダ……73
クラウン……20
クラスチェンジ……39
グリーンスライム……84
グリーンドラゴン……83
グルグ火山……30
グレイウーズ……84
クレイゴーレム……85
クレイジーホース……75
グレートアクス……62
グレートソード……60
クレセントレイクの町……29/32/51
クロウラー……80
クロコダイル……76
くろのローブ……64
黒魔術士……8/39
黒魔導士……39
ケアル……70
ケアルア……71
ケアルガ……71
ケアルダ……71
賢者の洞窟……27
ゴーキメラ……75
ゴースト……82
コーネリアの王様……12/15
コーネリアの王女……14
コーネリアの城……12/15/22
コーネリアの町……13/15
氷の洞窟……32
コカトリス……85
コテージ……69
コブラ……76
ゴブリン……74
ゴブリンガード……74
コンフュ……73

【さ】行
サーダじいさん……27
サーベル……60
サーベルタイガー……75
サイレス……70
サスケのかたな……62
サソリ……80
サハギン……77
サハギンチーフ……77
サハギンプリンス……77
サンガー……73
さんごのつるぎ……60
サンダー……72
サンダラ……72
山頂の町……36/40
サンドウォーム……81
サンブレード……60
シースネイク……76
シートロル……74
シーフ……8/39
シェイプ……72
シェイラ……72
シミター……62
シャーク……76
シャープソード……61
しゃくじょう……59
シャドウ……82
試練の城……39
しろのローブ……64
白魔術士……8/39
白魔導士……39
蜃気楼の塔……47
しんぴのかぎ……22
スーパーモンク……8
すいしょうのめ……21
スケルトン……80
スタールビー……26
スタン……73
ストーンゴーレム……85
ストップ……73
ストナ……71
ストライ……72
スピリットナーガ……76
スフィンクス……75
スペクター……82
スリプラ……73
スリプル……72
スロウ……72
セーバー……73
せいどうのこて……66
石板……26
戦士……8/39
ソルジャー……85
ゾンビ……82

【た】行
ダークウィザード……80
ダークファイター……78
ダイヤアーマー……64
ダイヤシールド……65
ダイヤのうでわ……67
ダイヤのかぶと……66
ダイヤのこて……67
ダガー……58
滝の裏の洞窟……46
ダクネス……72
ダディア……71
ダテレポ……71

ここでは、本書に登場する重要な用語を、
「I」「II」それぞれ五十音順に並べて掲載。
同時に列記したページ数で検索しよう。

タランチュラ……81
タルの潜水艦……35
ちからのつえ……59
チャイム……45
チラノザウルス……85
つえ……59
土のクリスタル……28
つちのつえ……27
ディープアイ……79
ディア……70
ティアマット……50/86
ディフェンダー……61
デザートバレッテ……84
デジョン……73
デス……73
デスアイ……79
デスナイト……78
デスペル……72
デスマシーン……48/86
テツヌンチャク……58
てつのたて……65
てつよろい……63
テレポ……73
テント……69
トールハンマー……61
どうのうでわ……67
どくけし……68
ドラゴンゾンビ……82
ドラゴンの洞窟……38/39
ドラゴンメイル……64
トロル……74
ドワーフの洞窟……19/23/50

【な】行

ナイト……39
ナイトのよろい……63
ナイトメア……80
ナイフ……58
西の城……19/21
西の城の王様……19
ニトロのかやく……22
忍者……39
沼の洞窟……20
ヌンチャク……58
ネオチュー……85
ネコのツメ……61
ねずみのしっぽ……39
ねぶくろ……69
ネリクじいさん……19/23

【は】行

パープルウォーム……81
ハイエナドン……75
パイレーツ……78
バオル……72
はがねのこて……67
バコルド……71
バサンダ……70
バジリスク……76
バトルアクス……62
バックラー……65
バファイ……71
バハムート……38/39
バマジク……71
バレッテ……84
バンパイア……26/79
バンパイアロード……79
ハンマー……61
ヒーラ……71
ヒール……71
飛空船……34
ピスコディーモン……80
ビッグアイ……79
ヒドラ……84
火のクリスタル……31
ピラニア……78
ヒルギガース……25/77
ピロリスク……85
ファイア……72
ファイアー……83
ファイアギガース……77
ファイアヒドラ……84
ファイアリザード……77
ファイガ……73
ファイラ……72
フィアー……71
フォールチョン……62
ふく……63
不思議な呪文……16
船……17
浮遊城……48
ふゆうせき……33/34
ブライン……73
ブラックウィドウ……81
ブラックナイト……78
ブラックプリン……84
ブラッディボーン……80
ブラナ……70
ブリザガ……73
ブリザド……72
ブリザラ……73
ブリンク……70
ブルードラゴン……83
フレームソード……60
フレアー……73
ブレイク……73
フレイムメイル……64
ブロードソード……59
プロテア……71
プロテス……70
ヘイスト……73
ヘルハウンド……75
ポーション……68
ホーリー……72
ホールド……72
ホーンドデヴィル……79
ポイゾナ……71
ボキャル……71
ほのおのたて……65
ホワイトシャーク……78
ホワイトダイル……76
ホワイトドラゴン……83

【ま】行

マインドフレイア……80
マサムネ……62
まじゅつのつえ……59
まどうしのつえ……59
マトーヤ……16/21
マトーヤの洞窟……16/21
マミー……83
まもりのマント……64
まもりのゆびわ……67
マリリス……31/86
マンティコア……75
水のクリスタル……43
ミスリルアクス……62
ミスリルかぶと……66
ミスリルソード……60
ミスリルナイフ……58
ミスリルのこて……67
ミスリルのたて……65
ミスリルハンマ……61
ミスリルメイル……64
港町プラボカ……16
ミノタウロス……81
ミノタウロゾンビ……82
めざめのくすり……21/22
メデューサ……79
メルモンドの町……24/44
モンク……8/39

【や】行

妖精……37/40
ようせいのビン……40
予言者……18/29

【ら】行

ラーバウォーム……81
ライトアクス……62
ラクシャーサ……74
ラスロウ……73
ラヒーラ……71
リザード……76
リッチ……28/86
リボン……66
リュート……15/53
リュカーン砂漠……34
ルーンブレイド……60
ルカーン……13
ルビーのうでわ……67
ルフェイン人の町……37/45
レイス……82
レイズ……71
レイズサーベル……61
レイピア……59
レッドドラゴン……83
レッドピラニア……78
レモラーズ……81
ロゼッタいし……42
ロボット……46/47
ロングソード……59

【わ】行

ワープキューブ……46/47
ワイト……82
ワイバーン……84

INDEX

FINAL FANTASY II

【あ】行

アイシクル……186
アイスアーマー……166
アイスギガース……137/177
アイスシールド……164
アイスブランド……163
アイスランス……160
アイスリザード……175
アイメーバ……184
アクス……161
あくまのはな……185
アスタロート……153/180
アスピル……173
アダマンタイマイ……107/176
アビスウォーム……180
ありじごく……181
アルテアの町…94/96/101/108/111/114/118/121
アルテマ……172
アルテマの本……139
アンチ……172
イージスのたて……164
イエローゼリー……184
イエローソウル……183
いやしのつえ……159
インプ……179
ウィザード……178
ウィングソード……163
ウィンドフルート……170
ウェアウルフ……181
ウェアバスター……159
ウェアパンサー……181
ウェアラット……175
ウォール……172
ウッドゴーレム……185
うらぎりのきば……170
ウルフデビル……175
エーテル……170
エギルのたいまつ……110
エクスカリバー……149/163
エスナ……172
エリクシャー……170
エルメスのくつ……171
エレキフィッシュ……177
オーガ……176
オーガキラー……161
オーガチーフ……177
オーガメイジ……176
オーラ……173
おうごんのたて……164
おうごんのよろい……166
おとめのキッス……170
オリハルコン……158

【か】行

カーズ……173
かいぞく……178
カシュオーン城……109
ガスト……182
ガテアの村……95
カヌー……91/97
かわてぶくろ……168
かわのぼうし……165
かわのよろい……166
ギガントード……176
キマイラ……118/174
キャプテン……96/111/179
キャンプ……121
きょじんのかぶと……165
きょじんのこて……168
キラーフィッシュ……177
キラーマンティス……180
キングベヒーモス……175
きんのかみかざり……165
きんのはり……169
きんのむねあて……167
ぎんのむねあて……167
グール……182
クアール……175
クィーンビー……180
くものいと……171
クラウダ……173
グリーンスライム……184
グリーンソウル……183
グリーンドラゴン……183
クリスタルロッド……132
グレネード……184
くろいかめん……130/132
くろきし……178
くろしょうぞく……167
くろのローブ……167
ケアル……172
げんじのかぶと……165
げんじのこて……168
げんじのよろい……167
けんじゃのちえ……171
ゴーキマイラ……174
ゴースト……182
ゴートス……123/178
ゴードン…94/110/114/118/121/123/140/144/148
皇帝……119/142/154/186
こうていののろい……182
こおりのこて……168
こおりのゆみ……162
コカトリス……185
こだいのしょ……129
こだいのつるぎ……163
コテージ……170
ゴブリン……174
ゴブリンガード……174
ゴブリンプリンス……174
コラム……186
コンフュ……173

【さ】行

サージェント……101/178
サイレス……172
サスカッチ……181
さつじんノコギリ……181
サラマンダー……176
サラマンドの町……99/105/108
サンダー……173
サンダーギガース……137/177
サンダースピア……160
サンドウォーム……180
サンブレード……163
シースネイク……176
シードラゴン……183
ジェイド……149
ジェネラル……179
シェル……172
シド……98/104/144
しにがみのぞう……171
ジャイアントビーバー……106
シャドウ……182
ジャベリン……160
じゅうじか……169
しょうにゅうせき……186
しろいかめん……124/129
しろのローブ……167
しんえいたい……142/178
スカル……180
スコット……96
スタナー……175
スタン……173
ストーンゴーレム……185
ストップ……173
すなどけい……170
スノーマン……181
スピア……160
スフィンクマイラ……175
スプリンター……184
スペクター……182
スリプル……173
スロウ……172
せいじゃのこころ……171
雪原の洞窟……106
せつじょうせん……91/105
セミテの滝の洞窟……99/105
ソーサラー……178
ソルジャー……178
ゾンビ……182
ゾンビ2ヘッド……182
ゾンビボーゲン……182

【た】行

ダークナイト……102
大戦艦……111
だいちのつるぎ……163
だいちのドラム……170
ダイブイーグル……185
ダイヤアーマー……166
ダイヤシールド……164
ダイヤのかぶと……165
ダイヤのこて……168
ダイヤのむねあて……167
ダイヤメイス……159
たいようのほのお……109/113
ダガー……158
タスクライノ……175
竜巻……142
チェンジ……172
チェンジャー……179
ちからだすき……167
ちからのつえ……159
チョコボ……91/110
チョコボの森……110
ちんもくのかね……171
つうこうしょう……103/111
つえ……159

つめたがい……171
ティアマット……153/183
ディストの城……115/117/135/149
ディストの洞窟……116/118
ディフェンダー……163
デジョン……173
デス……173
デスフラワー……185
デスペル……172
デスライダー……178
テツキョジン……177
デッドヘッド……180
デュアルヘッド……174
テレポ……172
トード……173
闘技場……119
とうぞくのこて……168
どうのむねあて……167
どくけし……169
ドッペルゲンガー……132
トブール……94
トライデント……160
ドラゴンアーマー……167
ドラゴンのたて……164
ドレイン……173
とんかち……169

【な】行

ナイトのよろい……166
ナイフ……158
なんきょくのかぜ……170
にんにく……170
ネコのつめ……158
ねじりはちまき……165
ねむりそう……171
ねむりのけん……163

【は】行

バーサク……173
ハイポーション……169
バシリスク……175
バスナ……172
バッカスのさけ……171
バッカニア……178
バックラー……164
バトルアクス……161
バフスクの洞窟……103
バフスクの町……102/104
パラサイト……179
パラメキア城……145
バリア……172
バルーン……184
パルムの町……97/114/126
パワーリスト……168
パンデモニウム……151
バンパイアガール……179
バンパイアソーン……176
バンパイアレディ……179
ビーストデーモン……179
ひくうせん……91/144
ビッグバード……184
ビッグホーン……130/175
ビットフィーント……179
飛竜……117/141/142
ひりゅうのたまご……117
ヒルギガース……177
ヒルダ……94/97/101/104/121/123/126/140/141/144/148
ファイア……173
ファイアギガース……137/177
フィアー……172
フィン王……105/114
フィン城…122/126/135/140/144/148
フィン城地下……124
フィンの町……96/124/141/144
フェニックスのお……170
フォーグ……172
ふく……166
ふね……91/115
ブライン……173
フライングレイ……177
ブラックプリン……184
ブラッドソード……163
ブリザド……173
ブリンク……172
ブルードラゴン……183
フレームソード……163
フレアー……173
ブレイク……173
フレイムアーマー……166
ブレイン……179
ブロードソード……162
プロテス……172
ブロンズアーマー……166
ブロンズかぶと……165
ブロンスのこて……168
ブロンズのたて……164
ヘイスト……173
ヘクトアイズ……184
ベヒーモス……120/175
ベルゼブル……153/180
ヘルファイヤー……170
ペンダント……116/123
ボーゲン……102/108/178
ポーション……169
ホーネット……180
ホーリー……172
ホーリーランス……160
ポール……94/100/120/124/141/144
ポイズンアクス……161
ポイズントード……176
ほのおのかぶと……165
ほのおのたて……164
ほのおのやり……160
ほのおのゆみ……162
ポフトの町……98/104/126/145
ボム……184
ホワイトドラゴン……183

【ま】行

マイン……184
マインゴーシュ……158
マサムネ……152
マジシャン……178
まじゅつのつえ……159
まじんのおの……161
まじんのやり……160
まどうしのつえ……159
まもりのゆびわ……168
マンタレイ……177
マンティスキング……180
マンティスデビル……180
ミシディアの塔……136
ミシディアの洞窟……132
ミシディアの町……128/139
ミスリル……101
ミスリルアーマー……166
ミスリルアクス……161
ミスリルかぶと……165
ミスリルゴーレム……185
ミスリルスピア……160
ミスリルソード……162
ミスリルナイフ……158
ミスリルのこて……168
ミスリルのたて……164
ミスリルボウ……162
ミスリルミラー……171
ミスリルメイス……159
南の島……130
ミニマム……172
ミンウ……97/138
メイス……159
メガパラサイト……179
めがみぞう……129
めがみのベル……106/109
めぐすり……169
もうもくのゆみ……162
モルボル……185
モルボルグレート……185

【や】行

ユニコーンのつの……171
ゆみ……162
ヨーゼフ……99/105
よいちのゆみ……162

【ら】行

ラミア……181
ラミアクィーン……118/181
ランドウォーム……135/180
ランドタートル……176
ランドモルボル……185
ランドレイ……177
リチャード……134
リッパーナイフ……158
リバイアサン……134
リボン……165
りゅうさんのビン……170
リング……96
ルビーのむねあて……167
ルーンアクス……161
レイス……182
レイズ……172
レイラ……115/122/148
レオンハルト……147/148
レッグイーター……176
レッドソウル……110/183
レッドドラゴン……183
レッドマシュマロ……184
レプナント……182
ロングソード……162
ロングボウ……162

ファイナルファンタジーI・II

FINAL FANTASY I・II

完全攻略編

SUPERVISION
株式会社スクウェア
平田裕介
伝野　学
EDITING
NTT出版株式会社
中村寛文
亀井英雄
田中健二
株式会社エーワンオフィス
古橋　潔
古橋あゆみ
蛯原秀夫
大木真幸
山本秀樹
DESIGN&LAYOUT
有限会社マサデザイン
箕輪昌志
菊池正明
大下幸治
山本健一
湯上　香
ILLUSTRATION
天野喜孝

発行
1994年7月13日　初版
発行人
宇都宮健一郎
発行所
NTT出版株式会社
東京都港区芝5-3-2
芝第一ビルディング
TEL.03-5484-4060
印刷所
共立印刷株式会社
写植・版下
江戸製版印刷株式会社

定価はカバーに表示してあります
ISBN4-87188-335-3C0276

ISBN4-87188-335-3

C0276 P900E

9784871883351

1910276009005

SQUARESOFT

FINAL FANTASY Ⅰ・Ⅱ

NTT出版 定価900円(本体874円)

ファミリーコンピュータ

ファイナルファンタジーⅠ・Ⅱ 完全攻略編

NTT出版